



3D MAKER FANTAZIE BEZ HRANIC FANTÁZIA BEZ HRANÍC VOJENSKÁ SADA VOJENSKÁ SADA

(KROK 1) NASTAVENÍ:
Doporučuje se dohled dospělé osoby. Při výměně baterií odšroubujte kryt úložného prostoru baterií. Vyměňte staré baterie a vyměňte je za nové 3 x AA 1,5 V baterie. Baterie vložte správnou polaritou. Pak opět kryt zašroubujte.

(KROK 1) NASTAVENIE:
Odporúča sa dohľad dospelého osoby. Pri výmene batérií odskrutkujte kryt úložného priestoru batérií. Vyberte staré batérie a vymeňte ich za nové 3 x AA 1,5 V batérie. Batérie vložte správnou polaritou. Potom opäť kryt zaskrutkujte.

- POUČENÍ**
- s bateriemi smí manipulovat pouze dospělá osoba
 - nemičte různé typy baterií nebo nové a staré baterie
 - nepoužívejte dobíjecí baterie
 - při vkládání baterií dodržujte správnou polaritu
 - nenabíjajte batérie, ktoré k tomu nejsou určené
 - je zakázáno zkratovat obvody
 - nenechávejte ve výrobku vybité baterie
 - pokud výrobek neuvítate, vždy vyměňte baterie
 - výrobce doporučuje používat pouze alkalické baterie
 - neodhazujte baterie do ohně, mohou explodovat nebo vytect
 - baterie likvidujte předepsaným způsobem

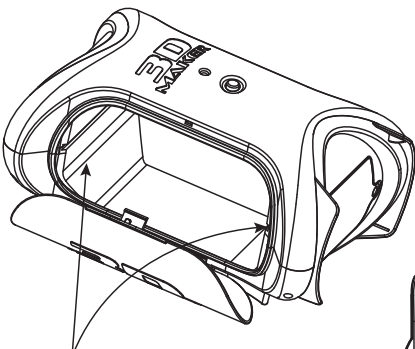
Upozornění a pokyny pro odkládání použitých elektrozařízení:
Použitá elektrozařízení, nesprávně vyřazená s běžným odpadem, mohou vážně narušit životní prostředí. Po čase se z nich uvolňují škodlivé látky, zejména tzv. těžké kovy, které mohou znečistit půdu nebo spadnout a povrchové vody a mají prokazatelně škodlivý vliv na lidské zdraví. Symbol přerušované podtržené popsele na produktu nebo balení označuje elektrozařízení, dovezené nebo vyrobené po 13.8.2005 a rovněž označuje, že tento výrobek nesmí být vyhozen do komunálního odpadu. Povinnosti uživatele je předat jakkoli upotřebené elektrozařízení na předem určené sběrné místo pro recyklaci elektrických a elektronických zařízení. Další informace o možnostech odezdání odpadu k recyklaci získáte na webových stránkách kolektivního systému www.reta.cz nebo v obchodě, kde jste produkt zakoupili. Zařízení odevzdávejte nedemontované, kompletní, aby z něj neunikaly nebezpečné látky.

- POUČENIE**
- s batériami smie manipulovať iba dospelá osoba
 - nemišajte rozličné typy batérií alebo nové a staré batérie
 - nepoužívajte dobíjacie batérie
 - pri vkladaní batérií dodržiavajte správnu polaritu
 - nenabíjajte batérie, ktoré na to nie sú určené
 - je zakázané skratovať obvody
 - nenechávajte vo výrobku vybité batérie
 - ak výrobok nepoužívate, vždy vymeňte batérie
 - výrobca odporúča používať iba alkalické batérie
 - neodhazujte batérie do ohňa, môžu explodovať alebo vytečť
 - batérie likvidujte predpísaným spôsobom

Upozornenia a pokyny na odkladanie použitých elektrozařízení:
Použitá elektrozařízení, nesprávně vyřazená s běžným odpadem, môžu vážně narušit životné prostredie. Po čase sa z nich uvoľňujú škodlivé látky, najmä tzv. ťažké kovy, ktoré môžu znečistiť pôdu alebo spodné a povrchové vody a majú preukázateľne škodlivý vplyv na ľudské zdravie. Symbol prerušenej podčiarknutej náčrtky na produkte alebo balení označuje elektrozařízení, dovezené alebo vyrobené po 13. 8. 2005 a tiež označuje, že tento výrobok nesmie byť vyhodnený do komunálneho odpadu. Povinnosťou užívateľa je odovzdať akékoľvek opotrebované elektrozařízení na vopred určené zberné miesto na recykláciu elektrických a elektronických zariadení. Ďalšie informácie o zberných miestach na recykláciu získate u kolektívneho systému SEWA, a.s. (Kontakty nájdete na webových stránkach <http://www.ep-recycling.sk>) alebo v obchode, kde ste produkt zakúpili. Zariadenie odovzdávajte nedemontované, kompletne, aby z neho neunikali nebezpečné látky.

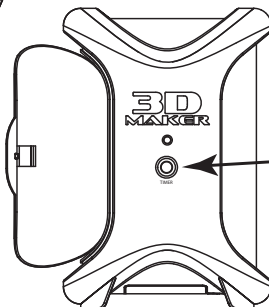
(KROK 2) ZAPNUTÍ A VYPNUTÍ VÝROBKU
Pokud chcete výrobek zapnout, stiskni tlačítko TIMER (ČASOVAC). Toto tlačítko je umístěné na svrchní části výrobku. Výrobek nebude fungovat, pokud nebudou dobře zavřená dvířka. Po dobu procesu bude svítit světelný indikátor, a to až do té doby, kdy bude 3D dílo hotové.

(KROK 2) ZAPNUTIE A VYPNUTIE VÝROBKU
Ak chcete výrobok zapnúť, zapni tlačidlo TIMER (ČASOVAC). Toto tlačidlo je umiestnené na vrchnej časti výrobku. Výrobok nebude fungovať, ak nebudú správne uzatvorené dvierka. Počas procesu bude svietiť svetelný indikátor, a to až dovtedy, kým bude 3D dielo hotové.



Formu nebo šablonu vlož do drážek, které jsou umístěné po stranách 3D Makeru.

Formu alebo šablónu vlož do drážok, ktoré sú umiestnené po stranách 3D Makera.



ABY TWORZYĆ KREACJE POTRZEBUJESZ
URZĄDZENIA 3D (SPRZEDAWANE OSOBNO)

6+

FOR USE ONLY WITH THE 3D MAGIC 3D
MAKER (SOLD SEPARATELY)

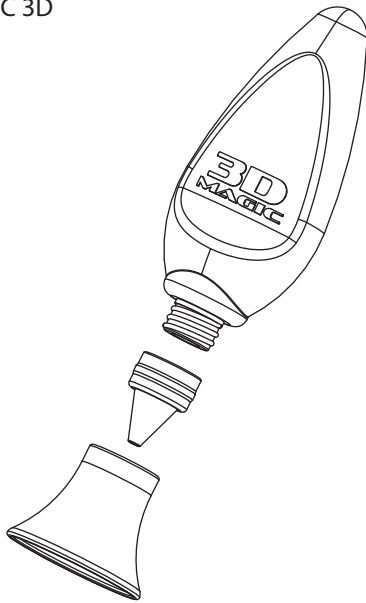
(KROK 3) ZAČÍNÁME:
Aby bylo zacházení s 3D Magic makerem bezpečné, umísti ho na rovnou stabilní plochu. Výrobek může být používán jak vertikálně tak horizontálně v závislosti na výběru šablony nebo formy.

(KROK 3) ZAČÍNÁME:
Aby bolo zaobchádzanie s 3D Makerom bezpečné, umiestni ho na rovnú stabilnú plochu. Výrobok môže byť používaný ako vertikálne tak horizontálne v závislosti na výbere šablóny alebo formy.

(KROK 4) 3D ŠABLONY:

- Vyber si 3D šablonu a umísti ji na rovnou stabilní plochu.
- Pomocí 3D gelu vyplň línie šablony. Ujistí se, že všechny drážky jsou dobře vyplněné gelem. Odstraň přebytečný gel pomocí hadříku nebo vatového tamponku (nejsou součástí balení).
- Šablonu umísti do drážek 3D Magic makeru. Ujistí se, že šablona leží ve výrobku naplocho. Poté uzavří dvířka.
- Stiskni tlačítko TIMER (CASOVAC), světelný indikátor začne svítit.
- Jestliže světelný indikátor přestane svítit, proces tuhnutí je u konce.
- Otevři dvířka a opatrně vyjmi šablonu.
- Opatrně vyjmi ztvrdlou hmotu ze šablony.
- Pokud se ti nějaká část rozpojí nebo roztrhne, opakuj celý postup znovu.

- (KROK 4) 3D ŠABLONY:**
- Vyber si 3D šablonu a umiestni ju na rovnú stabilnú plochu.
 - Pomocou 3D gélu vyplň línie šablóny. Uisti sa, že všetky drážky sú dobre vyplnené gélom. Odstráň prebytočný gél pomocou hadričky alebo vatového tampónu (nie sú súčasťou balenia).
 - Šablónu umiestni do drážok 3D Magic makera. Uisti sa, že šablóna leží v plochej polohe vo výrobku. Potom zatvor dvierka.
 - Stlač tlačidlo TIMER (CASOVAC), svetelný indikátor začne svietiť.
 - Ak svetelný indikátor prestane svietiť, proces tuhnutia je ukončený.
 - Otvor dvierka a opatrne vyber stvrdnutú hmotu zo šablóny.
 - Ak sa ti niektorá časť rozpojí, alebo roztrhne, opakuj celý proces od začiatku

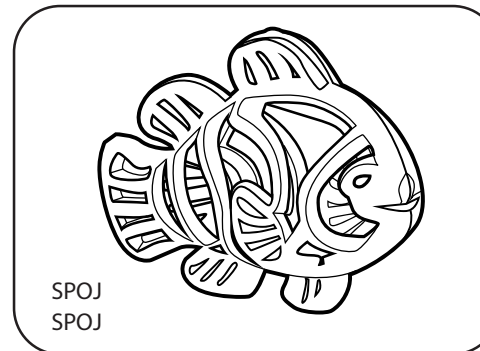
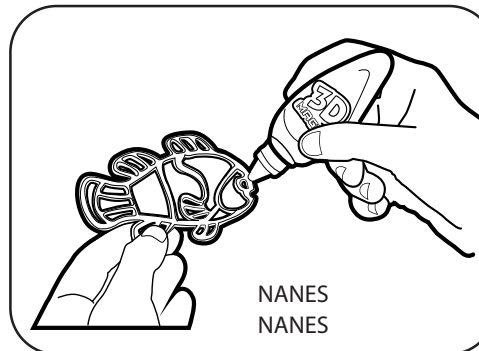
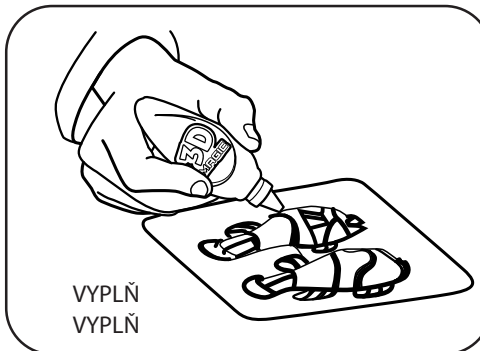


(KROK 5) 3D FORMY:

- Vyber si 3D Magic formu a umísti ji na rovnou stabilní plochu.
- Pomocí 3D Magic gelu vyplň okraje formy nebo drážky na formě. Čím větší vrstvu gelu naneseš, tím bude výrobek pevnější.
- Postav 3D Magic maker do vertikální nebo horizontální polohy v závislosti na vybrané formě.
- Vlož formu, ujistí se, že forma leží v 3D Magic makeru naplocho, poté zavří dvířka.
- Stiskni tlačítko TIMER (CASOVAC), světelný indikátor začne svítit.
- Jestliže světelný indikátor přestane svítit, proces tuhnutí je u konce.
- Otevři dvířka a opatrně vyjmi formu.
- Opatrně vyjmi ztvrdlou hmotu z formy.
- Pokud nějaká část není kompletní nebo se trhá, vyplň ji 3D Magic gelem a opakuj celý postup znovu.
- Pokud 3D Magic gel po prvním použití 3D Magic makeru neztvrdne, vlož formu opět do 3D Magic makeru a opakuj tuhnoucí proces.

(KROK 5) 3D FORMY:

- Vyber si 3D Magic formu a umiestni ju na rovnú stabilnú plochu.
- Pomocou 3D Magic gélu vyplň okraje formy alebo drážky na forme. Čím väčšiu vrstvu gélu naneseš, tým bude výrobok pevnejší.
- Postav 3D Magic maker do vertikálnej alebo horizontálnej polohy v závislosti od zvolenej formy.
- Vlož formu, uisti sa, že forma leží v 3D Magic makeri v plochej polohe, potom zatvor dvierka.
- Stlač tlačidlo TIMER (CASOVAC), svetelný indikátor začne svietiť.
- Ak svetelný idikátor prestane svietiť, proces tuhnutia je ukončený.
- Otvor dvierka a opatrne vyber formu.
- Opatrne vyber stvrdnutú hmotu z formy.
- Ak niektorá časť nie je kompletná alebo sa trhá, vyplň ju 3D Magic gélom a opakuj celý postup od začiatku.
- Ak 3D Magic gél po prvom použití 3D Magic makera neztvrdne, vlož formu opäť do 3D Magic makera a opakuj proces tuhnutia.



(KROK 6) 3D MAGIC GELY:

Pokud chceš použít 3D Magic gel, odstraň víčko z vybraného gelu (vyber si barvu) a jemně zmáčkní lahvičku. Pokud gel nepoužíváš, dobře ho uzavři. Gel uskladňuj na suchém a chladném místě, zamez přímému slunečnímu svitu.

(KROK 6) 3D MAGIC GÉLY:

Ak chceš použiť 3D Magic gél, odstráň viečko z vybrateho gélu (vyber si farbu) a jemne stlač flaštičku. Ak gél nepoužívaš, dobre ho uzatvor. Gél skladuj na suchom, chladnom mieste, ochrániš ho pred priamym sinečným žiarením.

(KROK 7) PEVNOST

- (1)- Vyber si 3D Magic formu nebo šablonu a umísti ji na rovnou stabilní plochu. • Pomocí 3D gelu vyplň obrys zdi a věžičky. • Umísti formu nebo šablonu do 3D Magic makeru. • Zavří dvířka a stiskni tlačítko TIMER (CASOVAC), světelný indikátor začne svítit. • Jestliže světelný indikátor přestane svítit, proces tuhnutí je u konce. • Otevři dvířka a opatrně vyjmi formu nebo šablonu. • Opatrně vyjmi ztvrdlý gel z formy nebo šablony. • Pro vytvoření dalších zdi a věžiček opakuj celý postup.
- (2) Spojení zdi • Vezmi jednu hotovou zed a věžičku. • Nanes 3D Magic gel na jednu stranu zdi, věžičku a vrchol věžičky. • Přitiskni druhou zed na stranu zdi, kde je nanesený gel. A umísti zdi do 3D Magic makeru. • Zavří dvířka a stiskni tlačítko TIMER (CASOVAC), světelný indikátor začne svítit. • Jestliže světelný indikátor přestane svítit, otevři dvířka, pevnost je hotová. Bitva může začít.
- (KROK 7) PEVNOST:**
- (1) • Vyber si 3D Magic formu alebo šablónu a umiestni ju na rovnú stabilnú plochu. • Pomocou 3D Magic gélu vyplň obrysy steny a vežičky. • Umiestni formu alebo šablónu do 3D Magic makeru. • Zatvor dvierka a stlač tlačidlo TIMER (CASOVAC), svetelný indikátor začne svietiť. • Ak svetelný in dikátor prestane svietiť, proces tuhnutia je ukončený. • Otvor dvierka a opatrne vyber formu alebo šablónu. • Opatrne vyber stvrdnutý gél z formy alebo šablóny. • Pre vytvorenie ďalších stien a vežičiek, opakuj celý postup.
- (2) Spojenie stien • Vezmi jednu hotovú stenu a vežičku. • Nanes 3D Magic gél na jednu stranu steny, vežičky a vrchol vežičky. • Prilač druhú stenu na stranu steny, kde je nanesený gél. A umiestni steny do 3D Magic makera. • Zatvor dvierka a stlač tlačidlo TIMER (CASOVAC), svetelný indikátor začne svietiť. • Ak svetelný idikátor prestane svietiť, otvor dvierka, pevnosť je hotová. Bitka môže začať.

(KROK 8) 3D VOJÁCI:

- Naplň formu na vojáky 3D Magic gelem. • Umísti formu do 3D Magic makeru. Zavří dvířka a stiskni tlačítko TIMER (CASOVAC), světelný indikátor začne svítit. • Jestliže světelný indikátor přestane svítit, proces tuhnutí je u konce. • Vyjmi vojáky z formy. • Opatrně nanes gel na jednu stranu těla vojáka, druhou stranu těla přitlač na tu první. • Umísti vojáka do 3D Magic makeru. Zavří dvířka a stiskni tlačítko TIMER (CASOVAC), světelný indikátor začne svítit. • Jestliže světelný indikátor přestane svítit, voják je hotový. • Vytvoř si tolik vojáků, kolik jen chceš.
- (KROK 8) 3D VOJACI:**
- Naplň 3D Magic formu na vojakov 3D Magic gélom. • Umiestni formu do 3D Magic makera. Zatvor dvierka a stlač tlačidlo TIMER (CASOVAC), svetelný indikátor začne svietiť. • Ak svetelný idikátor prestane svietiť, proces tuhnutia je ukončený. • Vyber vojakov z formy. • Opatrne nanes gél na jednu stranu tela vojaka, druhú stranu tela priláč na tú prvú. • Umiestni vojaka do 3D Magic makera. Zatvor dvierka a zapni tlačidlo TIMER (CASOVAC), svetelný indikátor začne svietiť. • Ak svetelný indikátor prestane svietiť, vojak je hotový. • Vytvor si toľko vojakov, koľko len budeš chcieť.

(KROK 9) TANK:

- Naplň gelem formu na tank / kola/ dělo a podvozok. Nezapomeň, že kola potřebuješ dvakrát. • Umísti formu do 3D Magic makeru. Zavří dvířka a stiskni tlačítko TIMER (CASOVAC), světelný indikátor začne svítit. • Jestliže světelný indikátor přestane svítit, proces tuhnutí je u konce. • Opatrně vyjmi jednotlivé části tanku z formy. • Nanes malé množství gelu na ty části, které potřebuješ spojit a přitlač ich k sobě. • Umísti tank do 3D Magic makeru. Zavří dvířka a sepi tlačítko TIMER (CASOVAC), světelný indikátor začne svítit. • Jestliže světelný indikátor přestane svítit, tank je hotový.
 - Tank je hotový a je připraven bránit pevnost a vojáky.
- (KROK 9) TANK:**
- Naplň gélom formu na tank/kolesá/delo a podvozok. Nezapadnú, že kolesá potrebuješ dvakrát. • Umiestni formu do 3D Magic makera. Zatvor dvierka a stlač tlačidlo TIMER (CASOVAC), svetelný indikátor začne svietiť. • Ak svetelný idikátor prestane svietiť, proces tuhnutia je ukončený. • Opatrne vyber jednotlivé časti tanku z formy. • Nanes malé množstvo gélu na tie časti, ktoré potrebuješ spojiť a priláč ich k sebe. • Umiestni tank do 3D Magic makera. Zatvor dvierka a zapni tlačidlo TIMER (CASOVAC), svetelný indikátor začne svietiť. • Ak svetelný indikátor prestane svietiť, tank je hotový. • Tank je hotový a je pripravený brániť pevnosť a vojakov.

Varování: Nejsou dovoleny jakékoliv úpravy a změny tohoto výrobku. Mohlo by dojít k jeho nevratnému poškození. Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Obsahuje malé části, které by mohly být spolknuty, nebo vdechnuty. Hrozí nebezpečí udušení.

Varovanie: Nie sú povolené akékoľvek úpravy a zmeny tohto výrobku. Mohlo by dôjsť k jeho nezvratnému poškodeniu. Nevhodné pre deti mladšie ako 36 mesiacov. Obsahuje malé časti, ktoré by mohli byť prehltnuté, alebo vdýchnuté. Hrozí nebezpečenstvo udusenía.

Výrobce / Výrobca:
IRWIN RX, 555 RICHMOND ST. WEST, SUITE 511, TORONTO, ONTARIO, CANADA, M5V 3B1 © IRWIN RX 2015

Importer / Dystrybutor: Epee Polska Sp. z o.o., ul. Jagiellońska 29 a, 70-365 Szczecin, www.epee.pl
Dovozce pro ČR/SR: EP Line SE, Kodaňská 46, 101 00 Praha, www.epline.cz

Front

Back

#83003 - USA