



## Uživatelská příručka

# Multimedia Projector

EB-2265U	EB-2140W
EB-2255U	EB-2065
EB-2250U	EB-2055
EB-2245U	EB-2040
EB-2165W	EB-X550KG
EB-2155W	EB-X500KG

## **Symboly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce** 7

## **Seznámení s projektořem** 8

### **Funkce projektořu** 9

Rychlé a snadné nastavení .....	9
Software Easy Wireless Projection .....	10
Flexibilní konektivita .....	11
Připojení k počítačům .....	11
Připojení k mobilním zařizením .....	11
Podpora hladkých nastavení .....	12

### **Součásti a funkce projektořu** 13

Součásti projektořu - přední strana .....	13
Součásti projektořu - zadní strana .....	15
Součásti projektořu - dolní strana .....	17
Součásti projektořu - ovládací panel .....	17
Součásti projektořu - dálkový ovladač .....	18

## **Instalace a nastavení projektořu** 21

### **Umístění projektořu** 22

Možnosti nastavení a instalace projektořu .....	23
Projekční vzdálenost .....	23

### **Připojení projektořu** 24

Připojení k počítači .....	24
Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk .....	24
Připojení k počítači pro VGA obraz a zvuk .....	25
Připojení k počítači pro HDMI obraz a zvuk .....	26
Připojení k chytrým telefonům a tabletům .....	26
Připojení ke zdrojům obrazu .....	27
Připojení ke zdroji videa HDMI .....	27

Připojení ke zdroji videa Komponentní-na-VGA .....	28
Připojení ke zdroji kompozitního videa .....	29
Připojení k externím USB zařizením .....	29
Promítání na zařizení USB .....	30
Připojení k zařizení USB .....	30
Odpojení zařizení USB .....	30
Připojení k projektořu dokumentů .....	30
Připojení k vysílači HDBaseT .....	31
Připojení k externím výstupním zařizením .....	31
Připojení k monitoru VGA .....	31
Připojení k externím reproduktorům .....	32

### **Vložení baterií do dálkového ovladače** 34

Používání dálkového ovladače .....	34
------------------------------------	----

### **Otevření krytu objektivu** 36

## **Používání základních funkcí projektořu** 37

### **Zapnutí projektořu** 38

Hlavní obrazovka .....	39
------------------------	----

### **Vypnutí projektořu** 41

### **Nastavení data a času** 42

### **Výběr jazyka nabídek projektořu** 44

### **Režimy promítání** 45

Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače .....	45
Změna režimu promítání pomocí nabídek .....	45

### **Úprava výšky obrazu** 47

### **Tvar obrazu** 48

Auto lichoběž. - V/S .....	48
Auto. lichoběžník S .....	48
Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit .....	49
Oprava tvaru obrazu pomocí posuvníku vodorovného lichoběžníkového zkruslení .....	50

Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu.....	51
Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner .....	52
<b>Změna velikosti obrazu pomocí ovladače zvětšení.....</b>	<b>55</b>
<b>Ostření obrazu pomocí ovladače zaostření.....</b>	<b>56</b>
<b>Výběr zdroje obrazu .....</b>	<b>57</b>
<b>Poměr stran obrazu .....</b>	<b>59</b>
Změna poměru stran obrazu .....	59
Dostupné poměry stran obrazu.....	59
Vzhled promítaného obrazu v jednotlivých poměrech stran .....	60
<b>Režim barev .....</b>	<b>62</b>
Změna režimu barev .....	62
Dostupné režimy barev.....	62
Nastavení automatické clony.....	62
<b>Úprava barvy obrazu .....</b>	<b>64</b>
Úpravy odstínu, sytosti a jasu .....	64
Úpravy gama .....	65
<b>Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti.....</b>	<b>68</b>
<b>Úpravy funkcí projektoru .....</b>	<b>69</b>
<b>Promítání dvou obrazů zároveň.....</b>	<b>70</b>
Nepodporované kombinace vstupních zdrojů pro promítání pomocí funkce Split Screen .....	72
Omezení promítání na dělenou promítací plochu.....	72
<b>Promítání prezentace bez počítače (PC Free) .....</b>	<b>73</b>
Podporované typy souborů PC Free.....	73
Zásady pro promítání PC Free.....	74
Spuštění prezentace PC Free .....	74
Spuštění prezentace souboru PDF v režimu PC Free .....	76
Spuštění přehrávání filmu PC Free .....	77
Možnosti zobrazení PC Free .....	78
<b>Ovládání prezentace rukama.....</b>	<b>80</b>
Omezení funkce Prezentace gesty.....	81
<b>Dočasné vypnutí obrazu a zvuku .....</b>	<b>83</b>
<b>Dočasné zastavení videoakce .....</b>	<b>84</b>
<b>Zvětšování obrazu.....</b>	<b>85</b>
<b>Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši .....</b>	<b>86</b>
<b>Používání dálkového ovladače jako ukazatele .....</b>	<b>88</b>
<b>Uložení obrázku uživatelského loga .....</b>	<b>89</b>
<b>Používání více projektorů .....</b>	<b>91</b>
Systém identifikace projektoru pro ovládání více projektorů.....	91
Nastavení ID projektoru .....	91
Výběr projektoru, který chcete ovládat.....	92
Shoda barev obrazu.....	93
Nastavení RGBCMY .....	94
<b>Funkce zabezpečení projektoru .....</b>	<b>96</b>
Typy zabezpečení heslem .....	96
Nastavení hesla.....	96
Výběr typů zabezpečení heslem.....	97
Zadání hesla pro používání projektoru .....	98
Zamknutí tlačítek projektoru .....	99
Odemknutí tlačítek projektoru .....	100
Instalace bezpečnostního kabelu .....	100
<b>Používání projektoru v síti .....</b>	<b>101</b>
<b>Promítání v drátové síti.....</b>	<b>102</b>
Připojení k drátové síti .....	102
Výběr nastavení drátové sítě .....	102
<b>Promítání v bezdrátové síti .....</b>	<b>105</b>
Instalace modulu bezdrátové sítě LAN.....	105
Instalace modulu bezdrátové sítě LAN k zadnímu portu USB-A .....	106

Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě.....	107	Ovládání síťového projektoru pomocí systému Crestron RoomView .....	134
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows .....	110	Okno ovládání systému Crestron RoomView .....	134
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X .....	110	Okno Tools systému Crestron RoomView .....	135
Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě.....	110	<b>Nastavení plánů událostí projektoru .....</b>	<b>137</b>
Podporované certifikáty klienta a CA.....	112	<b>Úpravy nastavení nabídky .....</b>	<b>140</b>
Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení.....	113	<b>Používání nabídek projektoru .....</b>	<b>141</b>
Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows.....	113	<b>Používání klávesnice na ploše .....</b>	<b>142</b>
<b>Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring).....</b>	<b>115</b>	Dostupný text pomocí klávesnice na ploše.....	142
Výběr nastavení Screen Mirroring .....	115	<b>Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz .....</b>	<b>143</b>
Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows10..	117	<b>Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál .....</b>	<b>145</b>
Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows		<b>Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení.....</b>	<b>147</b>
8.1.....	118	<b>Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené .....</b>	<b>149</b>
Připojení pomocí funkce Screen Mirroring s technologií Miracast.....	119	<b>Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť .....</b>	<b>152</b>
<b>HTTPS .....</b>	<b>120</b>	Nabídka Síť - Nast. Screen Mirroring.....	153
Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek .....	120	Nabídka Síť - nabídka Základní.....	154
Podporované certifikáty webového serveru .....	121	Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN.....	155
<b>Monitorování a ovládání projektoru .....</b>	<b>122</b>	Nabídka Síť - nabídka Kabelová LAN .....	157
<b>EasyMP Monitor .....</b>	<b>123</b>	Nabídka Síť - nabídka Oznámení .....	158
<b>Ovládání síťového projektoru pomocí webového prohlížeče... 124</b>		Nabídka Síť - nabídka Další .....	159
Registrace digitálních certifikátů z webového prohlížeče .....	126	Nabídka Síť - nabídka Reset .....	160
<b>Nastavení síťových e-mailových upozornění projektoru .....</b>	<b>128</b>	<b>Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO .....</b>	<b>161</b>
E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru .....	128	<b>Zobrazení informací o projektoru - Nabídka Informace.....</b>	<b>163</b>
<b>Nastavení monitorování pomocí protokolu SNMP.....</b>	<b>129</b>	Nabídka Info - nabídka Info o projektoru .....	163
<b>Používání příkazů ESC/VP21 .....</b>	<b>130</b>	Seznam kódů ID událostí .....	164
Seznam příkazů ESC/VP21 .....	130	<b>Možnosti resetování projektoru - nabídka Reset .....</b>	<b>166</b>
Schéma zapojení kabelů .....	131	<b>Kopírování nastavení nabídek mezi projektory (Dávkové nastavení) .....</b>	<b>167</b>
<b>Podpora systému PJLink .....</b>	<b>132</b>	Přenášení nastavení z jednotky USB Flash Drive .....	167
<b>Podpora systému Crestron RoomView .....</b>	<b>133</b>		
Nastavení podpory systému Crestron RoomView.....	133		

Přenášení nastavení z počítače .....	168
Upozorňování na chyby dávkového nastavení .....	169

## **Údržba projektoru 170**

<b>Čištění objektivu .....</b>	<b>171</b>
<b>Čištění skříně projektoru.....</b>	<b>172</b>
<b>Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů .....</b>	<b>173</b>
Čištění vzduchového filtru a větracích otvorů.....	173
Výměna vzduchového filtru.....	173
<b>Údržba lampy projektoru.....</b>	<b>175</b>
Výměna lampy .....	176
Vynulování počítadla hodin lampy .....	181
<b>Výměna baterií v dálkovém ovladači.....</b>	<b>182</b>

## **Řešení problémů 183**

<b>Problémy s promítáním.....</b>	<b>184</b>
<b>Stav indikátorů projektoru .....</b>	<b>185</b>
<b>Používání oken nápovědy projektoru .....</b>	<b>187</b>
<b>Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem .....</b>	<b>188</b>
Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz.....	188
Nesprávný obraz při použití funkce USB Display .....	188
Zobrazila se zpráva „Chybí signál“ .....	189
Promítání z notebooku .....	189
Promítání z notebooku Mac.....	189
Zobrazila se zpráva „Není podporováno“ .....	190
Zobrazuje se pouze částečný obraz.....	190
Obraz není obdélníkový.....	190
Na obrazu je šum nebo statické poruchy.....	191
Obraz je rozmazaný nebo neostrý .....	191

Nesprávný jas nebo barvy obrazu .....	192
Odstraňování problémů se zvukem.....	192
Názvy souborů s obrázky se v PC Free nezobrazují správně .....	193

## **Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače..... 194**

Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru .....	194
Problémy s dálkovým ovladačem.....	194
Odstraňování problémů s heslem .....	195
Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“ .....	195
Odstraňování problémů s funkcí Presentace gesty.....	195

## **Řešení problémů se sítí .....**

<b>Řešení v případě selhání bezdrátového ověření.....</b>	<b>196</b>
Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu.....	196
Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě .....	196
Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání.....	197
Odstraňování problémů s připojením pomocí funkce Screen Mirroring .....	197
Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu nebo zvuku při připojení Screen Mirroring .....	197

## **Příloha 199**

### **Volitelné příslušenství a náhradní díly..... 200**

Obrazovky .....	200
Kabely.....	200
Držáky.....	200
Rychlé bezdrátové připojení.....	200
Externí zařízení.....	201
Náhradní díly .....	201

### **Velikost plátna a vzdálenost projektoru .....**

### **Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru .....**

### **Technické údaje projektoru..... 208**

Technické údaje konektorů.....	209
--------------------------------	-----



<b>Vnější rozměry</b> .....	<b>211</b>
<b>Požadavky softwaru USB Display na systém</b> .....	<b>212</b>
<b>Seznam bezpečnostních symbolů (dle IEC60950-1 A2)</b> .....	<b>213</b>
<b>Glosář</b> .....	<b>215</b>
<b>Poznámky</b> .....	<b>217</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	217
Předpisy zákona o bezdrátovém přenosu signálu .....	217
Omezení používání .....	217
Odkazy na operační systémy.....	217
Obchodní známky.....	218
Odkaz na autorské právo .....	218
Určení zdroje autorských práv .....	219

# Symby, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce






## Bezpečnostní symby

Tento projektor a jeho příručky obsahují grafické symby a popisky, které označují pokyny pro bezpečné používání projektoru.

Přečtěte si a pečlivě dodržujte pokyny označené těmito symby a popiskami, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

## Označení obecných informací

 <b>Upozornění</b>	Tento popisek označuje postupy, jejichž následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Tento popisek označuje doplňkové informace, které pro vás mohou být užitečné.
[Název tlačítka]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
<b>Nabídka/Název nastavení</b>	Označuje nabídku projektoru a názvy nastavení. Příklad: Vyberte nabídku <b>Obraz</b>  <b>Obraz &gt; Upřesnit</b>
	Tento popisek označuje odkazy na související stránky.
	Tento popisek označuje stránku, na které lze najít podrobné informace týkající se daného tématu.

# Seznámení s projektorem

Tyto části obsahují další informace o funkcích projektoru a názvech součástí.

## ► Související odkazy

- "Funkce projektoru" [s.9](#)
- "Součásti a funkce projektoru" [s.13](#)



Tento projektor je vybaven následujícími speciálními funkcemi. Podrobnosti najdete v těchto částech.

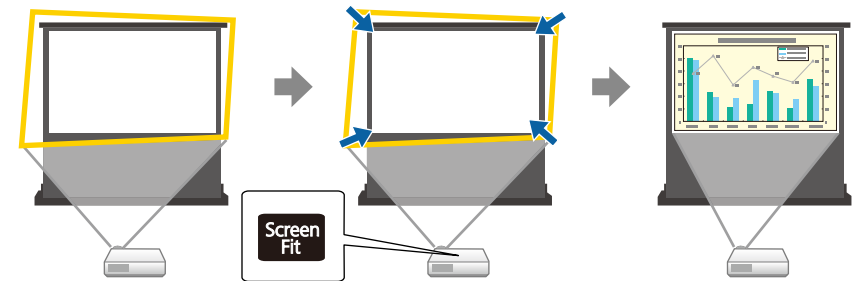
## ► Související odkazy

- "Rychlé a snadné nastavení" s.9
- "Software Easy Wireless Projection" s.10
- "Flexibilní konektivita" s.11
- "Podpora hladkých nastavení" s.12

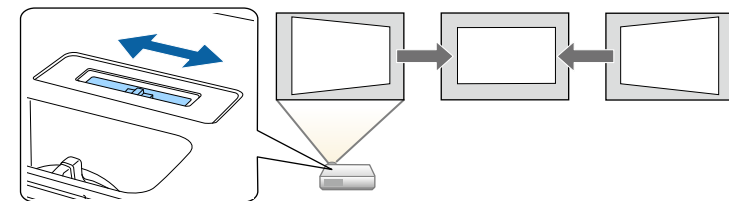
## Rychlé a snadné nastavení

- Funkce Napájení zapnuto pro zapnutí projektoru připojením k elektrické zásuvce.
- Funkce Automatické zapnutí pro zapnutí projektoru, když projektor detekuje signál obrazu z portu, který jste určili jako zdroj **Automatické zapnutí**.
- Funkce Hlavní obrazovka pro snadný výběr zdroje obrazu a pro přístup k užitečným funkcím.
- Automatická korekce svislého a vodorovného lichoběžníkového zkreslení v reálném čase vždy zobrazuje obdélníkový obraz (Auto lichoběž. - V/S) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Automatická korekce svislého lichoběžníkového zkreslení vždy zobrazuje obdélníkový obraz (Auto. lichoběžník S) (EB-2140W/EB-2040).

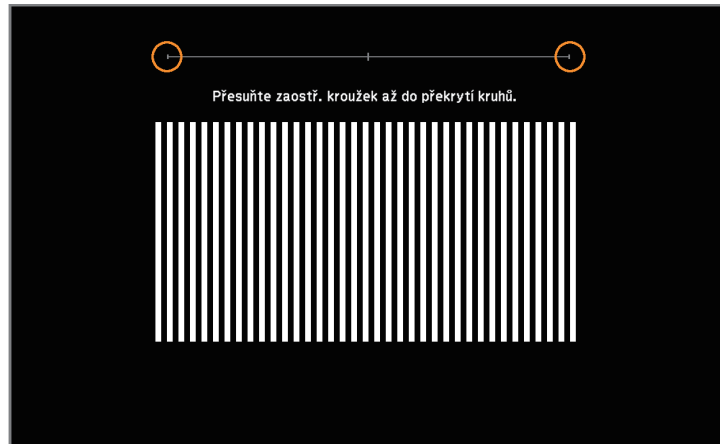
- Funkce Screen Fit pro automatickou změnu velikosti promítaného obrazu (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- Posuvník lichoběžníkového zkreslení - H umožňuje rychlé odstranění zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru (EB-2140W/EB-2040).



- Funkce Focus Help vás provede optimálním nastavením zaostření (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



## » Související odkazy

- "Auto lichoběž. - V/S" [s.48](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšíření" [s.149](#)
- "Zapnutí projektoru" [s.38](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit" [s.49](#)
- "Ostření obrazu pomocí ovladače zaostření" [s.56](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí posuvníku vodorovného lichoběžníkového zkreslení" [s.50](#)

## Software Easy Wireless Projection

- Funkce Screen Mirroring pro bezdrátové propojení projektoru a mobilního zařízení pomocí technologie nebo Miracast (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).



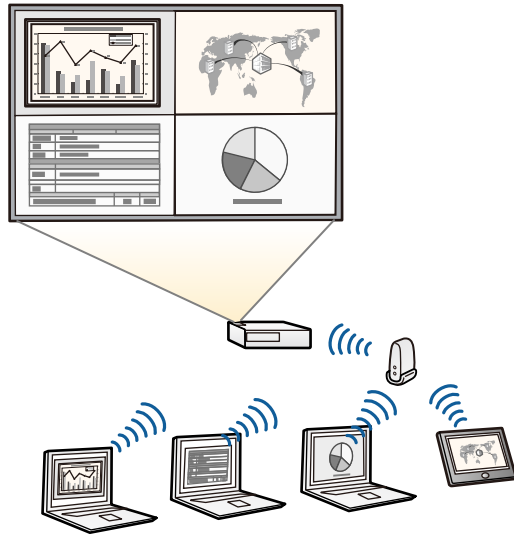
- Epson iProjection pro bezdrátové propojení projektoru a mobilního zařízení pomocí aplikace, která je k dispozici na App Store nebo Google play.



Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.

- EasyMP Multi PC Projection pro promítání až čtyř obrazů současně rozdělením promítací plochy. Můžete promítat obrazy z počítačů v síti nebo z chytrých telefonů nebo tabletů, ve kterých je nainstalován software Epson iProjection.

Podrobnosti viz *EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití*.



- Při promítání obrazu prostřednictvím bezdrátové sítě LAN musíte nainstalovat modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN a potom nastavit váš projektor a počítač pro bezdrátové promítání. Modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN nemusí být s vaším projektorem dodáván.
- Nezbytný software a příručky lze stáhnout z následujících webových stránek:  
<http://www.epson.com/>

## » Související odkazy

- "Používání projektoru v síti" s.101

## Flexibilní konektivita

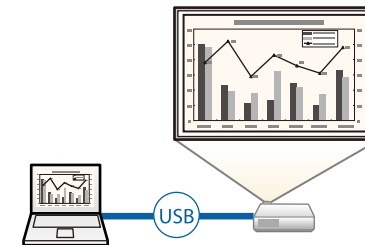
Tento projektor podporuje řadu různých možností snadného připojení, které jsou uvedeny dále.

## » Související odkazy

- "Připojení k počítačům" s.11
- "Připojení k mobilním zařízením" s.11

## Připojení k počítačům

Připojte jedním kabelem USB pro promítání obrazu a výstup zvuku (USB Display).

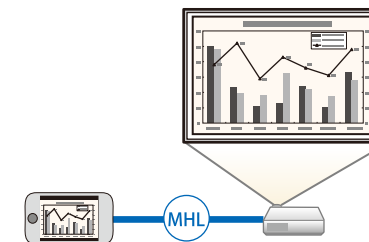


## » Související odkazy

- "Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk" s.24

## Připojení k mobilním zařízením

- Port HDMI1/MHL pro připojení kabelu MHL k mobilnímu zařízení a k projektoru.



## » Související odkazy

- "Připojení k chytrým telefonům a tabletům" s.26

## Podpora hladkých nastavení

Pomocí funkce Prezentace gesty můžete ovládat prezentace rukama. To umožňuje moderovat prezentace před promítací plochou bez dálkového ovladače (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



### ► Související odkazy

- "Ovládání prezentace rukama" [s.80](#)

V následujících částech jsou popsány součásti projektoru a jejich funkce.

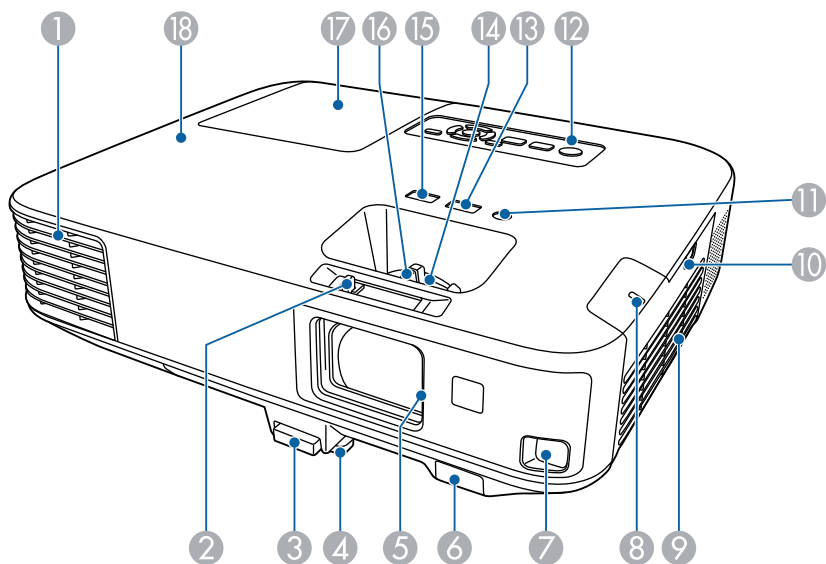
Všechny funkce jsou v této příručce vysvětlovány pomocí ilustrací EB-2265U, pokud není uvedeno jinak.

## ► Související odkazy

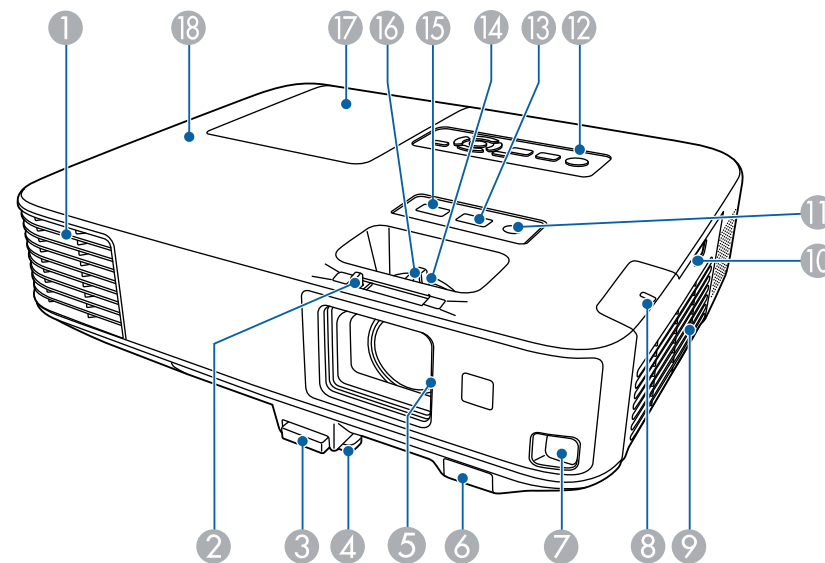
- "Součásti projektoru - přední strana" [s.13](#)
- "Součásti projektoru - zadní strana" [s.15](#)
- "Součásti projektoru - dolní strana" [s.17](#)
- "Součásti projektoru - ovládací panel" [s.17](#)
- "Součásti projektoru - dálkový ovladač" [s.18](#)

## Součásti projektoru - přední strana

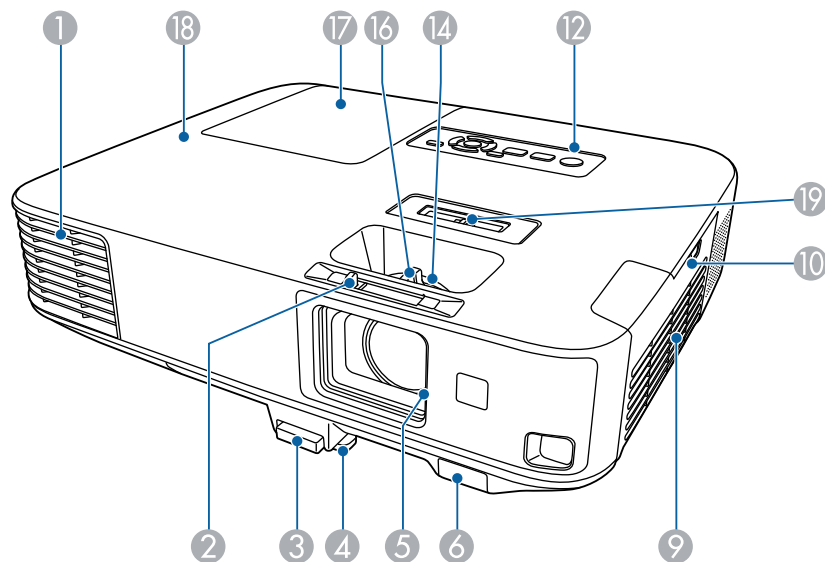
EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Název	Funkce
<b>1</b> Otvor výstupu vzduchu	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <b>⚠ Varování</b>                          Nedívejte se do ventilátorů. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střepů, které mohou způsobit zranění. Dojde-li k vdechnutí drobných střepů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře.                     </div>

Název	Funkce
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <b>⚠ Výstraha</b>                          Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.                     </div>
<b>2</b> Posuvací páčka Vypnout A/V	Posouváním této páčky můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.
<b>3</b> Páčka pro uvolnění podpěry	Stisknutím páčky pro uvolnění podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru.
<b>4</b> Přední nastavitelná nožka	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu.
<b>5</b> Kryt Vypnout A/V	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk.
<b>6</b> Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
<b>7</b> Senzor (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Senzor pro detekci promítaného obrazu.
<b>8</b> Indikátor bezdrátové sítě LAN (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Označuje stav přístupu dodaného nebo volitelného modulu bezdrátové sítě LAN.

Název	Funkce	
9	Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor.
10	Západka krytu vzduchového filtru	Pomocí této západky otevřete kryt vzduchového filtru.
11	Senzor osvětlení (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Rozpoznává jas okolí pro optimalizaci jasu lampy.
12	Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru.
13	Tlačítko [Focus Help] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Promítá obrazovku Focus Help pro jemné vyladění nastavení zaostření.
14	Kroužek lupy	Upravuje velikost obrazu.
15	Tlačítko [Screen Fit] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Provede funkci Na obrazovku, která automaticky opraví tvar a umístění obrazů na promítací ploše. Stisknutím a podržením po dobu tří sekund se zobrazí nabídka pro funkci Prezence gesty.
16	Kroužek ostření	Upravuje zaostření obrazu.
17	Kryt lampy	Otevřete při výměně lampy projektoru.
18	Indikátory	Signalizuje stav projekční lampy.

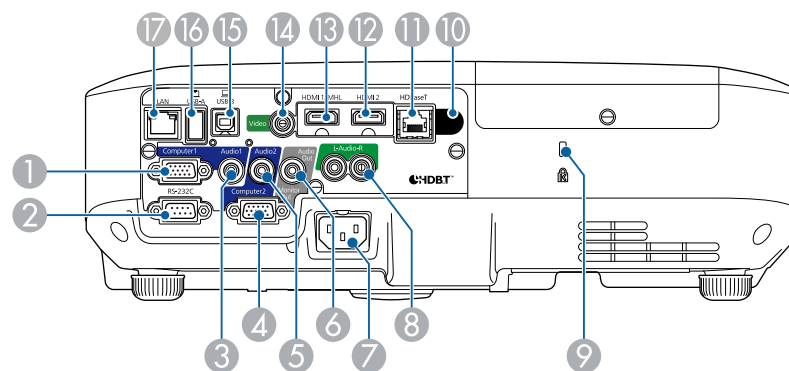
Název	Funkce	
19	Posuvník vodorovného lichoběžníkového zkreslení (EB-2140W/EB-2040)	Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru.

### » Související odkazy

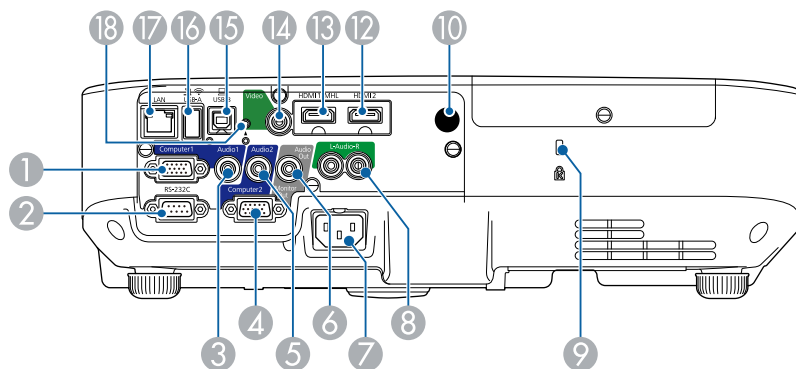
- "Stav indikátorů projektoru" [s.185](#)
- "Změna velikosti obrazu pomocí ovladače zvětšení" [s.55](#)
- "Ostření obrazu pomocí ovladače zaostření" [s.56](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit" [s.49](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí posuvníku vodorovného lichoběžníkového zkreslení" [s.50](#)

## Součásti projektoru - zadní strana

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Název	Funkce
1 Port Computer1	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
2 Port RS-232C	Slouží k připojení kabelu RS-232C pro ovládání projektoru z počítače. (Tento port se běžně nepoužívá.)
3 Port Audio 1	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer1.
4 Port Computer2/Monitor Out	Když je volba <b>Port výstupu monit.</b> nastavena na <b>Výstup monitoru</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru, jsou do externího monitoru vysílány vstupní analogové RGB signály z portu Computer1. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.  Je-li <b>Port výstupu monit.</b> nastaven na <b>Počítač 2</b> c nabídky <b>Rozšířené</b> projektoru, jsou přijímány obrazové signály z počítače a komponentní video signály z ostatních video vstupů.  ☛ <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Port výstupu monit.</b>
5 Port Audio 2	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer2.
6 Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného zdroje vstupu do externího reproduktoru.

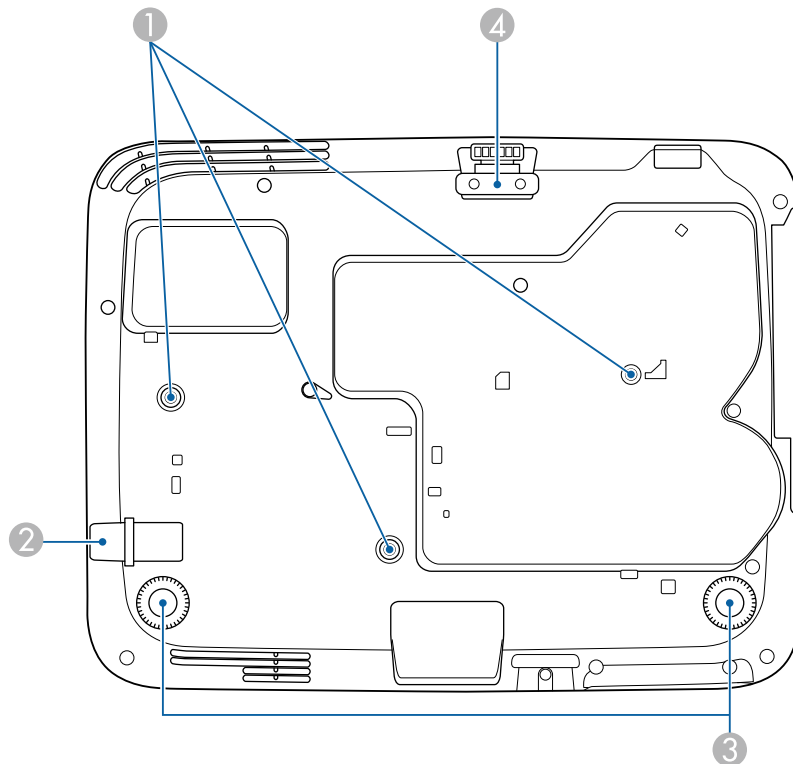
Název	Funkce
7 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.
8 Porty L-Audio-R	Privádí audio ze zařízení připojeného k portu Video.
9 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
10 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
11 Port HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)	Slouží k připojení kabelu místní sítě LAN k volitelnému vysílači HDBaseT Transmitter.
12 Port HDMI2	Privádí videesignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s HDCP.
13 Port HDMI1/MHL	Privádí videesignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI nebo z mobilních zařízení, která jsou kompatibilní s MHL (Mobile High-Definition Link). Tento projektor je kompatibilní s HDCP.
14 Port Video	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
15 Port USB-B	Slouží k připojení kabelu USB k počítači pro promítání počítačového obrazu nebo pro používání funkce Bezdrátová myš nebo pro používání funkce Prezentace gesty.
16 Port USB-A	Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání souborů PDF, filmů nebo obrázků prostřednictvím aplikace PC Free. Slouží k připojení volitelného Dokument. kamera. Slouží k připojení modulu bezdrátové místní sítě (EB-2140W/EB-2040).
17 Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.
18 Šroubek upevňující modul bezdrátové sítě LAN (EB-2140W/EB-2040)	Zajišťuje kryt modulu bezdrátové sítě LAN.



## ► Související odkazy

- "Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši" [s.86](#)
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [s.100](#)
- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.73](#)

## Součásti projektoru - dolní strana



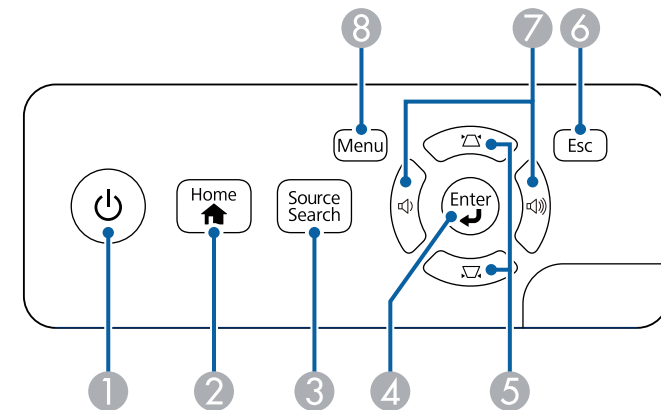
Název	Funkce
1 Upevňovací body montážní konzoly (tři body)	Jestliže chcete projektor zavěsit na strop, použijte volitelnou montážní konzolu.

Název	Funkce
2 Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo.
3 Zadní nožky	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuňte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu.
4 Přední nastavitelná nožka	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu.

## ► Související odkazy

- "Instalace bezpečnostního kabelu" [s.100](#)

## Součásti projektoru - ovládací panel



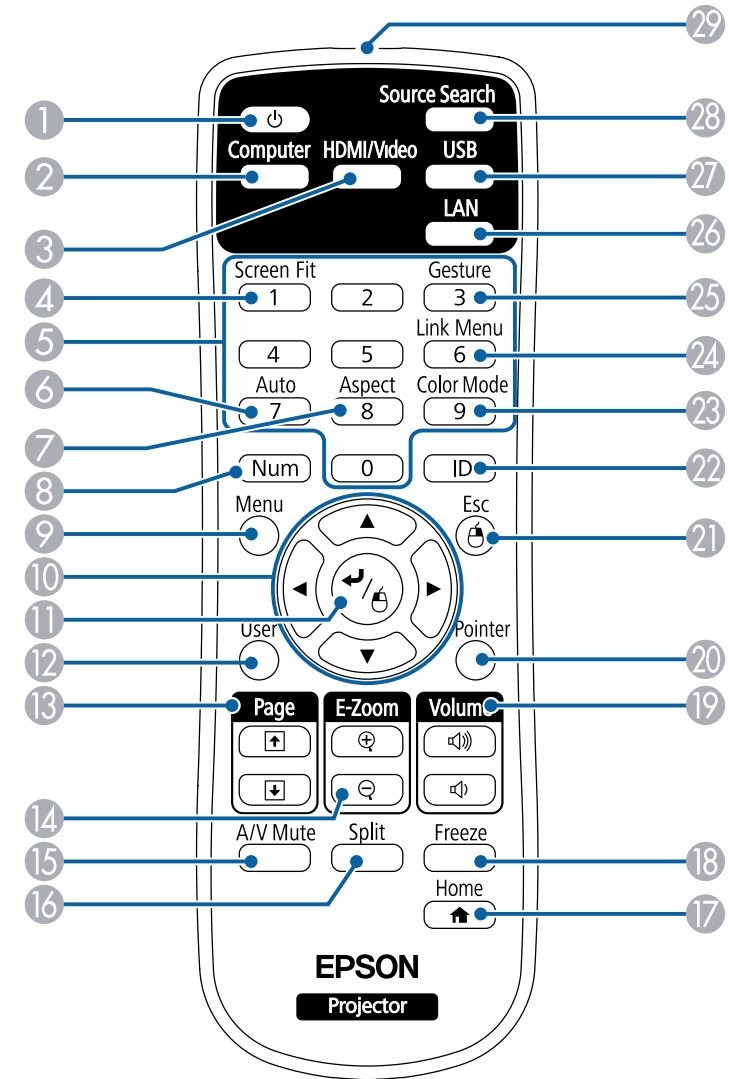
Název	Funkce
1 Vypínač	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
2 Tlačítko [Home]	Zobrazí a zavře obrazovku Hlavní.

Název	Funkce
3 Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj.
4 Tlačítko [Enter] [↵]	Potvrdí a otevře aktuální výběr a přejde na další úroveň, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda. Optimalizuje nastavení <b>Seřizování souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> v nabídce <b>Signál</b> projektoru při promítání analogového RGB signálu z portu Computer1 nebo Computer2.
5 Tlačítka korekce lichoběžníku a tlačítka se šipkami	Zobrazí Lichoběžník, na které lze opravovat lichoběžníkové zkreslení. Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.
6 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Přejde zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
7 Tlačítka nastavení hlasitosti a tlačítka se šipkami	Slouží k nastavení hlasitosti reproduktoru. Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře nabídku projektoru.

## » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.145](#)
- "Hlavní obrazovka" [s.39](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu" [s.51](#)

## Součásti projektoru - dálkový ovladač



Název	Funkce
1 Vypínač	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
2 Tlačítko [Computer]	Přepíná zdroje obrazu mezi porty Computer1 a Computer2.
3 Tlačítko [HDMI/Video]	Slouží k přepínání zdroje obrazu mezi vstupním portem videa a vstupním portem HDMI Přepíná zdroj obrazu ze HDBaseT vstupního portu (EB-2265U/EB-2165W).
4 Tlačítko [Screen Fit]	Provede funkci Na obrazovku, která automaticky opraví tvar a umístění obrazů na promítací ploše.
5 Číselná tlačítka	Slouží k zadávání číslic v nabídce projektoru, když je stisknuté tlačítko [Num].
6 Tlačítko [Auto]	Optimalizuje nastavení <b>Sřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> v nabídce <b>Signál</b> projektoru při promítání analogového RGB signálu z portu Computer1 nebo Computer2.
7 Tlačítko [Aspect]	Slouží ke změně poměru stran.
8 Tlačítko [Num]	Po stisknutí a podržení tohoto tlačítka lze zadávat číslice pomocí číselných tlačítek.
9 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře nabídku projektoru.
10 Tlačítka se šipkami	Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.
11 Tlačítko [Enter] [↵]	Potvrdí a otevře aktuální výběr a přejde na další úroveň, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda. Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši.
12 Tlačítko [User]	Provede nastavení přiřazená v nastavení <b>Uživatelské tlačítko</b> v nabídce <b>Nastavení</b> projektoru.
13 Tlačítka [Page] nahoru/dolů	Umožňuje ovládat pohyb o stránku nahoru a dolů v počítači, když jsou projektor a počítač propojeny kabelem USB nebo prostřednictvím sítě. Zobrazí předchozí nebo následující obrazovku při používání funkce PC Free.

Název	Funkce
14 Tlačítka [E-Zoom] +/-	Slouží k přiblížení nebo oddálení části obrazu.
15 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
16 Tlačítko [Split]	Promítá dva obrazy z různých zdrojů obrazu simultánně rozdělením promítací plochy.
17 Tlačítko [Home]	Zobrazí a zavře obrazovku Hlavní.
18 Tlačítko [Freeze]	Pozastaví nebo obnoví obraz.
19 Tlačítka [Volume] nahoru/dolů	Slouží k nastavení hlasitosti reproduktorů.
20 Tlačítko [Pointer]	Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše.
21 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Přejde zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru. Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši.
22 Tlačítko [ID]	Chcete-li zvolit ID projektoru, který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítko a stisknete číselná tlačítka.
23 Tlačítko [Color Mode]	Slouží ke změně režimu barev.
24 Tlačítko [Link Menu]	Zobrazí nabídku nastavení zařízení připojeného k portu HDMI projektoru.
25 Tlačítko [Gesture] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Zobrazí nabídku funkce <b>Prezentace gesty</b> .
26 Tlačítko [LAN]	Slouží k přepínání zdroje obrazu mezi síťově připojenými zařízeními.

Název	Funkce
27 Tlačítko [USB]	Slouží k přepínání zdroje obrazu mezi USB Display a portem USB-A.
28 Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj.
29 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

## ► Související odkazy

- "Poměr stran obrazu" [s.59](#)
- "Režim barev" [s.62](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.145](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)
- "Hlavní obrazovka" [s.39](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit" [s.49](#)
- "Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši" [s.86](#)
- "Promítání dvou obrazů zároveň" [s.70](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [s.88](#)
- "Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk" [s.24](#)
- "Ovládání prezentace rukama" [s.80](#)
- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.73](#)
- "Používání projektoru v síti" [s.101](#)

# Instalace a nastavení projektoru

Při nastavování projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## ► Související odkazy

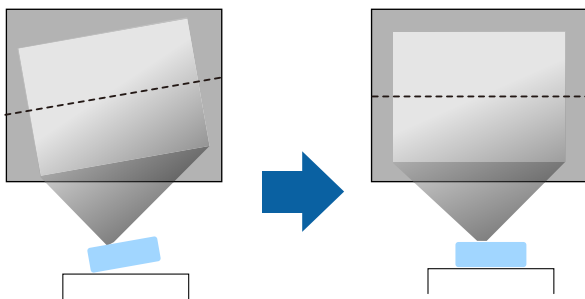
- "Umístění projektoru" [s.22](#)
- "Připojení projektoru" [s.24](#)
- "Vložení baterií do dálkového ovladače" [s.34](#)
- "Otevření krytu objektivu" [s.36](#)

Projektor lze umístit na téměř jakékoli rovné místo a promítat.

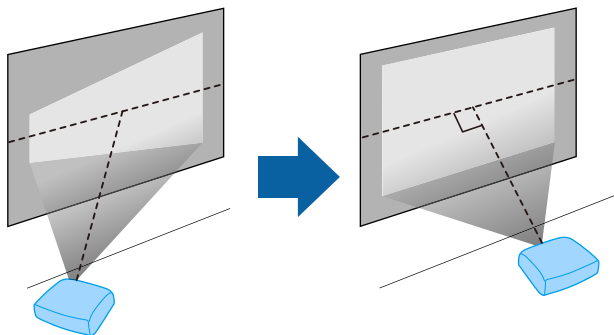
Chcete-li projektor používat na pevném místě, lze jej rovněž nainstalovat do stropního držáku. K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.

Při výběru umístění projektoru věnujte pozornost následujícím bodům:

- Umístěte monitor na pevné a rovné místo nebo jej nainstalujte do kompatibilního držáku.



- Zajistěte, aby okolo a pod projektorem byl dostatek místa na větrání; neumísťujte projektor na předměty, které by mohly blokovat ventilátory, nebo vedle nich.
- Umístěte projektor v dosahu uzemněné elektrické zásuvky nebo prodlužovacího kabelu.
- Umístěte projektor rovnoběžně s promítací plochou.



Pokud projektor nelze umístit rovnoběžně s promítací plochou, proveďte korekci lichoběžníkového zkreslení pomocí ovládacích prvků projektoru.

## Varování

- Chcete-li zavěsit projektor na strop, je nezbytné nainstalovat stropní držák. V případě nesprávné instalace projektoru hrozí jeho pád a poškození nebo zranění.
- Nezajišťujte lepidlem upevňovací šrouby stropního držáku proti uvolnění ani nenanášejte na projektor maziva, oleje nebo podobné látky; skříň projektoru by mohla prasknout a způsobit vypadnutí ze stropního držáku. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí větracích otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Neinstalujte jej na nestabilní povrch nebo v místě mimo rozsah zatížení. Jinak může dojít k pádu nebo převržením tím k nehodě či zranění.
- Při instalaci ve vysoké poloze učiňte opatření proti pádu pomocí drátů k zajištění bezpečnosti ve stavu nouze, jako je zemětřesení, a k prevenci případných nehod. V případě nesprávné montáže by mohlodojít k pádu a tím i ke zranění.

## Upozornění

- Nestavte projektor na boční stranu. V této poloze projektor nemusí fungovat správně.
- Používáte-li projektor v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru, aby byla řádně regulována vnitřní teplota projektoru.  
☛ **Rozšířené** > **Provoz** > **Vysoká nadm. výška**
- Dbejte na to, aby projektor nebyl v místech s vysokou vlhkostí a prašností či místech vystavených kouři z ohně nebo tabákovému kouři.

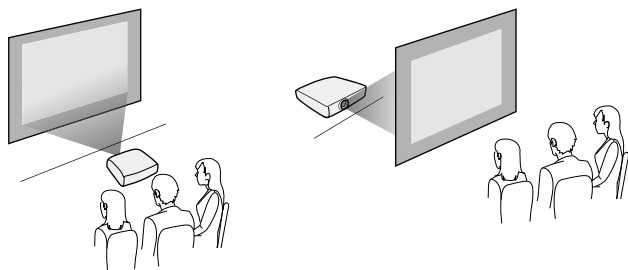
## » Související odkazy

- "Možnosti nastavení a instalace projektoru" [s.23](#)
- "Projekční vzdálenost" [s.23](#)
- "Tvar obrazu" [s.48](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)

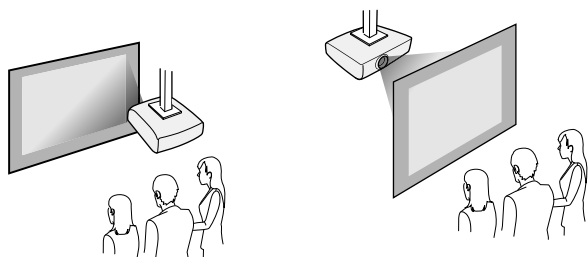
## Možnosti nastavení a instalace projektoru

Tento projektor lze nastavit nebo nainstalovat následujícími způsoby:

Vepředu/vzadu



Čelní strop/Zadní strop



Zkontrolujte, zda je vybrána správná volba **Projekce** v nabídce **Rozšířené projektoru** podle použitého způsobu instalace.

### » Související odkazy

- "Režimy promítání" [s.45](#)

## Projekční vzdálenost

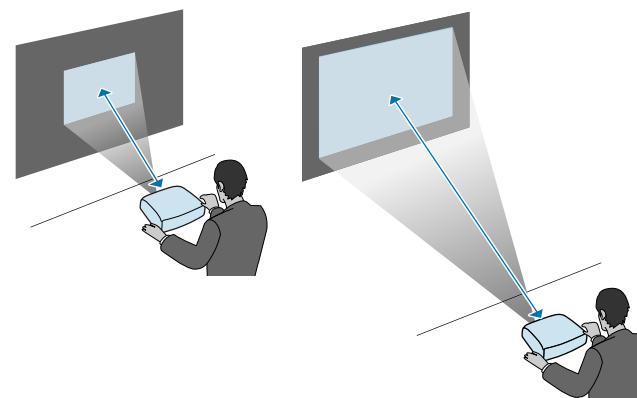
Vzdálenost projektoru od promítací plochy určuje přibližnou velikost obrazu. Čím se projektor nachází dále od promítací plochy, tím je obraz větší, ale

může se lišit v závislosti na faktoru zvětšení, poměru stran a dalších nastaveních.

Podle údajů v Příloze určete, jak daleko umístit projektor od promítací plochy podle velikosti promítaného obrazu.



Při korekci lichoběžníkového zkreslení se obraz mírně zmenší.



### » Související odkazy

- "Velikost plátna a vzdálenost projektoru" [s.202](#)

Tento projektor lze připojit k celé řadě počítačových zdrojů, zdrojů videa a zvuku pro promítání prezentací, filmů a dalšího obsahu se zvukem nebo bez.

## Upozornění

Zkontrolujte tvar a orientaci konektorů na všech kabelech, které chcete zapojit. Pokud konektor nepasuje do zásuvky, nesnažte se jej připojit silou. Mohlo by dojít k poškození nebo závadě zařízení nebo projektoru.



Seznam kabelů dodávaných s projektorem naleznete v *Úvodní příručce*. Podle potřeby zakupte volitelné nebo běžně dostupné kabely.

- Připojovaný počítač musí být vybaven portem USB, standardním portem výstupu obrazu (monitor) nebo portem HDMI.
- Chcete-li promítat video, připojte k projektoru zařízení, jako například DVD přehrávače, herní konzole, digitální fotoaparáty a chytré telefony s kompatibilními porty výstupu videa.
- Pokud je vaše prezentace nebo video ozvučené, můžete připojit kabely vstupu zvuku.
- Pro promítání prezentací bez počítače můžete připojit zařízení USB (například jednotku flash nebo fotoaparát) nebo volitelný projektor dokumentů Epson.

## ► Související odkazy

- "Připojení k počítači" [s.24](#)
- "Připojení k chytrým telefonům a tabletům" [s.26](#)
- "Připojení ke zdrojům obrazu" [s.27](#)
- "Připojení k externím USB zařízením" [s.29](#)
- "Připojení k projektoru dokumentů" [s.30](#)
- "Připojení k vysílači HDBaseT" [s.31](#)
- "Připojení k externím výstupním zařízením" [s.31](#)

## Připojení k počítači

Tato část obsahuje pokyny pro připojení počítače k projektoru.

## ► Související odkazy

- "Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk" [s.24](#)
- "Připojení k počítači pro VGA obraz a zvuk" [s.25](#)
- "Připojení k počítači pro HDMI obraz a zvuk" [s.26](#)

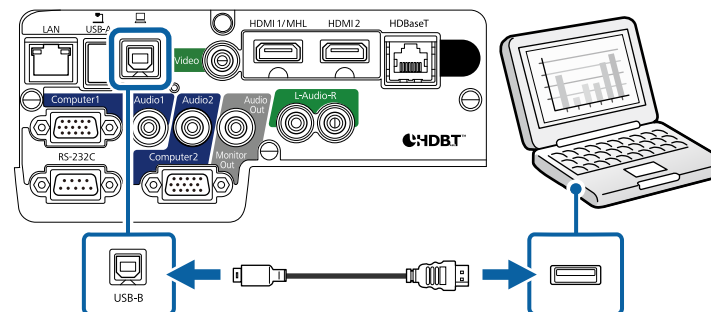
## Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk

Pokud váš počítač splňuje požadavky na systém, můžete odesílat výstup obrazu a zvuku do projektoru prostřednictvím portu USB počítače. Tato funkce se nazývá USB Display. Připojte projektor k počítači kabelem USB.



- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.

- 1** Připojte kabel k portu USB-B projektoru.



- 2** Připojte druhý konec k některému volnému portu USB na počítači.
- 3** Zapněte projektor a počítač.
- 4** Nainstalujte software Epson USB Display jedním z následujících postupů:





Tento software je třeba nainstalovat pouze při prvním připojení projektoru k počítači.

- Windows: V zobrazeném dialogovém okně vyberte **Spustit EMP\_UDSE.EXE**; bude nainstalován software Epson USB Display.
- OS X: Na obrazovce se zobrazí instalační složka softwaru Epson USB Display. Vyberte položku **USB Display Installer** a podle zobrazených pokynů nainstalujte software Epson USB Display. Pokud se složka USB Display **Setup** nezobrazí automaticky, poklepejte na **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

## 5 Postupujte podle zobrazených pokynů.

Dokud projektor nezobrazí obraz, neodpojujte kabel USB ani nevyplínejte projektor.

Projektor zobrazí obraz z pracovní plochy vašeho počítače a začne reprodukovat zvuk (pokud vaše prezentace obsahuje zvuk).



- Pokud projektor nepromítá žádný obraz, proveďte jeden z následujících kroků:
  - Windows: Klepněte na **Všechny programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - OS X: Poklepejte na ikonu **USB Display** ve složce **Applications**.
- Po dokončení promítání proveďte jeden z následujících kroků:
  - Windows: Odpojte kabel USB. Není nutné použít funkci **Bezpečně odebrat hardware**.
  - OS X: Vyberte volbu **Odpojit** z nabídky ikony **USB Display** na panelu nabídky nebo v části **Dock** a odpojte kabel USB.

### » Související odkazy

- "Požadavky softwaru USB Display na systém" [s.212](#)

## Připojení k počítači pro VGA obraz a zvuk

Tento projektor lze připojit k počítači pomocí VGA počítačového kabelu.

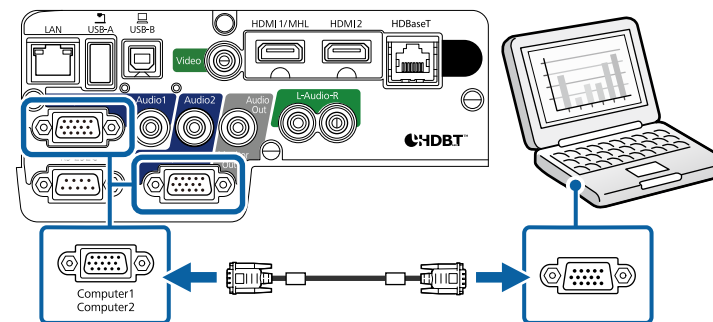
Připojením běžně dostupného kabelu stereofonního zvuku s konektorem 3,5 mm mini-jack můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorové soustavy projektoru.



- Aby bylo možné připojit počítač Mac, který není vybaven portem videa VGA, je zapotřebí adaptér, který umožňuje připojení k portu videa VGA projektoru.
- Aby bylo možné promítat zdroj obrazu připojený k portu Computer2/Monitor Out, nastavte položku **Port výstupu monit.** na možnost **Počítač 2** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
  - ☛ **Rozšířené > Provoz > Port výstupu monit.**
- Zkontrolujte, zda je zvukový kabel označen specifikací „Bez odporu“.

**1** Připojte VGA počítačový kabel k portu počítače pro připojení monitoru.

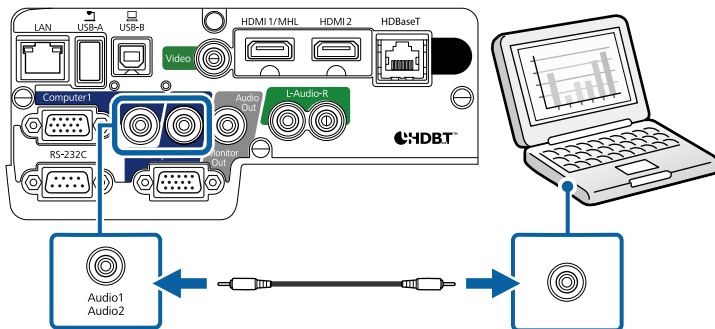
**2** Připojte druhý konec k portu Computer na projektoru.



**3** Utáhněte šroubky na konektoru VGA.

**4** Připojte kabel zvuku k zásuvce pro připojení sluchátek nebo výstupu zvuku notebooku nebo ke stolnímu reproduktoru nebo k portu výstupu zvuku.

- 5** Připojte druhý konec k portu Audio, který odpovídá používanému portu Počítač.



» **Související odkazy**

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)

## Připojení k počítači pro HDMI obraz a zvuk

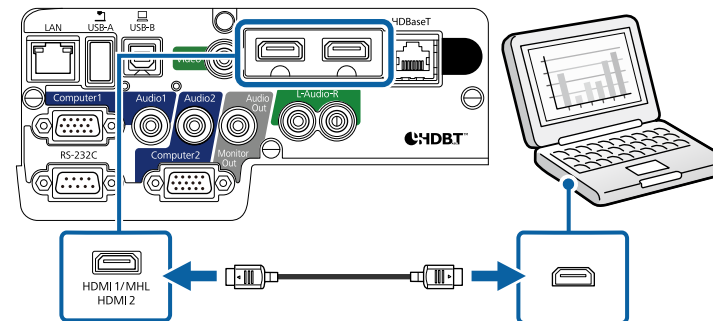
Pokud je váš počítač vybaven portem HDMI, můžete jej připojit k projektoru kabelem HDMI a odesílat počítačový zvuk společně s promítaným obrazem.



Aby bylo možné připojit počítač Mac, který není vybaven portem HDMI, je zapotřebí adaptér, který umožňuje připojení k portu HDMI projektoru. Požádejte společnost Apple o informace o možnostech kompatibilních adaptérů. Starší počítače Mac (2009 a starší) nemusí podporovat zvuk prostřednictvím portu HDMI.

- 1** Připojte kabel HDMI k portu výstupu HDMI počítače.

- 2** Připojte druhý konec k portu HDMI projektoru.



Pokud neslyšíte zvuk prostřednictvím připojení HDMI, připojte jeden konec běžně dostupného kabelu stereofonního zvuku s konektorem 3,5 mm mini-jack k portu Audio projektoru a druhý konec k portu výstupu zvuku počítače. Vyberte port vstupu zvuku, ke kterému jste se připojili, v nabídce **Rozšířené** projektoru.

- ☛ **Rozšířené** > **Nastavení A/V** > **Audiovýstup HDMI1**
- ☛ **Rozšířené** > **Nastavení A/V** > **Audiovýstup HDMI2**

» **Související odkazy**

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)

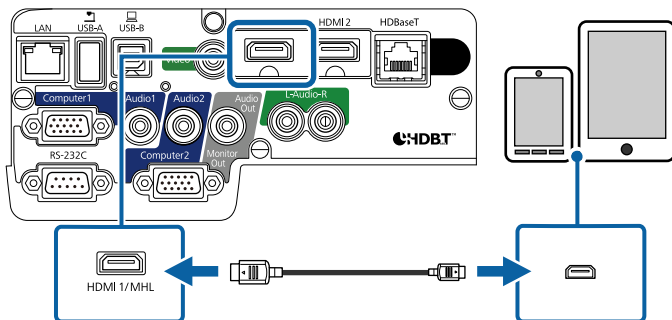
## Připojení k chytrým telefonům a tabletům

Tento projektor lze pomocí kabelu MHL připojovat k chytrým telefonům a tabletům a odesílat zvuk s promítaným obrazem.



- S některými modely nebo nastaveními chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude možné promítat správně.
- Kabel MHL pravděpodobně nebude možné připojit ke všem zařízením. Chcete-li ověřit, zda váš chytrý telefon nebo tablet podporuje MHL, kontaktujte výrobce vašeho chytrého telefonu.

- 1** Připojte kabel MHL k portu Micro-USB vašeho zařízení.
- 2** Připojte druhý konec k portu HDMI1/MHL projektoru.



## Upozornění

V případě připojení kabelu MHL, který nesplňuje standardy MHL, by mohlo dojít k přehřívání, vytečení nebo výbuchu chytrého telefonu nebo tabletu.

Při promítání obrazu se připojený chytrý telefon nebo tablet začne nabíjet. Používáte-li přechodový adaptér MHL-HDMI, nabíjení chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude fungovat nebo nebude možné provádět operace dálkovým ovladačem projektoru.



- Při velké spotřebě, například při přehrávání filmu, nemusí nabíjení fungovat.
- Nabíjení nefunguje, když se projektor nachází v pohotovostním režimu nebo když je baterie v chytrém telefonu nebo tabletu vybitá.



Pokud se obraz nepromítá správně, odpojte a znovu připojte kabel MHL.

## Připojení ke zdrojům obrazu

Tato část obsahuje pokyny pro připojení videozařízení k projektoru.



- Pokud má port na zařízení, které chcete připojit, neobvyklý tvar, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Kabel se liší v závislosti na výstupním signálu z připojeného videozařízení.
- Některé druhy videozařízení dokážou generovat výstupy různých typů signálů. Chcete-li ověřit, jaký typ signálů je dostupný na výstupu, viz návod k obsluze přiložený k videozařízení.

### » Související odkazy

- "Připojení ke zdroji videa HDMI" [s.27](#)
- "Připojení ke zdroji videa Komponentní-na-VGA" [s.28](#)
- "Připojení ke zdroji kompozitního videa" [s.29](#)

## Připojení ke zdroji videa HDMI

Pokud je zdroj videa vybaven portem HDMI, můžete jej připojit k projektoru kabelem HDMI a odesílat zvuk zdroje obrazu společně s promítaným obrazem.

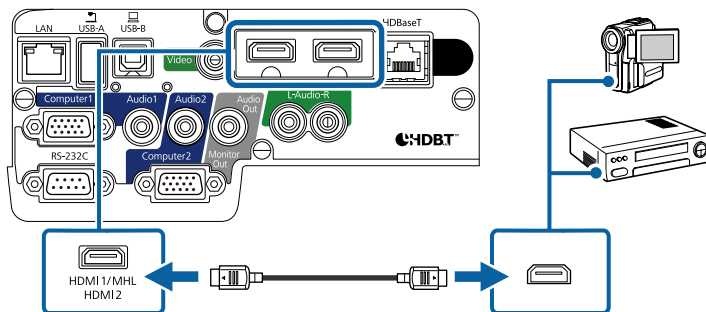
## Upozornění

Nezapínejte zdroj videa dříve, než jej připojíte k projektoru. V opačném případě by mohlo dojít k poškození projektoru.

**1**

Připojte kabel HDMI k portu výstupu HDMI zdroje videa.

## 2 Připojte druhý konec k portu HDMI projektoru.



Pokud neslyšíte zvuk prostřednictvím připojení HDMI, připojte jeden konec běžně dostupného kabelu stereofonního zvuku s konektorem 3,5 mm mini-jack k portu Audio projektoru a druhý konec k portu výstupu zvuku zdroje videa. Vyberte port vstupu zvuku, ke kterému jste se připojili, v nabídce **Rozšířené** projektoru.

- ☛ **Rozšířené** > **Nastavení A/V** > **Audiovýstup HDMI1**
- ☛ **Rozšířené** > **Nastavení A/V** > **Audiovýstup HDMI2**

### » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" s.149

## Připojení ke zdroji videa Komponentní-na-VGA

Pokud je zdroj videa vybaven porty komponentního videa, můžete jej připojit k projektoru kabelem komponentního-na-VGA videa. V závislosti na komponentních portech bude s kabelem komponentního videa pravděpodobně třeba použít adaptérový kabel.

Připojením běžně dostupného stereofonního mini-jack zvukového kabelu nebo zvukového kabelu RCA můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorové soustavy projektoru.



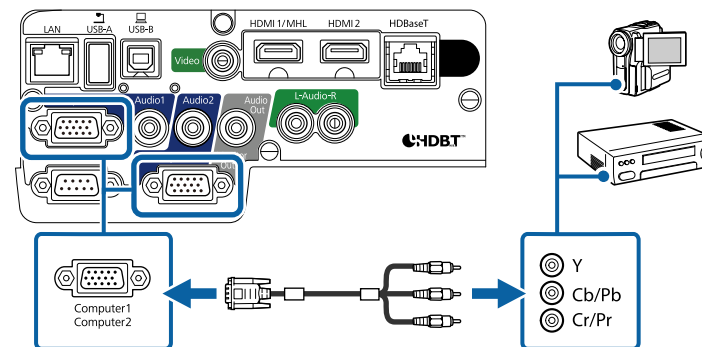
- Aby bylo možné promítat zdroj obrazu připojený k portu Computer2/Monitor Out, nastavte položku **Port výstupu monit.** na možnost **Počítač 2** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
  - ☛ **Rozšířené** > **Provoz** > **Port výstupu monit.**
- Port použitý pro vstup zvuku lze rovněž nastavit v nabídce **Rozšířené** projektoru.
  - ☛ **Rozšířené** > **Nastavení A/V** > **Audiovýstup**
- Zkontrolujte, zda je zvukový kabel označen specifikací „Bez odporu“.

## 1 Připojte komponentní konektory k barevně rozlišeným portům výstupu komponentního videa zdroje videa.



Tyto porty jsou obvykle označeny Y, Pb, Pr nebo Y, Cb, Cr. Používáte-li adaptér, připojte tyto konektory k vašemu kabelu komponentního videa.

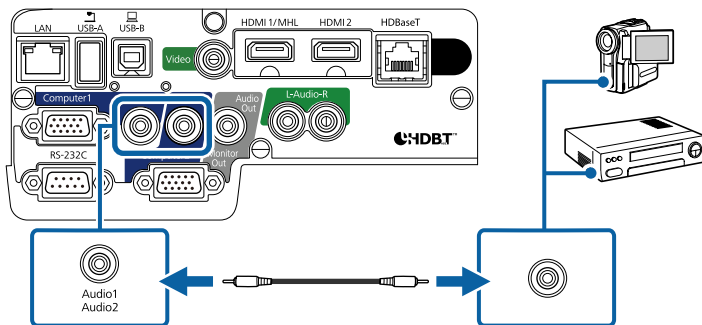
## 2 Připojte konektor VGA k portu Computer na projektoru.



## 3 Utáhněte šroubky na konektoru VGA.

## 4 Připojte kabel zvuku k portům výstupu zvuku zdroje videa.

## 5 Připojte druhý konec k portu Audio projektoru.



Pokud barvy obrazu nejsou zobrazeny správně, pravděpodobně bude třeba změnit nastavení **Vstupní signál** v nabídce **Signál** projektoru.

☛ **Signál > Upřesnit > Vstupní signál**

### » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" s.145
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" s.149

## Připojení ke zdroji kompozitního videa

Pokud je váš zdroj videa vybaven portem kompozitního videa, můžete jej připojit k projektoru kabelem videa ve stylu RCA nebo kabelem A/V.

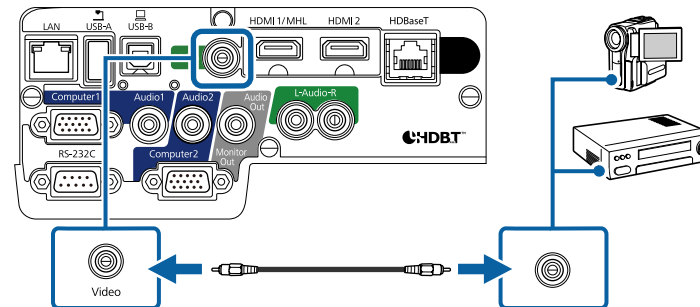
Připojením běžně dostupného kabelu zvuku RCA můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorové soustavy projektoru.



Zkontrolujte, zda je zvukový kabel označen specifikací „Bez odporu“.

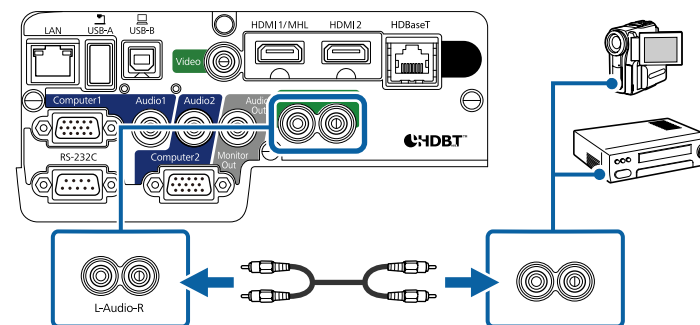
## 1 Připojte kabel se žlutým konektorem ke žlutému portu výstupu videa na vašem zdroji videa.

## 2 Připojte druhý konec k portu Video projektoru.



## 3 Připojte kabel zvuku k portům výstupu zvuku zdroje videa.

## 4 Připojte druhý konec k portu L-Audio-R projektoru.



## Připojení k externím USB zařízením

Tyto části obsahují pokyny pro připojení externích USB zařízení k projektoru.

### » Související odkazy

- "Promítání na zařízení USB" s.30
- "Připojení k zařízení USB" s.30
- "Odpojení zařízení USB" s.30

## Promítání na zařízení USB

Chcete-li promítat obraz a další obsah bez použití počítače nebo videozařízení, připojte k projektoru některé z následujících zařízení:

- Jednotka USB flash
- Digitální fotoaparát nebo chytrý telefon
- Pevný disk USB
- Prohlížeč úložiště multimédií



- Digitální fotoaparáty nebo chytré telefony musí být vybaveny rozhraním USB, nikoli rozhraním TWAIN, a musí být kompatibilní se třídou velkokapacitních USB paměťových zařízení.
- Pevné disky USB musí splňovat tyto požadavky:
  - Kompatibilita se třídou velkokapacitních USB paměťových zařízení (některá velkokapacitní USB paměťová zařízení nejsou podporována)
  - Naformátování FAT nebo FAT32
  - Vlastní síťové napájení (pevné disky napájené ze sběrnice nejsou doporučeny)
  - Nepoužívejte pevné disky rozdělené na více oddílů

Můžete promítat prezentace ze souborů v připojeném zařízení USB.

### ► Související odkazy

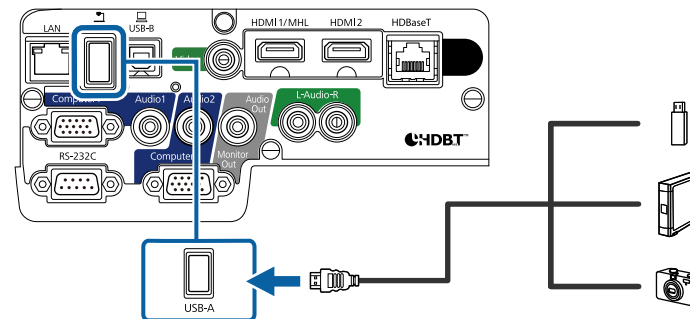
- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.73](#)

## Připojení k zařízení USB

Zařízení USB můžete připojit k portu USB-A projektoru a používat je k promítání obrazu a dalšího obsahu.

- 1** Pokud bylo vaše zařízení USB dodáno s napájecím adaptérem, připojte zařízení k elektrické zásuvce.

- 2** Připojte kabel USB nebo jednotku USB flash k portu USB-A projektoru podle obrázku.



### Upozornění

- Použijte kabel USB dodaný nebo doporučený k používání se zařízením.
- Nepřipojujte rozbočovač USB nebo kabel USB delší než 3 metry; v opačném případě zařízení nemusí fungovat správně.

- 3** Podle potřeby připojte druhý konec k vašemu zařízení.

## Odpojení zařízení USB

Po dokončení promítání obsahu z připojeného zařízení USB odpojte zařízení od projektoru.

- 1** Podle potřeby zařízení vypněte a odpojte.
- 2** Odpojte zařízení USB od projektoru.

## Připojení k projektoru dokumentů

K tomuto projektoru lze připojit projektor dokumentů pro promítání obrazu sledovaného projektořem.



Způsob připojení závisí na modelu projektoru dokumentů Epson.  
Podrobnosti viz příručka k projektoru dokumentů.

## Připojení k vysílači HDBaseT

Chcete-li odesílat signál HDMI nebo RS-232C na dlouhou vzdálenost, můžete připojit projektor k volitelnému vysílači HDBaseT pomocí 100Base-TX síťového kabelu (EB-2265U/EB-2165W). To je užitečné, když chcete odeslat signál nebo ovládat projektor ze vzdáleného místa, například v síni nebo v místě konání, protože můžete použít síťový kabel délky až 100 m. Pro zajištění řádného přenášení dat použijte kabel STP kategorie 5e nebo vyšší. Nicméně provoz není zaručen pro všechna vstupní/výstupní zařízení a prostředí.



- Chcete-li aktivovat komunikaci z ethernetových a sériových portů vysílače, vyberte možnost **Zapnuto** jako nastavení **Ovládání a komunikace** v nabídce **Rozšířené** projektoru (**Pohotovostní režim** v nabídce **ECO** projektoru je automaticky nastaven na **Komunikace zap.**). Zapnutím tohoto nastavení budou deaktivovány porty LAN a RS-232C projektoru.
  - ☛ **Rozšířené > HDBaseT > Ovládání a komunikace**
- Pokud jste připojili vysílač nebo přepínač Extron XTP k portu HDBaseT projektoru, vyberte možnost **Zapnuto** jako nastavení **Extron XTP** v nastavení **Rozšířené** projektoru (položka **Ovládání a komunikace** je automaticky nastavena na **Zapnuto** a položka **Pohotovostní režim** v nabídce **ECO** projektoru je automaticky nastavena na **Komunikace zap.**).
  - ☛ **Rozšířené > HDBaseT > Extron XTP**
- Pevné dálkové ovládání pomocí portu HDBaseT není k dispozici.

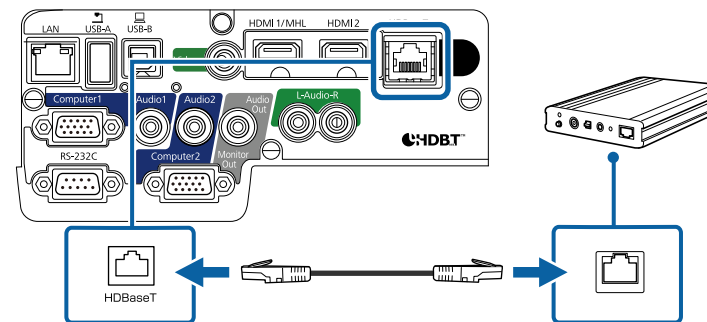
**1** Vypněte projektor a vysílač HDBaseT.



Před připojením nebo odpojením kabelu mezi zařízeními zkontrolujte, zda je vypnutý projektor i vysílač HDBaseT.

**2** Připojte jeden konec síťového kabelu k portu HDBaseT na vysílači.

**3** Připojte druhý konec k portu HDBaseT projektoru.



Pokyny pro připojení k videozařízení nebo počítači viz dokumentace dodaná s vysílačem HDBaseT.

**4** Zapněte projektor a vysílač HDBaseT.

### ► Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)

## Připojení k externím výstupním zařízením

Tyto části obsahují pokyny pro připojení externích zařízení k projektoru.

### ► Související odkazy

- "Připojení k monitoru VGA" [s.31](#)
- "Připojení k externím reproduktorům" [s.32](#)

## Připojení k monitoru VGA

Pokud jste připojili projektor k počítači prostřednictvím portu Computer, můžete k projektoru rovněž připojit externí monitor. To umožňuje sledovat prezentaci na externím monitoru, i když se nepromítá obraz.



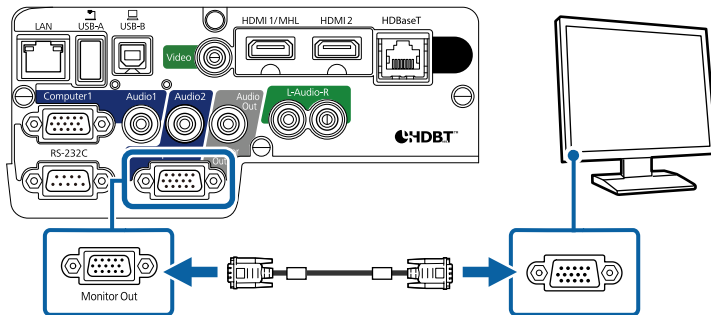
- Chcete-li vysílat obraz na externí monitor, když je projektor vypnutý, vyberte **Vždy** jako **Výstup A/V** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
  - ☛ **Rozšířené** > **Nastavení A/V** > **Výstup A/V**
- Chcete-li odesílat obraz na externí monitor, je nutné nastavit **Port výstupu monit.** na **Výstup monitoru** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
  - ☛ **Rozšířené** > **Provoz** > **Port výstupu monit.**
- Monitory, které využívají obnovovací frekvenci nižší než 60 Hz, nemusí zobrazovat obraz správně.

## 1 Zkontrolujte, zda je váš počítač připojen k portu Computer projektoru.



- Pokud jsou k dispozici dva porty pro připojení počítače, zkontrolujte, zda používáte port Computer1.
- Pro externí monitor lze použít pouze analogový signál RGB z portu Computer1. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.

## 2 Připojte kabel externího monitoru k portu Monitor Out projektoru.



### » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.161](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka Rozšířené" [s.149](#)

## Připojení k externím reproduktorům

Pro vylepšení zvukového doprovodu prezentace můžete připojit reproduktor k externím reproduktorům s vlastním napájením. Hlasitost lze ovládat dálkovým ovladačem projektoru.



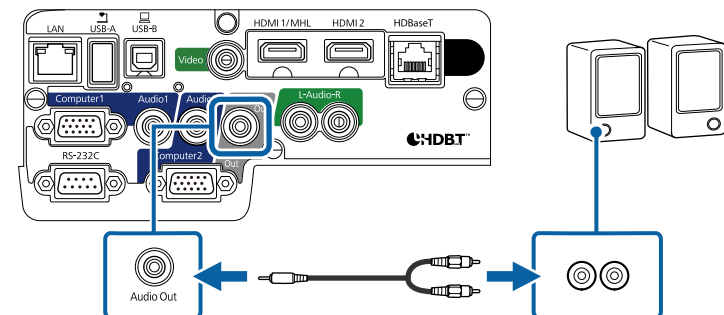
- Chcete-li vysílat zvuk z externích reproduktorů, když je projektor vypnutý, vyberte **Vždy** jako **Výstup A/V** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
  - ☛ **Rozšířené** > **Nastavení A/V** > **Výstup A/V**
- Projektor lze rovněž připojit k zesilovači s reproduktory.
- Po připojení externích reproduktorů je zabudovaný reproduktorový systém projektoru vypnutý.

## 1 Zkontrolujte, zda je váš počítač nebo zdroj videa připojen k projektoru jak kabelem zvuku, tak kabelem videa (podle potřeby).

## 2 Vyhledejte vhodný kabel pro připojení vašich externích reproduktorů, například stereofonní kabel mini-konektor-na-kolíkový-konektor nebo jiný typ kabelu nebo adaptéru.

## 3 Připojte jeden konec kabelu k vašim externím reproduktorům (podle potřeby).

## 4 Připojte konec kabelu se stereofonním mini-konektorem k portu Audio Out projektoru.





## » **Související odkazy**

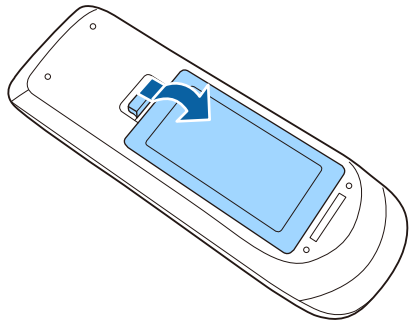
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.161](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)

Dálkový ovladač používá dvě baterie AA dodané s projektorem.

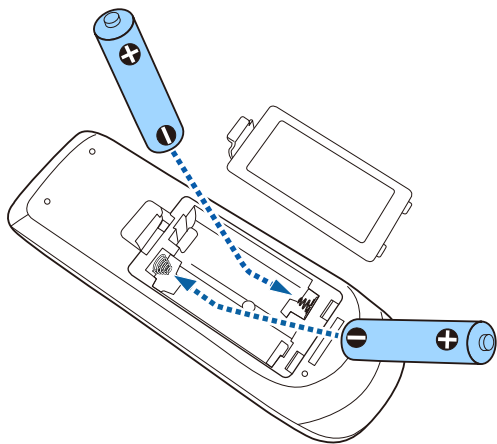
## Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.

- 1 Sejměte víčko přihrádky pro baterii podle obrázku.



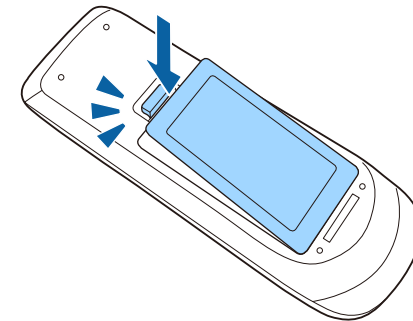
- 2 Vložte baterie tak, aby byly jejich konce + a - zorientovány podle obrázku.



## ⚠ Varování

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie. Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 3 Nasadte víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.



## » Související odkazy

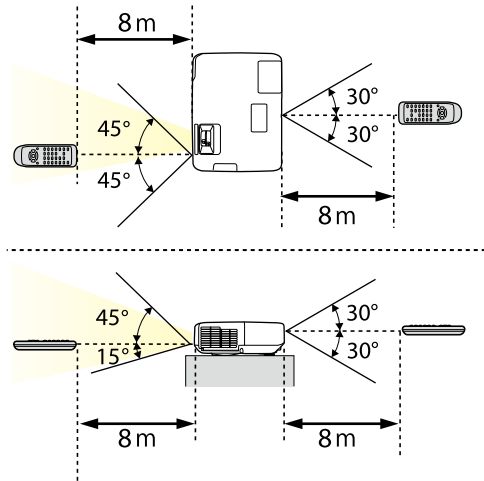
- "Používání dálkového ovladače" [s.34](#)

---

## Používání dálkového ovladače

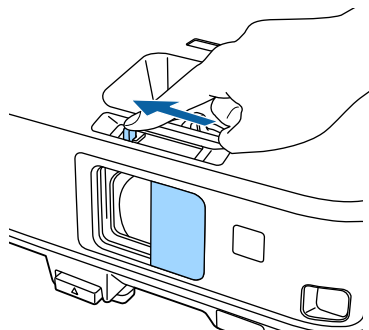
Dálkový ovladač umožňuje ovládat projektor téměř odkudkoli v místnosti.

Dálkovým ovladačem je třeba mířit na přijímače projektoru ve zde uvedených vzdálenostech a úhlech.



Nepoužívejte dálkový ovladač při jasném zářivkovém osvětlení nebo na přímém slunečním světle, protože projektor by nemusel reagovat na příkazy. Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.

- 1** Chcete-li otevřít kryt objektivu projektoru, posouvejte páčku Vypnout A/V, dokud necvakne.



- 2** Chcete-li objektiv zavřít nebo dočasně vypnout promítaný obraz a zvuk, zavřete kryt objektivu.

# Používání základních funkcí projektoru

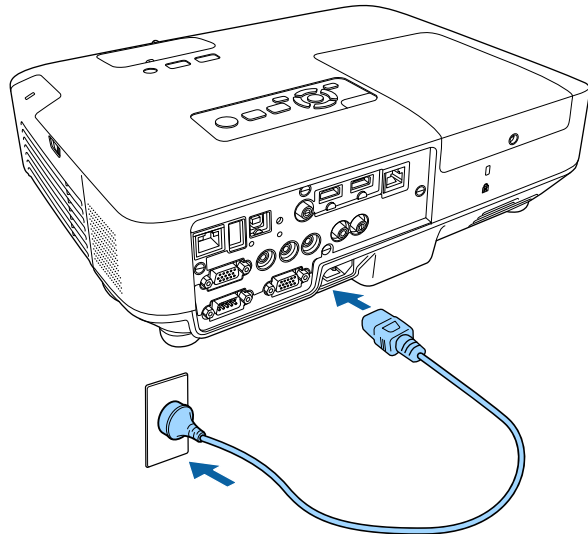
Při používání základních funkcí projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## ► Související odkazy

- "Zapnutí projektoru" [s.38](#)
- "Vypnutí projektoru" [s.41](#)
- "Nastavení data a času" [s.42](#)
- "Výběr jazyka nabídek projektoru" [s.44](#)
- "Režimy promítání" [s.45](#)
- "Úprava výšky obrazu" [s.47](#)
- "Tvar obrazu" [s.48](#)
- "Změna velikosti obrazu pomocí ovladače zvětšení" [s.55](#)
- "Ostření obrazu pomocí ovladače zaostření" [s.56](#)
- "Výběr zdroje obrazu" [s.57](#)
- "Poměr stran obrazu" [s.59](#)
- "Režim barev" [s.62](#)
- "Úprava barvy obrazu" [s.64](#)
- "Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti" [s.68](#)

Zapněte počítač nebo videozařízení, které budete chtít používat po zapnutí projektoru.

- 1** Připojte napájecí kabel ke vstupu napájení projektoru a k elektrické zásuvce.

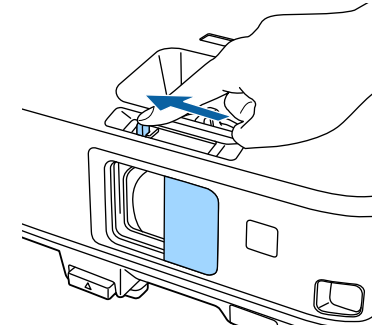


Indikátor napájení projektoru začne svítit modře. Znamená to, že projektor je napájen, ale není dosud zapnutý (nachází se v pohotovostním režimu).

- 2** Stisknutím vypínače na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači zapněte projektor.

Projektor pípne a během zahřívání bliká indikátor stavu modře. Po zahřátí projektoru indikátor stavu přestane blikat a svítí modře.

- 3** Otevřete kryt objektivu projektoru.



Pokud se nezobrazí promítaný obraz, vyzkoušejte následující kroky.

- Ověřte, zda je kryt objektivu zcela otevřený.
- Zapněte připojený počítač nebo videozařízení.
- Při používání notebooku změňte výstup obrazu z počítače.
- Vložte disk DVD nebo jiné videomédium a stiskněte tlačítko přehrávání (je-li třeba).
- Stisknutím tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači detekujte zdroj.
- Stiskněte tlačítko požadovaného zdroje videa na dálkovém ovladači.
- Pokud se zobrazí hlavní obrazovka, vyberte zdroj, který chcete promítat.

## ⚠ Varování

- Nikdy se nedívejte do objektivu projektoru, když je lampa zapnutá. Mohlo by dojít k poškození zraku a je to nebezpečné zejména pro děti.
  - Při spouštění projektoru na dálku pomocí dálkového ovladače zkontrolujte, zda se nikdo nedívá do objektivu.
  - Během promítání neblokujte světlo z projektoru knihou nebo jiným předměty. Pokud je světlo z projektoru blokováno, plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závalu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.
  - Jako světelný zdroj projektoru je použita vysokotlaká rtuťová lampa. Je-li lampa vystavena otřesům nebo nárazům nebo pokud je používána nadměrně dlouho, může prasknout nebo se nemusí zapnout. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střepů, které mohou způsobit zranění. Dodržujte následující pokyny.
    - Nedemontujte ani nepoškozujte lampu a nevystavujte ji žádným nárazům.
    - Během používání nepřibližujte tvář blízko projektoru.
    - Obzvláštní opatrnost je nutná v případě, že je projektor upevněn na strop, neboť z něj po odstranění krytu lampy mohou vypadnout malé kousky skla. Když projektor čistíte nebo když lampu chcete vyměnit sami, dávejte pozor, aby kousky skla nevnikly do očí nebo úst.
- Pokud lampa praskne, ihned prostor vyvětrejte; dojde-li k vdechnutí drobných střepů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře.



- Když je položka **Napájení zapnuto** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru, projektor se zapne, jakmile jej připojíte k elektrické zásuvce. Upozorňujeme vás, že projektor se rovněž automaticky zapne v případech, jako je například obnovení výpadku elektrické energie.
  - ☛ **Rozšířené > Provoz > Napájení zapnuto**
- Vyberete-li konkrétní port pro nastavení **Automatické zapnutí** v nabídce **Rozšířené** projektoru, projektor se zapne, jakmile detekuje signál nebo připojení kabelu k vybranému portu. (Nejdříve nastavte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru.)
  - ☛ **Rozšířené > Provoz > Automatické zapnutí**

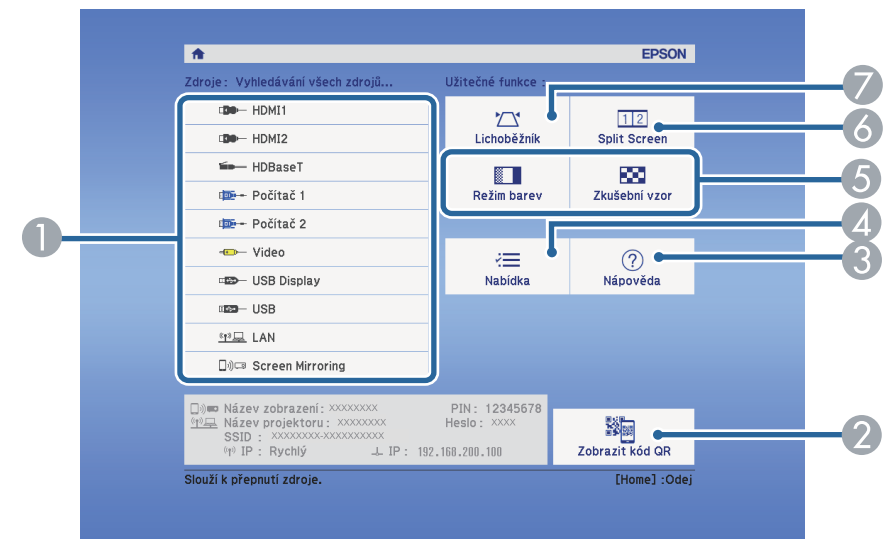
## » Související odkazy

- "Hlavní obrazovka" s.39
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" s.149
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" s.161

## Hlavní obrazovka

Funkce Hlavní obrazovka umožňuje snadno vybrat zdroj obrazu a přistupovat k užitečným funkcím. Funkci Hlavní obrazovka můžete zobrazit stisknutím tlačítka [Home] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Hlavní obrazovka se rovněž zobrazí, když zapnete projektor a na vstupu ze vstupního zařízení není žádný signál.

Stisknutím tlačítek se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači vyberte některou položku nabídky a potom stiskněte tlačítko [Enter].



- 1 Slouží k výběru zdroje, který chcete promítat.
- 2 Zobrazí kód QR, který lze rozpoznat v aplikaci Epson iProjection pro promítání dat v chytrém telefonu nebo tabletu.

- 3 Zobrazí obrazovku Nápověda.
- 4 Zobrazí nabídku projektoru.
- 5 Provádí volby nabídky přiřazené k **Hlavní obrazovka** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
- 6 Promítá dva obrazy z různých zdrojů obrazu simultánně rozdělením promítací plochy.
- 7 Opraví nepravidelný lichoběžníkový tvar obrazu.



Hlavní obrazovka zmizí po 10 minutách nečinnosti.

## ► Související odkazy

- "Tvar obrazu" [s.48](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)
- "Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení" [s.113](#)
- "Používání nabídek projektoru" [s.141](#)
- "Používání oken nápovědy projektoru" [s.187](#)
- "Promítání dvou obrazů zároveň" [s.70](#)



Slouží k vypnutí projektoru po použití.



- Aby se prodloužila životnost tohoto projektoru, vypněte jej, pokud není používán. Životnost lampy se liší v závislosti na vybraném režimu, podmínkách prostředí a používání. Jas se časem snižuje.
- Vzhledem k tomu, že projektor podporuje funkci přímého vypnutí, lze jej vypnout přímo jističem.

- 1** Stiskněte vypínač na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Projektor zobrazí obrazovku pro potvrzení vypnutí.

Vypnout napájení?

Ano: Stiskněte tlačítko 

Ne : Stiskněte jakékoli jiné tlačítko

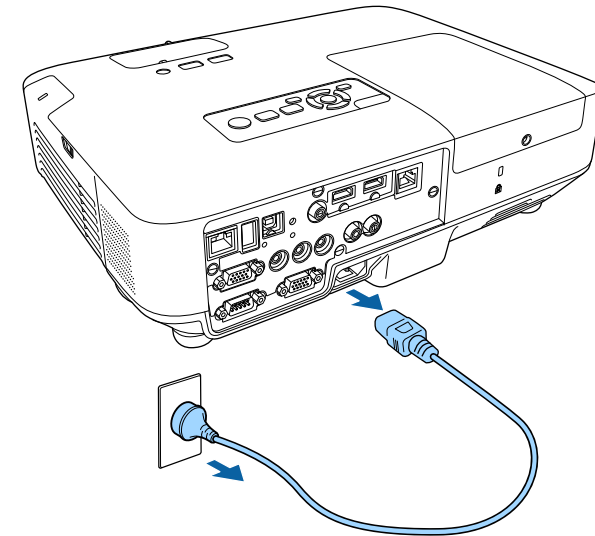
- 2** Stiskněte znovu vypínač. (Chcete-li nechat projektor zapnutý, stiskněte libovolné jiné tlačítko.)

Projektor dvakrát pípne, lampa se vypne a indikátor stavu zhasne.

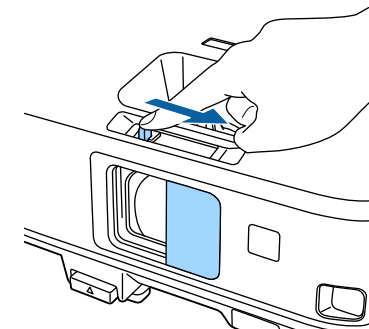


Díky technologii Okamžité vypnutí společnosti Epson není nutné čekat na dochlazení a můžete projektor ihned připravit k transportu.

- 3** Před převážením nebo skladováním projektoru zkontrolujte, zda indikátor napájení svítí modře (ale neblíká), zda indikátor stavu nesvítí a potom odpojte napájecí kabel.

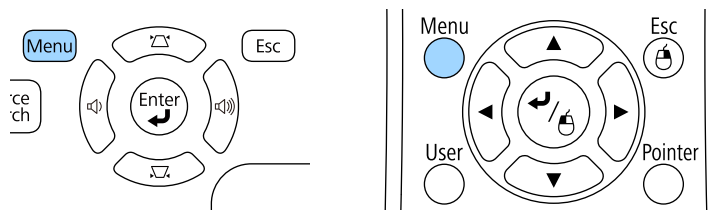


- 4** Zavřete kryt objektivu projektoru.

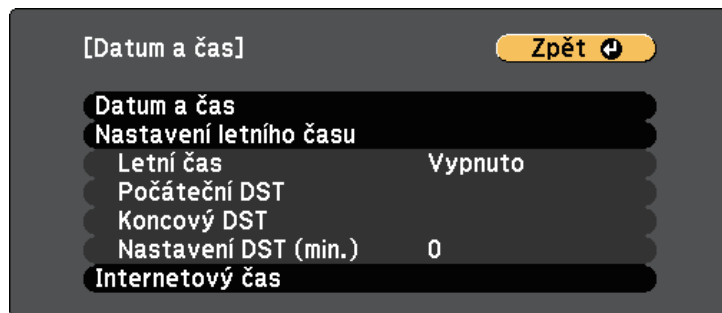


V projektoru je možné nastavit datum a čas (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

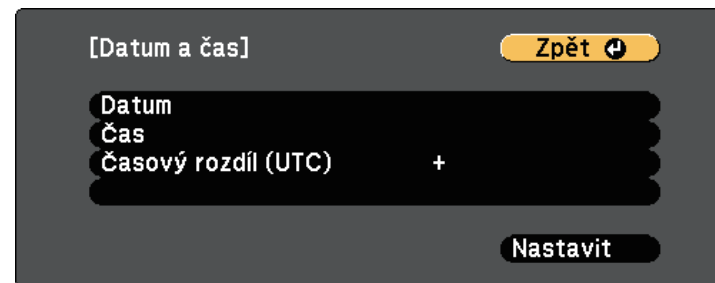


- 3** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Vyberte nastavení **Provoz** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5** Vyberte nastavení **Datum a čas** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Objeví se tato obrazovka:



- 6** Vyberte nastavení **Datum a čas** a stiskněte tlačítko [Enter].

Objeví se tato obrazovka:



- 7** Vyberte položku **Datum**, stiskněte tlačítko [Enter] a zadejte dnešní datum pomocí zobrazené klávesnice.
- 8** Vyberte položku **Čas**, stiskněte tlačítko [Enter] a zadejte přesný čas pomocí zobrazené klávesnice.
- 9** Vyberte položku **Časový rozdíl (UTC)**, stiskněte tlačítko [Enter] a nastavte časový rozdíl od UTC.
- 10** Po dokončení vyberte položku **Nastavit** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 11** Chcete-li deaktivovat nastavení letního času, vyberte **Nastavení letního času** a stiskněte tlačítko [Enter]. Potom vyberte nastavení.

[Nastavení letního času] Zpět ←

Letní čas Vypnuto  
Nastavení DST (min.) 0

[Počáteční DST]  
Měsíc 0  
Týden 0  
Den v týdnu Po  
Čas

[Koncový DST]  
Měsíc 0  
Týden 0  
Den v týdnu Po  
Čas

Nastavit

- 12** Po dokončení vyberte položku **Nastavit** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 13** Chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu, vyberte nastavení **Internetový čas** a stiskněte tlačítko [Enter]. Potom vyberte nastavení.

[Internetový čas] Zpět ←

Internetový čas Vypnuto  
Server internetového času 0. 0. 0. 0

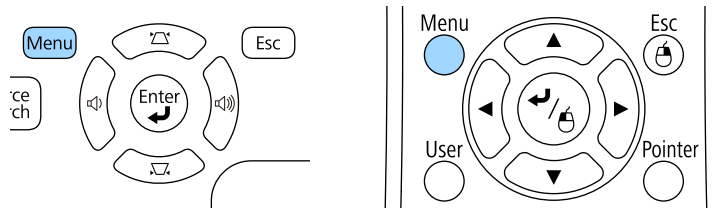
Nastavit

- 14** Po dokončení vyberte položku **Nastavit** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 15** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Chcete-li, aby se nabídky a zprávy projektoru zobrazovaly v jiném jazyce, můžete změnit nastavení **Jazyk**.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 3** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Vyberte nastavení **Jazyk** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5** Vyberte požadovaný jazyk a stiskněte tlačítko [Enter].
- 6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

V závislosti na poloze projektoru bude pravděpodobně třeba změnit režim promítání, aby se obraz promítal správně.

- **Čelní** (výchozí nastavení) umožňuje promítat ze stolku před promítací plochou.
- **Čelní/strop** otočí obraz vzhůru nohama pro umístění na strop nebo na stěnu.
- **Zadní** otočí obraz vodorovně pro promítání zpoza průsvitné promítací plochy.
- **Zadní/strop** otočí obraz vzhůru nohama a vodorovně pro promítání ze stropu, ze stěny a zpoza průsvitné promítací plochy.

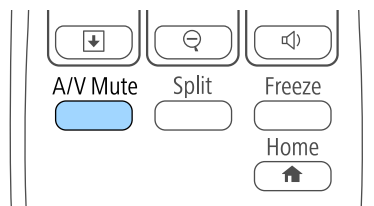
## » Související odkazy

- "Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače" [s.45](#)
- "Změna režimu promítání pomocí nabídek" [s.45](#)
- "Možnosti nastavení a instalace projektoru" [s.23](#)

## Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače

Změnou režimu promítání lze otočit obraz vzhůru nohama.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu 5 sekund.



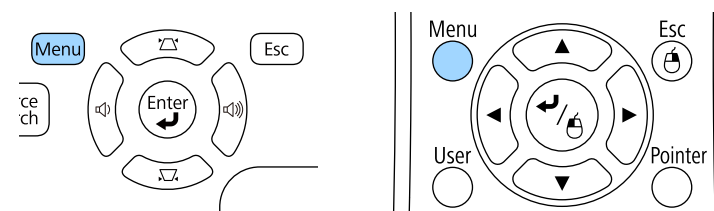
Obraz krátce zmizí a znovu se zobrazí otočený vzhůru nohama.

- 3** Chcete-li změnit promítání na původní režim, znovu stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] po dobu 5 sekund.

## Změna režimu promítání pomocí nabídek

Pomocí nabídek projektoru lze změnit režim promítání tak, aby se obraz otočil vzhůru nohama nebo zleva-doprava.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 3** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Vyberte položku **Projekce** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Vyberte některý režim promítání a stiskněte tlačítko [Enter].

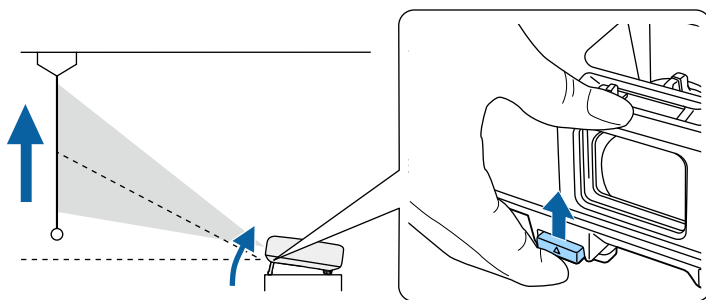
- 6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Promítáte-li ze stolku nebo jiné rovné plochy a obraz je příliš vysoký nebo nízký, můžete upravit výšku obrazu pomocí nastavitelných nožek projektoru.

Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

**1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

**2** Chcete-li upravit přední nožku, zatáhněte za uvolňovací páčku a zvedněte přední stranu projektoru.

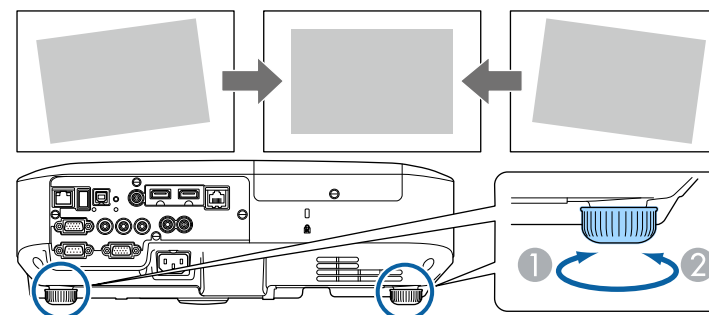


Nožka se vysune z projektoru.

Polohu lze upravit až do 14 stupňů.

**3** Uvolněním páčky zajistíte nožku.

**4** Pokud je obraz nakloněný, otáčením zadních nožek upravte jejich výšku.



① Vysuňte zadní nožku

② Zasuňte zadní nožku

Pokud promítaný obraz není rovnoměrně obdélníkový, je třeba upravit tvar obrazu.

## ► Související odkazy

- "Tvar obrazu" [s.48](#)

Můžete promítat rovnoměrný obdélníkový obraz umístěním projektoru vodorovně přímo před střed promítací plochy. Umístíte-li projektor vůči promítací ploše pod úhlem, nakloněný nahoru nebo dolů nebo ke straně, pravděpodobně bude třeba upravit tvar obrazu.

#### » Související odkazy

- "Auto lichoběž. - V/S" [s.48](#)
- "Auto. lichoběžník S" [s.48](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit" [s.49](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí posuvníku vodorovného lichoběžníkového zkreslení" [s.50](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu" [s.51](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner" [s.52](#)

## Auto lichoběž. - V/S

Dojde-li k přemístění nebo naklonění projektoru, funkce Auto lichoběž. - V/S automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení ve svislém a vodorovném směru (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Dojde-li k přemístění projektoru, objeví se obrazovka nastavení a poté dojde k automatické korekci promítaného obrazu.

Funkce Auto lichoběž. - V/S dokáže opravit zkreslení promítaného obrazu za následujících podmínek:

- Velikost promítací plochy je 100 palců nebo méně (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Velikost promítací plochy je 88 palců nebo méně (EB-2245U)
- Promítací vzdálenost je přibližně 1,5 až 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- Promítací vzdálenost je přibližně 0,9 až 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Úhel promítání je přibližně 20° vpravo nebo vlevo nebo 30° nahoru nebo dolů

- Položka **Projekce** je nastavena na **Čelní** v nabídce **Rozšířené** projektoru



Pokud nechcete používat funkci Auto lichoběž. - V/S, nastavte položku **Auto lichoběž. - V/S** v nabídce **Nastavení** projektoru na **Vypnuto**.

☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S > Auto lichoběž. - V/S**

#### » Související odkazy

- "Režimy promítání" [s.45](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)
- "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" [s.147](#)

## Auto. lichoběžník S

Dojde-li k přemístění nebo naklonění projektoru, funkce Auto. lichoběžník S automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení ve svislém směru (EB-2140W/EB-2040).

Funkce Auto. lichoběžník S dokáže opravit zkreslení promítaného obrazu za následujících podmínek:

- Úhel promítání je přibližně 30° nahoru nebo dolů
- Položka **Projekce** je nastavena na **Čelní** v nabídce **Rozšířené** projektoru



Pokud nechcete používat funkci Auto. lichoběžník S, nastavte položku **Auto. lichoběžník S** v nabídce **Nastavení** projektoru na **Vypnuto**.

☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S > Auto. lichoběžník S**

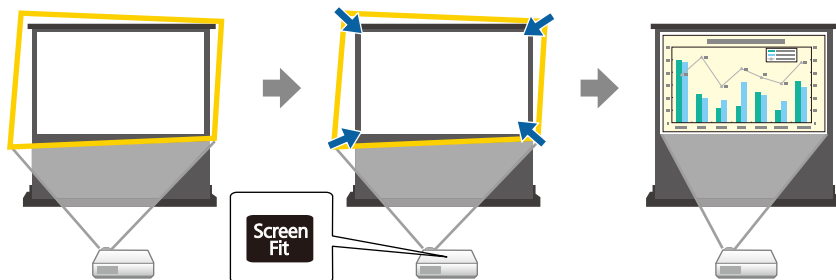
#### » Související odkazy

- "Režimy promítání" [s.45](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)
- "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" [s.147](#)



## Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit

Funkce Screen Fit projektoru automaticky opraví tvar a umístění obrazů na promítací ploše (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

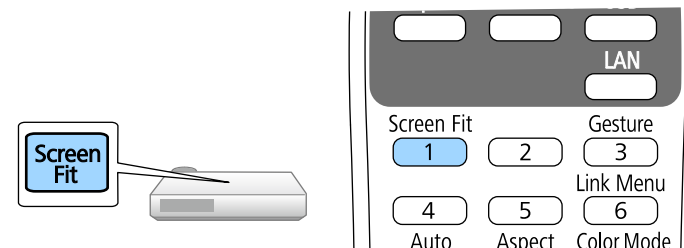


Snímač projektoru dokáže rozpoznat velikost a tvar promítací plochy za následujících podmínek:

- Velikost promítací plochy je 100 palců nebo méně (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Velikost promítací plochy je 88 palců nebo méně (EB-2245U)
- Promítací vzdálenost je přibližně 1,5 až 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- Promítací vzdálenost je přibližně 1,2 až 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Úhel promítání je přibližně 20° vpravo nebo vlevo nebo 30° nahoru nebo dolů
- Místnost není příliš tmavá
- Povrch promítací plochy nemá žádný vzorek a žádným způsobem snímač neodchyluje

**1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

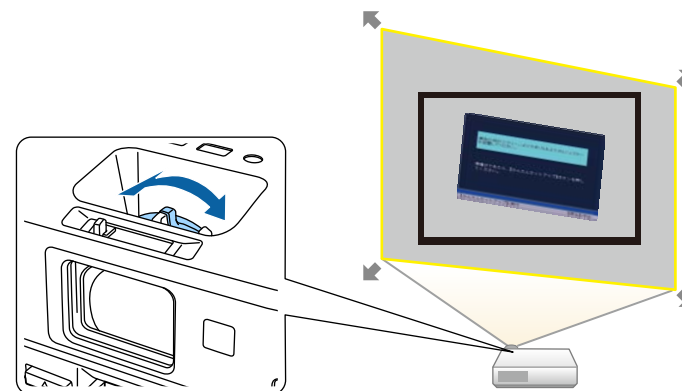
**2** Stiskněte tlačítko [Screen Fit] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



Na promítací ploše se zobrazí zpráva.

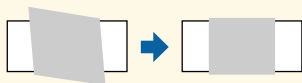
**3** Podle potřeby projektor přemístěte tak, aby byla zpráva zobrazena uprostřed promítací plochy.

**4** Přiblížte obraz tak, aby žlutý rámeček přesahoval okraje promítací plochy.






- Pokud se po maximálním přiblížení žlutý rámeček stále nachází na promítací ploše, posuňte projektor dále od promítací plochy.
- Když například promítáte na širokoúhlu promítací plochu v malé místnosti a nemůžete rozšířit žlutý rámeček za okraje promítací plochy, musí žlutý rámeček zahrnovat alespoň horní a dolní dvě strany promítací plochy, aby mohla funkce Screen Fit rozpoznat výšku promítací plochy a přizpůsobit obraz promítací ploše.



## 5 Znovu stiskněte tlačítko [Screen Fit].

Poté, co se zobrazí obrazovka nastavení, nepřemísťujte projektor ani neblokujte obraz. Promítaný obraz bude upraven podle poměru stran obrazu na vstupu a zobrazí se tato zpráva.

Výsledek kontroly lze upravit pomocí  
 na hlavním ovládacím panelu.

## 6 Podle potřeby jemně doladte tvar obrazu pomocí tlačítek korekce lichoběžníkového zkreslení na ovládacím panelu.

Nebudou-li provedeny žádné operace, zpráva přibližně po 7 sekundách zmizí.

## 7 Po dokončení stiskněte tlačítko [Esc].

Položka **Lichoběžník** je nyní nastavena na **Quick Corner** v nabídce **Nastavení** projektoru. Podle potřeby můžete upravit rohy obrazu pomocí funkce Quick Corner individuálně stisknutím tlačítek se šipkami na ovládacím panelu.

### » Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" [s.147](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner" [s.52](#)

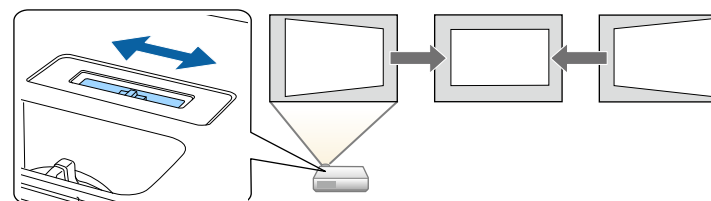
## Oprava tvaru obrazu pomocí posuvníku vodorovného lichoběžníkového zkreslení

Pomocí posuvníku vodorovného lichoběžníkového zkreslení projektoru můžete opravit nerovnoměrný vodorovný tvar lichoběžníkového obrazu, například když je projektor umístěn na boční straně promítací plochy (EB-2140W/EB-2040).

Účinné korekce lze provádět, když se projekční úhel nachází v rozsahu přibližně 30° zprava doleva.



### 1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

### 2 Upravte posuvník tak, aby měl obraz tvar rovnostranného obdélníku.



Po dokončení bude obraz o něco menší.



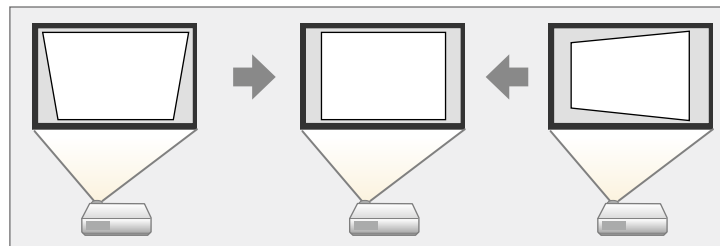
- Aby bylo možné použít posuvník vodorovného lichoběžníkového zkreslení, nastavte položku **Nastavení lichob. H** na **Zapnuto** v nabídce **Nastavení** projektoru.  
 **Nastavení** > **Lichoběžník** > **Lichoběž. - V/S** > **Nastavení lichob. H**
- Vodorovné úpravy obrazu lze rovněž provádět v nabídce **Nastavení** projektoru.  
 **Nastavení** > **Lichoběžník** > **Lichoběž. - V/S**

» **Související odkazy**

- "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" [s.147](#)

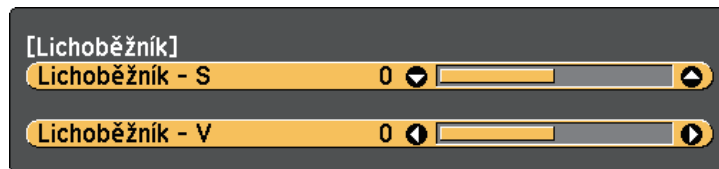
## Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu

Tvar nerovnoměrně obdélníkového obrazu lze opravit tlačítky pro opravu lichoběžníkového obrazu projektoru.

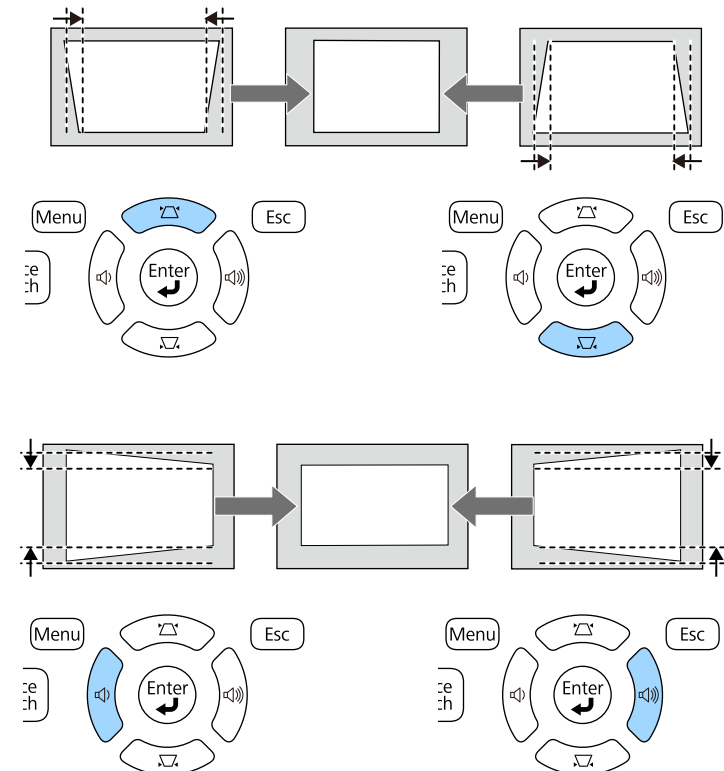


Pomocí tlačítek korekce lichoběžníkového obrazu lze opravit obraz až do 30° vpravo, vlevo, nahoru nebo dolů.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Stisknutím některého tlačítka korekce lichoběžníkového obrazu na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka úprav Lichoběžník.



- 3** Stisknutím některého tlačítka korekce lichoběžníkového obrazu upravte tvar obrazu.



Po dokončení bude obraz o něco menší.



Pokud je projektor nainstalován mimo dosah, můžete rovněž upravit tvar obrazu pomocí dálkového ovladače

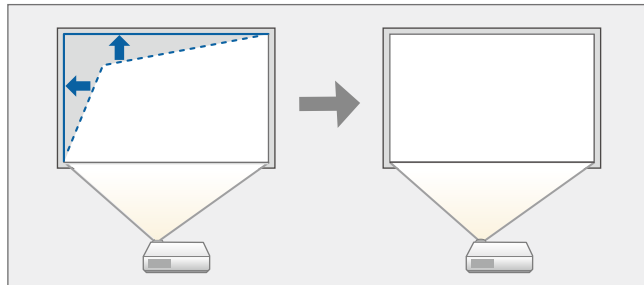
➡ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S**

» **Související odkazy**

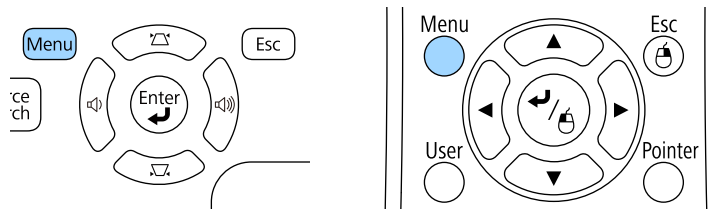
- "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" [s.147](#)

## Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner

Tvar nerovnoměrně obdélníkového obrazu lze opravit pomocí nastavení Quick Corner projektoru.



- 1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



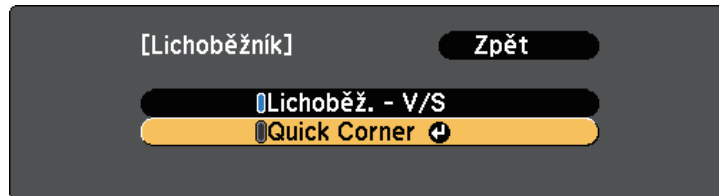
- 3 Vyberte nabídku **Nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte položku **Lichoběžník** a stiskněte tlačítko [Enter].

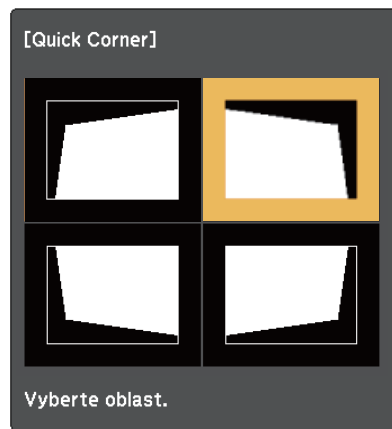


- 5** Vyberte položku **Quick Corner** a stiskněte tlačítko [Enter]. Podle potřeby znovu stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se obrazovka pro výběr oblasti.

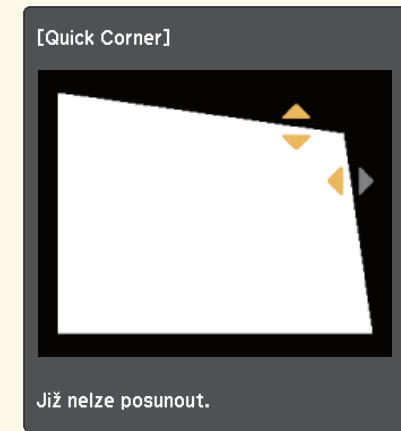
- 6** Pomocí tlačítek se šipkami vyberte roh obrazu, který chcete upravit. Potom stiskněte tlačítko [Enter].



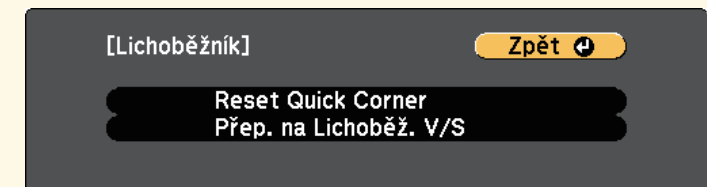
- 7** Stisknutím tlačítek se šipkami upravte podle potřeby tvar obrazu. Chcete-li se vrátit na obrazovku pro výběr oblasti, stiskněte tlačítko [Enter].



- Pokud se zobrazí tato obrazovka, nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



- Chcete-li zrušit opravy Quick Corner, stiskněte a podržte tlačítko [Esc] přibližně 2 sekundy, když je zobrazena obrazovka úprav Quick Corner, a vyberte volbu **Reset Quick Corner**. Výběrem položky **Přep. na Lichoběž. V/S** změňte metodu opravy tvaru obrazu na Lichoběž. - V/S.



- 8** Opakujte kroky 6 a 7 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

- 9** Po dokončení stiskněte tlačítko [Esc].

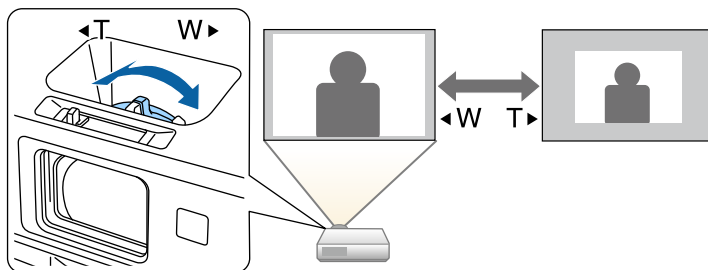
Položka **Lichoběžník** je nyní nastavena na **Quick Corner** v nabídce **Nastavení** projektoru. Při příštím stisknutí tlačítek korekce lichoběžníkového zkreslení na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka pro výběr oblasti.

## » **Související odkazy**

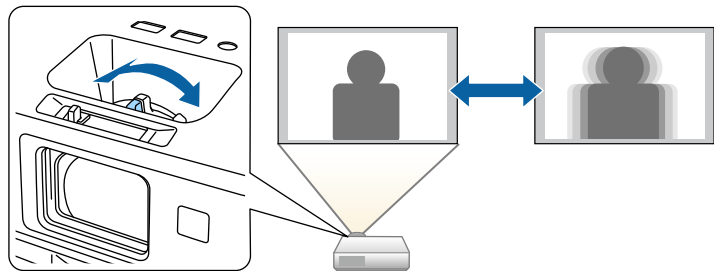
- "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" [s.147](#)

Můžete měnit velikost obrazu pomocí ovladače zvětšení.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Otáčením transfokačního kroužku zvětšete nebo zmenšíte obraz.



Zaostření lze upravovat pomocí ovladače zaostření.



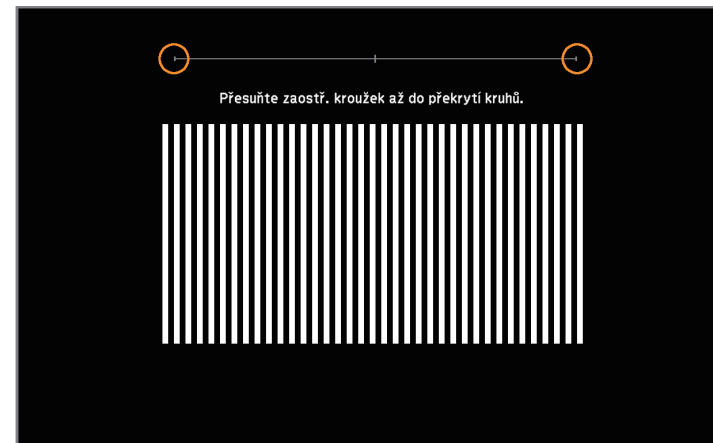
Pro jemné vyladění nastavení zaostření lze rovněž použít obrazovku Focus Help projektoru (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Obrazovka Focus Help umožňuje provádět korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

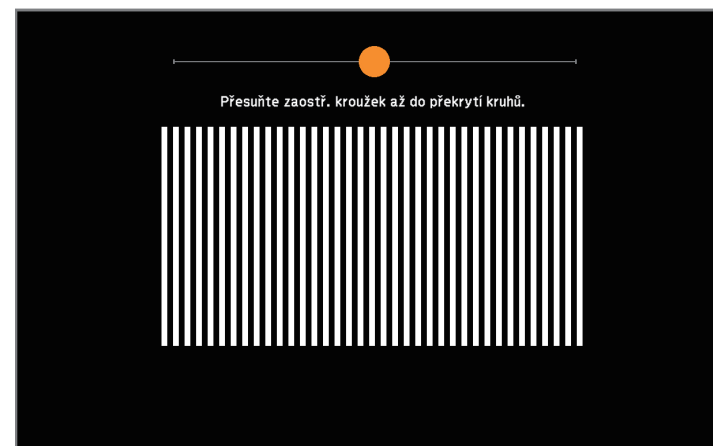
- Velikost promítací plochy je 100 palců nebo méně
- Promítací vzdálenost je přibližně 1,5 až 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- Promítací vzdálenost je přibližně 1,5 až 3,4 m (EB-2245U)
- Promítací vzdálenost je přibližně 0,9 až 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- Promítací vzdálenost je přibližně 0,9 až 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Úhel promítání je přibližně 20° vpravo nebo vlevo nebo 30° nahoru nebo dolů
- Projekční prostředí není příliš světlé

**1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

**2** Stisknutím tlačítka [Focus Help] na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka Focus Help.



**3** Otáčejte ovladačem zaostření, dokud se nebudou dva oranžové kroužky uprostřed obrazovky Focus Help překrývat.

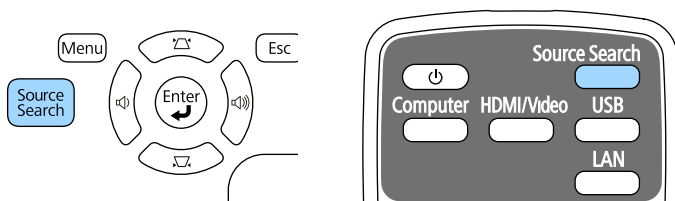


**4** Stisknutím tlačítka [Focus Help] nebo [Esc] ukončete obrazovku.



Když je k projektoru připojeno více zdrojů obrazu, například počítač a DVD přehrávač, můžete jednotlivé zdroje obrazu přepínat.

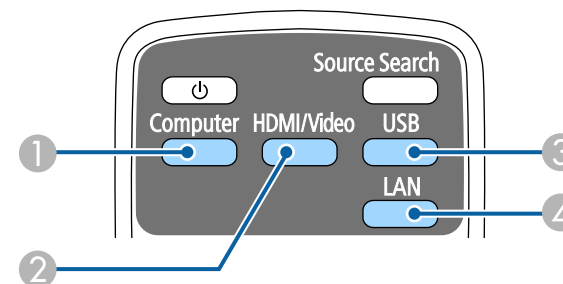
- 1** Zkontrolujte, zda je připojený zdroj obrazu, který chcete použít, zapnutý.
- 2** V případě zdrojů videa vložte disk DVD nebo jiné videomédium a stiskněte tlačítko přehrávání.
- 3** Postupujte jedním z následujících způsobů:
  - Opakovaně stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači, dokud se nezobrazí obraz z požadovaného zdroje.



Tato obrazovka se zobrazí, když nebyl rozpoznán žádný signál. Zkontrolujte zapojení kabelů mezi projektořem a zdrojem obrazu.

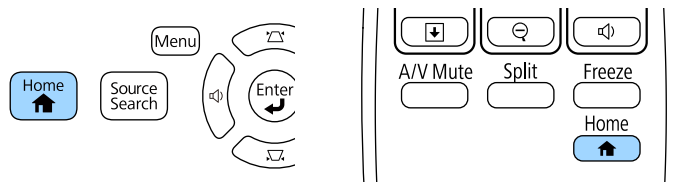


- Stiskněte tlačítko požadovaného zdroje na dálkovém ovladači. Pokud je pro vybraný zdroj více portů, opakovaným stisknutím tlačítka procházejte jednotlivé zdroje.



- ① Zdroj počítačového portu (porty Computer1 a Computer2)
- ② Zdroje Video, HDMI, MHL a HDBaseT (porty Video, HDMI1/MHL, HDMI2 a HDBaseT)

- 3 Zdroje portů USB (port USB-B a externí zařízení připojená k portům USB-A)
  - 4 Síťový zdroj (LAN a Screen Mirroring)
- Stisknete tlačítko [Home] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- Funkce HDBaseT je k dispozici pouze u modelů EB-2265U/EB-2165W.
- Funkce Screen Mirroring je k dispozici pouze u modelů EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

Na zobrazené obrazovce potom vyberte požadovaný zdroj.



Tento projektor dokáže zobrazovat obraz s různými poměry šířky k výšce, tzv. poměry stran. Obvykle určuje poměr stran obrazu vstupní signál z vašeho zdroje videa. Nicméně u některých obrazů můžete přizpůsobovat poměr stran promítací ploše.

Chcete-li vždy použít konkrétní poměr stran pro určitý zdroj vstupu videa, můžete jej vybrat v nabídce **Signál** projektoru.

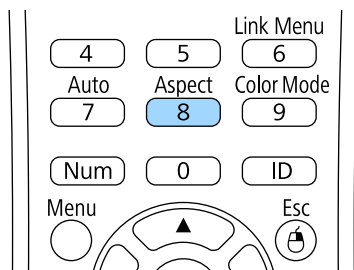
### ► Související odkazy

- "Změna poměru stran obrazu" [s.59](#)
- "Dostupné poměry stran obrazu" [s.59](#)
- "Vzhled promítaného obrazu v jednotlivých poměrech stran" [s.60](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.145](#)

## Změna poměru stran obrazu

Můžete změnit poměr stran zobrazeného obrazu.

- 1** Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2** Stiskněte tlačítko [Aspect] na dálkovém ovladači.



- 3** Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] můžete procházet dostupné poměry stran pro váš vstupní signál.



Chcete-li zobrazit obraz bez černých pruhů, nastavte položku **Rozlišení** na **Širokouhlý** nebo **Normální** v nabídce **Signál** projektoru podle rozlišení počítače.

### ► Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.145](#)

## Dostupné poměry stran obrazu

Můžete vybrat následující poměry stran obrazu v závislosti na vstupním signálu z vašeho zdroje obrazu.



- U některých poměrů stran se mohou promítat černé pruhy a obraz může být oříznutý v závislosti na poměru stran a rozlišení vašeho vstupního signálu.
- Nastavení poměru stran **Automaticky** je k dispozici pouze pro zdroje obrazu HDMI.
- Upozorňujeme, že použití funkce poměru stran projektoru ke zmenšení, zvětšení nebo rozdělení promítaného obrazu pro komerční účely či veřejnou projekci může podle autorského zákona porušit práva vlastníka autorských práv k tomuto snímku.

### Pro projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200) nebo WXGA (1280 × 800)

Poměr stran	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví poměr stran podle vstupního signálu a nastavení <b>Rozlišení</b> .
Normální	Zobrazuje obraz na celou promítací plochu a zachovává poměr stran obrazu.
16:9	Převede poměr stran obrazu na 16:9.
Plný	Zobrazuje obraz na celou velikost promítací plochy, ale nezachovává poměr stran.

Poměr stran	Popis
Lupa	Zobrazuje obraz na celou šířku promítací plochy a zachovává poměr stran obrazu.
Nativní	Zobrazuje obraz tak, jak je (se zachovaným poměrem stran a rozlišením).

## Pro projektory s rozlišením XGA (1024 × 768)

Poměr stran	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví poměr stran podle vstupního signálu a nastavení <b>Rozlišení</b> .
Normální	Zobrazuje obraz na celou promítací plochu a zachovává poměr stran obrazu.
4:3	Převede poměr stran obrazu na 4:3.
16:9	Převede poměr stran obrazu na 16:9.

## Vzhled promítaného obrazu v jednotlivých poměrech stran

U některých poměrů stran se mohou promítat černé pruhy a obraz může být oříznutý v závislosti na poměru stran a rozlišení vašeho vstupního signálu. Podle následující tabulky ověřte polohu černých pruhů a oříznutého obrazu.



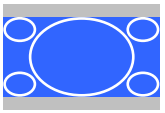
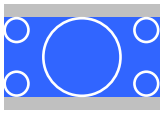
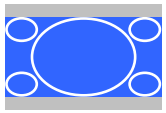
Obraz pro rozlišení **Nativní** se liší v závislosti na vstupním signálu.

## Pro projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200) nebo WXGA (1280 × 800)

Poměr stran	Poměr stran pro vstupní signály		
	16:10	16:9	4:3
Normální Automaticky			
16:9			
Plný			
Lupa			
Nativní			

## Pro projektory s rozlišením XGA (1024 × 768)

Poměr stran	Poměr stran pro vstupní signály		
	16:10	16:9	4:3
Normální Automaticky			
4:3			

Poměr stran	Poměr stran pro vstupní signály		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

Tento projektor nabízí různé režimy barev pro zajištění optimálního jasu, kontrastu a barvy pro různá prostředí sledování a typy obrazu. Můžete vybrat režim, který byl vytvořen tak, aby odpovídal vašemu obrazu a prostředí, nebo můžete experimentovat s dostupnými režimy.

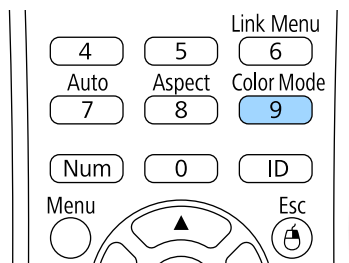
» **Související odkazy**

- "Změna režimu barev" [s.62](#)
- "Dostupné režimy barev" [s.62](#)
- "Nastavení automatické clony" [s.62](#)

## Změna režimu barev

Pomocí dálkového ovladače můžete měnit Režim barev a optimalizovat obraz pro vaše prostředí sledování.

- 1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2 Stisknutím tlačítka [Color Mode] na dálkovém ovladači můžete měnit Režim barev.



Na ploše se krátce zobrazí Režim barev a potom se změní vzhled obrazu.

- 3 Opakovaným stisknutím tlačítka [Color Mode] můžete procházet všechny dostupné režimy barev pro váš vstupní signál.



Nastavení **Režim barev** lze rovněž provést v nabídce **Obraz** projektoru.

» **Související odkazy**

- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [s.143](#)

## Dostupné režimy barev

Můžete nastavit projektor tak, aby používal tyto režimy barev podle používaného zdroje vstupu:

Režim barev	Popis
Prezentace	Optimální pro promítání živého obrazu.
Dynamický	Jedná se o nejjasnější režim. Optimální pro upřednostnění jasu.
Kino	Optimální pro sledování obsahu, jako například filmů.
sRGB	Optimální pro věrnou reprodukci barev zdrojového obrazu.
Černá tabule	Optimální pro promítání obrazu přímo na zelenou tabuli.
DICOM SIM	Optimální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků. Tento režim je určen pouze pro referenční účely a nesmí být používán k lékařské diagnóze.

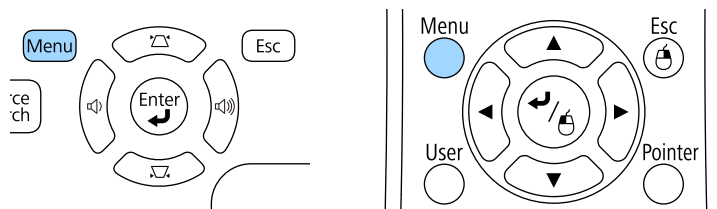
## Nastavení automatické clony

Můžete zapnout funkci Autom. clona pro automatickou optimalizaci obrazu na základě jasu obsahu.

Toto nastavení je k dispozici pro režim barev **Dynamický** nebo **Kino**.

- 1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.

- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 3** Vyberte nabídku **Obraz** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Vyberte položku **Autom. clona** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Vyberte jednu z následujících voleb a stiskněte tlačítko [Enter]:
- **Vysoká rychlost** pro úpravu jasu obrazu podle změny záběru.
  - **Normální** pro nastavení běžného jasu.
- 6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Můžete jemně vyladit různé aspekty zobrazení barev promítaného obrazu.

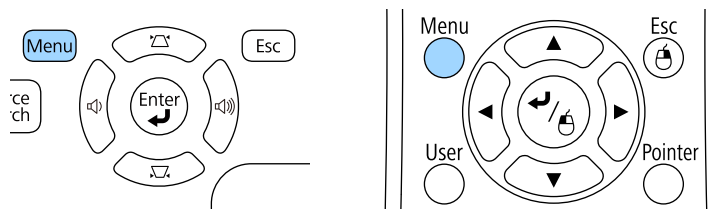
## ► Související odkazy

- "Úpravy odstínu, sytosti a jasu" s.64
- "Úpravy gama" s.65

## Úpravy odstínu, sytosti a jasu

Můžete upravovat nastavení Odstín, Sytost a Jas jednotlivých barev obrazu.

- 1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



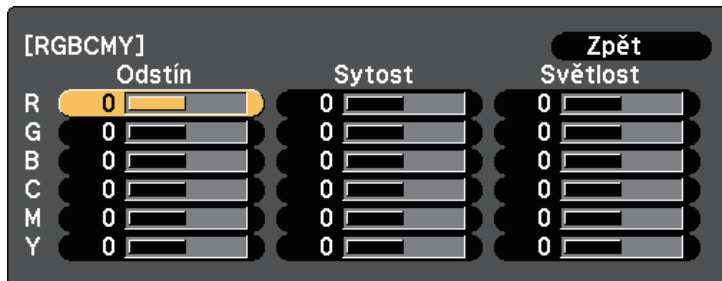
- 3 Vyberte nabídku **Obraz** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte položku **Upřesnit** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5 Vyberte položku **RGBCMY** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 6 Podle potřeby proveďte následující operace pro jednotlivé barvy R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá):
  - Chcete-li upravit celkový barevný odstín: do modra - do zelena - do červena, upravte nastavení **Odstín**.
  - Chcete-li upravit celkovou živost barev, upravte nastavení **Sytost**.



- Chcete-li upravit celkový jas barev, upravte nastavení **Světlost**.

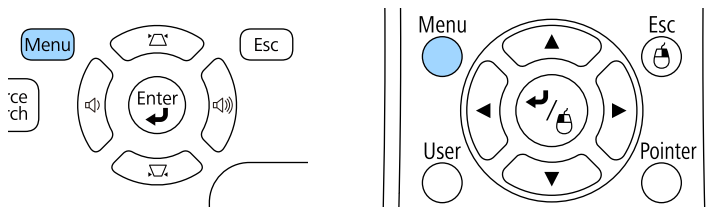


- 7 Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

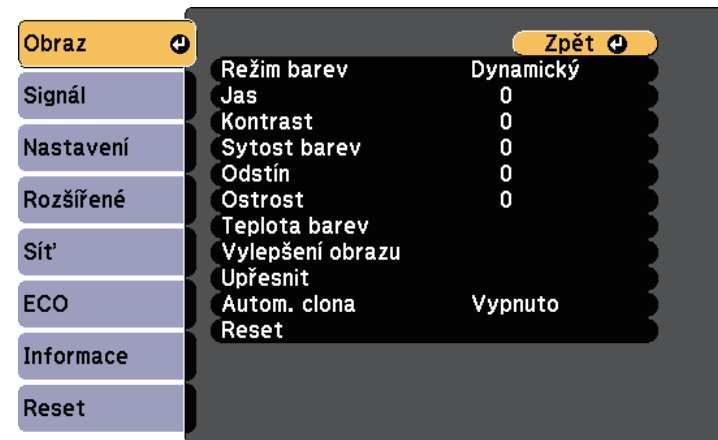
## Úpravy gama

Můžete korigovat rozdíly v barvách promítaného obrazu, ke kterým dochází mezi různými zdroji obrazu, úpravami nastavení Gama.

- 1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



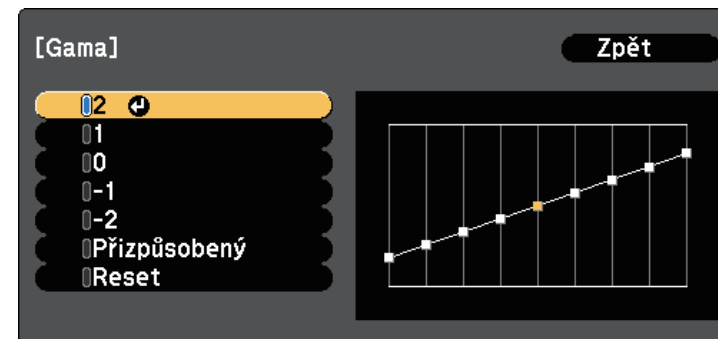
- 3 Vyberte nabídku **Obraz** a stiskněte tlačítko [Enter].



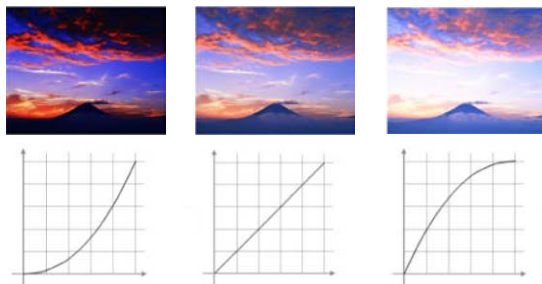
- 4 Vyberte položku **Upřesnit** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 5 Vyberte položku **Gama** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 6 Vyberte a upravte hodnotu korekce.



Když je vybrána menší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší. Když je vybrána vyšší hodnota, tmavé oblasti obraz se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší.



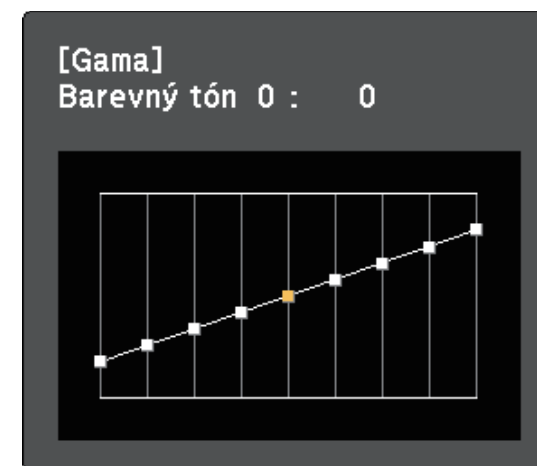
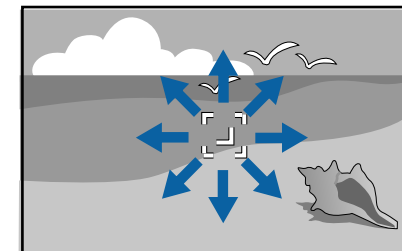
- Pokud jste vybrali **DICOM SIM** jako nastavení **Režim barev** v nabídce **Obraz** projektoru, vyberte hodnotu nastavení podle velikosti projekce.
- Je-li velikost projekce 80 palců nebo méně, zvolte nižší hodnotu.
- Je-li velikost projekce 80 palců nebo více, zvolte vyšší hodnotu.
- Zdravotnické obrázky se nemusí zobrazovat správně v závislosti na nastaveních a vlastnostech obrazu.

**7** Chcete-li provést jemnější úpravy, vyberte volby **Přizpůsobený** a stiskněte tlačítko [Enter].

**8** Upravte hodnotu jedním z následujících způsobů.

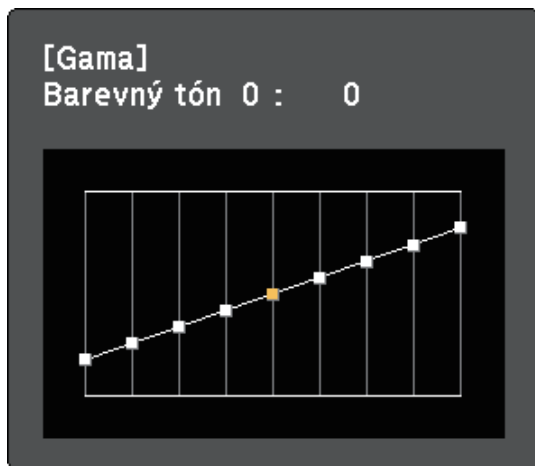
- Chcete-li vybrat barevný tón, který chcete upravit, v obraze, vyberte volbu **Upravit v obraze**. Stisknutím tlačítek se šipkami přemístěte ukazatel na část, jejíž jas chcete změnit, a stiskněte tlačítko [Enter].

Potom stisknutím tlačítek se šipkami nahoru nebo dolů upravte hodnotu vybraného barevného tónu a stiskněte tlačítko [Enter].



- Chcete-li použít graf nastavení gama, vyberte volbu **Upravit v grafu**. Stisknutím tlačítek se šipkami vpravo nebo vlevo vyberte barevný

tón, který chcete upravit. Potom stisknutím tlačítek se šipkami nahoru nebo dolů upravte hodnotu a stiskněte tlačítko [Enter].



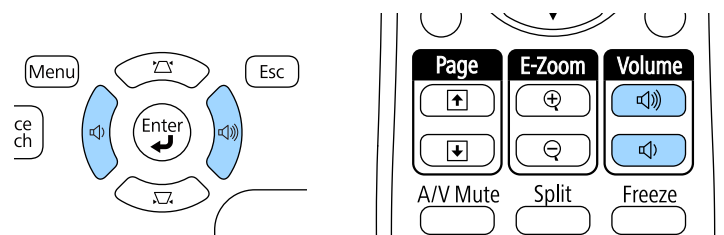
**9** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

## » Související odkazy

- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [s.143](#)

Tlačítka hlasitosti ovládají vnitřní reproduktorový systém projektoru. Rovněž lze ovládat hlasitost externích reproduktorů připojených k projektoru. Musíte upravit hlasitost samostatně pro každý připojený vstupní zdroj.

- 1** Zapněte projektor a spusťte prezentaci.
- 2** Chcete-li snížit nebo zvýšit hlasitost, stiskněte tlačítka [Volume] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači (viz obrázek).



Na ploše se zobrazí ukazatel hlasitosti.

- 3** Chcete-li nastavit specifickou hlasitost pro některý vstupní zdroj, vyberte položku **Hlasitost** v nabídce **Nastavení** projektoru.

## **!** Výstraha

Nespouštějte prezentaci s nastavenou vysokou hlasitostí. Náhlý silný zvuk může způsobit ztrátu sluchu.

Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

## » **Související odkazy**

- "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" [s.147](#)

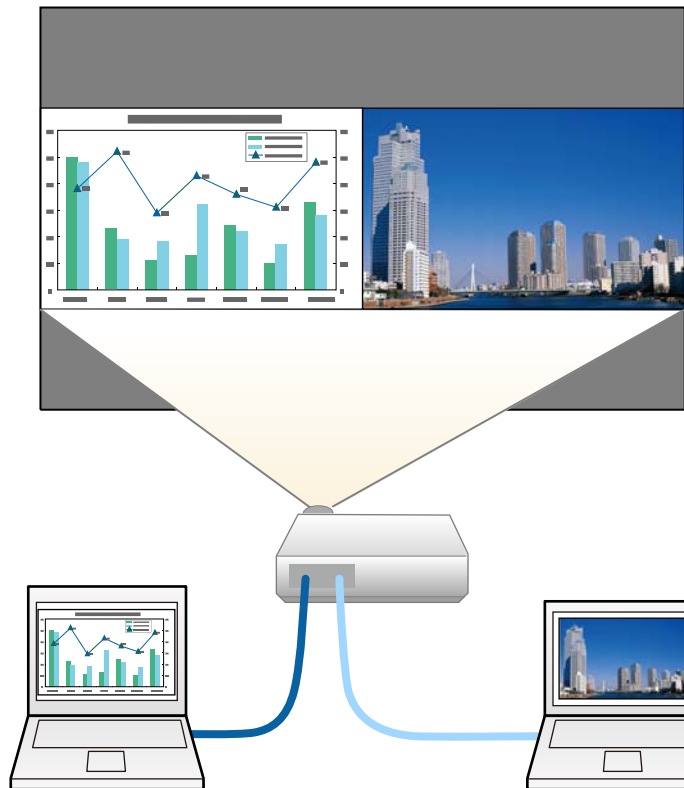
# Úpravy funkcí projektoru

Při používání funkcí úprav projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## ► Související odkazy

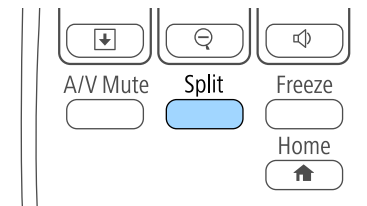
- "Promítání dvou obrazů zároveň" [s.70](#)
- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [s.73](#)
- "Ovládání prezentace rukama" [s.80](#)
- "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku" [s.83](#)
- "Dočasné zastavení videoakce" [s.84](#)
- "Zvětšování obrazu" [s.85](#)
- "Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši" [s.86](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [s.88](#)
- "Uložení obrázku uživatelského loga" [s.89](#)
- "Používání více projektorů" [s.91](#)
- "Funkce zabezpečení projektoru" [s.96](#)

Je možné používat funkci rozdělené promítací plochy a současně promítat dva obrazy z různých zdrojů obrazu. Funkci rozdělené promítací plochy lze ovládat dálkovým ovladačem nebo prostřednictvím nabídek projektoru.



- Při používání funkce rozdělené pracovní plochy nemusí být k dispozici jiné funkce projektoru a některá nastavení mohou být automaticky použita u obou obrazů.

**1** Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.



Právě zvolený vstupní zdroj se přesune na levou část promítací plochy.



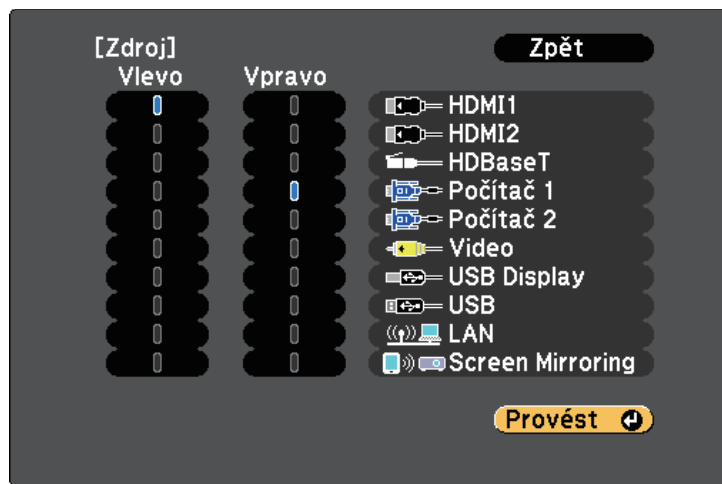
Stejně operace je možné provádět v části **Split Screen** v nabídce **Nastavení** projektoru.

**2** Stiskněte tlačítko [Menu].

Objeví se tato obrazovka:



- 3** Chcete-li vybrat vstupní zdroj pro druhý obraz, vyberte nastavení **Zdroj**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte vstupní zdroj, vyberte příkaz **Provést** a stiskněte tlačítko [Enter].



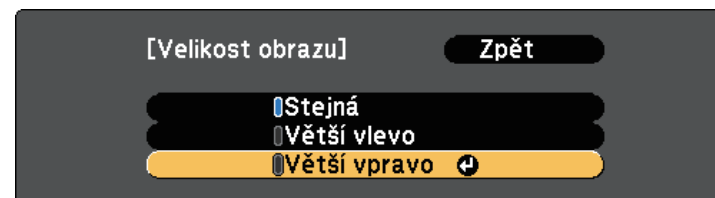
- Můžete vybrat pouze vstupní zdroje, které lze kombinovat.
- Při používání funkce rozdělené promítací plochy se po změně vstupního zdroje z dálkového ovladače zobrazí **Zdroj** obrazovka.

- 4** Chcete-li přepínat obrazy, vyberte příkaz **Přepnout obrazovky** a stiskněte tlačítko [Enter].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.



- 5** Chcete-li zvětšit jeden obraz a zároveň zmenšit druhý obraz, vyberte volbu **Velikost obrazu**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte velikost a stiskněte tlačítko [Enter]. Chcete-li ukončit nápovědu, stiskněte tlačítko [Menu].



V závislosti na vstupních signálech videa se obrazy nemusí zobrazovat ve stejné velikosti, i když jste vybrali volbu **Stejná**.

- 6** Chcete-li vybrat zvuk, vyberte volbu **Zdroj zvuku**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte některou volbu zvuku a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Chcete-li ukončit nápovědu, stiskněte tlačítko [Menu].



Výběrem volby **Automaticky** uslyšíte zvuk z největší obrazovky nebo z levé obrazovky.

- 7** Chcete-li zarovnat promítané obrazy k horní části promítací plochy, vyberte volbu **Zarovnat**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte volbu **Nahoru** a znovu stiskněte tlačítko [Enter]. Chcete-li ukončit nápovědu, stiskněte tlačítko [Menu].

- 8** Chcete-li ukončit funkci dělené promítací plochy, stiskněte tlačítko [Split] nebo [Esc].

## » Související odkazy

- "Nepodporované kombinace vstupních zdrojů pro promítání pomocí funkce Split Screen" [s.72](#)
- "Omezení promítání na dělenou promítací plochu" [s.72](#)

## Nepodporované kombinace vstupních zdrojů pro promítání pomocí funkce Split Screen

Tyto kombinace vstupních zdrojů nelze promítat na dělenou promítací plochu.

- Počítač 1 a Počítač 2
- Počítač 1/Počítač 2 a Video
- USB Display a USB/LAN
- USB a LAN
- LAN (bezdrát) a Screen Mirroring

## Omezení promítání na dělenou promítací plochu

### Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení nabídky projektoru
- E-Zoom
- Přepínání režimů poměru stran (režim poměru stran je nastaven na **Normální**)
- Aktivace funkcí pomocí tlačítka [User] na dálkovém ovladači
- Autom. clona

### Omezení obrazu

- Provedete-li úpravy nastavení **Jas**, **Kontrast**, **Sytost barev**, **Odstín** a **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru, můžete je použít pouze na obraz vlevo. Výchozí úpravy jsou použity pro obraz vpravo. Úpravy, které ovlivňují celý promítaný obraz, například **Režim barev** a **Teplota barev**, se projeví u levého i pravého obrazu.
- I když provedete nastavení položek **Potlačení šumu** a **Odstranění prokladu** v nabídce **Obraz** projektoru, bude položka **Potlačení šumu** nastavena na 0 a položka **Odstranění prokladu** nastavena na **Vypnuto** pro obraz vpravo.

☛ **Obraz > Vylepšení obrazu > Potlačení šumu**

☛ **Obraz > Upřesnit > Odstranění prokladu**

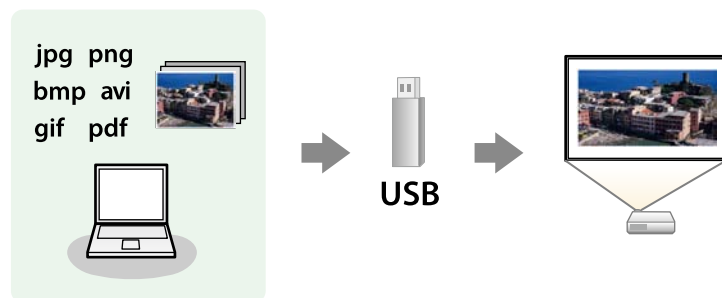
- I když nastavíte položku **Pozadí obrazu** na **Logo** v nabídce **Rozšířené projektoru**, není-li na vstupu žádný obrazový signál, zobrazí se modrá obrazovka.

### » Související odkazy

- "Poměr stran obrazu" [s.59](#)
- "Režim barev" [s.62](#)
- "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" [s.147](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.145](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)
- "Zvětšování obrazu" [s.85](#)
- "Nastavení automatické clony" [s.62](#)
- "Úprava barvy obrazu" [s.64](#)



Funkci PC Free tohoto projektoru lze používat, kdykoli je připojeno zařízení USB, které obsahuje kompatibilní soubory prezentace. To umožňuje rychle a jednoduše zobrazit prezentaci a ovládat ji pomocí dálkového ovladače projektoru.



## ► Související odkazy

- "Podporované typy souborů PC Free" [s.73](#)
- "Zásady pro promítání PC Free" [s.74](#)
- "Spuštění prezentace PC Free" [s.74](#)
- "Spuštění prezentace souboru PDF v režimu PC Free" [s.76](#)
- "Spuštění přehrávání filmu PC Free" [s.77](#)
- "Možnosti zobrazení PC Free" [s.78](#)

## Podporované typy souborů PC Free

Pomocí funkce PC Free projektoru lze promítat tyto typy souborů.



- Pro dosažení optimálního výsledku umístěte soubory na médium, které je ve formátu FAT16/32.
- Pokud máte problémy s promítáním z média, které je naformátováno pro systémy souborů jiné než Windows, zkuste naformátovat médium pro systém Windows.

Obsah souboru	Typ souboru (přípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	Zkontrolujte, zda soubor nespĺňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formát CMYK</li> <li>• Progresivní formát</li> <li>• Vysoká komprimace</li> <li>• Rozlišení vyšší než 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Zkontrolujte, zda soubor nespĺňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozlišení vyšší než 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Zkontrolujte, zda soubor nespĺňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozlišení vyšší než 1280 × 800</li> <li>• Animace</li> <li>• Prokládaný</li> </ul>
	.png	Zkontrolujte, zda soubor nespĺňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozlišení vyšší než 1280 × 800 *</li> <li>• Prokládaný</li> </ul>
PDF	.pdf	Zkontrolujte, zda soubor nespĺňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uložený ve formátu PDF verze 1.8 nebo novější</li> <li>• Šifrovaný</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Podporuje pouze AVI 1.0. Zkontrolujte, zda soubor nespĺňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uložený se zvukovým kodekem jiným než PCM nebo ADPCM</li> <li>• Rozlišení vyšší než 1280 × 720</li> <li>• Větší než 2 GB</li> </ul>

\* Když používáte projektor s rozlišením WUXGA, zkontrolujte, zda rozlišení souboru není větší, než 1920 × 1200.

## Zásady pro promítání PC Free

Při používání funkcí PC Free dodržujte následující zásady.

- Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu; v opačném případě funkce PC Free nemusí fungovat správně.
- U některých paměťových zařízení USB pravděpodobně nebude možné používat bezpečnostní funkce s funkcemi PC Free.
- Při připojování zařízení USB, které obsahuje síťový adaptér, připojte síťový adaptér k elektrické zásuvce, když používáte zařízení s projektor.
- Některé běžně dostupné čtečky karet USB nemusí být s projektor kompatibilní.
- Tento projektor dokáže rozpoznat až 5 vložených do připojené čtečky karet najednou.
- Při promítání v režimu PC Free nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení; proto opravte tvar obrazu před zahájením prezentace.
- Při promítání v režimu PC Free lze používat následující funkce.
  - Zmrazit
  - Vypnout A/V
  - E-Zoom
  - Ukazatel

### » Související odkazy

- "Dočasné zastavení videoakce" [s.84](#)
- "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku" [s.83](#)
- "Zvětšování obrazu" [s.85](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [s.88](#)

## Spuštění prezentace PC Free

Po připojení zařízení USB k projektoru můžete přepnout na vstupní zdroj USB a spustit prezentaci.



- Chcete-li měnit možnosti operací PC Free nebo přidávat speciální efekty, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].

**1**

Stiskněte tlačítko [USB] na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů PC Free.



- Pokud se zobrazí obrazovka Vyberte disk, stisknutím tlačítek se šipkami vyberte disk a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit obrazovku Vyberte disk, označte položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky se seznamem souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

**2** Některým z následujících pokynů vyhledejte vaše soubory:

- Potřebujete-li zobrazit soubory v podsložce ve vašem zařízení, stisknutím tlačítek se šípkami označte složku a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li se vrátit o jednu úroveň složky výše ve vašem zařízení, označte položku **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit další soubory ve složce, označte položku **Další str.** nebo **Předchozí str.** a stiskněte tlačítko [Enter] nebo stiskněte tlačítka [Page] nahoru nebo dolů na dálkovém ovladači.

**3** Postupujte jedním z následujících způsobů:

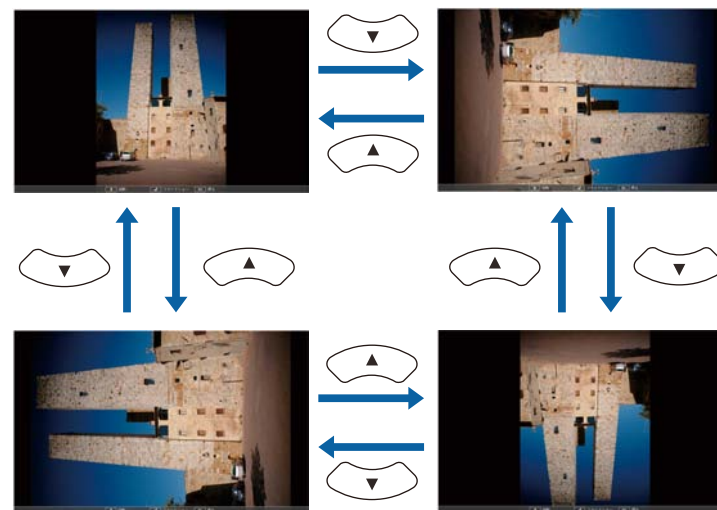
- Chcete-li zobrazit individuální snímek, stisknutím tlačítek se šípkami označte obrázek a stiskněte tlačítko [Enter]. (Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku se seznamem souborů.)
- Chcete-li zobrazit prezentaci všech snímků ve složce, stisknutím tlačítek se šípkami označte volbu **Prezentace** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].



- Chcete-li měnit dobu přepnutí obrazu, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].
- Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů mohou být zkráceny nebo změněny pouze v zobrazení na ploše.

**4** Při promítání ovládejte zobrazení následujícími příkazy:

- Chcete-li zobrazený snímek otočit, stiskněte tlačítko se šípkou nahoru nebo dolů.



- Chcete-li přejít na další nebo předchozí snímek, stiskněte tlačítko se šípkou vlevo nebo vpravo.

**5** Chcete-li zobrazení ukončit, postupujte podle zobrazených pokynů nebo stiskněte tlačítko [Esc].

Vrátíte se na obrazovku se seznamem souborů.

**6** Podle potřeby vypněte zařízení USB a potom odpojte zařízení od projektoru.

## » Související odkazy

- "Možnosti zobrazení PC Free" [s.78](#)
- "Připojení k zařízení USB" [s.30](#)

## Spuštění prezentace souboru PDF v režimu PC Free

Po připojení zařízení USB k projektoru můžete přepnout na vstupní zdroj USB a spustit prezentaci souboru PDF.



- Při promítání prezentace souboru PDF ze zařízení USB nelze:
  - Uvolnit heslo
  - Zobrazovat elektronické podpisy, obrázky JPEG2000, průhledné efekty, 3D kresby nebo komentáře
  - Přehrávat multimediální obsah
  - Zobrazovat šifrovaný PDF obsah
  - Zobrazit soubor PDF bez přípony .pdf

- 1 Stiskněte tlačítko [USB] na dálkovém ovladači.  
Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů PC Free.



- Pokud se zobrazí obrazovka Vyberte disk, stisknutím tlačítek se šipkami vyberte disk a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit obrazovku Vyberte disk, označte položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky se seznamem souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

- 2 Některým z následujících pokynů vyhledejte vaše soubory:
  - Potřebujete-li zobrazit soubory v podsložce ve vašem zařízení, stisknutím tlačítek se šipkami označte složku a stiskněte tlačítko [Enter].
  - Chcete-li se vrátit o jednu úroveň složky výše ve vašem zařízení, označte položku **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].
  - Chcete-li zobrazit další soubory ve složce, označte položku **Další str.** nebo **Předchozí str.** a stiskněte tlačítko [Enter] nebo stiskněte tlačítko [Page] nahoru nebo dolů na dálkovém ovladači.

- 3 Stisknutím tlačítek se šipkami označte soubor a stiskněte tlačítko [Enter]. (Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku se seznamem souborů.)

Zobrazí se první strana souboru PDF v celé velikosti obrazovky.





Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů mohou být zkráceny nebo změněny pouze v zobrazení na ploše.

- 4** Při promítání souboru PDF ovládejte zobrazení následujícími příkazy:
- Chcete-li přejít na další nebo předchozí stránku, stiskněte tlačítko se šipkou nahoru nebo dolů.
  - Chcete-li zobrazit nabídku stránek pro výběr, stiskněte tlačítko [Esc], stisknutím tlačítka se šipkou vlevo nebo vpravo vyberte stránku a stiskněte tlačítko [Enter]. (Pokud stisknete tlačítko [Esc] při zobrazení nabídky výběru strany, nabídka se zavře.)



- Chcete-li stránku zvětšit a přizpůsobit promítací ploše, stiskněte tlačítko [Enter]. Strany orientované na výšku se rozšíří vodorovně na celou šířku obrazovky a strany orientované na šířku se rozšíří svisle na celou výšku obrazovky. Chcete-li posouvat stránku zobrazenou v rozšířené velikosti, stiskněte tlačítka se šipkami. Dalším stisknutím tlačítka [Enter] obnovíte standardní velikost zobrazení.
- Chcete-li zobrazenou stránku otočit, stiskněte tlačítko se šipkou vlevo nebo vpravo.

- 5** Chcete-li zobrazení zastavit, stiskněte tlačítko [Esc], označte položku **Odej** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 6** Podle potřeby vypněte zařízení USB a potom odpojte zařízení od projektoru.

## » Související odkazy

- "Připojení k zařízení USB" s.30

## Spuštění přehrávání filmu PC Free

Po připojení zařízení USB k projektoru můžete přepnout na vstupní zdroj USB a spustit film.



- Chcete-li měnit možnosti operací PC Free, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].

- 1** Stiskněte tlačítko [USB] na dálkovém ovladači.  
Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů PC Free.







- Pokud se zobrazí obrazovka Vyberte disk, stisknutím tlačítek se šípkami vyberte disk a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit obrazovku Vyberte disk, označte položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky se seznamem souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

## 2 Některým z následujících pokynů vyhledejte vaše soubory:

- Potřebujete-li zobrazit soubory v podsložce ve vašem zařízení, stisknutím tlačítek se šípkami označte složku a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li se vrátit o jednu úroveň složky výše ve vašem zařízení, označte položku **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit další soubory ve složce, označte položku **Další str.** nebo **Předchozí str.** a stiskněte tlačítko [Enter] nebo stiskněte tlačítka [Page] nahoru nebo dolů na dálkovém ovladači.

## 3 Chcete-li přehrát film, stisknutím tlačítek se šípkami označte soubor a stiskněte tlačítko [Enter].



- Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů mohou být zkráceny nebo změněny pouze v zobrazení na ploše.
- Chcete-li postupně přehrát všechny filmy ve složce, vyberte volbu **Prezentace** v dolní části obrazovky.

## 4 Chcete-li zastavit přehrávání filmu, stiskněte tlačítko [Esc], označte položku **Odej** a stiskněte tlačítko [Enter].

Vrátíte se na obrazovku se seznamem souborů.

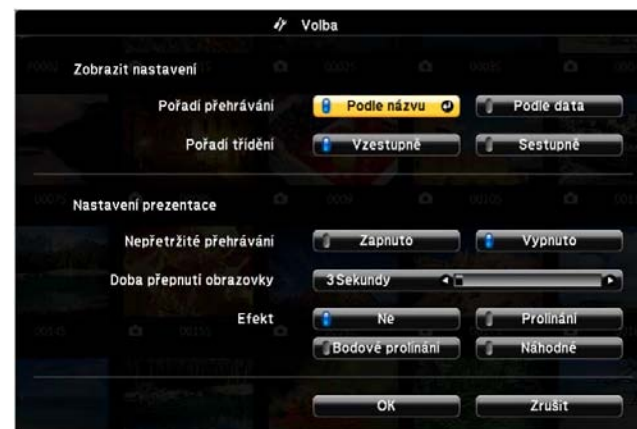
## 5 Podle potřeby vypněte zařízení USB a potom odpojte zařízení od projektoru.

### » Související odkazy

- "Možnosti zobrazení PC Free" [s.78](#)
- "Připojení k zařízení USB" [s.30](#)

## Možnosti zobrazení PC Free

Při používání režimu PC Free můžete vybírat z těchto možností zobrazení. Chcete-li přejít na tuto obrazovku, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky se seznamem souborů PC Free a stiskněte tlačítko [Enter].



Nastavení	Možnosti	Popis
Pořadí přehrávání	Podle názvu	Zobrazí soubory v pořadí podle názvu
	Podle data	Zobrazí soubory v pořadí podle data
Pořadí třídění	Vzestupně	Seřadí soubory v pořadí od prvního k poslednímu
	Sestupně	Seřadí soubory v pořadí od posledního k prvnímu
Nepřetržité přehrávání	Zapnuto	Přehrává prezentaci opakovaně
	Vypnuto	Přehraje prezentaci jednou
Doba přepnutí obrazovky	Ne	Nepřehraje další soubor automaticky
	1 Sekunda až 60 Sekundy	Zobrazí soubory po vybranou dobu a automaticky přepne na další soubor; snímky s vysokým rozlišením se mohou měnit pomaleji

Nastavení	Možnosti	Popis
Efekt	Ne	Žádný efekt
	Prolínání	Přechody mezi snímky s efektem prolínání
	Bodové prolínání	Přechody mezi snímky s efektem bodového prolínání
	Náhodné	Přechody mezi snímky s různými náhodně vybranými efekty

Pomocí funkce Prezentace gesty můžete ovládat prezentace rukama. To umožňuje moderovat prezentace před promítací plochou bez dálkového ovladače (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Funkce Prezentace gesty je k dispozici za následujících podmínek:

- Položka **Prezentace gesty** je nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Nastavení** projektoru
  - ☛ **Nastavení > Prezentace gesty > Prezentace gesty**
- Položka **Projekce** je nastavena na **Čelní** nebo **Čelní/strop** v nabídce **Rozšířené** projektoru
- Velikost promítací plochy je 100 palců nebo méně
- Promítací vzdálenost je přibližně 1,5 až 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- Promítací vzdálenost je přibližně 1,5 až 3,4 m (EB-2245U)
- Promítací vzdálenost je přibližně 1,2 až 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- Promítací vzdálenost je přibližně 1,2 až 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Úhel promítání je přibližně 20° vpravo nebo vlevo nebo 20° nahoru nebo dolů
- Připojení Screen Mirroring je navázáno s použitím oprávnění, která dovolují ovládání projektoru pomocí klávesnice nebo myši připojeného zařízení. (Pouze systém Windows 10)



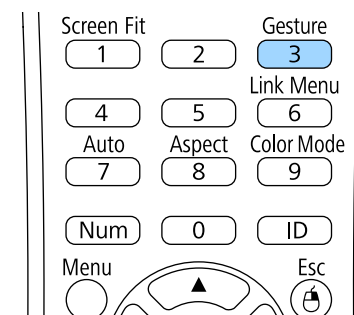
Před spuštěním funkce Prezentace gesty upravte nastavení obrazu, například lichoběžník a režim barev. Při úpravách nastavení obrazu během používání funkce Prezentace gesty nemusí být pero správně rozpoznáno.

- 1** Připojte projektor k počítači signálním nebo síťovým kabelem.
- 2** Pokud chcete připojit váš počítač bez použití portu USB-B projektoru, nezapomeňte připojit kabel USB k portu USB-B projektoru a k portu USB počítače (pro podporu funkce Prezentace gesty).

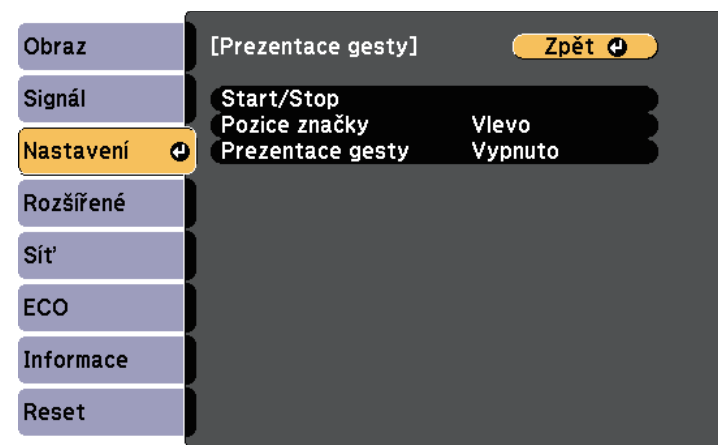


Při připojování vašeho počítače pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo připojení Screen Mirroring v operačním systému Windows 10, je nezbytné připojit kabel USB.

- 3** Zapněte projektor a spusťte prezentaci.
- 4** Stiskněte tlačítko [Gesture] na dálkovém ovladači.



Zobrazí se nabídka funkce Prezentace gesty.









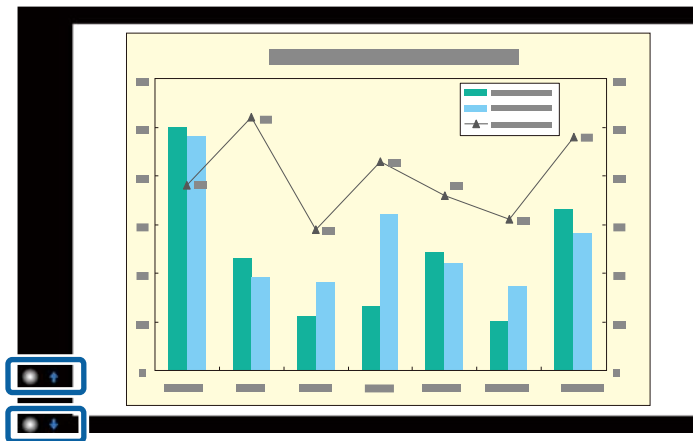
Nabídku Prezentace gesty lze rovněž zobrazit stisknutím a podržením tlačítka [Screen Fit] na ovládacím panelu po dobu 3 sekund nebo výběrem položky **Prezentace gesty** v nabídce **Nastavení** projektoru.

## 5 Vyberte **Start/Stop**.

Zobrazí se obrazovka úprav se značkami po straně obrazovky. Při používání funkce Prezentace gesty je obraz o něco menší.

## 6 Rukou zakryjte jednu z následujících značek na ploše. Když se mění barva ikony vedle značky, sejměte ruku.

- Chcete-přejít na další snímek nebo stránku, zakryjte značku vedle ikony .
- Chcete-přejít na předchozí snímek nebo stránku, zakryjte značku vedle ikony .




- Udržujte bezpečnou vzdálenost od značek, aby nedošlo náhodnému zakrytí a k nežádoucím operacím.
- Značky nejsou k dispozici pro následující zdroje vstupu.
  - HDBaseT
  - Computer (komponentní video)
  - Video
  - USB-A
  - LAN (Epson iProjection)
  - Screen Mirroring (pokud zařízení nepodporuje UIBC (User Interface Back Channel))
- Pro zdroje obrazu HDMI a Computer (RGB) můžete používat značky s operačním systémem Windows 2000 a novějším nebo OS X 10.5.x a novějším.

## 7 Chcete-li ukončit funkci Prezentace gesty, stiskněte tlačítko [Gesture].



Funkci Prezentace gesty lze rovněž ukončit stisknutím tlačítka [Screen Fit] na ovládacím panelu nebo výběrem možnosti **Start/Stop** v nabídce **Nastavení** projektoru.

 **Nastavení > Prezentace gesty > Start/Stop**

### » Související odkazy

- "Omezení funkce Prezentace gesty" [s.81](#)

## Omezení funkce Prezentace gesty

### Omezení funkcí

Při používání funkce Prezentace gesty nelze měnit následující nastavení.

- Auto. hledání zdroje (automaticky nastaveno na **Vypnuto**)
- Autom. clona (automaticky nastaveno na **Vypnuto**)
- Optimalizace světla (automaticky nastaveno na **Vypnuto**)
- Příkon

- Vícenásobná projekce

## **Omezení funkcemi**

Při používání následujících celoobrazkových funkcí je funkce Prezentace gesty dočasně zrušena. Po dokončení používání těchto funkcí můžete funkci Prezentace gesty znovu použít.

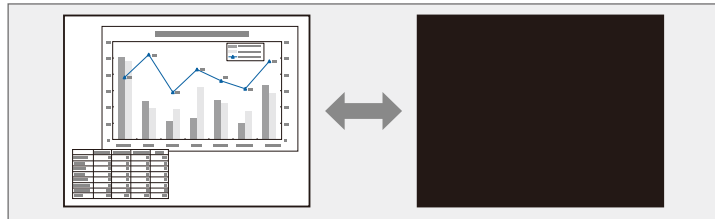
- Hlavní obrazovka
- Zkušební vzor
- Split Screen
- Uživatelské logo
- Nastavení plánu
- Message Broadcasting

Když přemístíte projektor nebo když provede následující úpravy tvaru obrazu, funkce Prezentace gesty se zastaví. Chcete-li použít funkci Prezentace gesty znovu, po dokončení úprav ji znovu spusťte.

- Screen Fit
- Úpravy Lichoběžník
- Quick Corner
- Zaostrit Nápoředa
- Projekce
- Reset
- Resetovat vše

Ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami může obraz ztmavnout a funkce Prezentace gesty může přestat fungovat. Chcete-li použít funkci Prezentace gesty znovu, nechte projektor vychladnout a znovu funkci spusťte.

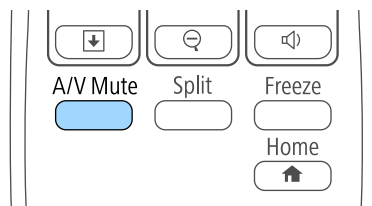
Chcete-li během prezentace přeměřovat pozornost diváků, můžete dočasně vypnout promítaný obraz a zvuk. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste jej zastavili.



Chcete-li, aby se při stisknutí tlačítka [A/V Mute] zobrazil obrázek, například firemní logo nebo snímek, můžete vybrat zobrazenou obrazovku v nastavení **Vypnout A/V** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

☛ **Rozšířené** > **Zobrazení** > **Vypnout A/V**

- 1** Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači dočasně zastavíte promítání a ztlumíte zvuk.



- 2** Dalším stisknutím tlačítka [A/V Mute] obraz a zvuk obnovíte.



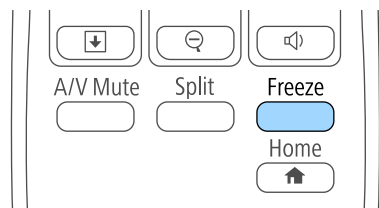
- Promítání lze rovněž zastavit posuvnou páčkou Vypnout A/V na projektoru.
- 30 minut po vypnutí A/V se automaticky vypne napájení projektoru. Tuto funkci lze deaktivovat v nabídce **ECO** projektoru.
  - ☛ **ECO** > **Čas krytu čočky**
  - ☛ **ECO** > **Časovač vypnutí A/V**
- Během Vypnout A/V lampa stále funguje, takže se načítají hodiny lampy.

## ► Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.161](#)

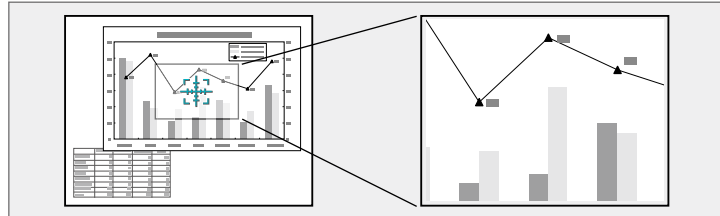
Můžete dočasně zastavit akci videa nebo počítačové prezentace a zachovat aktuální obraz na promítací ploše. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste je zastavili.

- 1 Stisknutím tlačítka [Freeze] na dálkovém ovladači zastavte videoakci.



- 2 Chcete-li obnovit probíhající videoakci, stiskněte znovu tlačítko [Freeze].

Chcete-li upoutat pozornost na některé části prezentace, můžete přiblížit část obrazu a zvětšit ji na promítací plochu.

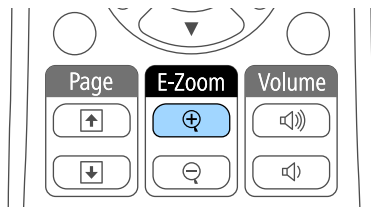


Je zobrazen zvětšený obraz a na ploše je rovněž zobrazen poměr zvětšení.

Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát v 25 krocích.

Při promítání obrazu z dokumentové kamery Epson prostřednictvím připojení USB můžete zvětšit vybavenou oblast jednou až osmkrát po 57 krocích.

**1** Stiskněte tlačítko [E-Zoom] + na dálkovém ovladači.



Na promítací ploše se zobrazí křížek, který označuje střed přiblížené části.

**2** Pomocí následujících tlačítek na dálkovém ovladači upravte přiblížený obraz:

- Pomocí tlačítek se šipkami umístíte křížek do části obrazu, kterou chcete přiblížit. Pro úhlopříčné posouvání křížku stiskněte libovolnou dvojici sousedních tlačítek se šipkami současně.
- Opakovaným stisknutím tlačítka [E-Zoom] + přiblížte část obrazu. Stisknutím a podržením tlačítka [E-Zoom] + bude přiblížení rychlejší.
- Chcete-li se posouvat po přiblížené části obrazu, použijte tlačítka se šipkami.
- Chcete-li obraz oddálit, stiskněte tlačítko [E-Zoom] -.
- Chcete-li obnovit původní velikost obrazu, stiskněte tlačítko [Esc].

Dálkový ovladač projektoru lze používat jako bezdrátovou myš a ovládat promítání ze vzdálenosti od počítače.



Funkce bezdrátové myši lze používat s operačním systémem Windows Vista a pozdějším nebo OS X 10.7.x a pozdějším.

- 1** Připojte projektor k počítači prostřednictvím portu projektoru USB-B, Computer nebo HDMI.

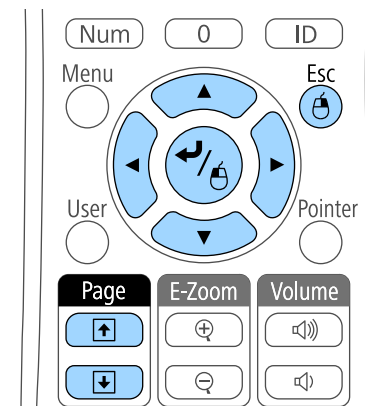


Funkce bezdrátové myši nefunguje při promítání obrazu ze zařízení, které je připojeno k portu HDMI1/MHL kabelem MHL.

- 2** Pokud jste připojili váš počítač k portu USB-B, rovněž připojte kabel USB k portu USB-B projektoru a k portu USB na vašem počítači (pro podporu bezdrátové myši).

- 3** Spusťte prezentaci.

- 4** Pomocí následujících tlačítek na dálkovém ovladači ovládejte prezentaci:



- Chcete-li procházet snímky nebo stránky, stiskněte tlačítka [Page] nahoru a dolů.
- Chcete-li přesouvat kurzor po ploše, použijte tlačítka se šipkami. Pro úhlopříčné posouvání kurzoru stiskněte libovolnou dvojici sousedních tlačítek se šipkami současně.
- Chcete-li provést levé kliknutí, stiskněte jednou tlačítka [Enter] (dvojnásobným stisknutím provedete poklepání). Chcete-li provést pravé klepnutí, stiskněte tlačítka [Esc].
- Chcete-li provést přetažení, během přesouvání kurzoru tlačítka se šipkami stiskněte a podržte tlačítka [Enter] a potom uvolněte tlačítka [Enter] v cíli.

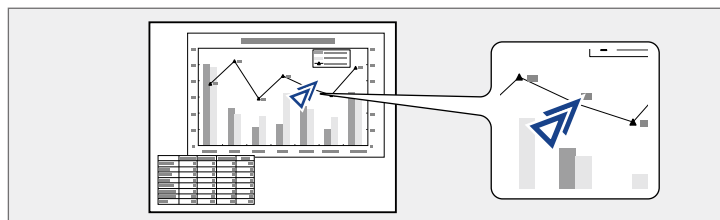


- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek:
  - Když je zobrazena nabídka projektoru nebo obrazovka Nápověda.
  - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti).  
Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

## ► Související odkazy

- "Zvětšování obrazu" [s.85](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [s.88](#)

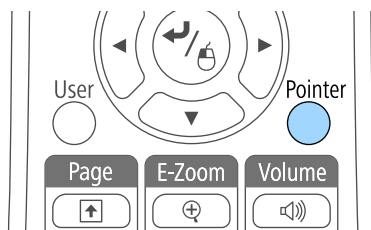
Dálkový ovladač projektoru lze používat jako ukazatel pro zaměření pozornosti diváků na důležité informace na promítací ploše. Výchozím tvarem ukazatele je šipka. Tvar lze změnit v nastavení **Tvar ukazatele** v nabídce **Nastavení** projektoru.



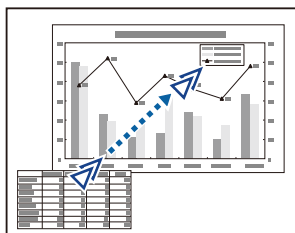
## » Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" [s.147](#)

- 1** Stiskněte tlačítko [Pointer] na dálkovém ovladači.



- 2** Pomocí tlačítek se šipkami posunujte ukazatel po ploše. Pro úhlopříčné posouvání ukazatele stiskněte libovolnou dvojici sousedních tlačítek se šipkami najednou.



- 3** Stisknutím tlačítka [Esc] odstraníte ukazatel z plochy.



Do projektoru můžete uložit obrázek, který se zobrazí při každém zapnutí projektoru. Obrázek se může rovněž zobrazit, když projektor nepřijímá žádný vstupní signál nebo dočasně zastavíte promítání (pomocí funkce Vypnout A/V). Tento obrázek se nazývá obrazovka uživatelského loga.

Jako uživatelské logo můžete vybrat fotografii, grafiku nebo firemní logo, což je užitečné jako identifikace vlastníka projektoru pro prevenci krádeže. Nastavením ochrany heslem můžete zabránit změnám uživatelského loga.



- Po uložení uživatelského loga již nelze obnovit výchozí tovární logo.
- Pokud je nastavení **Ochrana uživ. loga** nastaveno na **Zapnuto** v nabídce nastavení **Zabezpečení heslem**, před uložení uživatelského loga změňte nastavení na **Vypnuto**.
- Když zkopírujete nastavení nabídky z jednoho projektoru do druhého pomocí funkce dávkového nastavení, zkopíruje se rovněž uživatelské logo. Neregistrujte informace, které nechcete sdílet mezi více projektory jako uživatelské logo.

**1** Zobrazte obrázek, který chcete promítat jako uživatelské logo.

**2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**3** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



**4** Vyberte volbu **Uživatelské logo** a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete použít zobrazený obrázek jako uživatelské logo.



Úpravy, jako například Lichoběžník, E-lupa nebo Poměr stran, jsou dočasně zrušeny, když vyberete volbu **Uživatelské logo**.

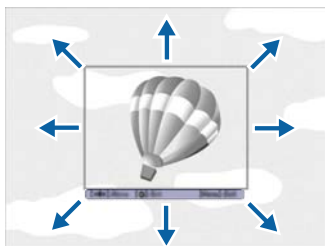
**5** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].

Přes váš obrázek se zobrazí pole výběru.



V závislosti na signálu aktuálního obrazu se velikost obrazu může změnit tak, aby odpovídala rozlišení signálu obrazu.

- 6** Pomocí tlačítek se šipkami ohraničte část obrázku, kterou chcete použít jako uživatelské logo, a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete vybrat tuto část obrázku.

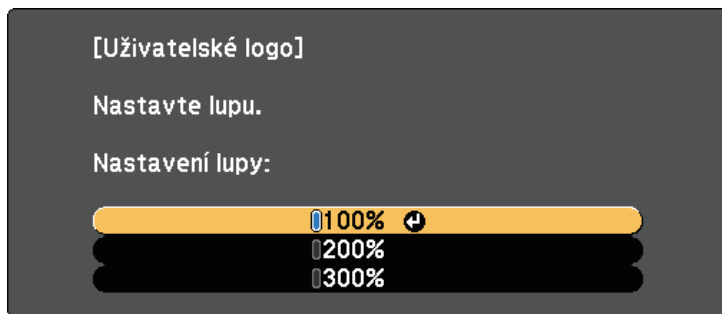


Nelze změnit velikost plochy obrázku (400 × 300 obrazových bodů).

- 7** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter]. (Chcete-li vybranou část obrázku změnit, vyberte volbu **Ne**, stiskněte tlačítko [Enter] a zopakujte poslední krok.)

Zobrazí se nabídka lupy Uživatelské logo.

- 8** Vyberte procentuální hodnotu zvětšení a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete uložit obrázek jako uživatelské logo.

- 9** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Uživatelské logo bude přepsáno a zobrazí se zpráva o dokončení.

- 10** Stisknutím tlačítka [Esc] ukončíte obrazovku se zprávou.

- 11** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 12** Vyberte položku **Zobrazení** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 13** Vyberte, kdy chcete zobrazit obrazovku Uživatelské logo:

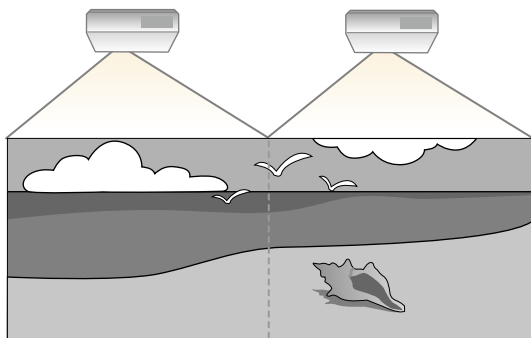
- Chcete-li ji zobrazit vždy, když je k dispozici vstupní signál, vyberte položku **Pozadí obrazu** a nastavte ji na **Logo**.
- Chcete-li ji zobrazit při každém zapnutí projektoru, vyberte položku **Úvodní obrazovka** a nastavte ji na **Zapnuto**.
- Chcete-li ji zobrazit při každém stisknutí tlačítka [A/V Mute], vyberte položku **Vypnout A/V** a nastavte ji na **Logo**.

Chcete-li zabránit, aby kdokoli měnil nastavení Uživatelské logo bez zadání hesla, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto** v nabídce nastavení **Zabezpečení heslem** a nastavte heslo.

### » Související odkazy

- "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku" [s.83](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [s.97](#)

Můžete kombinovat obrazy promítané ze dvou nebo více projektorů a vytvořit jeden velký obraz.



- Před zahájením promítání nezapomeňte u všech projektorů nastavit položku **Vícenásobná projekce** na **Zapnuto**.
  - ☛ **Rozšířené > Vícenásobná projekce > Vícenásobná projekce**
- Před zahájením promítání nezapomeňte vybrat pro všechny projektory stejný režim barev.
  - ☛ **Obraz > Režim barev**

## » Související odkazy

- "Systém identifikace projektoru pro ovládání více projektorů" [s.91](#)



- V některých případech se ani po této korekci nemusí jas a barvy zcela shodovat.
- Pokud se časem rozdíl mezi jasným barevným tónem zvýrazní, proveďte úpravy znovu.

## » Související odkazy

- "Nastavení ID projektoru" [s.91](#)
- "Výběr projektoru, který chcete ovládat" [s.92](#)
- "Shoda barev obrazu" [s.93](#)
- "Nastavení RGBCMY" [s.94](#)

## Nastavení ID projektoru

Aby bylo možné ovládat více projektorů jedním dálkovým ovladačem, přiřadte každému projektoru jedinečné ID.

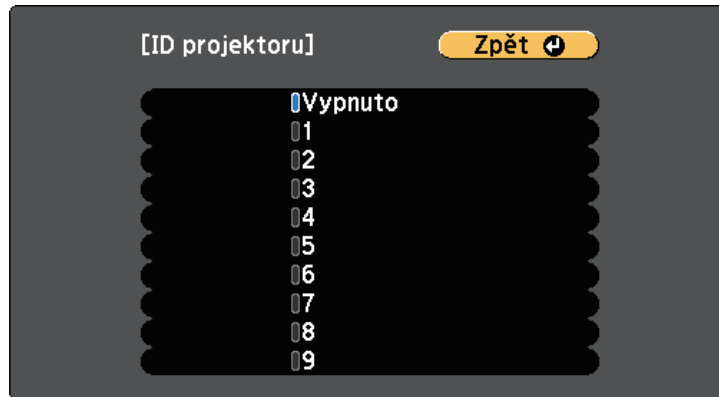
- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3** Vyberte položku **Vícenásobná projekce** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Vyberte volbu **ID projektoru** a stiskněte tlačítko [Enter].

## Systém identifikace projektoru pro ovládání více projektorů

Když propojíte více projektorů pro promítání obrazů, můžete opravit jas a barevný tón obrazu každého projektoru tak, aby se obrazy téměř shodovaly.

Můžete nastavit jedinečné ID každého projektoru tak, aby bylo možné projektory ovládat individuálně dálkovým ovladačem, a potom upravte jas a barvu pro každý projektor.

- 5 Pomocí tlačítek se šipkami vyberte identifikační číslo, které chcete přidělit projektoru. Potom stiskněte tlačítko [Enter].



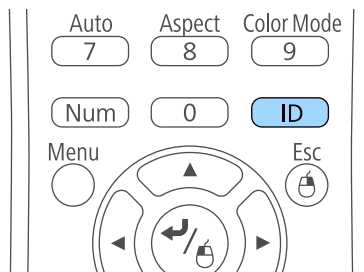
- 6 Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Tyto kroky zopakujte u všech ostatních projektorů, které chcete ovládat jedním dálkovým ovladačem.

## Výběr projektoru, který chcete ovládat

Po nastavení ID projektoru vyberte ID projektoru, který chcete ovládat, pomocí dálkového ovladače.

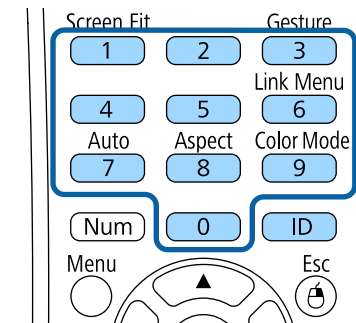
- 1 Nasměrujte dálkový ovladač na cílový projektor a stiskněte tlačítko [ID].



Na promítací ploše se zobrazí aktuální ID projektoru. Přibližně za 3 sekundy zmizí.



- 2 Při stisknutém tlačítku [ID] stiskněte číselné tlačítko odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.



Je zvolený projektor, který chcete ovládat.

- 3 Stisknutím tlačítka [ID] zkontrolujte, zda bylo nastavení ID provedeno úspěšně.

Projektor zobrazí zprávu.

- Pokud je dálkový ovladač zobrazen jako **Zapnuto**, lze ovládat projektor dálkovým ovladačem.

- Pokud je dálkový ovladač zobrazen jako **Vypnuto**, nelze ovládat projektor dálkovým ovladačem. Zopakováním výše uvedených kroků aktivujete dálkový ovladač.



- Když pomocí dálkového ovladače vyberete 0, můžete ovládat všechny projektory bez ohledu na nastavení ID projektoru.
- ID projektoru je nutné v dálkovém ovladači vybrat vždy, když zapnete projektor, pro jehož ovládání je dálkový ovladač nastaven. Když zapnete projektor, jako ID dálkového ovladače projektoru je vybráno 0.
- Když je nastavení **ID projektoru** nastaveno na **Vypnuto**, můžete ovládat projektor dálkovým ovladačem bez ohledu na ID, které vyberete pomocí dálkového ovladače.

## Shoda barev obrazu

Můžete přizpůsobit kvalitu zobrazení více projektorů, které budou promítat vedle sebe.

Zapněte všechny projektory a vyberte nastavení **Shoda barev** v nabídce **Rozšířené** každého projektoru tak, aby se shodovala kvalita zobrazení všech projektorů na kombinované promítací ploše.

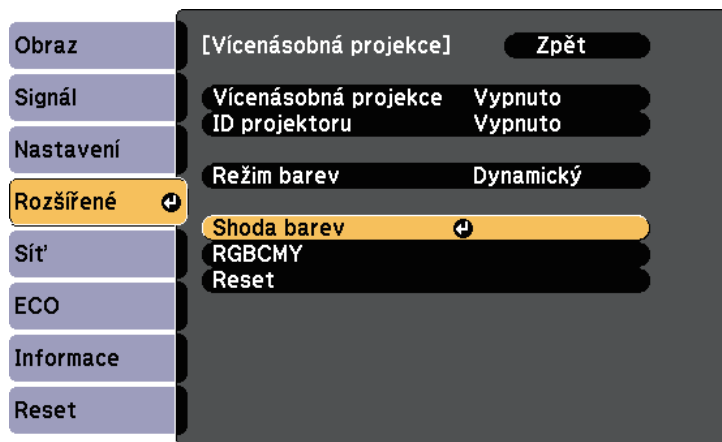
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 2 Vyberte položku **Vícenásobná projekce** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3** Vyberte položku **Shoda barev** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Vyberte možnost **Úroveň nastavení**.

K dispozici je šest úrovní nastavení od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.



- 5** Vyberte **Červená**, **Zelená** nebo **Modrá** a upravte barevný tón.

- 6** Vyberte položku **Jas** a upravte hodnotu.

- 7** Vraťte se na krok 4 a upravte další úroveň.

- 8** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

## Nastavení RGBCMY

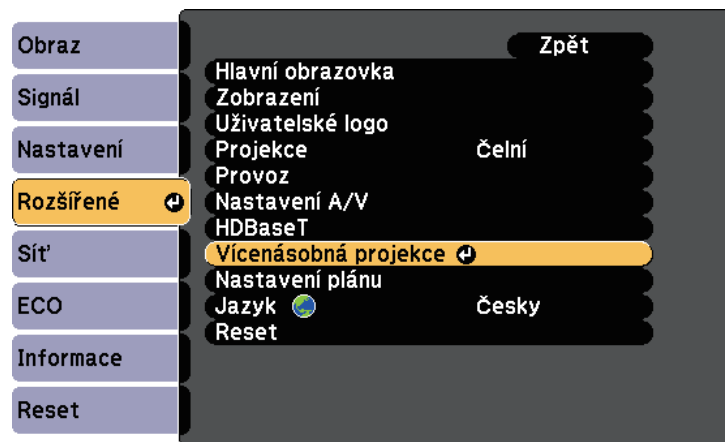
Je možné upravit nastavení **Odstín**, **Sytost** a **Jas** pro jednotlivé barevné komponenty: R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá).

Zapněte všechny projektory a vyberte nastavení **RGBCMY** v nabídce **Rozšířené** každého projektoru tak, aby byl barevný tón na kombinované promítací ploše zcela rovnoměrný.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



**2** Vyberte položku **Vícenásobná projekce** a stiskněte tlačítko [Enter].



**3** Vyberte položku **RGBCMY** a stiskněte tlačítko [Enter].



**4** Vyberte barvu, kterou chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [Enter].

**5** Proveďte následující nezbytné úpravy pro každé nastavení:

- Chcete-li upravit celkový barevný odstín: do modra - do zelena - do červena, upravte nastavení **Odstín**.
- Chcete-li upravit celkovou živost barev, upravte nastavení **Sytost**.
- Chcete-li upravit celkový jas barev, upravte nastavení **Světlost**.

**6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Využíváním následujících funkcí zabezpečení můžete ochránit projektor před krádeží nebo neoprávněným používáním:

- Zabezpečení heslem zabraňuje používat projektor osobám, které neznají heslo, a zabraňuje provádění změn úvodní obrazovky a dalších nastavení. Tato funkce slouží jako ochrana proti krádeži, protože zcizený projektor nelze používat, a umožňuje definovat uživatele projektoru.
- Zámek tlačítek znemožňuje ovládat projektor tlačítky na ovládacím panelu. Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek.
- Bezpečnostní kabel zachovává projektor fyzicky na místě.

## ► Související odkazy

- "Typy zabezpečení heslem" [s.96](#)
- "Zamknutí tlačítek projektoru" [s.99](#)
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [s.100](#)

## Typy zabezpečení heslem

Lze nastavit následující typy zabezpečení heslem pomocí jednoho sdíleného hesla:

- Heslo **Ochrana napájení** zabraňuje používat projektor bez předchozího zadání hesla. Po prvním připojení napájecího kabelu a zapnutí projektoru musíte zadat správné heslo. Toto heslo platí rovněž pro Napájení zapnuto a Automatické zapnutí.
- Heslo **Ochrana uživ. loga** zabraňuje změnám zobrazení vlastní obrazovky, kterou projektor po zapnutí zobrazí, když není na vstupu žádný signál nebo při použití funkce Vypnout A/V. Vlastní obrazovka znemožňuje krádež identifikací vlastníka projektoru.
- Heslo **Síťová ochrana** zabraňuje změnám nastavení Sítě projektoru.
- Heslo **Ochrana Plán** zabraňuje změnám nastavení plánu projektoru (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- Heslo **Ochr. Screen Mirroring** zabraňuje změnám nastavení Screen Mirroring projektoru (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

## ► Související odkazy

- "Nastavení hesla" [s.96](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [s.97](#)
- "Zadání hesla pro používání projektoru" [s.98](#)

## Nastavení hesla

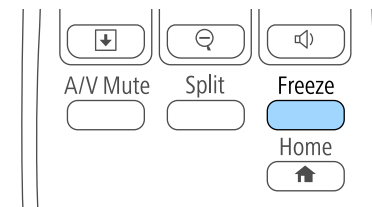
Aby bylo možné používat zabezpečení heslem, je nezbytné nastavit heslo.



Výchozí heslo je nastaveno na „0000“. Změňte toto heslo na vlastní.



1 Stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] na dálkovém ovladači přibližně 5 sekund.



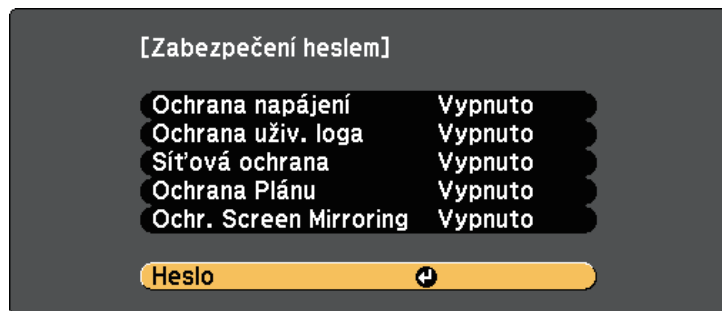
Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.



Pokud je Zabezpečení heslem již aktivováno, musíte pro zobrazení nabídky nastavení Zabezpečení heslem zadat správné heslo.



- 2** Vyberte položku **Heslo** a stiskněte tlačítko [Enter].



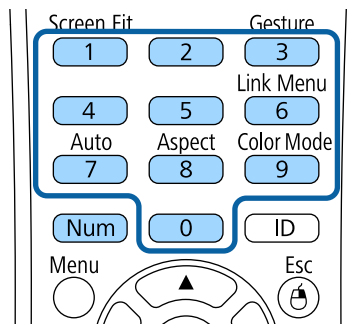
Zobrazí se dotaz "Změnit heslo?".

- 3** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].



Vyberete-li volbu **Ne**, znovu se zobrazí nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

- 4** Stiskněte a podržte tlačítko [Num] na dálkovém ovladači a pomocí číselných tlačítek nastavte čtyřčíselné heslo.



Při zadávání je heslo zobrazeno jako \*\*\*\*. Po zadání čtvrté číslice se zobrazí výzva k potvrzení.

- 5** Zadejte heslo znovu.

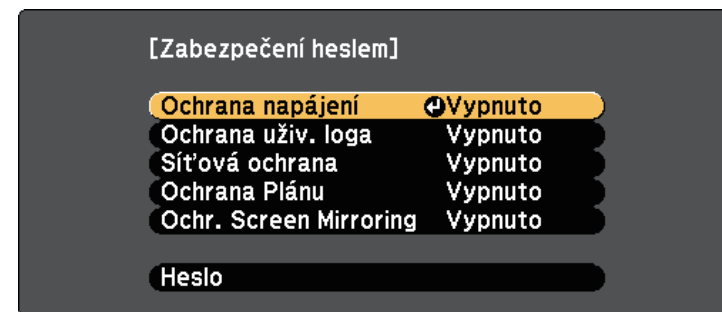
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo". Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

- 6** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte do nabídky.

- 7** Nové heslo si poznamenejte a uložte na bezpečné místo.

## Výběr typů zabezpečení heslem

Po nastavení hesla se zobrazí tato nabídka, ve které můžete vybírat typy zabezpečení heslem, které chcete používat.



Pokud se tato nabídka nezobrazí, stiskněte a 5 sekund podržte tlačítko [Freeze] na dálkovém ovladači, dokud se nabídka nezobrazí.

- Chcete-li zabránit neoprávněnému používání projektoru, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana napájení**.
- Chcete-li zabránit změnám obrazovky Uživatelské logo nebo související nastavení zobrazení, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana uživ. loga**.
- Chcete-li zabránit změnám síťových nastavení, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Síťová ochrana**.
- Chcete-li zabránit změnám nastavení plánu projektoru, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana Plán** (EB-2265U/EB-2255U/EB-

2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- Chcete-li zabránit změnám nastavení Screen Mirroring, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochr. Screen Mirroring** (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

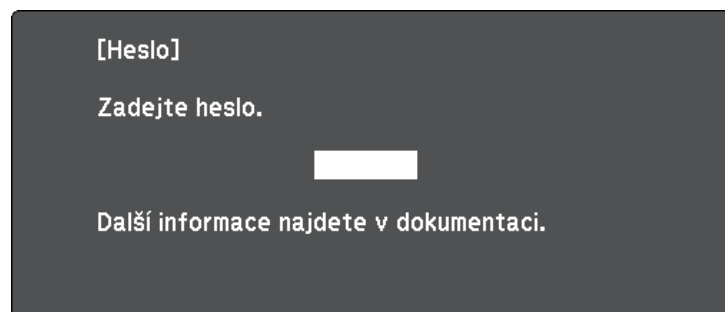
Jako další varování pro zloděje můžete na projektor nalepit nálepku s upozorněním o zabezpečení heslem.



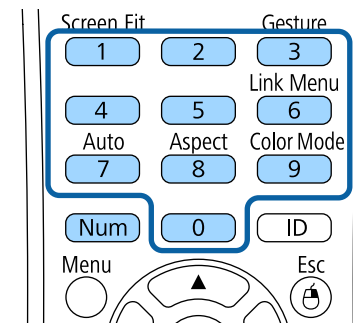
Uchovávejte dálkový ovladač na bezpečném místě; pokud jej ztratíte, nebude možné zadat heslo.

## Zadání hesla pro používání projektoru

Když se zobrazí obrazovka pro zadání hesla, zadejte správné heslo.



- 1 Stiskněte a podržte tlačítko [Num] na dálkovém ovladači a zadejte heslo pomocí číselných tlačítek.



Obrazovka pro zadání hesla se zavře.

- 2 Pokud heslo není správné, zobrazí se zpráva a dotaz, zda chcete zadání opakovat. Chcete-li pokračovat, zadejte správné heslo.

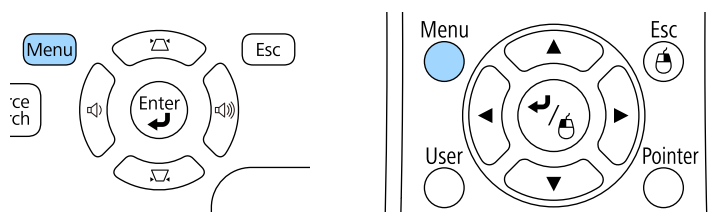
### Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, zobrazí se přibližně na 5 minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte a potom projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku: xxxxx**“, které se zobrazí na obrazovce, a požádejte o pomoc společnost Epson.
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo 30krát po sobě, zobrazí se zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci." a poté již nebude možné heslo zadat. Požádejte o pomoc společnost Epson.

## Zamknutí tlačítek projektoru

Je možné zamknout tlačítka na ovládacím panelu, aby nebylo možné projektor používat. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 2 Vyberte nabídku **Nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Vyberte položku **Nastavení zámku** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte položku **Provozní zámek** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5 Vyberte některý z těchto typů zámku a stiskněte tlačítko [Enter]:
  - Chcete-li zamknout všechna tlačítka projektoru, vyberte volbu **Úplné uzamčení**.

- Chcete-li zamknout všechna tlačítka s výjimkou vypínače, vyberte volbu **Částečné uzamčení**.

Zobrazí se výzva k potvrzení.

- 6** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Nastavení **Provozní zámek** se aktivuje.

#### ► Související odkazy

- "Odemknutí tlačítek projektoru" s.100

## Odemknutí tlačítek projektoru

Pokud jsou tlačítka projektoru zamknutá, můžete je odemknout některým z následujících postupů.

- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu 7 sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.
- Vyberte volbu **Vypnuto** pro nastavení **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení** projektoru.

☛ **Nastavení > Nastavení zámku > Provozní zámek**

#### ► Související odkazy

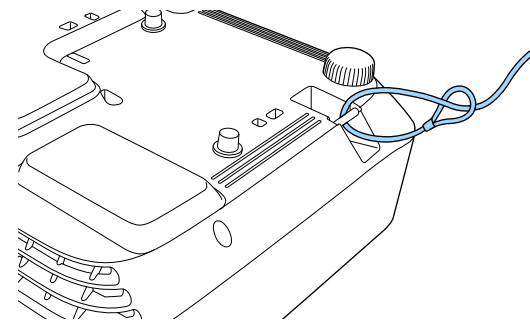
- "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" s.147

## Instalace bezpečnostního kabelu

Na tento projektor lze nainstalovat bezpečnostní kabel proti krádeži.

- Bezpečnostní slot na projektoru slouží k připevnění systému Kensington Microsaver Security.

- Bod pro připevnění bezpečnostního kabelu na projektoru slouží k nasazení drátového kabelového zámku a k jeho zajištění k pevné části vybavení místnosti nebo k těžkému nábytku.



Je možné použít běžně dostupný kabelový zámek proti krádeži. Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz <http://www.kensington.com/>.

# Používání projektoru v síti

Tyto části obsahují pokyny pro nastavení a používání vašeho projektoru v síti.

## ► Související odkazy

- "Promítání v drátové síti" [s.102](#)
- "Promítání v bezdrátové síti" [s.105](#)
- "Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring)" [s.115](#)
- "HTTPS" [s.120](#)

Prostřednictvím drátové sítě lze odesílat obraz do projektoru. Stačí připojit projektor k síti a potom nastavit projektor a počítač pro síťové promítání.

Po připojení a nastavení projektoru podle zde uvedených pokynů nainstalujte software EasyMP Multi PC Projection z disku Epson Projector Software CD-ROM (je-li k dispozici) nebo jej stáhněte z webu.

Software EasyMP Multi PC Projection slouží k nastavení vašeho počítače pro síťové promítání. Rovněž umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Podrobné pokyny viz *EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití*.

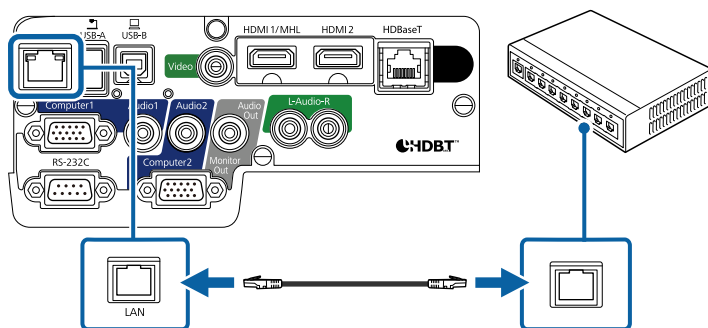
## ► Související odkazy

- "Připojení k drátové síti" [s.102](#)
- "Výběr nastavení drátové sítě" [s.102](#)

## Připojení k drátové síti

Pro připojení projektoru k místní drátové síti (LAN) použijte síťový kabel 100Base-TX nebo 10Base-T. Pro zajištění řádného přenášení dat použijte stíněný kabel kategorie 5 nebo vyšší.

- 1 Připojte jeden konec síťového kabelu k síťovému rozbočovači, přepínači nebo směrovači.
- 2 Připojte druhý konec kabelu k portu LAN projektoru.



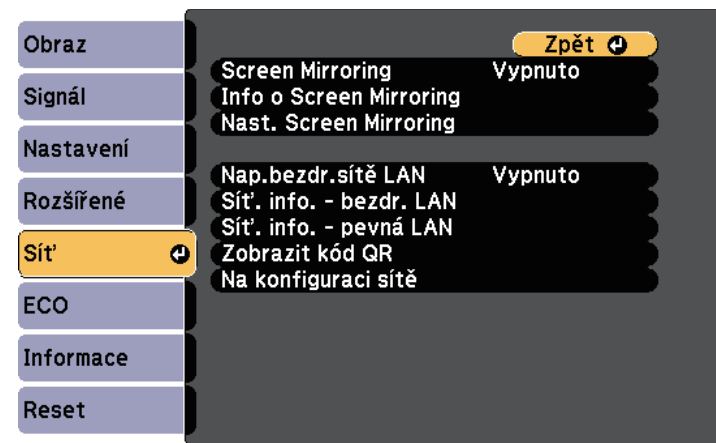
## Výběr nastavení drátové sítě

Aby bylo možné promítat z projektorů ve vaší síti, je třeba v projektoru vybrat nastavení sítě.



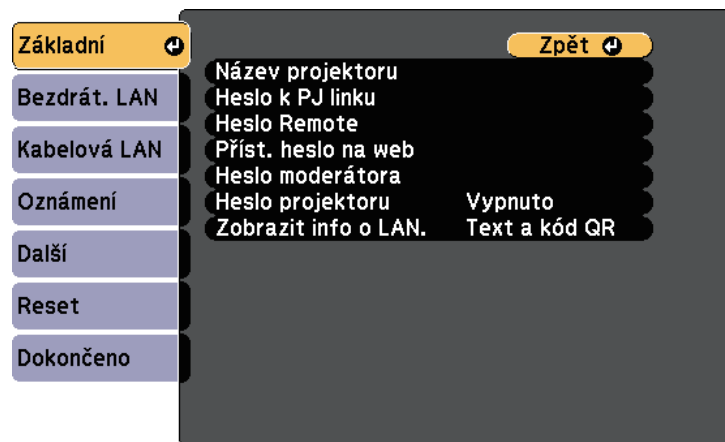
Zkontrolujte, zda je projektor připojen k vaší drátové síti prostřednictvím portu LAN.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2 Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 4** Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Podle potřeby vyberte základní volby.

- Volba **Název projektoru** umožňuje zadat název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.
- Volba **Heslo k PJ linku** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJ linku.
- Volba **Heslo Remote** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro přístup k projektoru pomocí Základní ovládání. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE**; výchozí heslo je **guest**.)
- Volba **Příst. heslo na web** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro webový přístup k projektoru. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB**; výchozí heslo je **admin**.)
- **Heslo moderátora** umožňuje zadat čtyřmístné číselné heslo pro moderátorský přístup k projektoru pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)
- Volba **Heslo projektoru** umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním

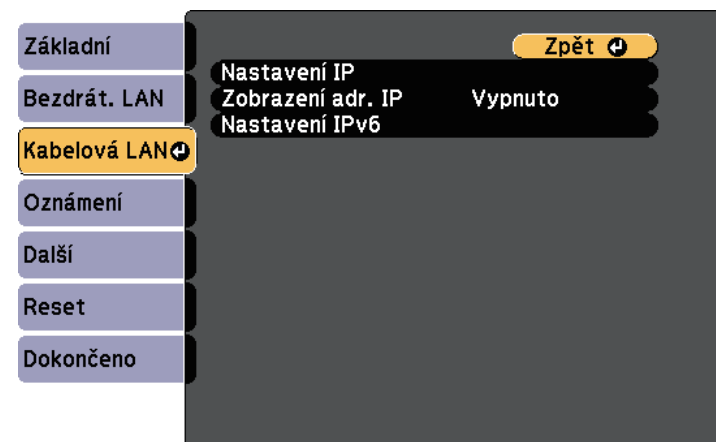
nenachází v jedné místnosti. Chcete-li přistupovat k projektoru a sdílet aktuální obraz, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection.

- **Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno, hesla a heslo. Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujete znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vyberete.

- 6** Vyberte nabídku **Kabelová LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7** Podle potřeby přiřaďte nastavení IP pro vaši síť.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** projektoru.
- Pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6, vyberte **Nastavení IPv6**, nastavte položku **IPv6** na **Zapnuto** a potom podle

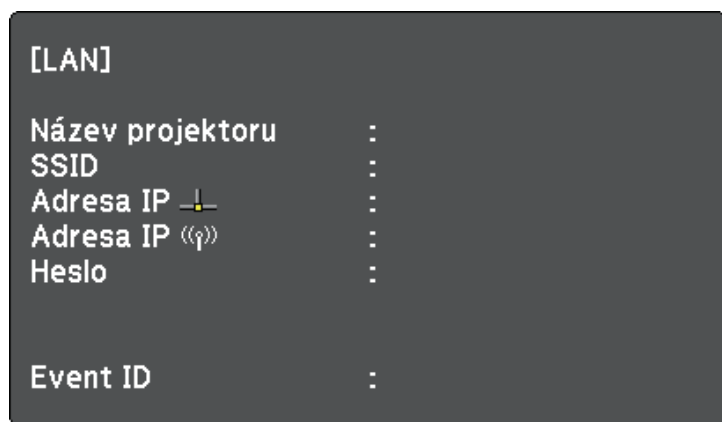
potřeby proveďte nastavení **Autom. konfigurace** a **Použít dočasnou adresu**.



Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujte požadovaná čísla na zobrazené klávesnici. Stisknutím tlačítka [Enter] vyberte označené číslo.

- 8** Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce režimu LAN a hlavní obrazovce zobrazovala adresa IP, nastavte **Zobrazení adresy IP** na **Vypnuto**.
- 9** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.
- 10** Stiskněte tlačítko [LAN] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Nastavení kabelové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.





Prostřednictvím bezdrátové sítě lze odesílat obraz do projektoru.

Stačí nainstalovat modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN a potom nastavit váš projektor a počítač pro bezdrátové promítání.

Projektor můžete připojit k bezdrátové síti ručním nakonfigurováním připojení pomocí nabídek **Síť** projektoru.

Po nainstalování modulu bezdrátové místní sítě LAN a nastavení projektoru nainstalujte síťový software z disku CD-ROM Epson Projector Software (je-li k dispozici) nebo jej podle potřeby stáhněte. K nastavení a ovládání bezdrátového promítání je k dispozici následující software a dokumentace:

- Software EasyMP Multi PC Projection umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Podrobné pokyny viz *EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití*.
- Aplikace Epson iProjection umožňuje promítat ze zařízení iOS nebo Android.  
Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout z webových stránek App Store nebo Google play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.

## ► Související odkazy

- "Instalace modulu bezdrátové sítě LAN" [s.105](#)
- "Instalace modulu bezdrátové sítě LAN k zadnímu portu USB-A" [s.106](#)
- "Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě" [s.107](#)
- "Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows" [s.110](#)
- "Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X" [s.110](#)
- "Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě" [s.110](#)
- "Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení" [s.113](#)
- "Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows" [s.113](#)

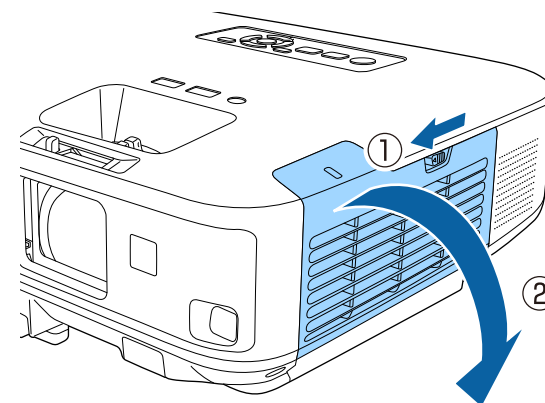
## Instalace modulu bezdrátové sítě LAN

Aby bylo možné používat tento projektor v bezdrátové síti, nainstalujte modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Neinstalujte žádný jiný typ modulu bezdrátové místní sítě LAN.

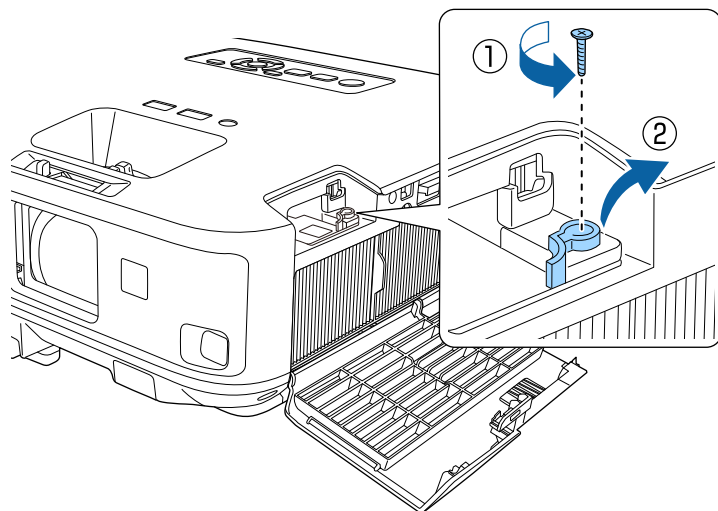
### Upozornění

Zásadně neodpojujte modul, když jeho indikátor svítí nebo bliká zeleně nebo když bezdrátově promítáte. Mohlo by dojít k poškození modulu nebo ke ztrátě dat.

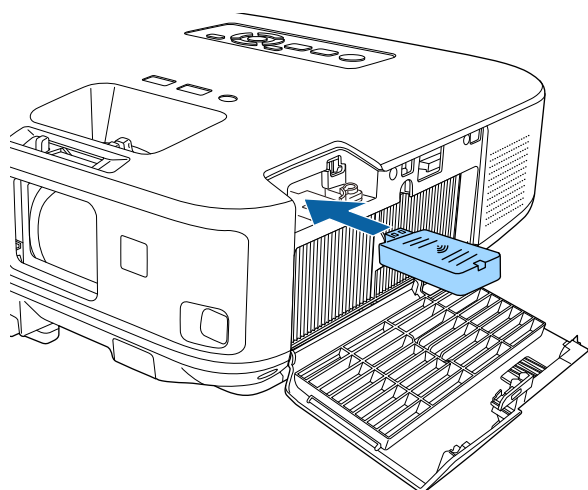
- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Posuňte západku krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



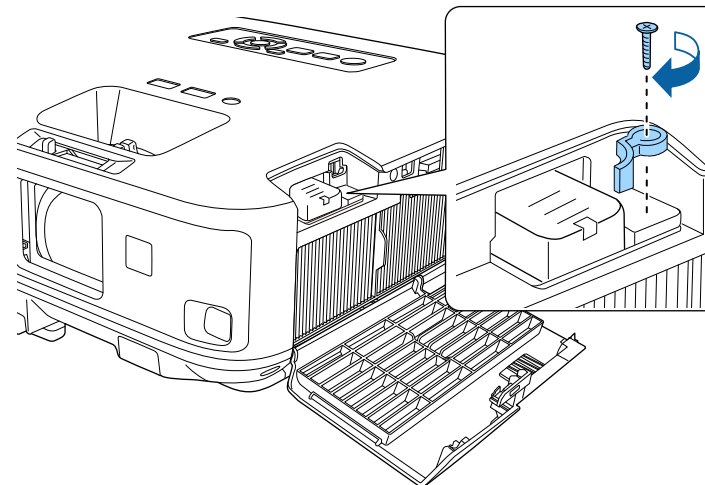
- 3** Odmontujte šroubek, který zajišťuje zarážku modulu bezdrátové sítě LAN a vyjměte zarážku.



- 4** Zasuňte modul bezdrátové sítě LAN do portu.



- 5** Nasadte zarážku modulu bezdrátové sítě LAN a zajistěte ji šroubkem, který jste předtím demontovali.



- 6** Zavřete kryt vzduchového filtru.

- 7** Připojte napájecí kabel a zapněte projektor.

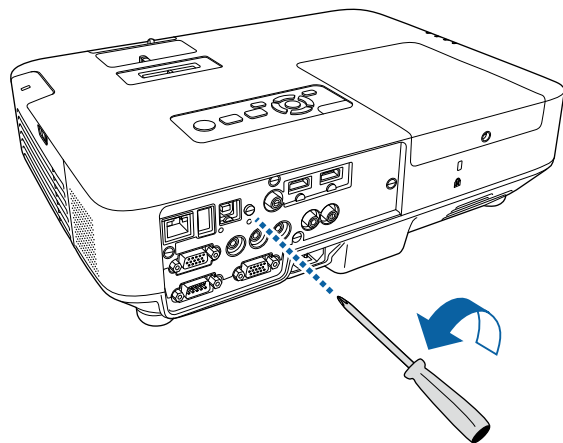
## Instalace modulu bezdrátové sítě LAN k zadnímu portu USB-A

Aby bylo možné používat tento projektor v bezdrátové síti, nainstalujte modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN (EB-2140W/EB-2040). Neinstalujte žádný jiný typ modulu bezdrátové místní sítě LAN.

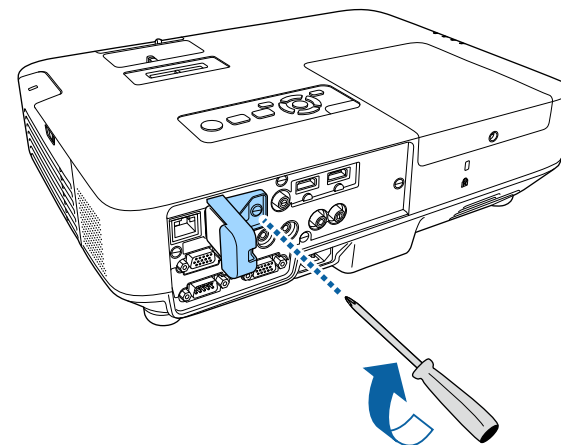
### Upozornění

Zásadně neodpojujte modul, když jeho indikátor svítí nebo bliká modře nebo když bezdrátově promítáte. Mohlo by dojít k poškození modulu nebo ke ztrátě dat.

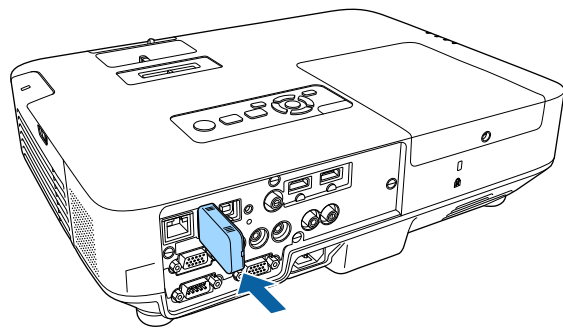
- 1** Křížovým šroubovákem odmontujte šroubek zajišťující kryt modulu bezdrátové sítě LAN.



- 3** Nasadte kryt modulu bezdrátové sítě LAN a zajistěte na místě šroubkem.



- 2** Připojte modul bezdrátové sítě LAN k portu USB-A.



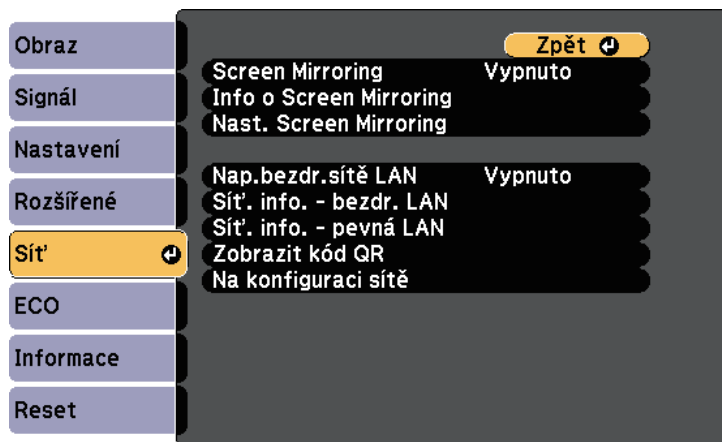
---

## Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě

Aby bylo možné promítat z vaší bezdrátové sítě, je třeba vybrat nastavení sítě pro projektor.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**2** Vyberte nabídku **Sít'** a stiskněte tlačítko [Enter].

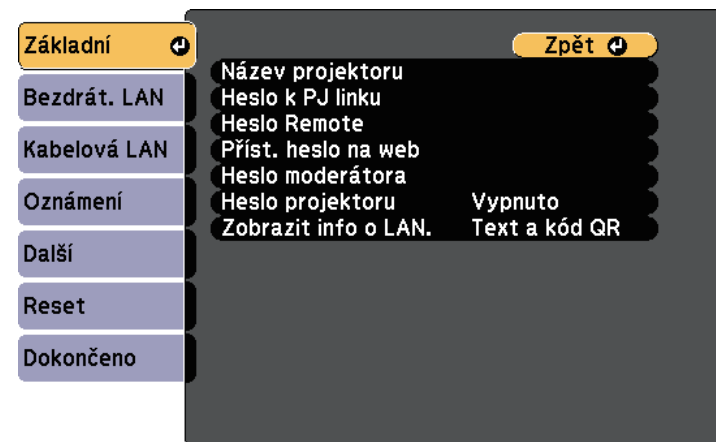


**3** Vyberte volbu **Zapnuto** pro nastavení **Nap.bezdr.sítě LAN**.



**4** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

**5** Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



**6** Podle potřeby vyberte základní volby.

- Volba **Název projektoru** umožňuje zadat název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.
- Volba **Heslo k PJ linku** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJ linku.
- Volba **Heslo Remote** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro přístup k projektoru pomocí Základní ovládání. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE**; výchozí heslo je **guest**.)
- Volba **Příst. heslo na web** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro webový přístup k projektoru. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB**; výchozí heslo je **admin**.)
- **Heslo moderátora** umožňuje zadat čtyřmístné číselné heslo pro moderátorský přístup k projektoru pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)
- Volba **Heslo projektoru** umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním

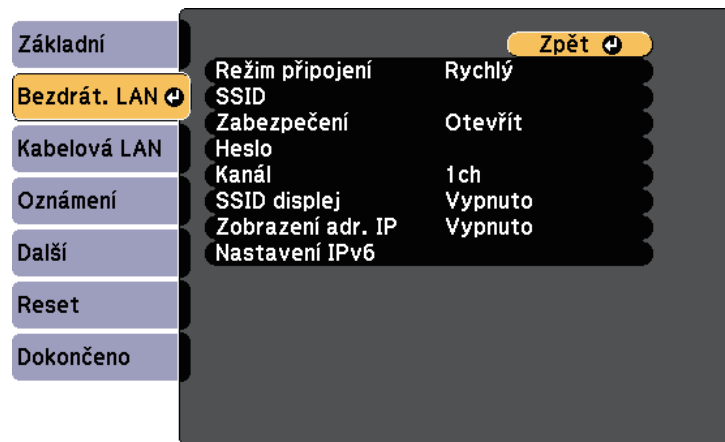
nenachází v jedné místnosti. Chcete-li přistupovat k projektoru a sdílet aktuální obraz, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection.

- **Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno a heslo. Stisknutím tlačítka se šipkami na dálkovém ovladači označujte znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.

- 7 Vyberte nabídku **Bezdrátové síť LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 8 Vyberte nastavení **Režim připojení**.

- **Rychlý** umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace.
- **Pokročilý** umožňuje připojení k chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě.

- 9 Pokud jste vybrali režim **Pokročilý** připojení, vyberte **Hledat přístupový bod** a vyberte přístupový bod, ke kterému se chcete připojit.



Pokud je třeba přidělit SSID ručně, vyberte **SSID** a zadejte SSID.

- 10 Pro režim **Upřesnit** připojení podle potřeby přiřadte nastavení IP pro vaši síť.

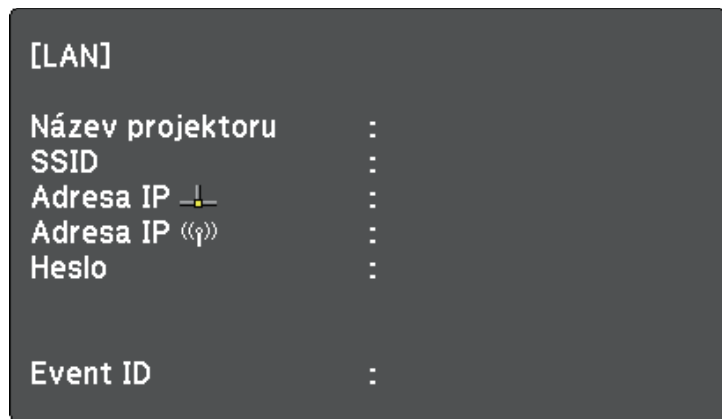
- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** projektoru.
- Pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6, vyberte **Nastavení IPv6**, nastavte položku **IPv6** na **Zapnuto** a potom podle potřeby proveďte nastavení **Autom. konfigurace** a **Použít dočasnou adresu**.

- 11 Pokud nechcete, aby se na obrazovce pohotovostního režimu LAN a na hlavní obrazovce zobrazoval název SSID nebo adresa IP, nastavte položku **SSID displej** na nebo položku **Zobrazení adresy IP** na **Vypnuto**.

- 12 Vyberte volbu **Dokončeno** a potom podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

- 13 Stiskněte tlačítko [LAN] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Nastavení bezdrátové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.



Po dokončení nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor je třeba vybrat bezdrátovou síť ve vašem počítači. Potom spusťte síťový software pro odesílání obrázků do vašeho projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě.

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

- 1** Poklepáním na ikonu sítě na hlavním panelu systému Windows spustíte softwarový nástroj bezdrátové sítě.
- 2** Při připojování v režimu připojení Pokročilý vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.
- 3** Klepněte na **Připojit**.

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X

Před připojením k projektoru vyberte v operačním systému OS X správnou bezdrátovou síť.

- 1** Klepněte na ikonu AirPort na panelu nabídek v horní části obrazovky.
- 2** Při připojování v režimu připojení Pokročilý zkontrolujte, zda je zapnutá funkce AirPort a vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

## Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě

Můžete nastavit zabezpečení projektoru pro používání v bezdrátové síti. Nastavte jednu z následujících voleb zabezpečení tak, aby odpovídala nastavení používaným ve vaší síti:

- Zabezpečení WPA2-PSK
- Zabezpečení WPA2-EAP \* \*\*
- Zabezpečení WPA/WPA2-PSK \*
- Zabezpečení WPA/WPA2-EAP \* \*\*

\* K dispozici pouze pro režim připojení Pokročilý.

\*\* K dispozici pouze pro EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.



Požádejte správce vaší sítě o pomoc při zadání správných údajů.

- 1** Chcete-li nakonfigurovat zabezpečení WPA2-EAP nebo WPA/WPA2-EAP, zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru a zda je umístěn přímo v paměťovém zařízení USB.

**2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

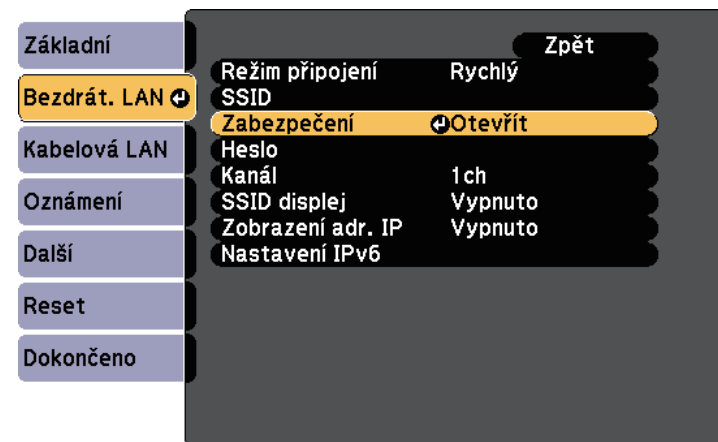
**3** Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].

**4** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

**5** Vyberte nabídku **Bezdrátové síť LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



**6** Vyberte nastavení **Zabezpečení** a stiskněte tlačítko [Enter].



**7** Vyberte nastavení zabezpečení, která odpovídají nastavení vaší sítě.

**8** Podle vybraného zabezpečení postupujte některým z následujících způsobů.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Vyberte volbu **Nastavení EAP** a stiskněte tlačítko [Enter].

**9** Vyberte protokol pro ověření jako nastavení **Typ EAP**.

**10** Chcete-li nainportovat certifikát, vyberte typ certifikátu a stiskněte tlačítko [Enter].

- **Certifikát klienta** pro typ **PEAP-TLS** nebo **EAP-TLS**
- **Certifikát CA** pro typ **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** nebo **EAP-FAST**





Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

- 11** Vyberte položku **Registrovat** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 12** Podle zobrazených pokynů připojte paměťové zařízení USB k portu projektoru USB-A.
- 13** Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazte seznam certifikátů.
- 14** Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat. Ihned se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.
- 15** Zadejte heslo a stiskněte tlačítko [Enter].  
Certifikát bude naimportován a zobrazí se zpráva o dokončení.
- 16** Podle potřeby proveďte nastavení EAP.
  - **Jméno uživatele** umožňuje zadat jméno uživatele o délce až 64 alfanumerických znaků. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč. Při importování certifikátu klienta je automaticky nastaveno jméno, na které byl certifikát vystaven.
  - **Heslo** umožňuje zadat heslo o délce do 64 alfanumerických znaků pro ověření při používání typu **PEAP**, **EAP-FAST** nebo **LEAP**. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.
  - **Ověř. cert. serveru** umožňuje vybrat, zda ověřit certifikát serveru, když je nastaven certifikát CA, či nikoli.

- **Náz. serv. RADIUS** umožňuje zadat název serveru pro ověření.

- 17** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

### » Související odkazy

- "Podporované certifikáty klienta a CA" [s.112](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN" [s.155](#)

## Podporované certifikáty klienta a CA

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.

### Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specifikace	Popis
Formát	PKCS#12
Přípona	PFX, P12
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů



Specifikace	Popis
Heslo *	Až 32 alfanumerických znaků; povinné

## Certifikát CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specifikace	Popis
Formát	X509v3
Přípona	DER/CER/PEM
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Kódování	BASE64/Binary

\* Můžete nastavit heslo o délce až 64 alfanumerických znaků. Chcete-li ale zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.

## Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení

Po výběru nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor můžete na ploše zobrazit kód QR a použít jej k připojení mobilního zařízení pomocí aplikace Epson iProjection.



- Zkontrolujte, zda je ve vašem zařízení nainstalována nejnovější verze aplikace Epson iProjection (tuto funkci podporuje verze 1.3.0 nebo novější).
- Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.
- Při použití Epson iProjection v režimu připojení Rychlý doporučujeme provést nastavení zabezpečení.

**1** Stiskněte tlačítko [LAN] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Na projekční ploše se zobrazí kód QR.



- Pokud se kód QR nezobrazí, nastavte položku **Zobrazit info o LAN** na **Text a kód QR** v nabídce **Síť** projektoru.  
 ☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Zobrazit info o LAN.**
- Chcete-li kód QR skrýt, stiskněte tlačítko [Esc].
- Když je kód QR skrytý, zobrazte jej stisknutím klávesy [Enter].
- Kód QR lze rovněž zobrazit výběrem ikony na hlavní obrazovce.

**2** Spusťte aplikaci Epson iProjection ve vašem mobilním zařízení.

**3** Načtením promítnutého kódu QR pomocí aplikace Epson iProjection jej připojte k projektoru.



Aby se kód QR načel správně, držte mobilní zařízení rovnoběžně s promítací plochou a dostatečně blízko, aby se promítaný kód vešel do vodítka čtečky kódu QR mobilního zařízení. V příliš velké vzdálenosti od promítací plochy se kód nemusí načíst.

Po navázání připojení vyberte nabídku **Contents** z a potom vyberte soubor, který chcete promítat.

## Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows

Můžete nakonfigurovat jednotku USB flash jako klíč USB pro rychlé připojení projektoru k počítači se systémem Windows s podporou místní sítě LAN. Klíč USB umožňuje automaticky vybrat nastavení bezdrátové sítě počítače a promítat prezentaci bezdrátově.

**1** Nakonfigurujte klíč USB pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection.



Podrobné pokyny viz *EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití*.

**2** Zajistěte, aby byl ve vašem projektoru nainstalován nebo zabudován modul bezdrátové sítě LAN.

**3** Zapněte projektor.

**4** Stiskněte tlačítko [LAN] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Objeví se obrazovka pohotovostního režimu sítě LAN. Ověřte, zda je zobrazeno SSID a adresa IP.

**5** Připojte klíč USB některým z následujících postupů.

- Připojte klíč USB k portu USB-A projektoru (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Odpojte modul bezdrátové sítě LAN od projektoru a ke stejnému portu připojte klíč USB pro bezdrátovou místní síť LAN (EB-2140W/EB-2040).

Promítne se zpráva o dokončení aktualizace síťových informací.

**6** Odpojte USB adaptér.

Pokud váš projektor vyžaduje modul bezdrátové sítě LAN, znovu připojte modul bezdrátové sítě LAN k projektoru.

**7** Připojte USB adaptér k některému portu USB na počítači.



Pokud se v operačním systému Windows Vista zobrazí okno Přehrát automaticky, vyberte volbu **MPPLaunch.exe** a potom vyberte volbu **Povolit**.

**8** Nainstalujte nezbytné aplikace podle pokynů na obrazovce.



- Pokud se zobrazí zpráva brány firewall systému Windows, klepnutím na volbu **Ano** deaktivujte bránu firewall.
- K instalaci aplikace je zapotřebí oprávnění správce.
- Pokud instalace neproběhne automaticky, klikněte dvakrát na **MPPLaunch.exe** v klíči USB.

Po několika minutách projektor zobrazí obraz z vašeho počítače. Pokud se obraz nezobrazí, stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači projektoru nebo restartujte počítač.

**9** Spusťte prezentaci.

**10** Po dokončení bezdrátového promítání vyberte na hlavním panelu operačního systému Windows volbu **Bezpečně odebrat hardware** a potom odpojte USB adaptér od počítače.



K reaktivaci vašeho připojení k bezdrátové místní síti LAN bude pravděpodobně třeba restartovat počítač.

Do tohoto projektoru lze zasílat obraz z mobilních přístrojů, například z notebooku, chytrých telefonů a tabletů, s využitím technologie Miracast (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

Pokud váš přístroj podporuje technologii Miracast, není nutné instalovat žádný další software. Při používání počítače s operačním systémem Windows ověřte, zda je dostupný nezbytný adaptér pro připojení Miracast.

Při používání funkcí Screen Mirroring platí následující omezení.

- Nelze přehrávat prokládaný obraz.
- Nelze přehrávat vícekanálový zvuk prostřednictvím 3ch (kanál 3).
- Nelze promítat obraz s rozlišením nad 1920 × 1080 a s rychlostí snímků nad 30 snímků/s.
- Nelze přehrávat 3D video.
- V závislosti na vašem zařízení se s připojením Miracast pravděpodobně nezobrazí obsah chráněný autorskými právy.
- Neměňte Nast. Screen Mirroring projektoru během promítání Screen Mirroring. V opačném případě se projektor odpojí a jeho opakované připojení může chvíli trvat.

☛ **Sít' > Nast. Screen Mirroring**

- Během promítání Screen Mirroring nevypínejte projektor přímo jističem.



Mobilní přístroje s nainstalovaným operačním systémem Android nebo Windows 8.1 nebo novější podporují především technologii Miracast. Podpora technologie Miracast se liší v závislosti na mobilním zařízení. Podrobnosti viz příručka k mobilnímu zařízení.

## » Související odkazy

- "Výběr nastavení Screen Mirroring" [s.115](#)
- "Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows10" [s.117](#)
- "Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 8.1" [s.118](#)
- "Připojení pomocí funkce Screen Mirroring s technologií Miracast" [s.119](#)

## Výběr nastavení Screen Mirroring

Aby bylo možné promítat obraz z vašeho mobilního přístroje, musíte vybrat nastavení Screen Mirroring pro váš projektor.



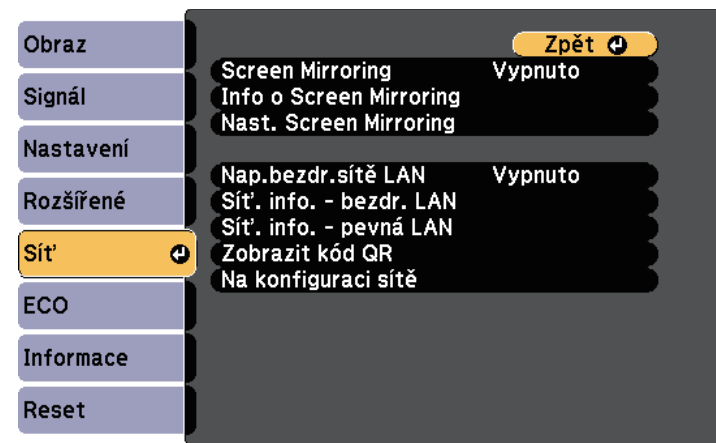
Nastavíte-li heslo **Ochr. Screen Mirroring**, nejdříve vypněte heslo **Ochr. Screen Mirroring**.

**1**

Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**2**

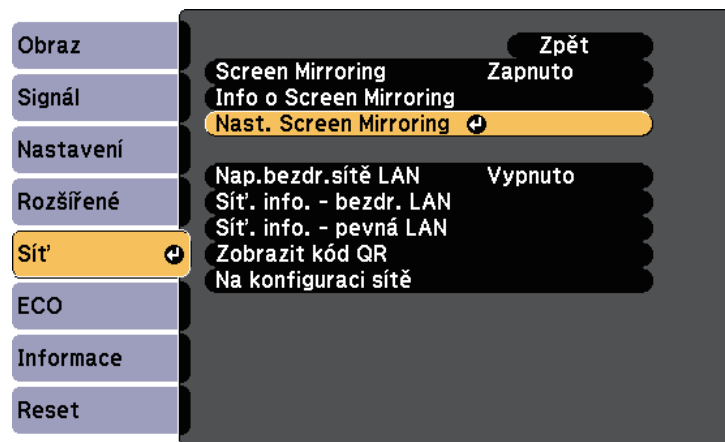
Vyberte nabídku **Sít'** a stiskněte tlačítko [Enter].



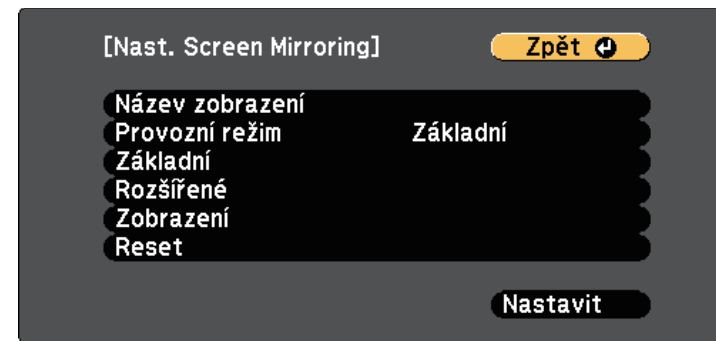
**3** Vyberte položku **Zapnuto** jako nastavení **Screen Mirroring**.



**4** Vyberte položku **Nast. Screen Mirroring** a stiskněte tlačítko [Enter].



**5** Podle potřeby nastavte **Název zobrazení**.



**6** Vyberte nastavení **Provozní režim**.

- **Základní** umožňuje připojit se s základními možnostmi.
- **Rozšířené** umožňuje připojit se s rozšířenými možnostmi.

**7** Podle potřeby vyberte nastavení **Základní**.

- Volba **Sys. bezdrát. LAN** umožňuje vybrat typ systému bezdrátové místní sítě LAN, ke které se projektor připojuje.
- Volba **Optimalizovat výkon** umožňuje upravit rychlost/kvalitu funkce Screen Mirroring. Výběrem nízkého čísla se vylepší kvalita; výběrem vysokého čísla se zvýší rychlost.
- Volba **Režim připojení** umožňuje vybrat typ WPS (Wi-Fi Protected Setup). K dispozici pouze v provozním režimu **Základní**.

**8** Pro provozní režim **Rozšířené** vyberte nastavení **Rozšířené**.

- **Režim Schůzka** umožňuje vybrat režim schůzky. Výběrem možnosti **Lze přerušit** se připojíte k dalšími mobilním zařízení během promítání Screen Mirroring. Výběrem možnosti **Nelze přerušit** se připojíte pouze k jednomu zařízení.
- **Kanál** slouží k výběru bezdrátového kanálu pro použití funkcí Screen Mirroring.

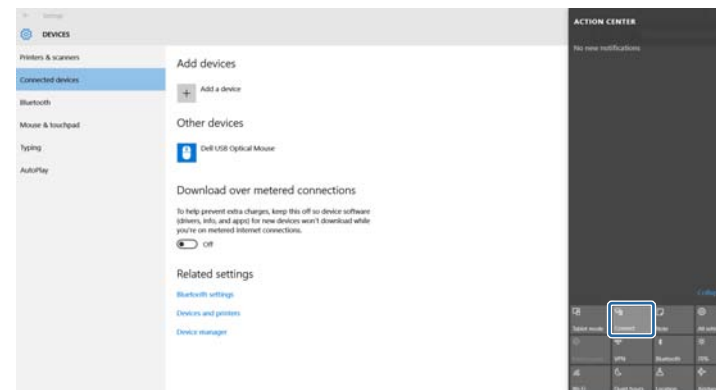
- 9** Podle potřeby vyberte nastavení **Zobrazení**.
  - Volba **Poznámka ke kódu PIN** umožňuje zobrazit kód PIN na promítaném obraze při promítání vstupních zdrojů jiných, než Screen Mirroring.
  - **Oznámení názvu zař.** umožňuje zobrazit název nově připojeného zařízení na promítaném obraze.
- 10** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Nastavit** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.
- 11** Stiskněte tlačítko [Home] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Nastavení jsou dokončena, když je na hlavní obrazovce zobrazen Název zobrazení.

## Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 10

Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete nakonfigurovat počítač pro bezdrátové promítání a přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

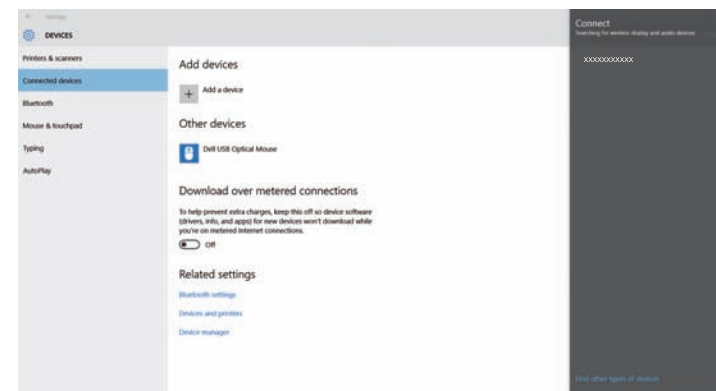
- 1** Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.
- 2** Stisknutím tlačítka [LAN] na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.  
Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.

- 3** Zobrazte **Centrum akcí** a potom vyberte možnost **Připojit**.



Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

- 4** Vyberte v seznamu **Název zobrazení projektoru**.



- 5** Pokud se v počítači zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu.  
Projektor zobrazí obraz z vašeho počítače.



Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.

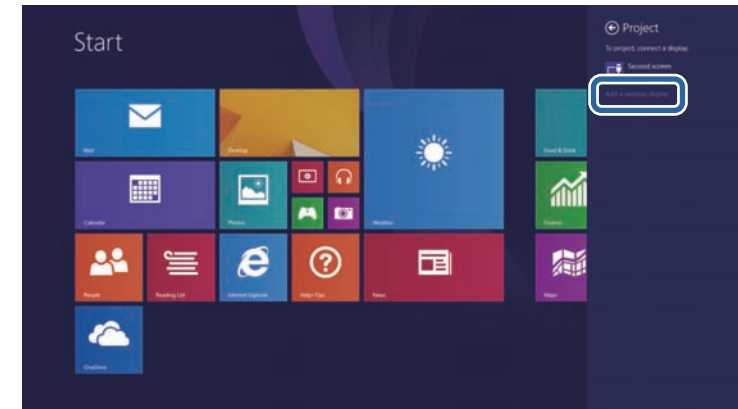
## Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 8.1

Můžete nastavit váš počítač pro bezdrátové promítání v části Ovládací tlačítka v operačním systému Windows 8.1. Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

- 1** Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.
- 2** Stisknutím tlačítka [LAN] na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.  
Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.
- 3** V počítači vyberte položku **Zařízení** v části Ovládací tlačítka a vyberte volbu **Projekt**.

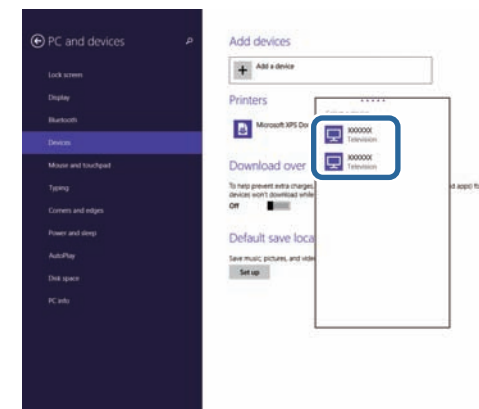


- 4** Vyberte volbu **Přidat bezdrátový displej**.



Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

- 5** Vyberte v seznamu **Název zobrazení projektoru**.



- 6** Pokud se v počítači zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu.  
Projektor zobrazí obraz z vašeho počítače.



Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.



Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.

V závislosti na mobilním přístroji bude pravděpodobně při připojování třeba odstranit některé zařízení. Postupujte podle pokynů zobrazených na přístroji.

## Připojení pomocí funkce Screen Mirroring s technologií Miracast

Pokud váš mobilní přístroj, například chytrý telefon, podporuje technologii Miracast, můžete se připojit bezdrátově k projektoru a promítat obraz. Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

- 1** Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.
- 2** Stisknutím tlačítka [LAN] na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.  
Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.
- 3** Vyhledejte projektor pomocí funkce Miracast ve vašem mobilním přístroji.  
Zobrazí se seznam dostupných zařízení.
- 4** Vyberte v seznamu **Název zobrazení projektoru**.
- 5** Pokud se v mobilním přístroji zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu.  
Projektor zobrazí obraz z vašeho mobilního přístroje.



Protokol HTTPS můžete využít pro větší zabezpečení komunikace mezi projektorem a webovým prohlížečem (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Chcete-li tuto možnost využít, vytvořte certifikát serveru, nainstalujte jej do projektoru a zapněte nastavení HTTPS v nabídkách projektoru pro ověřování spolehlivosti webového prohlížeče.

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Další > HTTPS**

I kdy nenainstalujete certifikát serveru, projektor automaticky vytvoří samopodpisovatelný certifikát a povolí komunikaci. Vzhledem k tomu, že tento samopodpisovatelný certifikát nemůže ověřit spolehlivost z webového prohlížeče, zobrazí se upozornění na spolehlivost serveru v momentě, kdy se získá přístup k projektoru z webového prohlížeče. Toto upozornění nebrání v komunikaci.

#### » Související odkazy

- "Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek" s.120

## Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek

Můžete vytvořit certifikát webového serveru a nainportovat jej pomocí nabídek projektoru a jednotky USB flash.

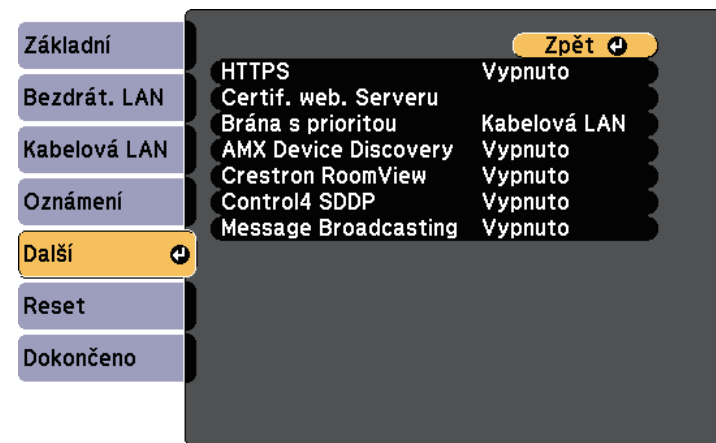


Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

- 1** Zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru a zda je umístěn přímo v paměťovém zařízení USB.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 3** Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 4** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 5** Vyberte nabídku **Další** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6** Vyberte položku **Zapnuto** jako nastavení HTTPS.
- 7** Vyberte volbu **Certif. web. Serveru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 8** Vyberte položku **Registrovat** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 9** Podle zobrazených pokynů připojte paměťové zařízení USB k portu projektoru USB-A.
- 10** Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazíte seznam certifikátů.
- 11** Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat. Ihned se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.
- 12** Zadejte heslo a stiskněte tlačítko [Enter]. Certifikát bude nainportován a zobrazí se zpráva o dokončení.



**» Související odkazy**

- "Podporované certifikáty webového serveru" [s.121](#)

**Podporované certifikáty webového serveru**

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.

**Certifikát webového serveru (HTTPS)**

Specifikace	Popis
Formát	PKCS#12
Přípona	PFX, P12
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Obecný název	Název síťového hostitele
Organizace	Volitelné
Heslo *	Až 32 alfanumerických znaků; povinné

\* Můžete nastavit heslo o délce až 64 alfanumerických znaků. Chcete-li ale zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.

# Monitorování a ovládání projektoru

Tyto části obsahují pokyny pro monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě.

## ► Související odkazy

- "EasyMP Monitor" [s.123](#)
- "Ovládání síťového projektoru pomocí webového prohlížeče" [s.124](#)
- "Nastavení síťových e-mailových upozornění projektoru" [s.128](#)
- "Nastavení monitorování pomocí protokolu SNMP" [s.129](#)
- "Používání příkazů ESC/VP21" [s.130](#)
- "Podpora systému PJLink" [s.132](#)
- "Podpora systému Crestron RoomView" [s.133](#)
- "Nastavení plánů událostí projektoru" [s.137](#)

Software EasyMP Monitor (pouze operační systém Windows) umožňuje monitorovat a ovládat váš projektor prostřednictvím sítě. Pokyny viz *EasyMP Monitor Návod na použití*.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com/>

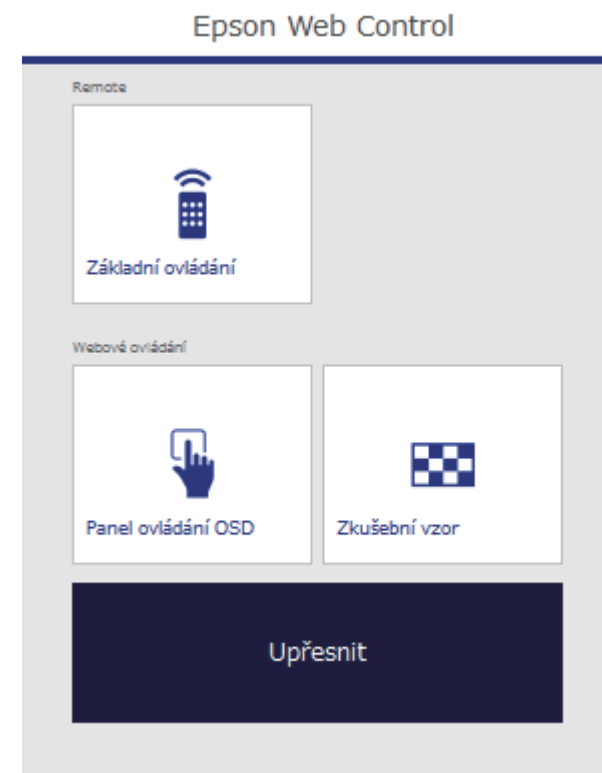
Po připojení vašeho projektoru k vaší síti můžete provést nastavení projektoru a ovládat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče. To umožňuje vzdáleně přistupovat k projektoru.



- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při promítání obrazu pomocí bezdrátové sítě LAN se připojte v režimu **Upřesnit**.
- Funkce webového nastavení a ovládání podporují prohlížeč Internet Explorer 9.0 nebo novější (Windows) a prohlížeč Safari (OS X) v sítích, které k připojení nepoužívají server proxy. Pomocí webového prohlížeče nelze vybrat některá nastavení v nabídce projektoru a nelze ovládat některé funkce projektoru.
- Pokud nastavíte položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru, můžete pomocí webového prohlížeče provádět nastavení a ovládat promítání, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu (když je vypnuté napájení).

- 1** Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.
- 2** Zkontrolujte, zda je připojen váš počítač nebo zařízení ke stejné síti jako projektor.
- 3** V počítači nebo zařízení spusťte webový prohlížeč.
- 4** Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a přejděte na obrazovku Epson Web Control. Na začátek a na konec adresy IPv6 vložte [ a ].

Zobrazí se obrazovka Epson Web Control.

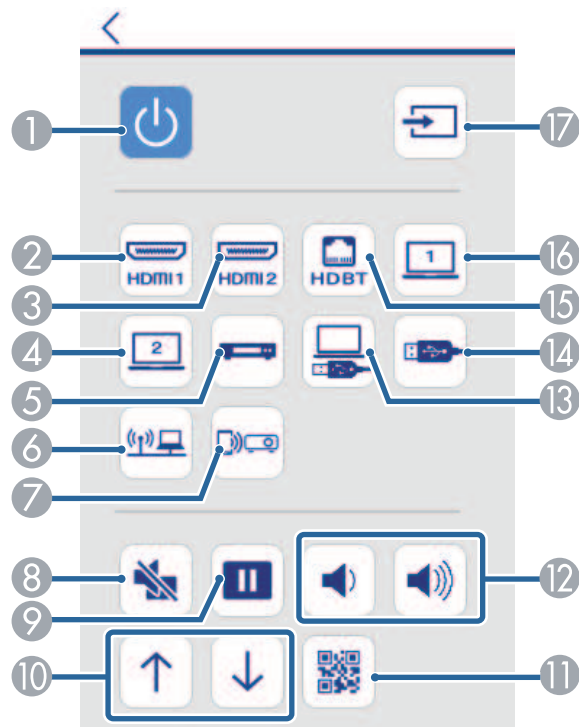


- 5** Chcete-li projektor vzdáleně ovládat, vyberte možnost **Základní ovládání**.



- Pokud se zobrazí okno pro přihlášení, zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE** a výchozí heslo je **guest**.)
- Heslo lze změnit v části **Heslo Remote** v nabídce **Síť** projektoru.  
 🖱️ **Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo Remote**

**6** Vyberte ikonu, která odpovídá funkci projektoru, kterou chcete ovládat.



- 1 Ovládání vypínače
- 2 Vybere zdroj portu HDMI1
- 3 Vybere zdroj portu HDMI2
- 4 Vybere zdroj portu Počítač2
- 5 Vybere zdroj Video
- 6 Vybere síťový zdroj
- 7 Vybere zdroj Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)
- 8 Ovládání tlačítka A/V Mute
- 9 Ovládání tlačítka Zmrazit

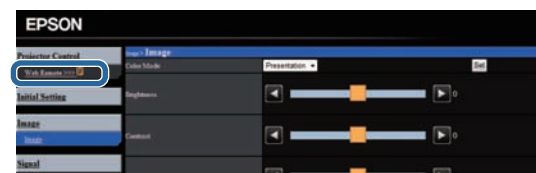
- 10 Ovládání tlačítek Str. nahoru/dolů
- 11 Zobrazí kód QR
- 12 Ovládání tlačítek hlasitosti
- 13 Vybere zdroj USB Display
- 14 Vybere zdroj zařízení USB
- 15 Vybere zdroj HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)
- 16 Vybere zdroj portu Počítač1
- 17 Vyhledá zdroje

**7** Chcete-li vybrat nastavení nabídky projektoru, vyberte možnost **Upřesnit** na obrazovce Epson Web Control.



- Nastavení projektoru lze rovněž měnit vstupem do systému nabídky projektoru z **Panel ovládání OSD**. Pokyny pro používání obrazovky Panel ovládání OSD viz nápověda.
- Před zobrazením obrazovky Upřesnit, Panel ovládání OSD nebo Zkušební vzor se bude pravděpodobně třeba přihlásit. Pokud se zobrazí obrazovka pro přihlášení, zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB** a výchozí heslo je **admin**.)
- Heslo lze změnit v části **Příst. heslo na web** v nabídce **Síť** projektoru.  
 ➔ **Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Příst. heslo na web**

**8** Vyberte název nabídky a proveďte nastavení podle zobrazených pokynů.





- Při použití webového prohlížeče nelze vybrat následující nastavení.
  - Presentace gesty
  - Spojení HDMI
  - Tvar ukazatele
  - Uživatelské tlačítko
  - Zkušební vzor
  - Uživatelské logo
  - Jazyk
  - Úroveň sig. HDBaseT
  - Reset hodin lampy
- Při použití webového prohlížeče lze vybrat pouze následující nastavení.
  - Heslo Monitor (až 16 alfanumerických znaků)
  - Nastavení IPv6 (ručně)
  - Port HTTP (číslo portu pro Web Control s výjimkou 80 [výchozí], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)



Digitální certifikáty lze rovněž zaregistrovat v nabídce **Síť** projektoru. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN > Nastavení EAP > Certifikát klienta**

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN > Nastavení EAP > Certifikát CA**

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Další > Certifikát webového serveru**

- 1** Zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru.
- 2** Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.
- 3** Spusťte webový prohlížeč v počítači nebo zařízení, které je připojeno k síti.
- 4** Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a přejděte na obrazovku Epson Web Control.  
Zobrazí se obrazovka Epson Web Control.

#### ► Související odkazy

- "Registrace digitálních certifikátů z webového prohlížeče" [s.126](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.161](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Základní" [s.154](#)

## Registrace digitálních certifikátů z webového prohlížeče

Můžete registrovat digitální certifikáty v projektoru pro zabezpečení souborů vaší prezentace (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



**7** Klikněte na tlačítko **Procházet**, vyberte soubor certifikátu a klikněte na tlačítko **Otevřít**.

**8** Zadejte heslo do pole **Heslo**.

**9** Po dokončení registrace certifikátu klikněte na tlačítko **Použít**, dokončete změny a registraci.

**5** Vyberte možnost **Upřesnit**.



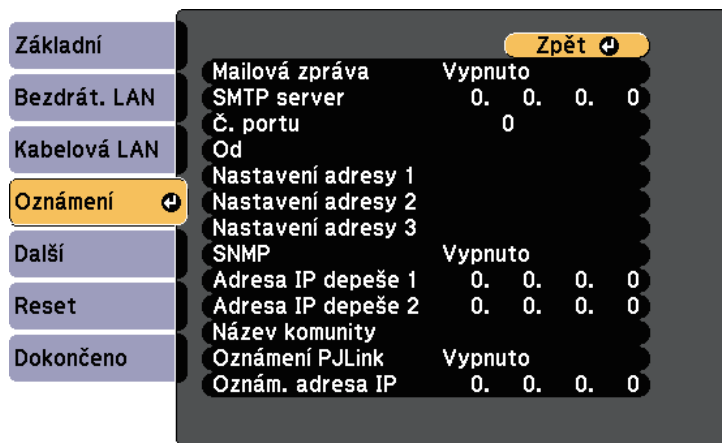
- Před zobrazením obrazovky **Upřesnit** se bude pravděpodobně třeba přihlásit. Pokud se zobrazí obrazovka pro přihlášení, zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB** a výchozí heslo je **admin**.)
- Heslo lze změnit v části **Příst. heslo na web** v nabídce **Síť** projektoru.  
 ☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Základní** > **Příst. heslo na web**

**6** V části **Síť** vyberte možnost **Správa certifikátů**.

Tento projektor můžete nastavit tak, aby vám prostřednictvím sítě zaslal e-mailové upozornění, dojde-li k problému s projektorem.

Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru, budou vám zaslána e-mailová upozornění, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu (když je vypnuté napájení).

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2** Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Vyberte nabídku **Oznámení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Nastavte položku **Mailová zpráva** na **Zapnuto**.
- 6** Zadejte adresu IP pro volbu **SMTP server**.



Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

- 7** Vyberte číslo pro **Č. portu** SMTP serveru od 1 do 65535 (výchozí je 25).

- 8** Do pole adresy zadejte e-mailovou adresu a vyberte upozornění, která chcete přijímat. Zopakujte až pro maximálně tři adresy.



Vaše e-mailová adresa může obsahovat maximálně 32 alfanumerických znaků.

- 9** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.



Dojde-li k vypnutí projektoru z důvodu závažného problému, e-mailové upozornění vám nemusí být odesláno.

## » Související odkazy

- "E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru" [s.128](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.161](#)

## E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru

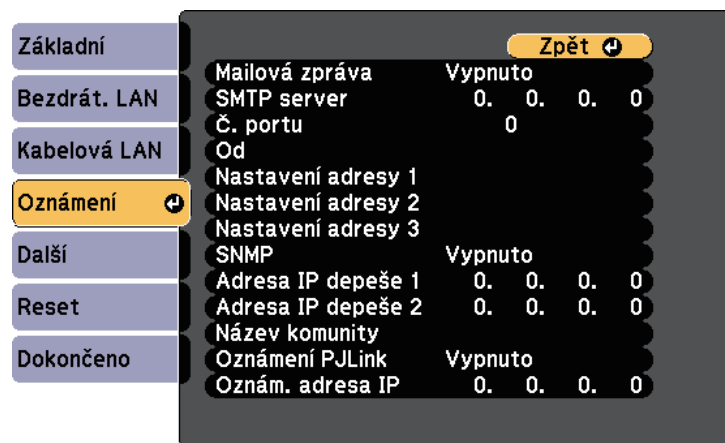
Pokud jste nastavili přijímání upozornění a došlo k problému s projektorem v síti, obdržíte e-mail s následujícími údaji:

- E-mailová adresa nastavená v části **Od** jako odesílatel pošty
- **Epson Projector** na řádce předmětu
- Název projektoru, u kterého došlo k problému
- Adresa IP postiženého projektoru
- Podrobné údaje o problému



Aby mohli správci sítí monitorovat projektory, mohou do síťových počítačů nainstalovat software SNMP (Simple Network Management Protocol). Pokud vaše síť tento software používá, můžete nastavit SNMP monitorování protokolu.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2 Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Vyberte nabídku **Oznámení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7 Zadejte **Název komunity** SNMP, který může obsahovat až 32 alfanumerických znaků.
- 8 Po dokončení výběru nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

- 5 Nastavte položku **SNMP** na **Zapnuto**.
- 6 Zadejte maximálně dvě adresy IP pro přijímání oznámení SNMP (v každém adresním poli použijte číslice 0 až 255).



Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255). Tento projektor podporuje agenta SNMP verze 1 (SNMPv1).

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

## ► Související odkazy

- "Seznam příkazů ESC/VP21" s.130
- "Schéma zapojení kabelů" s.131

## Seznam příkazů ESC/VP21

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

K dispozici jsou následující příkazy.

Položka		Příkaz
Zapnout/vypnout napájení	Zapnuto	PWR ON
	Vypnuto	PWR OFF

Položka			Příkaz	
Volba signálu	Computer1	Auto	SOURCE 1F	
		RGB	SOURCE 11	
		Komponent	SOURCE 14	
	Computer2	Auto	SOURCE 2F	
		RGB	SOURCE 21	
		Komponent	SOURCE 24	
	HDMI1/MHL			SOURCE 30
	HDMI2			SOURCE A0
	Video			SOURCE 41
	USB Display			SOURCE 51
	USB			SOURCE 52
	LAN			SOURCE 53
Screen Mirroring *			SOURCE 56	
HDBaseT **			SOURCE 80	
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto		MUTE ON	
	Vypnuto		MUTE OFF	

\* Funkce Screen Mirroring je k dispozici pouze u modelů EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

\*\* Funkce HDBaseT je k dispozici pouze u modelů EB-2265U/EB-2165W.

Na konec každého příkazu přidejte kód CR (Carriage Return) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne společnost Epson.

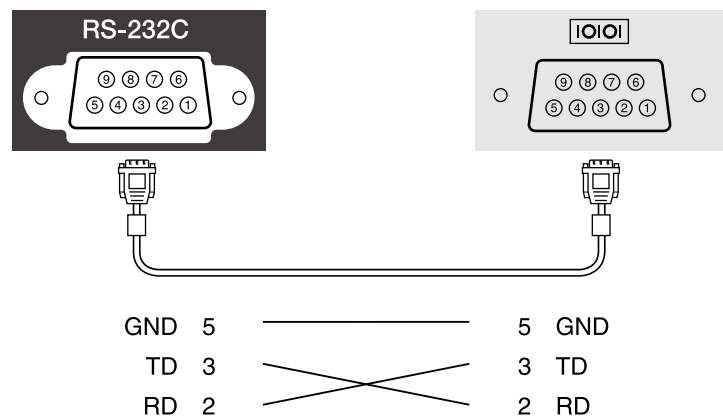
## Schéma zapojení kabelů

- Řízení toku: Žádné

### Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)
- Název vstupního portu projektoru: RS-232C
- Typ kabelu: Křížový kabel (modemová náhrada)

Na následujícím obrázku je vlevo zobrazena strana projektoru a vpravo strana počítače:



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

### Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit

PLink byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PLink Class2 vytvořeným asociací JBMIA.

Číslo portu používané pro funkci hledání PLink je 4352 (UDP).

Před použitím softwaru PLink je nutné provést nastavení sítě.

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PLink Class2, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PLink.

<http://pmlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilní příkazy

Funkce		Příkaz PLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

- Vstupní porty a odpovídající číslo zdroje vstupu

Název vstupního portu	Číslo zdroje vstupu
Computer1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT *	56
Screen Mirroring **	57

\* Funkce HDBaseT je k dispozici pouze u modelů EB-2265U/EB-2165W.

\*\* Funkce Screen Mirroring je k dispozici pouze u modelů EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"  
**EPSON**
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"
  - EPSON 2265U
  - EPSON 2255U
  - EPSON 2250U
  - EPSON 2245U
  - EPSON 2165W
  - EPSON 2155W
  - EPSON 2140W
  - EPSON 2065/X550KG
  - EPSON 2055/X500KG
  - EPSON 2040

#### ► Související odkazy

- "Používání projektoru v síti" [s.101](#)

Používáte-li systém síťového sledování a řízení Crestron RoomView, můžete nastavit projektor pro používání v tomto systému. Systém Crestron RoomView umožňuje ovládat a monitorovat projektor pomocí webového prohlížeče.



- Když používáte systém Crestron RoomView, nelze používat funkci Epson Web Control zásuvného modulu Message Broadcasting pro software EasyMP Monitor.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru, můžete projektor ovládat, i když se nachází v pohotovostním režimu (když je vypnuté napájení).

Další informace o systému Crestron RoomView viz webové stránky společnosti Crestron.

<http://www.crestron.com>

Ke sledování zařízení v systému lze použít aplikaci Crestron RoomView Express nebo aplikaci Crestron RoomView Server Edition od společnosti Crestron. Můžete komunikovat se střediskem nápovědy a odesílat nouzové zprávy. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.

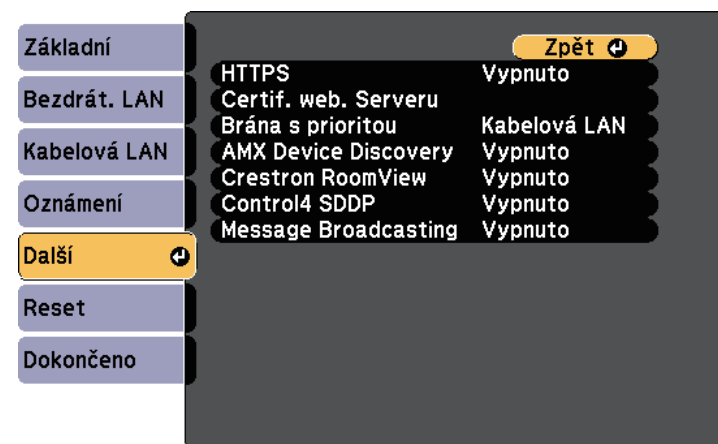
## » Související odkazy

- "Nastavení podpory systému Crestron RoomView" [s.133](#)
- "Ovládání síťového projektoru pomocí systému Crestron RoomView" [s.134](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.161](#)

## Nastavení podpory systému Crestron RoomView

Chcete-li nastavit monitorování a ovládání projektoru systémem Crestron RoomView, zkontrolujte, zda jsou počítač a projektor připojeny k síti. Pokud se připojujete bezdrátově, nastavte projektor pomocí režimu síťového připojení Upřesnit.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2** Vyberte nabídku **Sít** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Vyberte nabídku **Další** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Nastavením položky **Crestron RoomView** na **Zapnuto** umožníte rozpoznání projektoru.
- 6** Po dokončení výběru nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.
- 7** Toto nastavení se aktivuje po vypnutí a zapnutí projektoru.

## Ovládání síťového projektoru pomocí systému Crestron RoomView

Po nastavení projektoru pro používání systému Crestron RoomView můžete ovládat a monitorovat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče.

- 1** Spusťte webový prohlížeč v počítači, který je připojen k síti.
- 2** Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a stiskněte klávesu **Enter** počítače.

Objeví se tato obrazovka:



- 3** V poli **Sources List** vyberte zdroj vstupu, který chcete ovládat. Seznam dostupných zdrojů můžete posouvat tlačítky se šipkami nahoru a dolů.
- 4** Chcete-li promítání ovládat vzdáleně, klepněte na zobrazená tlačítka, která odpovídají tlačítkům dálkového ovladače projektoru. Můžete procházet volby tlačítek v dolní části obrazovky.



Následující zobrazená tlačítka neodpovídají přímo tlačítkům dálkového ovladače projektoru:

- OK funguje jako tlačítko [Enter]
- Menu zobrazí nabídku projektoru

- 5** Klepnutím na kartu **Info** zobrazíte informace o projektoru.
- 6** Chcete-li změnit nastavení projektoru, systému Crestron a hesla, klepněte na kartu **Tools**, na zobrazené obrazovce vyberte nastavení a potom klepněte na tlačítko **Send**.
- 7** Po dokončení výběru nastavení ukončete program klepnutím na tlačítko **Exit**.

### ► Související odkazy

- "Okno ovládání systému Crestron RoomView" [s.134](#)
- "Okno Tools systému Crestron RoomView" [s.135](#)

## Okno ovládání systému Crestron RoomView

Nastavení v okně ovládání umožňují ovládat projektor a upravovat promítaný obraz.

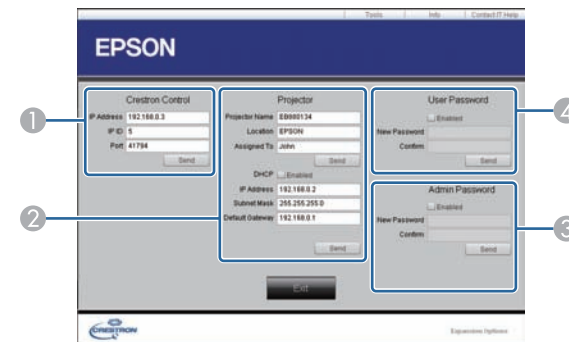


1	Power	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
	Vol-/Vol+	Upraví hlasitost.
	A/V Mute	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
2	Slouží k přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroje, které se nezobrazují v seznamu <b>Sources List</b> , klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře. V případě potřeby lze změnit název zdroje.	
3	Freeze	Slouží k pozastavení nebo uvolnění obrazu.
	Contrast	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
	Brightness	Upravuje jas obrazu.
	Color	Upraví sytost barev pro daný obraz.
	Sharpness	Upraví zaostření obrazů.
	Zoom	Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. Klepnutím na tlačítka se šipkami můžete měnit polohu zvětšeného obrazu.
4	Tlačítka se šipkami	Má stejné funkce jako tlačítka se šipkami na dálkovém ovladači.
	OK	Má stejnou funkci jako tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači.
	Menu	Zobrazí a zavře nabídku projektoru.
	Auto	Optimalizuje nastavení <b>Seržzení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> v nabídce <b>Signál</b> projektoru při promítání analogového RGB signálu z portu Computer1 nebo Computer2.
	Search	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz.
	Esc	Má stejnou funkci jako tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači.

5	Contact IT Help	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView Express.
	Info	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
	Tools	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru.

## Okno Tools systému Crestron RoomView

Nastavení v okně Tools umožňuje přizpůsobovat různé funkce nastavení projektoru.



1	Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron.
---	--------------------------------------------------

2	Projector Name	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliší od ostatních projektorů připojených do sítě. (až 16 alfanumerických znaků)
	Location	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (až 32 alfanumerických znaků a symbolů)
	Assigned To	Zadejte jméno uživatele projektoru. (až 32 alfanumerických znaků a symbolů)
	DHCP	Slouží k použití DHCP. Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.
	IP Address	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
	Subnet Mask	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
	Default Gateway	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
	Send	Kliknutím se potvrzují změny provedené v okně Projector.
3	Enabled (Admin Password)	Toto volbou bude k otevření okna Tools vyžadováno heslo.
	New Password	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (až 26 alfanumerických znaků)
	Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
	Send	Kliknutím se potvrzují změny provedené v okně <b>Admin Password</b> .
4	Enabled (User Password)	Touto volbou bude k otevření ovládacího okna v počítači vyžadováno heslo.
	New Password	Při změně hesla k otevření ovládacího okna zadejte nové heslo. (až 26 alfanumerických znaků)
	Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
	Send	Kliknutím se potvrzují změny provedené v okně <b>User Password</b> .




Můžete naplánovat až 30 událostí, které budou s projektorem automaticky provedeny, například zapnutí nebo vypnutí projektoru nebo přepnutí zdroje vstupu (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Projektor provede vybrané události podle nastavení dne a času v plánu.

## Varování

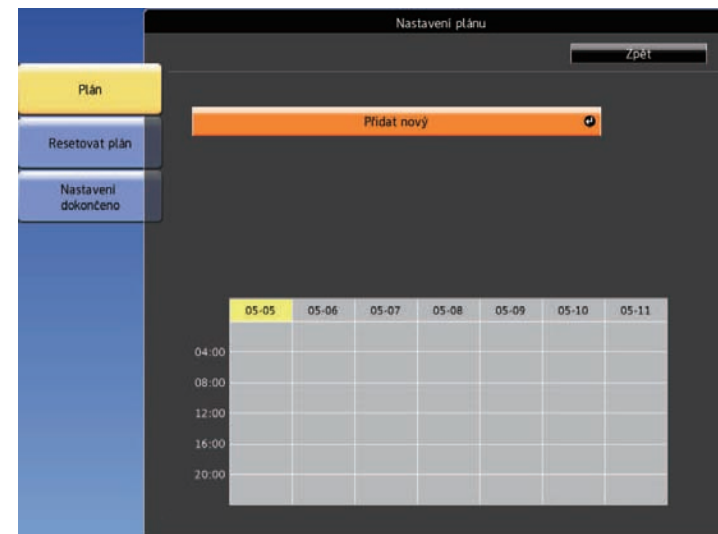
Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud naplánujete automatické zapnutí projektoru, mohou jakékoliv hořlavé předměty před objektivem způsobit vznik požáru.



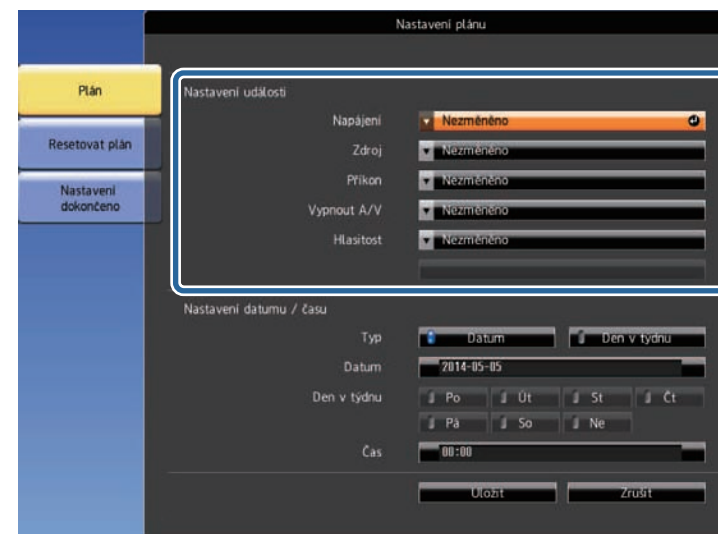
Nastavíte-li heslo **Ochrana Plán**, nejdříve vypněte heslo **Ochrana Plán**.

- 1** Nastavte datum a čas v nabídce **Datum a čas**.  
 **Rozšířené** > **Provoz** > **Datum a čas**
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 3** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Vyberte položku **Nastavení plánu** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5** Vyberte položku **Plán** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 6** Vyberte položku **Přidat nový** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7** Vyberte podrobnosti události, kterou chcete provést.










- 8** Vyberte datum a čas, kdy má k plánované události dojít.



- 9** Vyberte položku **Uložit** a stiskněte tlačítko [Enter].

Naplánované události jsou na ploše zobrazeny s ikonami, které ukazují stav události.



- 1  : platný plán
-  : pravidelný plán
-  : neplatný plán
- 2 Aktuálně vybrané datum (označeno žlutě)
- 3  : jednorázový plán
-  : pravidelný plán
-  : pohotovostní plán (zapíná nebo vypíná komunikaci v pohotovostním režimu)
-  : neplatný plán

- 10** Chcete-li upravit některou naplánovanou událost, vyberte ji a stiskněte tlačítko [Esc].

- 11** Vyberte některou volbu ze zobrazené nabídky.
- **Vypnuto** nebo **Zapnuto** umožňuje povolit nebo zakázat vybranou událost.
  - **Úpravy** umožňuje měnit podrobnosti události nebo datum a čas.
  - **Vymazat** umožňuje odebrat plánovanou událost ze seznamu.

- 12** Vyberte volbu **Dokončeno** a potom vyberte volbu **Ano**.

Chcete-li odstranit všechny naplánované události, vyberte volbu **Resetovat plán**.

» **Související odkazy**

- "Nastavení data a času" [s.42](#)
- "Nastavení hesla" [s.96](#)

# Úpravy nastavení nabídky

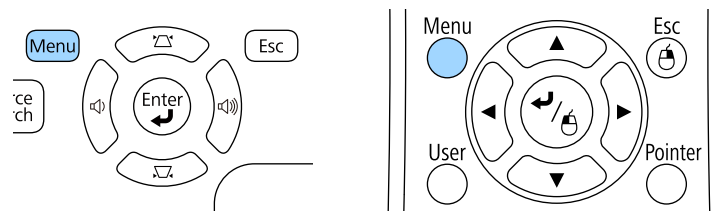
Tyto části obsahují pokyny pro přístup do systému nabídek projektoru a úpravy nastavení projektoru.

## ► Související odkazy

- "Používání nabídek projektoru" [s.141](#)
- "Používání klávesnice na ploše" [s.142](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [s.143](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.145](#)
- "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" [s.147](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšíření" [s.149](#)
- "Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť" [s.152](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.161](#)
- "Zobrazení informací o projektoru - Nabídka Informace" [s.163](#)
- "Možnosti resetování projektoru - nabídka Reset" [s.166](#)
- "Kopírování nastavení nabídek mezi projektory (Dávkové nastavení)" [s.167](#)

Prostřednictvím nabídek projektoru můžete upravovat nastavení, která určují jak váš projektor funguje. Projektor zobrazuje nabídky na promítací ploše.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



Zobrazí obrazovka nabídky s nastavením nabídky **Obraz**.



- 2 Stisknutím tlačítek se šipkami nahoru nebo dolů procházejte nabídky zobrazené vlevo. Vpravo se zobrazují nastavení pro jednotlivé nabídky.



Dostupná nastavení závisí na aktuálním zdroji vstupu.

- 3 Chcete-li změnit nastavení v zobrazené nabídce, stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Stisknutím tlačítka se šipkami nahoru nebo dolů procházejte nastavení.
- 5 Změňte nastavení pomocí tlačítek zobrazených v dolní části obrazovek nabídek.
- 6 Chcete-li obnovit výchozí hodnoty všech nastavení nabídky, vyberte volbu **Reset**.
- 7 Po dokončení změn nastavení v některé nabídce stiskněte tlačítko [Esc].
- 8 Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Klávesnice na ploše se zobrazí, když je třeba zadávat číslce nebo znaky.

- 1 Pomocí tlačítek se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači označte číslici nebo znak, které chcete zadat, a stiskněte tlačítko [Enter].



Opakovaným stisknutím tlačítka **CAPS** se přepínají velká a malá písmena. Opakovaným stisknutím tlačítka **SYM1/2** se mění symboly ohraničené rámečkem.

- 2 Po dokončení potvrďte zadaný text stisknutím tlačítka **Finish** na klávesnici. Zadávání textu zrušíte výběrem **Cancel**.



Můžete provádět nastavení projektoru a ovládat síťové promítání prostřednictvím webového prohlížeče z vašeho počítače. Některé symboly nelze zadávat prostřednictvím zobrazené klávesnice. K zadání textu použijte webový prohlížeč.

## Dostupný text pomocí klávesnice na ploše

Pomocí klávesnice na projekční ploše můžete zadávat následující text.

Typ textu	Podrobnosti
Číslice	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

### » Související odkazy

- "Dostupný text pomocí klávesnice na ploše" [s.142](#)
- "Ovládání síťového projektoru pomocí webového prohlížeče" [s.124](#)

Nastavení v nabídce **Obraz** umožňuje upravovat kvalitu obrazu pro aktuálně používaný zdroj vstupu. Dostupná nastavení závisí na aktuálně vybraném zdroji vstupu.



Chcete-li změnit nastavení některého zdroje vstupu, zkontrolujte, zda je připojen, a vyberte jej.

Nastavení	Možnosti	Popis
Režim barev	Viz seznam dostupných režimů barev	Slouží k nastavení živosti barev obrazu pro různé typy obrazů a prostředí.
Jas	Různé odlišné úrovně	Slouží k zesvětlení nebo ztmavení celého obrazu.
Kontrast	Různé odlišné úrovně	Slouží k úpravám rozdílu mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	Různé odlišné úrovně	Slouží k nastavení intenzity barev obrazu.
Odstín	Různé odlišné úrovně	Slouží k nastavení vyvážení zelenomodrých tónů v obrazu.
Ostrost	Různé odlišné úrovně	Slouží k úpravám ostrosti nebo měkkosti obrazu.

Nastavení	Možnosti	Popis
Teplota barev		Slouží k nastavení barevného tónu na základě teploty barev. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena.
	Teplota barev	<b>Teplota barev:</b> nastavuje teplotu barev podle vybraného režimu barev.
	Přizpůsobený	<b>Přizpůsobený:</b> slouží k úpravám jednotlivých komponent R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro utlumení a zvýraznění.
Vylepšení obrazu	Potlačení šumu	Omezuje blikání analogového obrazu.
Upřesnit		Slouží k výběru různých podrobných nastavení barev:
	Gama	<b>Gama:</b> slouží k úpravám barevnosti výběrem jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na promítaný obraz nebo gama graf.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> slouží k úpravám odstínu, sytosti a jasu jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).
	Odstranění prokladu (Pro vstup prokládaného signálu [480i/576i/1080i])	<b>Odstranění prokladu:</b> slouží k nastavení převodu prokládaného signálu na progresivní u některých typů videoobrazu. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vypnuto:</b> pro rychlé video.</li> <li>• <b>Video:</b> pro většinu videoobsahů.</li> <li>• <b>Film/autom.:</b> pro filmy, počítačovou grafiku a animace.</li> </ul>
Autom. clona	Vypnuto Normální Vysoká rychlost	Slouží k úpravám promítané světlosti na základě jasu obrazu. Toto nastavení je k dispozici, když je položka Režim barev nastavena na <b>Dynamický</b> nebo <b>Kino</b> .

Nastavení	Možnosti	Popis
Reset	—	Slouží k obnovení výchozích hodnot všech nastavení pro vybraný barevný režim v nabídce <b>Obraz</b> .



- Nastavení **Jas** nemá vliv na jas lampy. Chcete-li změnit režim jasu lampy, použijte nastavení **Příkon** v nabídce **ECO** projektoru.
- Nastavení **Potlačení šumu** nelze vybrat u následujících vstupů.
  - Položka **Odstranění prokladu** je nastavena na **Vypnuto**.
  - Na vstupu je digitální RGB signál.
  - Na vstupu je prokládaný signál (480i/576i/1080i).

## » **Související odkazy**

- "Dostupné režimy barev" [s.62](#)



Obvykle projektor automaticky detekuje a optimalizuje nastavení vstupního signálu. Je-li třeba nastavení přizpůsobit, můžete použít nabídku **Signál**. Dostupná nastavení závisí na aktuálně vybraném zdroji vstupu.



Nastavení v nabídce **Signál** nelze provádět, když se aktuálně používá některý z následujících zdrojů vstupu:

- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)



Můžete obnovit výchozí nastavení **Seřízení souběhu**, **Synchronizace** a **Pozice** stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači.

Chcete-li změnit nastavení některého zdroje vstupu, zkontrolujte, zda je připojen, a vyberte jej.

Nastavení	Možnosti	Popis
Poměr stran	Viz seznam dostupných poměrů stran.	Slouží k nastavení poměru stran (poměr šířka-výška) pro vybraný zdroj vstupu.
Seřízení souběhu	Různé odlišné úrovně	Upraví signál tak, aby se na obrazu z počítače neobjevovaly svislé pruhy.
Synchronizace	Různé odlišné úrovně	Upraví signál tak, aby se na obrazu z počítače neobjevovala neostrost nebo blikání.
Pozice	—	Upraví umístění obrazu na promítací ploše.
Autom. nastavení	Zapnuto Vypnuto	Automaticky optimalizuje kvalitu obrazu z počítače (při nastavení <b>Zapnuto</b> ).
Přeskenování	Automaticky Vypnuto 4% 8%	Výběrem procent nebo automaticky se mění poměr stran promítaného obrazu tak, aby byly viditelné okraje.
Upřesnit	Video rozsah HDMI	<b>Video rozsah HDMI:</b> nastavuje rozsah videa tak, aby odpovídal nastavení zařízení připojeného k portu HDMI a HDBaseT. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automaticky:</b> automaticky detekuje rozsah videa.</li> <li>• <b>Normální:</b> běžně pro obraz ze zařízení jiného než počítač; lze rovněž vybrat, pokud jsou černé části obrazu příliš světlé.</li> <li>• <b>Rozšířená:</b> běžně pro obraz z počítače; lze rovněž vybrat, pokud je obraz příliš tmavý.</li> </ul>

Nastavení	Možnosti	Popis
Rozlišení	Automaticky Širokoúhlý Normální	Slouží k nastavení rozlišení vstupního signálu, pokud není detekován automaticky pomocí volby <b>Automaticky</b> .

Nastavení	Možnosti	Popis
	Vstupní signál	<p><b>Vstupní signál:</b> určuje typ signálu ze vstupních zdrojů připojených k portům počítače.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automaticky:</b> automaticky detekuje signály.</li> <li>• <b>RGB:</b> koriguje barvy pro vstupy videa z počítače/RGB.</li> <li>• <b>Komponent:</b> koriguje barvy pro vstupy komponentního videa.</li> </ul>
	Videosignál	<p><b>Videosignál:</b> určuje typ signálu ze vstupních zdrojů připojených k portům videa. Pokud při nastavení <b>Automaticky</b> dochází k rušení nebo se nezobrazuje žádný obraz, vyberte odpovídající signál podle připojeného vybavení.</p>
Reset	—	<p>Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b>, kromě následujících výjimek:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vstupní signál</b></li> </ul>

## » Související odkazy




- "Dostupné poměry stran obrazu" [s.59](#)

Volby v nabídce **Nastavení** umožňují přizpůsobovat různé funkce projektoru.



Nastavení	Možnosti	Popis
Lichoběžník		Slouží k nastavení obdélníkového tvaru obrazu (vodorovně a svisle).
	Lichoběž. - V/S	<b>Lichoběž. - V/S:</b> můžete ručně upravit vodorovné a svislé strany nebo zapnout/vypnout automatickou korekci. Můžete zapnout nebo vypnout <b>Nastavení lichob. H</b> (EB-2140W/EB-2040).
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> slouží ke korekci a zarovnání tvaru obrazu pomocí zobrazení na ploše.
Split Screen	Velikost obrazu Zdroj Přepnout obrazovky Zdroj zvuku Zarovnat Zobrazit kód QR Ukončit Split Screen	Vodorovně rozdělí oblast sledování a zobrazí dva obrazy vedle sebe (rozdělené zobrazení zrušíte stisknutím tlačítka [Esc]).

Nastavení	Možnosti	Popis
Prezentace gesty *		Upravuje možnosti Prezentace gesty:
	Start/Stop	<b>Start/Stop:</b> spouští nebo zastavuje funkci Prezentace gesty.
	Pozice značky	<b>Pozice značky:</b> slouží k nastavení pozice značky vpravo nebo vlevo.
	Prezentace gesty	<b>Prezentace gesty:</b> aktivuje nebo deaktivuje funkci Prezentace gesty.
Hlasitost	Různé odlišné úrovně	Slouží k úpravě hlasitosti reproduktorové soustavy projektoru. Rovněž lze upravit hlasitost externích reproduktorů. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.
Spojení HDMI		Upravuje možnosti Spojení HDMI:
	Připojení Zařízení	<b>Připojení Zařízení:</b> zobrazuje seznam zařízení připojených k portům HDMI.
	Spojení HDMI	<b>Spojení HDMI:</b> aktivuje nebo deaktivuje funkce Spojení HDMI.
	Zap Napáj Spoj	<b>Zap Napáj Spoj:</b> určuje chování při zapnutí projektoru nebo připojeného zařízení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obousměrné:</b> když zapnete projektor, automaticky zapne připojené zařízení a naopak.</li> <li>• <b>Zaříz -&gt; PJ:</b> když zapnete připojené zařízení, automaticky zapne projektor.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Zaříz:</b> když zapnete projektor, automaticky zapne připojené zařízení.</li> </ul>
	Vyp Napáj Spoj	<b>Vyp Napáj Spoj:</b> určuje, zda se při vypnutí projektoru vypnou také připojená zařízení.
	Zásobník propojení	<b>Zásobník propojení:</b> vylepšuje výkon propojených operací změnou nastavení, pokud Spojení HDMI nefunguje správně.

Nastavení	Možnosti	Popis
Nastavení zámku	Provozní zámek	Slouží k bezpečnostnímu zamknutí tlačítek projektoru: <b>Úplné uzamčení:</b> zamkne všechna tlačítka. <b>Částečné uzamčení:</b> zamkne všechna tlačítka s výjimkou vypínače. <b>Vypnuto:</b> nejsou zamknuta žádná tlačítka.
Tvar ukazatele	Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3: 	Slouží ke změně tvaru ukazatele dálkového ovládání.
Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu Čelní Zadní Vypnuto	Omezuje příjem signálů dálkového ovládání vybraným přijímačem; volba <b>Vypnuto</b> vypne všechny přijímače.
Uživatelské tlačítko	Příkon Informace Odstranění prokladu Zkušební vzor Rozlišení Vícenásobná projekce Zobrazit kód QR	Přiřazuje některou volbu nabídky tlačítku [User] na dálkovém ovladači při přístup jediným stisknutím.

Nastavení	Možnosti	Popis
Zkušební vzor	—	Zobrazí zkušební vzor, který pomáhá při zaostřování a zvětšování obrazu a při korekci tvaru obrazu (zobrazení zkušební vzoru zrušíte stisknutím tlačítka [Esc]).  <div style="border: 1px solid black; background-color: #ffffcc; padding: 5px;"> <p><b>Upozornění</b>                      Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</p> </div>
Reset	—	Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b> , kromě následujících výjimek: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zap Napáj Spoj</b></li> <li>• <b>Vyp Napáj Spoj</b></li> <li>• <b>Zásobník propojení</b></li> <li>• <b>Uživatelské tlačítko</b></li> </ul>

\* K dispozici pouze pro EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

Nastavení v nabídce **Rozšířeně** umožňuje přizpůsobovat různé funkce nastavení projektoru.



Nastavení	Možnosti	Popis
Hlavní obrazovka		Slouží k výběru možností zobrazení hlavní obrazovky:
	Auto. zobr. hl. str.	<b>Auto. zobr. hl. str.:</b> vyberte, zda se má automaticky zobrazit hlavní obrazovka, když po zapnutí projektoru není k dispozici žádný vstupní signál, či nikoli.
	Vlastní funkce 1 Vlastní funkce 2	<b>Vlastní funkce 1/Vlastní funkce 2:</b> slouží k přizpůsobení nastavení funkcí a zobrazení hlavní obrazovky.
Zobrazení		Slouží k výběru různých možností zobrazení:
	Zpráva	<b>Zpráva:</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> , zobrazují se na promítaném obrazu zprávy, například název zdroje vstupu, název režimu barev, poměr stran, zpráva o chybějícím signálu nebo varování před vysokou teplotou. Nechcete-li zobrazovat zprávy, nastavte na <b>Vypnuto</b> .

Nastavení	Možnosti	Popis
	Pozadí obrazu	<b>Pozadí obrazu:</b> slouží k nastavení barvy obrazu nebo loga, které se zobrazuje, když není přijímán žádný signál.
	Úvodní obrazovka	<b>Úvodní obrazovka:</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> , při spuštění projektoru se zobrazí logo.
	Vypnout A/V	<b>Vypnout A/V:</b> slouží k nastavení barvy obrazu nebo loga, které se zobrazí, když je zapnutá funkce Vypnout A/V.
Uživatelské logo	—	Slouží k vytvoření obrazu, který projektor zobrazí pro vlastní identifikaci a rozšíření zabezpečení.
Projekce	Čelní Čelní/strop Zadní Zadní/strop	Slouží k výběru způsobu, jakým projektor směřuje k promítací ploše, aby byl obraz správně zorientován.
Provoz		Slouží k výběru různých možností používání:
	Napájení zapnuto	<b>Napájení zapnuto:</b> umožňuje zapnout projektor připojením k elektrické zásuvce bez stisknutí vypínače.
	Vysoká nadm. výška	<b>Vysoká nadm. výška:</b> reguluje provozní teplotu projektoru v nadmořských výškách nad 1500 m.
	Auto. hledání zdroje	<b>Auto. hledání zdroje:</b> při nastavení na <b>Zapnuto</b> projektor automaticky detekuje vstupní signál a bude promítat obrázky, když není k dispozici žádný vstupní signál.

Nastavení	Možnosti	Popis
	Automatické zapnutí	<b>Automatické zapnutí:</b> slouží k výběru zdroje obrazu, ze kterého má být automaticky zahájeno promítání. Když projektor detekuje vstupní signál z vybraného zdroje obrazu, bude jej automaticky promítat v pohotovostním režimu. (HDMI1/Počítač 1/USB Display)
	Port výstupu monit.	<b>Port výstupu monit.:</b> mění vstup a výstup pro porty Computer2/Monitor Out. Při odesílání obrazu na externí monitor je nutné nastavit <b>Výstup monitoru</b> . Při příjmu signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa vyberte <b>Počítač 2</b> .
	Datum a čas *	<b>Datum a čas:</b> slouží k úpravám nastavení času a data systému projektoru. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Letní čas:</b> nastavením na <b>Zapnuto</b> aktivujete nastavení letního času.</li> <li>• <b>Internetový čas:</b> při nastavení <b>Zapnuto</b> bude čas aktualizován automaticky prostřednictvím časového serveru na Internetu.</li> </ul>
Nastavení A/V		Slouží k výběru různých nastavení výstupu zvuku a videa:
	Výstup A/V	<b>Výstup A/V:</b> v případě nastavení <b>Vždy</b> bude vysílán zvuk a obraz do externích zařízení, když se projektor nachází v pohotovostním režimu.
	Audiovýstup	<b>Audiovýstup:</b> slouží k výběru portu vstupu zvuku při promítání obrazu z jiných portů, než HDMI.
	Audiovýstup HDMI1 Audiovýstup HDMI2	<b>Audiovýstup HDMI1/Audiovýstup HDMI2:</b> slouží k výběru portu vstupu zvuku při promítání obrazu z portů HDMI.

Nastavení	Možnosti	Popis
HDBaseT **		Slouží k výběru nastavení komunikace pro připojení k vysílači nebo přepínači HDBaseT.
	Ovládání a komunikace	<b>Ovládání a komunikace:</b> aktivuje nebo deaktivuje komunikaci z ethernetových nebo sériových portů na vysílači; zapnutím tohoto nastavení se deaktivují porty LAN a RS-232C projektoru. (Nejdříve nastavte položku Extron XTP na <b>Vypnuto</b> .)
	Extron XTP	<b>Extron XTP:</b> nastavte na možnost <b>Zapnuto</b> , když připojíte vysílač nebo přepínač Extron XTP k portům <b>HDBaseT</b> . Více podrobností o systému XTP uvádí web Extron. <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>
Vícenásobná projekce		Provedte nastavení při promítání z více projektorů:
	Vícenásobná projekce	<b>Vícenásobná projekce:</b> nastavením <b>Zapnuto</b> se přizpůsobí kvalita zobrazení více projektorů. Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> , budou automaticky provedena následující nastavení, aby se zabránilo nerovnosti na pravé a levé projekční ploše. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Obraz &gt; Autom. clona &gt; Vypnuto</b></li> <li>☛ <b>ECO &gt; Příkon &gt; Normální</b></li> <li>☛ <b>ECO &gt; Optimalizace světla &gt; Vypnuto</b></li> </ul>
	ID projektoru	<b>ID projektoru:</b> přiřadí ID projektoru při používání více projektorů.
	Režim barev	<b>Režim barev:</b> slouží k nastavení živosti barev obrazu pro různé typy obrazů a prostředí. Při používání více projektorů nezapomeňte vybrat pro všechny projektory stejný režim barev.

Nastavení	Možnosti	Popis
	Shoda barev	<b>Shoda barev:</b> provádí korekci rozdílů mezi odstínem a jasem obrazů jednotlivých projektorů.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> upravuje Odstín, Sytost a Světlost pro barevné komponenty R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá).
	Reset	<b>Reset:</b> obnovuje výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Vícenásobná projekce</b> .
Nastavení plánu *	Do nabídky Nastavení plánu	Slouží k nastavení automatického konání událostí projektoru ve vybraných dnech a časech.
Jazyk	Různé dostupné jazyky	Vyberte jazyk pro nabídku projektoru a zobrazované zprávy.
Reset	—	Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Rozšířeně</b> , kromě následujících výjimek: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uživatelské logo</b></li> <li>• <b>Projekce</b></li> <li>• <b>Vysoká nadm. výška</b></li> <li>• <b>Auto. hledání zdroje</b></li> <li>• <b>Port výstupu monit.</b></li> <li>• <b>Datum a čas *</b></li> <li>• <b>Výstup A/V</b></li> <li>• <b>HDBaseT **</b></li> <li>• <b>Vícenásobná projekce</b></li> <li>• <b>ID projektoru</b></li> <li>• <b>Režim barev</b></li> <li>• <b>Shoda barev</b></li> <li>• <b>Nastavení plánu *</b></li> <li>• <b>Jazyk</b></li> </ul>

\* K dispozici pouze pro EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

\*\* K dispozici pouze pro EB-2265U/EB-2165W.



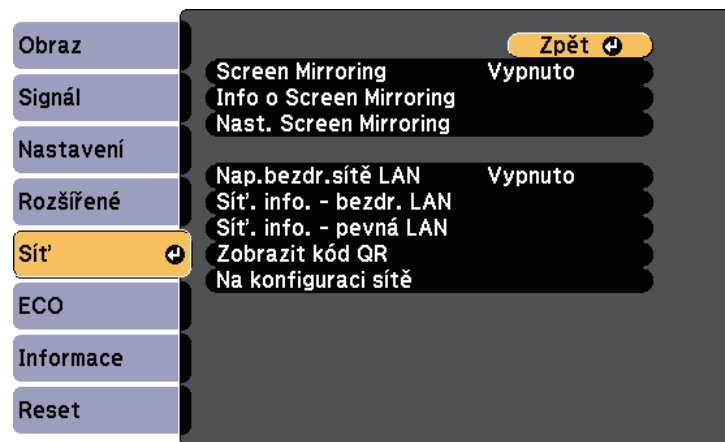
Když nastavíte položku **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto** na obrazovce **Zabezpečení heslem**, nelze změnit nastavení spojená se zobrazením uživatelského loga (**Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka**, **Vypnout A/V** v nastavení **Zobrazení**). Nejdříve nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

### » Související odkazy

- "Výběr typů zabezpečení heslem" [s.97](#)

Nastavení v nabídce **Síť** umožňují zobrazit informace o síti a konfigurovat projektor pro ovládání prostřednictvím sítě.

Když nastavíte položku **Síťová ochrana** na **Zapnuto** na obrazovce **Zabezpečení heslem**, nelze měnit síťová nastavení. Nejdříve nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto**.



Nastavení	Možnosti	Popis
Nap.bezdr.sítě LAN	Zapnuto Vypnuto	Slouží ke konfigurování nastavení vaší bezdrátové místní sítě LAN. Výběrem volby <b>Zapnuto</b> můžete promítat obraz prostřednictvím bezdrátové sítě LAN. Nechcete-li se připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, vypněte tuto položku, aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních.
Sít. info. - bezdr. LAN	Režim připojení Sys. bezdrát. LAN Úroveň antény Název projektoru SSID DHCP Adresa IP Maska podsítě Adresa brány Adresa MAC Regionální kód IPv6	Zobrazuje stav a podrobnosti o bezdrátové síti. Tato volba je k dispozici, pokud jste nastavili položku <b>Nap.bezdr.sítě LAN</b> na <b>Zapnuto</b> . Následující nastavení se zobrazí, když vyberete možnost <b>IPv6</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adresa IPv6 (ručně)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adresa IPv6</li> <li>• Délka předpony</li> <li>• Adresa brány</li> </ul> </li> <li>• Adresa IPv6 (autom.)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dočasná adresa</li> <li>• Adresa míst. připoj.</li> <li>• Bezstavová adresa</li> <li>• Stavová adresa</li> </ul> </li> </ul>

Nastavení	Možnosti	Popis
Screen Mirroring *	Zapnuto Vypnuto	Slouží ke konfiguraci nastavení funkce Screen Mirroring. Výběrem volby <b>Zapnuto</b> můžete promítat s funkcemi Screen Mirroring.
Info o Screen Mirroring *	Název zobrazení Adresa MAC Regionální kód Kanál Připojené zařízení	Zobrazuje stav a podrobnosti o Screen Mirroring. Tato volba je k dispozici, pokud jste nastavili položku <b>Screen Mirroring</b> na <b>Zapnuto</b> .
Nast. Screen Mirroring *	Do nabídky Nast. Screen Mirroring	Slouží ke konfiguraci nastavení funkce Screen Mirroring.



Nastavení	Možnosti	Popis
Síť. info. - pevná LAN	Název projektoru DHCP Adresa IP Maska podsítě Adresa brány Adresa MAC Adresa IPv6 (ručně) Adresa IPv6 (autom.)	Zobrazuje stav a podrobnosti o drátové síti. Následující nastavení se zobrazí, když vyberete možnost <b>Adresa IPv6 (ručně)</b> nebo <b>Adresa IPv6 (autom.)</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adresa IPv6 (ručně)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adresa IPv6</li> <li>• Délka předpony</li> <li>• Adresa brány</li> </ul> </li> <li>• Adresa IPv6 (autom.)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dočasná adresa</li> <li>• Adresa míst. připoj.</li> <li>• Bezstavová adresa</li> <li>• Stavová adresa</li> </ul> </li> </ul>
Zobrazit kód QR	—	Zobrazí kód QR pro propojení se zařízeními iOS nebo Android pomocí aplikace Epson iProjection.
Na konfiguraci síť	Do doplňkových nabídek síť	Slouží ke konfigurování síťových nastavení.

\* K dispozici pouze pro EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.



Po připojení vašeho projektoru k vaší síti můžete provést nastavení projektoru a ovládat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče. To umožňuje vzdáleně přistupovat k projektoru.

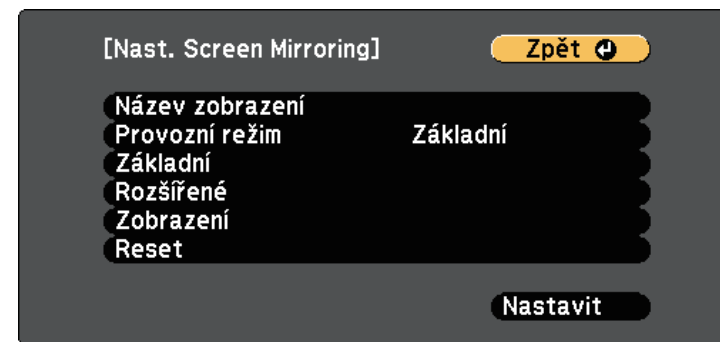
## ► Související odkazy

- "Nabídka Síť - Nast. Screen Mirroring" [s.153](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Základní" [s.154](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN" [s.155](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Kabelová LAN" [s.157](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Oznámení" [s.158](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Další" [s.159](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Reset" [s.160](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [s.97](#)

## Nabídka Síť - Nast. Screen Mirroring

Nabídka **Nast. Screen Mirroring** umožňuje provádět nastavení Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

☛ Síť > Nast. Screen Mirroring



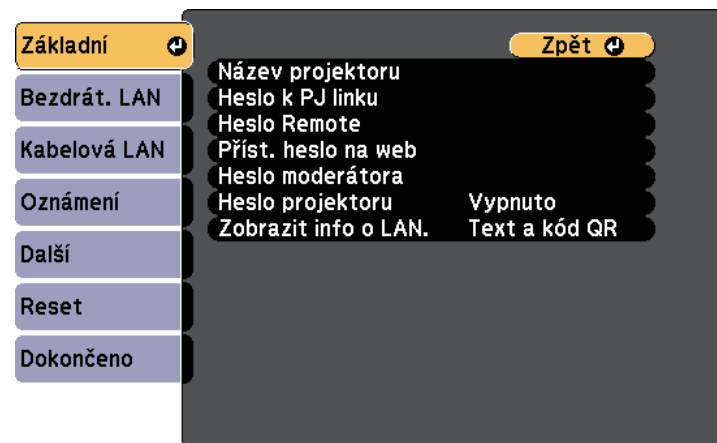
Nastavení	Možnosti	Popis
Název zobrazení	Až 32 alfanumerických znaků	Zadejte název, podle kterého se projektor identifikuje při vyhledávání pomocí funkce Screen Mirroring.
Provozní režim	Základní Rozšířené	Výběrem možnosti <b>Rozšířené</b> se můžete připojit s rozšířenými možnostmi.
Základní	Sys. bezdrát. LAN	Slouží k nastavení způsobu komunikace mezi projektoru a mobilním přístrojem.
	Optimalizovat výkon	Slouží k úpravám rychlosti/kvality funkce Screen Mirroring. Když chcete zvýšit kvalitu obrazu, vyberte menší číslo. Když chcete zvýšit rychlost zpracování, vyberte větší číslo.

Nastavení	Možnosti	Popis
	Režim připojení	Slouží k výběru typu WPS (Wi-Fi Protected Setup) při bezdrátovém připojení k síti. Výběrem <b>PIN</b> zlepšíte zabezpečení připojení. Pokud váš mobilní přístroj podporuje pouze připojení PBC, vyberte volbu <b>PIN/PBC</b> . Tato volba je k dispozici, pokud jste nastavili položku <b>Provozní režim</b> na <b>Základní</b> .
Rozšířené		Tato volba je k dispozici, pokud jste nastavili položku <b>Provozní režim</b> na <b>Rozšířené</b> .
	Režim Schůzka	Vybírá typ schůzky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lze přerušit:</b> umožňuje vám připojit se k dalšímu mobilnímu zařízení během promítání Screen Mirroring.</li> <li>• <b>Nelze přerušit:</b> umožňuje exkluzivní připojení k jednomu zařízení.</li> </ul>
	Kanál	Slouží k výběru bezdrátového kanálu pro použití funkcí Screen Mirroring.
Zobrazení	Poznámka ke kódu PIN	Nastavením na <b>Zapnuto</b> se zobrazí kód PIN na promítaném obraze při promítání vstupních zdrojů jiných, než Screen Mirroring.
	Oznámení názvu zař.	Nastavením na <b>Zapnuto</b> se zobrazí název nově připojeného zařízení na promítaném obraze při promítání vstupních zdrojů jiných, než Screen Mirroring.
Reset	—	Slouží k obnovení výchozích hodnot všech nastavení v nabídce <b>Nast. Screen Mirroring</b> .

## Nabídka Síť - nabídka Základní

V nabídce **Základní** lze vybírat základní nastavení sítě.

☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Základní**



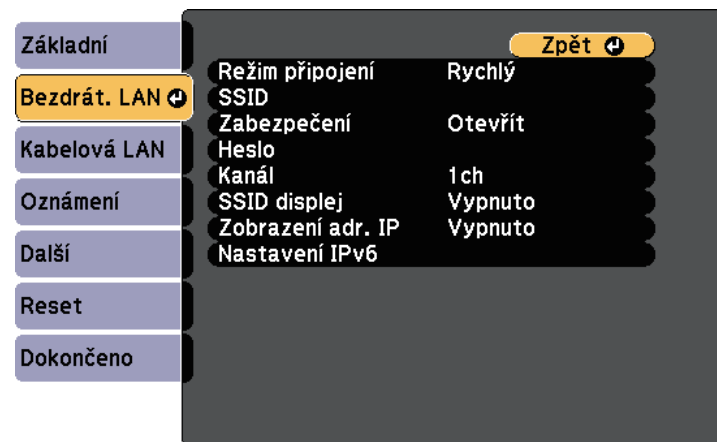
Nastavení	Možnosti	Popis
Název projektoru	Až 16 alfanumerických znaků (nepoužívejte " * + , / ; < = > ? [ \ ] `   mezery)	Zadejte název pro identifikaci projektoru v síti.
Heslo k PJ linku	Až 32 alfanumerických znaků	Zadejte heslo pro ovládání projektoru pomocí protokolu PjLink.
Heslo Remote	Až 8 alfanumerických znaků (nepoužívejte * : mezery)	Zadejte heslo pro přístup k projektoru pomocí Základní ovládání. (Uživatelské jméno je <b>EPSONREMOTE</b> ; výchozí heslo je <b>guest</b> .)

Nastavení	Možnosti	Popis
Příst. heslo na web	Až 8 alfanumerických znaků (nepoužívejte * : mezery)	Zadejte heslo pro přístup k projektoru prostřednictvím webu. (Uživatelské jméno je <b>EPSONWEB</b> ; výchozí heslo je <b>admin</b> .)
Heslo moderátora	Čtyřmístné číslo	Zadejte heslo pro moderátorský přístup k projektoru pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)
Heslo projektoru	Zapnuto Vypnuto	V případě nastavení <b>Zapnuto</b> se aktivuje bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se nenachází ve stejné místnosti, jako projektor. Chcete-li přistupovat k projektoru a sdílet aktuální obraz, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection.
Zobrazit info o LAN.	Text a kód QR Text	Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru. Můžete se připojit k síti jednoduchým načtením kódu QR pomocí aplikace Epson iProjection. Výchozí hodnota je <b>Text a kód QR</b> .

## Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN

Nabídka **Bezdrátová síť LAN** umožňuje provádět nastavení bezdrátové místní sítě LAN.

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN



Nastavení	Možnosti	Popis
Režim připojení	Rychlý	<b>Rychlý:</b> umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace. Když vyberete režim připojení <b>Rychlý</b> , projektor funguje jako dostupný přístupový bod. (Pro zachování účinnosti promítání doporučujeme omezit počet zařízení na šest nebo méně.)
	Pokročilý	<b>Pokročilý:</b> umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě.
Hledat přístupový bod	Hledání zobrazení	Slouží k vyhledávání dostupných přístupových bodů bezdrátové sítě v režimu připojení Pokročilý. V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit.

Nastavení	Možnosti	Popis
SSID	Až 32 alfanumerických znaků	Slouží k nastavení SSID (název sítě) systému bezdrátové místní sítě LAN, ke které se projektor připojuje.
Zabezpečení		Slouží k výběru typu zabezpečení v bezdrátové síti. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se chcete připojit.
	Otevřít	<b>Open:</b> zabezpečení není nastaveno.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES. Při navazování připojení z počítače do projektoru zadejte hodnotu nastavenou jako heslo.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> připojení v režimu WPA-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Zadejte heslo, které je stejné jako u přístupového bodu.
	WPA2-EAP * WPA/WPA2-EAP *	<b>WPA2-EAP</b> nebo <b>WPA/WPA2-EAP:</b> připojení v režimu WPA-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Tuto položku vyberte v případě, že používáte metodu LEAP.
Heslo	Různá hesla od 8 do 32 znaků (při vstupu z webového prohlížeče: různá hesla od 8 do 63 znaků)	Pro zabezpečení <b>WPA2-PSK</b> a <b>WPA/WPA2-PSK</b> bude vybráno předem sdílené heslo používané v síti. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [Enter] bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*). K zajištění bezpečnosti doporučujeme hesla pravidelně měnit. Když se nastavení sítě vrátí na výchozí hodnoty, heslo je nastaveno na výchozí.

Nastavení	Možnosti	Popis
Nastavení EAP *		Provedte nastavení EAP pro zabezpečení <b>WPA2-EAP</b> a <b>WPA/WPA2-EAP</b> .
	Typ EAP	<b>Typ EAP:</b> slouží k výběru protokolu pro ověření. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>PEAP:</b> ověřovací protokol běžně využívaný v systému Windows Server.</li><li>• <b>PEAP-TLS:</b> ověřovací protokol využívaný v systému Windows Server. Vyberte tuto možnost při použití certifikátu klienta.</li><li>• <b>EAP-TLS:</b> ověřovací protokol běžně využívaný při použití klientského certifikátu.</li><li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> tuto možnost vyberte, pokud se používají tyto ověřovací protokoly.</li></ul>
	Jméno uživatele	<b>Jméno uživatele:</b> zadejte až 64 alfanumerických znaků. Můžete zadat až 32 alfanumerických znaků v nabídce projektoru (není možné použít : a mezery). Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč. Můžete zadat název domény tím, že jej vložíte před jméno uživatele a oddělíte zpětným lomítkem (doména)\jméno uživatele). Při importování certifikátu klienta je automaticky nastaveno jméno, na které byl certifikát vystaven.
	Heslo	<b>Heslo:</b> zadejte heslo o délce do 64 alfanumerických znaků pro ověření při používání typu <b>PEAP</b> , <b>EAP-FAST</b> nebo <b>LEAP</b> . Můžete zadat až 32 alfanumerických znaků v nabídce projektoru (není možné použít * : a mezery). Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka <b>Dokončit</b> se heslo zobrazí jako hvězdička (*).

Nastavení	Možnosti	Popis
	Certifikát klienta	<b>Certifikát klienta:</b> importuje certifikát klienta při používání typu <b>PEAP-TLS</b> nebo <b>EAP-TLS</b> .
	Ověř. cert. serveru	<b>Ověř. cert. serveru:</b> vybírá, zda ověřit certifikát serveru, když je nastaven certifikát CA.
	Certifikát CA	<b>Certifikát CA:</b> importuje certifikát CA při používání typu <b>PEAP</b> , <b>PEAP-TLS</b> , <b>EAP-TLS</b> nebo <b>EAP-FAST</b> .
	Náz. serv. RADIUS	<b>Náz. serv. RADIUS:</b> zadejte název serveru pro ověření. Můžete zadat až 32 alfanumerických znaků (není možné použít * : a mezery).
Kanál	1ch 6ch 11ch	V režimu připojení Rychlý slouží k výběru frekvenčního pásma (kanálu) používaného bezdrátovou místní sítí LAN.
Nastavení IP	DHCP Adresa IP Maska podsítě Adresa brány	<b>DHCP:</b> nastavte na <b>Zapnuto</b> pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky; při nastavení <b>Vypnuto</b> zadejte ručně síťové údaje <b>Adresa IP</b> , <b>Maska podsítě</b> a <b>Adresa brány</b> pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním poli.  Nepoužívejte tyto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje číslo od 0 do 255) pro adresu IP, 255.255.255.255 nebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255 pro masku podsítě a 0.0.0.0, 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 pro adresu brány.
SSID displej	Zapnuto Vypnuto	Vyberte, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu sítě a na hlavní obrazovce zobrazovat SSID.
Zobrazení adresy IP	Zapnuto Vypnuto	Vyberte, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu sítě a na hlavní obrazovce zobrazovat adresa IP.

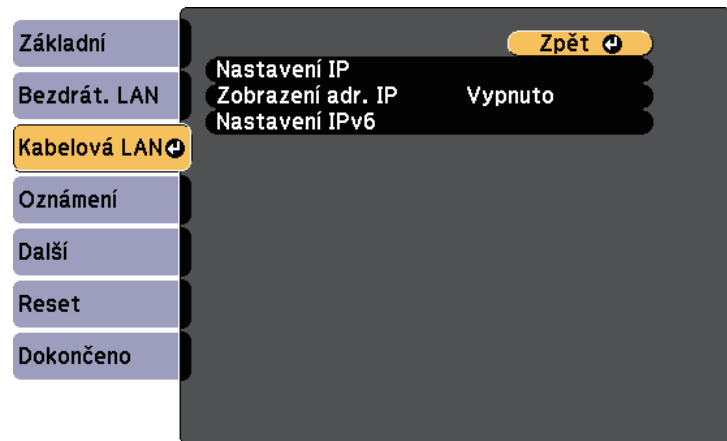
Nastavení	Možnosti	Popis
Nastavení IPv6		Vyberte nastavení IPv6, pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> nastavte na <b>Zapnuto</b> , pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6. Protokol IPv6 je podporován pro sledování a ovládání projektoru v síti pomocí aplikace Epson Web Control a PjLink.
	Autom. konfigurace	<b>Autom. konfigurace:</b> nastavením na <b>Zapnuto</b> budou adresy přiřazovány automaticky podle Oznamování směrovače.
	Použít dočasnou adresu	<b>Použít dočasnou adresu:</b> nastavte na <b>Zapnuto</b> , pokud chcete použít dočasnou adresu IPv6.

\* K dispozici pouze pro EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

## Nabídka Síť - nabídka Kabelová LAN

Nabídka **Kabelová LAN** umožňuje provádět nastavení drátové místní sítě LAN.

## ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Kabelová LAN



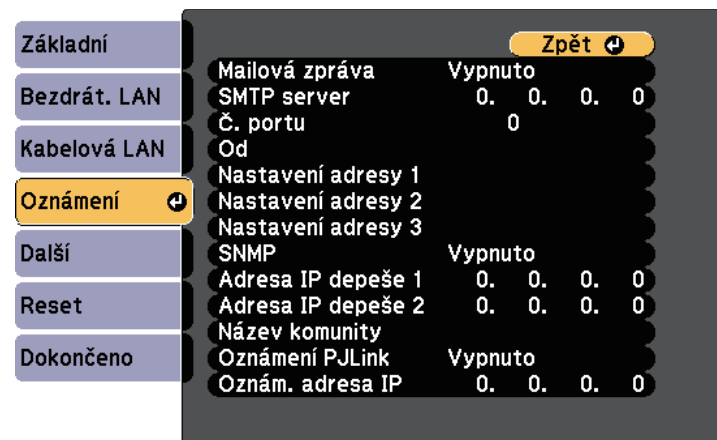
Nastavení	Možnosti	Popis
	IPv6	<b>IPv6:</b> nastavte na <b>Zapnuto</b> , pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6. Protokol IPv6 je podporován pro sledování a ovládání projektoru v síti pomocí aplikace Epson Web Control a PLink.
	Autom. konfigurace	<b>Autom. konfigurace:</b> nastavením na <b>Zapnuto</b> budou adresy přiřazovány automaticky podle Oznámení směrovače.
	Použít dočasnou adresu	<b>Použít dočasnou adresu:</b> nastavte na <b>Zapnuto</b> , pokud chcete použít dočasnou adresu IPv6.

Nastavení	Možnosti	Popis
Nastavení IP	DHCP Adresa IP Maska podsítě Adresa brány	<b>DHCP:</b> nastavte na <b>Zapnuto</b> pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky; při nastavení <b>Vypnuto</b> zadejte ručně síťové údaje <b>Adresa IP</b> , <b>Maska podsítě</b> a <b>Adresa brány</b> pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním poli.  Nepoužívejte tyto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje číslo od 0 do 255) pro adresu IP, 255.255.255.255 nebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255 pro masku podsítě a 0.0.0.0, 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 pro adresu brány.
Zobrazení adresy IP	Zapnuto Vypnuto	Vyberte, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu síť zobrazovat adresa IP.
Nastavení IPv6		Vyberte nastavení IPv6, pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6:

## Nabídka Síť - nabídka Oznámení

Nastavení v nabídce **Oznámení** umožňují přijmout e-mailové oznámení, dojde-li k problému nebo upozornění v projektoru.

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení



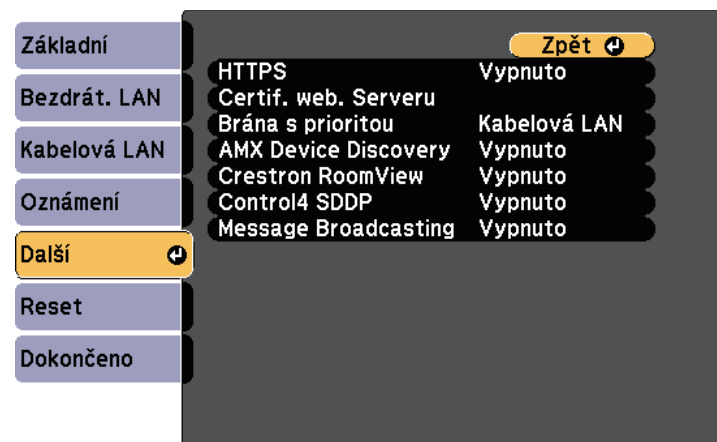
Nastavení	Možnosti	Popis
Mailová zpráva	Zapnuto Vypnuto	Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b> , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektořem problém nebo je vydáno varování.
SMTP server	Adresa IP	Zadejte adresu IP serveru SMTP protokolu pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním řádku. Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x, 192.0.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).
Č. portu	1 až 65535 (výchozí je 25)	Vyberte číslo pro Číslo portu serveru SMTP.
Od	Až 32 alfanumerických znaků	Zadejte e-mailovou adresu odesilatele.
Nastavení adresy 1 Nastavení adresy 2 Nastavení adresy 3	Až 64 alfanumerických znaků z webového prohlížeče (nepoužívejte " ( ) , ; < > [ \ ] mezery)	Zadejte e-mailovou adresu a vyberte upozornění, která chcete přijímat. Zopakujte až pro maximálně 3 adresy.
SNMP	Zapnuto Vypnuto	Použijete-li nastavení <b>Zapnuto</b> , bude se projektor sledovat pomocí SNMP. Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je <b>Vypnuto</b> .
Adresa IP depeše 1 Adresa IP depeše 2	Adresa IP	Zadejte maximálně dvě adresy IP pro přijímání oznámení SNMP (v každém adresním poli použijte číslice 0 až 255). Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

Nastavení	Možnosti	Popis
Název komunity	Až 32 alfanumerických znaků (nepoužívejte mezery a žádné symboly vyjma @)	Nastavte název komunity SNMP.
Oznámení PJLink	Zapnuto Vypnuto	Aktivuje nebo deaktivuje funkci oznámení PJLink.
Oznám. adresa IP	Adresa IP	Zadejte adresu IP pro přijímání provozního stavu projektoru, když je aktivována funkce oznámení PJLink. Do každého adresního pole zadejte adresu o délce 0 až 255 znaků. Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

## Nabídka Síť - nabídka Další

V nabídce **Další** lze vybírat další síťová nastavení.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Další





Nastavení	Možnosti	Popis
HTTPS *	Zapnuto Vypnuto	Pro zvýšení zabezpečení je kódována komunikace mezi projektorem a počítačem v Ovládání pomocí webového rozhraní. Při nastavování zabezpečení s Ovládáním pomocí webového rozhraní se doporučuje tuto položku nastavit na možnost <b>Zapnuto</b> .
Certif. web. Serveru *	—	Importuje certifikát webového serveru pro HTTPS.
Brána s prioritou	Kabelová LAN Bezdrátová síť LAN	Můžete nastavit bránu s prioritou.
AMX Device Discovery	Zapnuto Vypnuto	Chcete-li povolit detekování projektoru funkcí AMX Device Discovery, vyberte nastavení <b>Zapnuto</b> .
Crestron RoomView	Zapnuto Vypnuto	Nastavte na <b>Zapnuto</b> , pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá funkce Crestron RoomView.  Aktivací funkce Crestron RoomView se deaktivuje funkce Epson Message Broadcasting v softwaru EasyMP Monitor.
Control4 SDDP	Zapnuto Vypnuto	Nastavením na <b>Zapnuto</b> povolíte získávání informací zařízení pomocí protokolu Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Zapnuto Vypnuto	Nastavením <b>Zapnuto</b> aktivujete funkci EPSON Message Broadcasting.  Funkci Message Broadcasting a návod na její použití můžete stáhnout na této webové stránce.  <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

## » Související odkazy

- "Podpora systému Crestron RoomView" [s.133](#)

## Nabídka Síť - nabídka Reset

Nabídka **Reset** umožňuje resetovat všechna síťová nastavení.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Reset



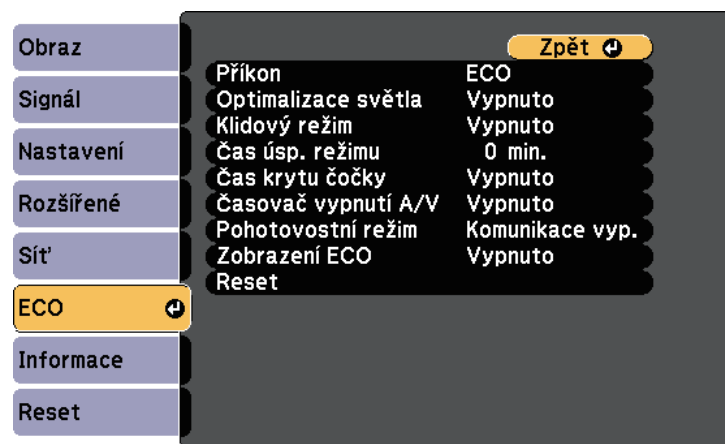
Nastavení	Možnosti	Popis
Resetovat síťová nastavení.	Ano Ne	Výběrem volby <b>Ano</b> resetujete všechna síťová nastavení.

\* K dispozici pouze pro EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.





Nastavení v nabídce **ECO** umožňují přizpůsobovat funkce projektoru pro řízení spotřeby.

Po výběru některého nastavení řízení spotřeby se vedle položky nabídky zobrazí ikona listu.



Nastavení	Možnosti	Popis
Příkon		Slouží k výběru režimu jasu lampy projektoru. Při používání ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami nelze vybírat nastavení.
	Automaticky *	<b>Automaticky:</b> nastaví projektor tak, aby upravoval optimální jas lampy podle aktuální potřeby.
	Normální	<b>Normální:</b> nastaví maximální jas lampy.
	ECO	<b>ECO:</b> omezuje jas lampy a hluk ventilátoru, šetří energii a prodlužuje životnost lampy.

Nastavení	Možnosti	Popis
Optimalizace světla	Zapnuto Vypnuto	Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> , bude jas lampy upraven podle promítaného obrazu. To pomáhá snížit spotřebu energie snížením jasu lampy podle promítaného obsahu. Nastavení je uloženo pro každý režim barev. Tato položka je aktivována, když: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Položka <b>Příkon</b> je nastavena na <b>Normální</b> nebo <b>Auto</b>.</li> <li>• Položka <b>Autom. clona</b> je nastavena na <b>Vypnuto</b>.  <span>☛ <b>Obraz &gt; Autom. clona</b></span></li> <li>• Položka <b>Vícenásobná projekce</b> je nastavena na <b>Vypnuto</b>.  <span>☛ <b>Rozšířené &gt; Vícenásobná projekce &gt; Vícenásobná projekce</b></span></li> </ul>
Klidový režim	Zapnuto Vypnuto	Automaticky vypne projektor po uplynutí intervalu nečinnosti (když <b>Zapnuto</b> ).
Čas úsp. režimu	1 až 30 minut	Slouží k nastavení intervalu pro Klidový režim.
Čas krytu čočky	Zapnuto Vypnuto	Automaticky vypne projektor po 30 minutách po zavření krytu čočky (když <b>Zapnuto</b> ).
Časovač vypnutí A/V	Zapnuto Vypnuto	Automaticky vypne projektor po 30 minutách, pokud byl aktivován režim <b>Vypnout A/V</b> (když <b>Zapnuto</b> ).

Nastavení	Možnosti	Popis
Pohotovostní režim	Komunikace zap. Komunikace vyp.	<p><b>Komunikace zap.</b> znamená, že když se projektor nachází v pohotovostním režimu, lze jej monitorovat prostřednictvím sítě. Aktivací tohoto nastavení povolíte provádění následujících operací, když se projektor nachází v pohotovostním režimu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě</li> <li>• Komunikace z portu HDBaseT (<b>Ovládání a komunikace</b> musí být nastaveno na <b>Zapnuto</b>)   <b>Rozšířené</b> &gt; <b>HDBaseT</b> &gt; <b>Ovládání a komunikace</b></li> </ul> <p><b>Komunikace zap.</b> je automaticky vybráno, když je položka <b>Výstup A/V</b> nastavena na <b>Vždy</b>.   <b>Rozšířené</b> &gt; <b>Nastavení A/V</b> &gt; <b>Výstup A/V</b></p>
Zobrazení ECO	Zapnuto Vypnuto	Zobrazí ikonu listu v levém dolním rohu promítaného obrazu, která označuje režim řízení spotřeby, když se změní jas lampy (když <b>Zapnuto</b> ).
Reset	—	Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>ECO</b> , kromě položky <b>Pohotovostní režim</b> .

## » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)

\* K dispozici pouze pro EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.



- Když je aktivováno nastavení **Čas úsp. režimu**, před vypršením časového limitu lampa krátce zeslábně a projektor se vypne.
- Když je aktivováno nastavení **Čas krytu čočky** nebo **Časovač vypnutí A/V**, lampa začne spotřebovávat méně energie, když je kryt objektivu zavřený nebo když je aktivováno nastavení **Vypnout A/V**.

V nabídce **Informace** se zobrazují informace o projektoru a verzi. V této nabídce ovšem nelze měnit žádná nastavení.



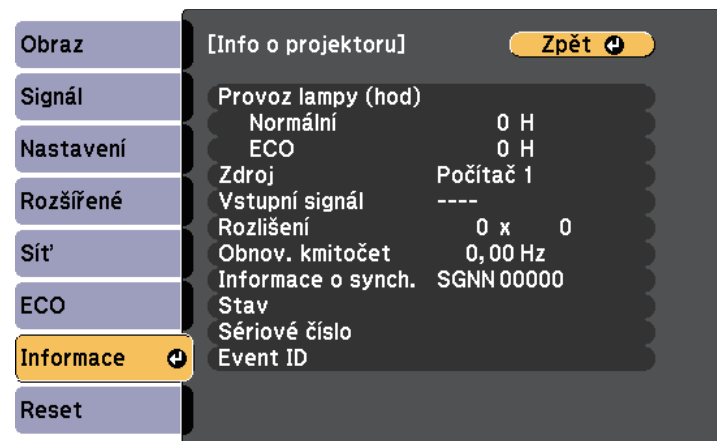
Položka Informace	Popis
Info o projektoru	Zobrazuje informace o projektoru.
Verze	Zobrazí verzi firmwaru projektoru.

## » Související odkazy

- "Nabídka Info - nabídka Info o projektoru" [s.163](#)

## Nabídka Info - nabídka Info o projektoru

V nabídce **Info o projektoru** v nabídce **Informace** projektoru lze zobrazit informace o projektoru a zdrojích vstupu.



Dostupná nastavení závisí na aktuálním zdroji vstupu. Počítadlo hodin lampy začne odměřovat až po 10 hodinách používání lampy.

Položka Informace	Popis
Provoz lampy (hod)	Zobrazuje délku používání lampy v hodinách ( <b>H</b> ) v režimech <b>Normální</b> a <b>ECO</b> Příkon; pokud jsou tyto údaje zobrazeny žlutě, co nejdříve si pořídte originální náhradní lampu Epson.
Zdroj	Zobrazuje název portu, ke kterému je připojen aktuální zdroj vstupu.
Vstupní signál	Zobrazuje nastavení vstupního signálu aktuálního zdroje vstupu.
Rozlišení	Zobrazuje rozlišení aktuálního zdroje vstupu.
Videosignál	Zobrazuje nastavení signálu videa aktuálního zdroje vstupu.

Položka Informace	Popis
Obnov. kmitočet	Zobrazuje obnovovací kmitočet aktuálního zdroje vstupu.
Informace o synch.	Zobrazuje informace, které jsou určeny pro servisního technika.
Stav	Zobrazuje informace o problémech projektoru, které jsou určeny pro servisního technika.
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.
Event ID	Zobrazuje ID události, které odpovídá síťovému problému; viz seznam kódů ID událostí.
Úroveň sig. HDBaseT *	Zobrazí úroveň signálu vysílače HDBaseT; pokud se údaje zobrazí žlutě, úroveň signálu je nedostatečná.

\* K dispozici pouze pro EB-2265U/EB-2165W.

## ► Související odkazy

- "Seznam kódů ID událostí" [s.164](#)

## Seznam kódů ID událostí

Pokud je v části **Event ID** v nabídce **Info o projektoru** zobrazeno číslo kódu, podle tohoto kódu vyhledejte v seznamu kódů ID událostí příslušné řešení problému projektoru.

Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě nebo na technickou podporu společnosti Epson.

Event ID	Příčina a řešení
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Při zrcadlení obrazu došlo k chybě komunikace. Vypněte a znovu zapněte projektor nebo restartujte síťový software.
0021	Spuštění Screen Mirroring se nezdařilo. Vypněte a znovu zapněte projektor.

Event ID	Příčina a řešení
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Nestabilní komunikace při zrcadlení obrazu. Zkontrolujte stav síťové komunikace, chvíli počkejte a potom se zkuste znovu připojit k síti.
0023 0024 0025	Připojení se nezdařilo. Pokud se v počítači zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu. Pokud se tím problém neodstraní, restartujte projektor a připojená zařízení a potom zkontrolujte nastavení připojení.
0041	Připojení se nezdařilo. Odstraňte uložené údaje o projektoru ve vašem počítači a zkuste se připojit znovu.
0432 0435	Síťový software se nespustil. Vypněte a znovu zapněte projektor.
0433	Nelze zobrazit přenesené snímky. Restartujte síťový software.
0434 0481 0482 0485	Nestabilní síťová komunikace. Zkontrolujte stav síťové komunikace, chvíli počkejte a potom se zkuste znovu připojit k síti.
0483 04FE	Síťový software byl neočekávaně ukončen. Zkontrolujte stav síťové komunikace, vypněte a znovu zapněte projektor.
0484	Komunikace s počítačem byla přerušena. Restartujte síťový software.
0479 04FF	Došlo k systémové chybě projektoru. Vypněte a znovu zapněte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID. Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejný SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje. Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení zabezpečení bezdrátové sítě.
0893	Typ šifrování TKIP/AES se neshoduje. Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení zabezpečení bezdrátové sítě.

Event ID	Příčina a řešení
0894	Komunikace s neautorizovaným přístupovým bodem byla přerušena. Kontaktujte správce sítě.
0898	Chyba komunikace s DHCP. Zkontroluje, zda server DHCP funguje správně. Nepoužíváte-li protokol DHCP, nastavte položku <b>DHCP</b> na <b>Vypnuto</b> v nabídce <b>Síť</b> projektoru. ☛ <b>Síť &gt; Na konfiguraci sítě &gt; Bezdrát. LAN &gt; Nastavení IP &gt; DHCP</b> ☛ <b>Síť &gt; Na konfiguraci sítě &gt; Kabelová LAN &gt; Nastavení IP &gt; DHCP</b>
0899	Další chyby komunikace.
089A	Typ autentifikace EAP se neshoduje se sítí. Zkontrolujte nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a ověřte, zda je certifikát zabezpečení nainstalován správně.
089B	Autentifikace serveru EAP se nezdařila. Zkontrolujte nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a ověřte, zda je certifikát zabezpečení nainstalován správně.
089C	Autentifikace klienta EAP se nezdařila. Zkontrolujte nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a ověřte, zda je certifikát zabezpečení nainstalován správně.
089D	Výměna klíčů se nezdařila. Zkontrolujte nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a ověřte, zda je certifikát zabezpečení nainstalován správně.

Volba **Reset** umožňuje obnovit výchozí hodnoty většiny nastavení projektoru.



- Provoz lampy (hod)
- Heslo
- \* K dispozici, pokud jste uložili uživatelské logo.

Nastavení	Možnosti	Popis
Reset hodin lampy	—	Při výměně lampy resetujte počítadlo hodin lampy projektoru
Resetovat vše	—	Obnoví výchozí hodnoty většiny nastavení projektoru.

Volbou **Resetovat vše** lze resetovat následující nastavení:

- Vstupní signál
- Uživatelské logo
- Pozadí obrazu \*
- Úvodní obrazovka \*
- Vypnout A/V \*
- Shoda barev
- Nastavení plánu
- Jazyk
- Datum a čas
- Položky nabídky Síť

Po výběru nastavení nabídek jednoho projektoru můžete následujícími metodami zkopírovat nastavení do dalších projektorů stejného modelu.

- pomocí jednotky USB flash
- propojením počítače a projektoru kabelem USB
- pomocí EasyMP Network Updater

Následující nastavení nabídek se do druhého projektoru nekopírují.

- Nastavení nabídky **Síť** (vyjma nabídky **Oznámení** a nabídky **Další**)
- Položky **Provoz lampy (hod)** a **Stav** v nabídce **Info o projektoru**



Dávkové nastavení provedte před úpravami nastavení obrazu, například Lichoběžník. Vzhledem k tomu, že hodnoty nastavení obrazu budou rovněž zkopírovány do dalšího projektoru, úpravy, provedené před dávkovým nastavením, budou přepsány a upravený promítaný obraz se může změnit.

Při kopírování nastavení nabídek z jednoho projektoru do druhého se zkopíruje rovněž uživatelské logo. Neregistrujte informace, které nechcete sdílet mezi více projektory jako uživatelské logo.

## **Výstraha**

Společnost Epson nenesе žádnou odpovědnost za chyby při dávkovém nastavení a související náklady na opravu z důvodu výpadků dodávek elektrické energie, chyb komunikace nebo jiných problémů, které mohou takové chyby způsobit.

### » **Související odkazy**

- "Přenášení nastavení z jednotky USB Flash Drive" [s.167](#)
- "Přenášení nastavení z počítače" [s.168](#)

## **Přenášení nastavení z jednotky USB Flash Drive**

Je možné kopírovat nastavení nabídky z jednoho projektoru do jiného projektoru stejného modelu pomocí jednotky USB flash.



Jednotka USB flash musí používat formát FAT a nesmí obsahovat žádnou bezpečnostní funkci. Před použitím pro dávkové nastavení odstraňte z jednotky veškeré soubory; v opačném případě nemusí být nastavení uložena správně.

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte prázdnou jednotku USB flash přímo k portu USB-A projektoru.
- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 4** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Esc].  
Když indikátory začnou blikat, soubor dávkového nastavení je zapisován na jednotku USB flash. Po dokončení zápisu se projektor vypne.

## **Výstraha**

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel ani jednotku USB flash od projektoru. Pokud je odpojen napájecí kabel nebo jednotka USB flash, projektor se nemusí spustit správně.

- 5** Odpojte jednotku USB flash.



Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud jej potřebujete změnit, připište text za PJCONFDATA s použitím výhradně alfanumerických znaků. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.

- 6** Odpojte napájecí kabel od projektoru, do kterého chcete zkopírovat nastavení, a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.

- 7 Připojte jednotku USB Flash s uloženým souborem dávkového nastavení k portu projektoru USB-A.
- 8 Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 9 Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Menu]. Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují. Po dokončení zápisu se projektor vypne.

## Výstraha

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel ani jednotku USB flash od projektoru. Pokud je odpojen napájecí kabel nebo jednotka, projektor se nemusí spustit správně.

- 10 Odpojte jednotku USB flash.

## Přenášení nastavení z počítače

Je možné kopírovat nastavení nabídky z jednoho projektoru do druhého projektoru stejného modelu propojením počítače a projektoru kabelem USB.



Tuto metodu dávkového nastavení lze použít s následujícími verzemi operačních systémů:

- Operační systém Windows Vista a novější
- Operační systém OS X 10.7.x a novější

- 1 Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2 Připojte kabel USB k portu USB počítače a portu USB-B projektoru.
- 3 Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.

- 4 Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Esc]. Počítač rozpozná tento projektor jako vyměnitelnou jednotku.
- 5 Otevřete ikonu nebo složku vyměnitelné jednotky a uložte soubor dávkového nastavení do počítače.



Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud jej potřebujete změnit, připište text za PJCONFDATA s použitím výhradně alfanumerických znaků. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.

- 6 Odpojte zařízení USB (Windows) nebo přetáhněte ikonu vyměnitelné jednotky do koše (OS X).
- 7 Odpojte kabel USB. Vypněte projektor.
- 8 Odpojte napájecí kabel od projektoru, do kterého chcete zkopírovat nastavení, a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 9 Připojte kabel USB k portu USB počítače a portu USB-B projektoru.
- 10 Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 11 Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Menu]. Počítač rozpozná tento projektor jako vyměnitelnou jednotku.
- 12 Zkopírujte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin), který jste uložili v počítači, do složky nejvyšší úrovně vyměnitelné jednotky.



Kromě souboru dávkového nastavení nekopírujte na vyměnitelnou jednotku žádné jiné soubory ani složky.



**13** Odpojte zařízení USB (Windows) nebo přetáhněte ikonu vyměnitelné jednotky do koše (OS X).

**14** Odpojte kabel USB.

Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují. Po dokončení zápisu se projektor vypne.

### **Výstraha**


Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Pokud je napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.

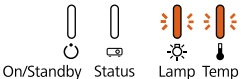
### » **Související odkazy**

- "Upozorňování na chyby dávkového nastavení" [s.169](#)

## Upozorňování na chyby dávkového nastavení

Dojde-li při dávkovém nastavení k chybě, budete upozorněni indikátory projektoru. Zjistěte stav indikátorů projektoru a postupujte podle pokynů uvedených v následující tabulce.

Stav indikátoru	Problém a řešení
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napájení: Modrá - rychle bliká</li> <li>• Stav: Modrá - rychle bliká</li> <li>• Lampa: Oranžová - rychle bliká</li> <li>• Teplota: Oranžová - rychle bliká</li> </ul>	<p>Zápis nastavení může selhat a může se objevit chyba ve firmwaru projektoru.</p> <p>Přestaňte projektor používat a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky. Požádejte o pomoc společnost Epson.</p>

Stav indikátoru	Problém a řešení
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampa: Oranžová - rychle bliká</li> <li>• Teplota: Oranžová - rychle bliká</li> </ul>	<p>Soubor dávkového nastavení je pravděpodobně poškozen nebo disk USB flash není připojen správně.</p> <p>Odpojte disk USB flash, odpojte a připojte napájecí kabel a opakujte akci.</p>

# Údržba projektoru

Je třeba pravidelně čistit objektiv projektoru, vzduchový filtr a větrací otvory, aby se zabránilo omezení větrání a přehřívání projektoru.

Uživatel smí provádět pouze výměnu lampy, vzduchového filtru a baterií v dálkovém ovladači. Je-li třeba provést výměnu jiného dílu, kontaktujte společnost Epson nebo autorizované servisní středisko Epson.

## Varování

Před čištěním některé části projektoru přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel. Není-li v tomto návodu výslovně uvedeno jinak, zásadně neotevírejte žádný kryt na projektoru. Nebezpečně vysoké napětí uvnitř projektoru může způsobit vážné zranění.

## » Související odkazy

- "Čištění objektivu" [s.171](#)
- "Čištění skříně projektoru" [s.172](#)
- "Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů" [s.173](#)
- "Údržba lampy projektoru" [s.175](#)
- "Výměna baterií v dálkovém ovladači" [s.182](#)

Objektiv projektoru čistěte pravidelně nebo když zaregistrujete prach nebo šmouhy na jeho povrchu.

- Při odstraňování prachu nebo šmouh opatrně otřete objektiv speciálním papírem na čištění optiky.
- Je-li třeba odstranit silné šmouhy, navlhčete měkký a netřepivý hadřík čističem na optiku a objektiv opatrně otřete. Nestříkejte ani nenanášejte žádnou tekutinu přímo na objektiv.

## **Varování**

Nepoužívejte čistič na optiku, který obsahuje hořlavý plyn. Žár z lampy projektoru by mohl způsobit požár.

## **Upozornění**

Objektiv nečistěte čističem skla ani žádnými hrubými materiály a nevystavujte objektiv úderům; v opačném případě by mohlo dojít k jeho poškození. Nepoužívejte stlačený vzduch nebo plyny, které mohou zanechávat hořlavé zbytky.

Před čišněním skříně projektoru přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel.

- Prach nebo nečistoty odstraňte měkkým, suchým a netřepivým hadříkem.
- Silné nečistoty odstraňte měkkým hadříkem navlhčeným ve vodě a jemném mýdlovém prostředku. Nestříkejte tekutiny přímo na projektor.

### **Upozornění**

K čištění projektoru nepoužívejte vosk, alkohol, benzín, ředidlo ani jiné chemické látky. Tyto látky mohou poškodit skříň přístroje. Nepoužívejte stlačený vzduch nebo plyny, které mohou zanechávat hořlavé zbytky.

Je důležité provádět pravidelnou údržbu filtru projektoru. Když se zobrazí upozornění na vysokou teplotu uvnitř projektoru, vyčistěte vzduchový filtr. Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

## Upozornění

Není-li prováděna pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, když teplota uvnitř projektoru dosáhne vysoké úrovně. Nečekejte s údržbou filtru projektoru, až se toto varování zobrazí, protože dlouhodobé vystavení vysokým teplotám může zkrátit životnost projektoru nebo lampy.

## ► Související odkazy

- "Čištění vzduchového filtru a větracích otvorů" s.173
- "Výměna vzduchového filtru" s.173



Vzduchový filtr lze vyjmout a očistit obě strany. Vzduchový filtr neperte ve vodě ani nečistěte čisticími prostředky nebo rozpouštědly.

## Upozornění

Nepoužívejte stlačený vzduch. Plyny mohou zanechat hořlavé zbytky nebo zafoukat prach a nečistoty do objektivu projektoru nebo jiných citlivých částí.

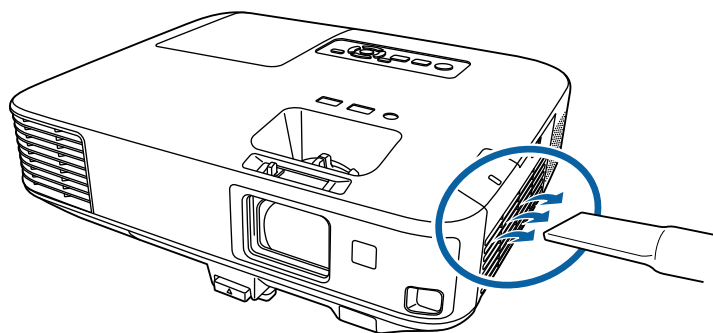
**3**

Pokud prach nelze snadno odstranit nebo pokud je vzduchový filtr poškozený, vyměňte jej.

## Čištění vzduchového filtru a větracích otvorů

Vyčistěte vzduchový filtr a větrací otvory projektoru, když se v nich nashromáždí prach, nebo když se zobrazí žádost o jejich vyčištění.

- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Opatrně odstraňte prach malým vysavačem určeným pro počítače nebo velmi jemným štětcem (například malířským).



## Výměna vzduchového filtru

V následujících případech je třeba vyměnit vzduchový filtr:

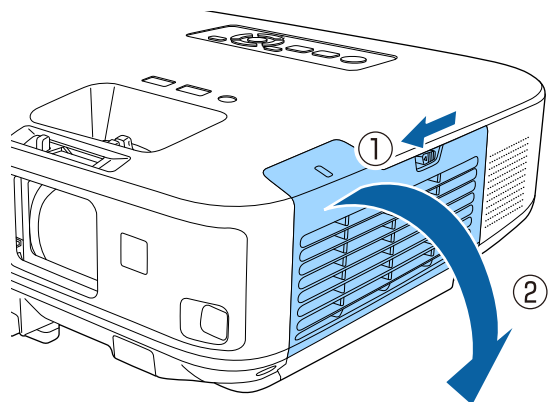
- Výzva k vyčištění nebo výměně vzduchového filtru se zobrazuje i po jeho vyčištění
- Vzduchový filtr je protržený nebo poškozený

Vzduchový filtr lze vyměnit, když je projektor nainstalován na stropě nebo na stole.

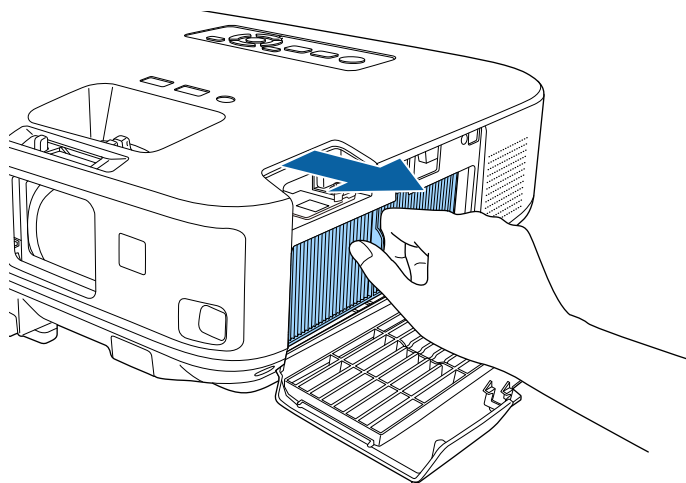
**1**

Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.

- 2** Posuňte západku krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



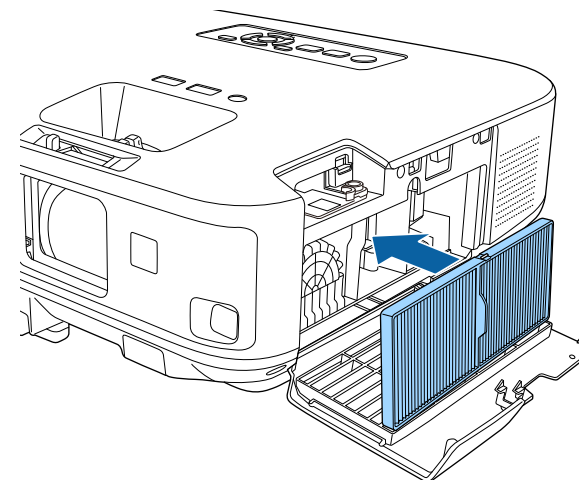
- 3** Vysuňte vzduchový filtr z projektoru.



Použité vzduchové filtry likvidujte podle místních předpisů.

- Rámeček filtru: Polypropylén
- Filtr: Polypropylén

- 4** Vložte nový vzduchový filtr do projektoru podle obrázku a opatrně zatlačte, dokud nezacvakne na místo.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru.

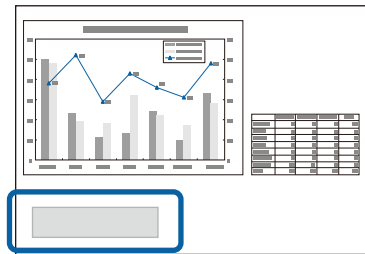
» **Související odkazy**

- "Náhradní díly" s.201

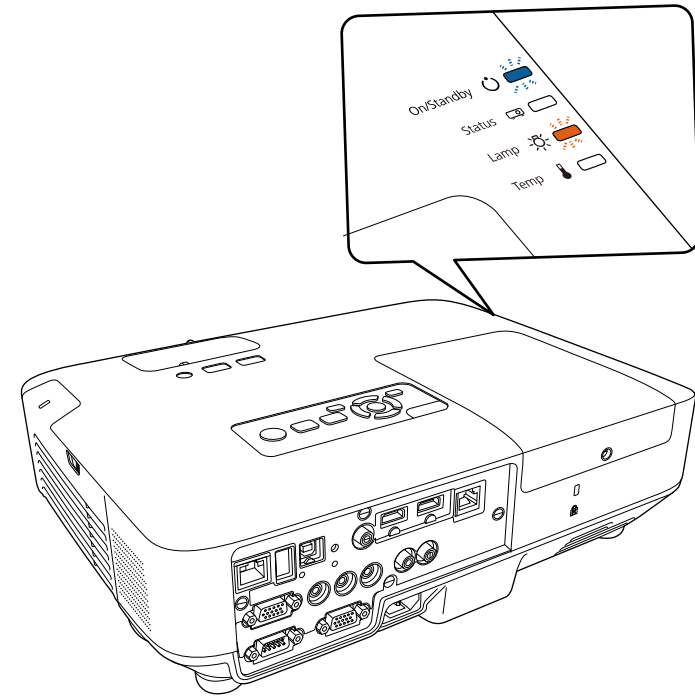
Tento projektor sleduje počet hodin provozu lampy a zobrazuje tento údaj v systému nabídek projektoru.

V následujících případech lampu co nejdříve vyměňte:

- Promítaný obraz ztmavne nebo se zhorší jeho kvalita
- Při zapnutí projektoru se zobrazí výzva k výměně lampy (zpráv se zobrazuje 100 hodin před očekávaným skončením životnosti lampy po dobu 30 sekund)



- Indikátor napájení projektoru bliká modře a indikátor lampy bliká oranžově.



## Upozornění

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampy ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampy ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Doporučujeme originální náhradní lampy Epson. Použití neoriginálních lamp může snížit kvalitu a bezpečnost promítání. Na poškození nebo závadu způsobenou použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.

## » Související odkazy

- "Výměna lampy" [s.176](#)
- "Vynulování počítadla hodin lampy" [s.181](#)
- "Technické údaje projektoru" [s.208](#)

## Výměna lampy

Lampu lze vyměnit, když je projektor umístěn na stole nebo nainstalován na stropě.

## ⚠ Varování

- Před výměnou nechte lampu zcela vychladnout, aby nedošlo ke zranění.
- Lampu zásadně nerozebírejte ani neupravujte. V případě instalace upravené nebo demontované lampy hrozí nebezpečí požáru, úrazu elektrickým proudem, poškození nebo zranění.

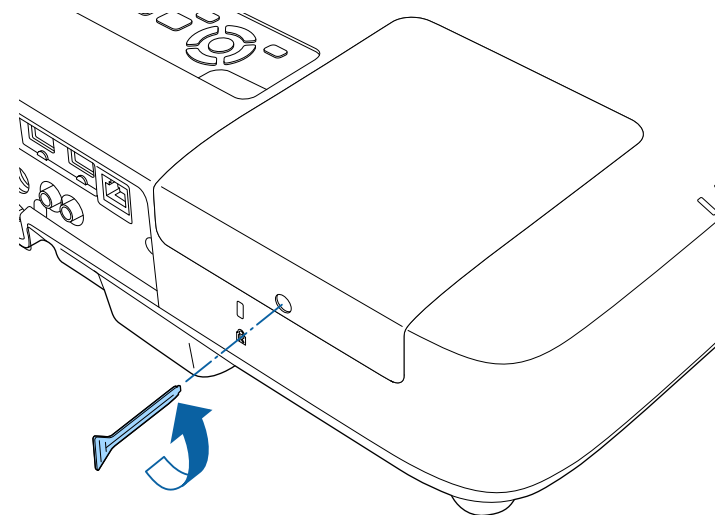
**1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.

**2** Nechte lampu projektoru vychladnout alespoň jednu hodinu.

**3** Šroubovákem přiloženým k náhradní lampě uvolněte šroubek, který zajišťuje kryt lampy.

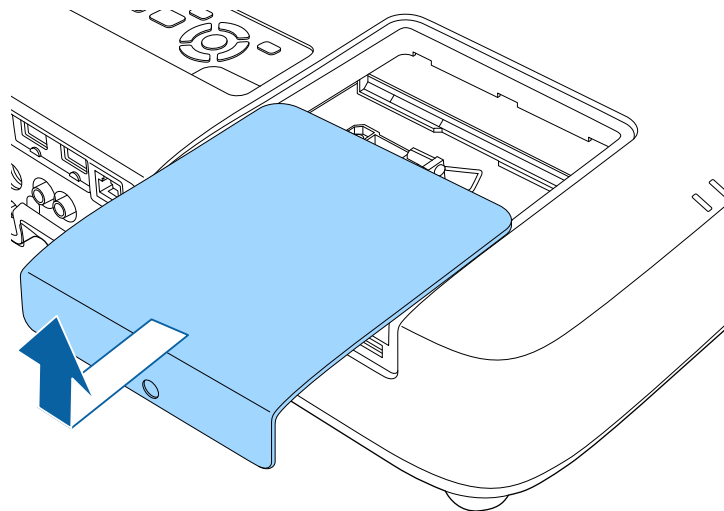
## ⚠ Varování

Vyměňovaná lampy může být prasklá. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampy praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se nějaké střepy dostanou do očí nebo úst, ihned se obraťte na lékaře.



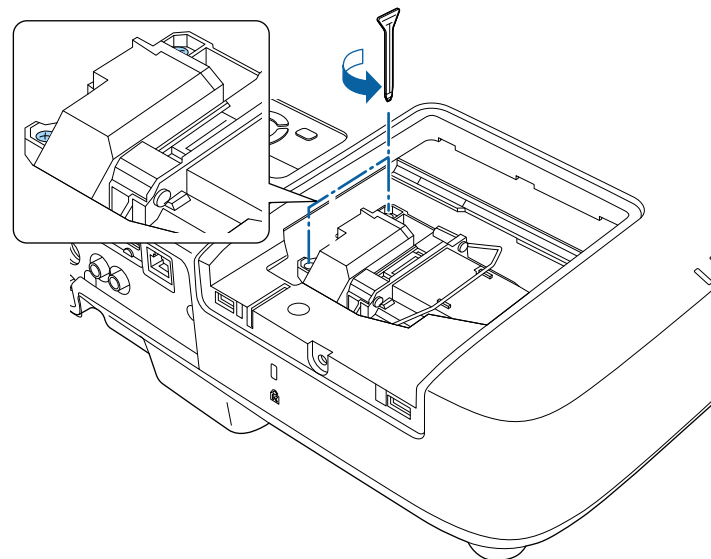


**4** Vysuňte a sejměte kryt lampy.

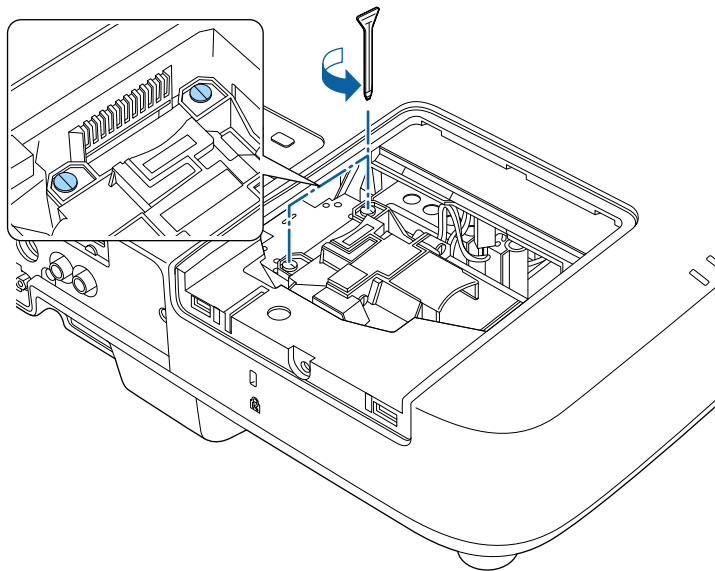


**5** Uvolněte šroubky, které zajišťují lampu k projektoru. Šroubky nelze zcela vyšroubovat.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:

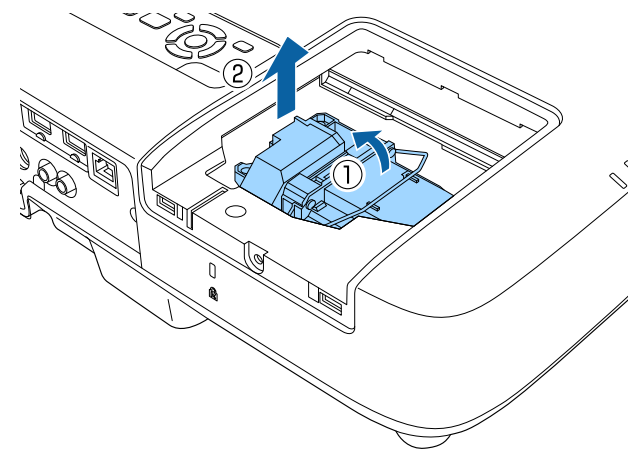


- EB-2140W/EB-2040:

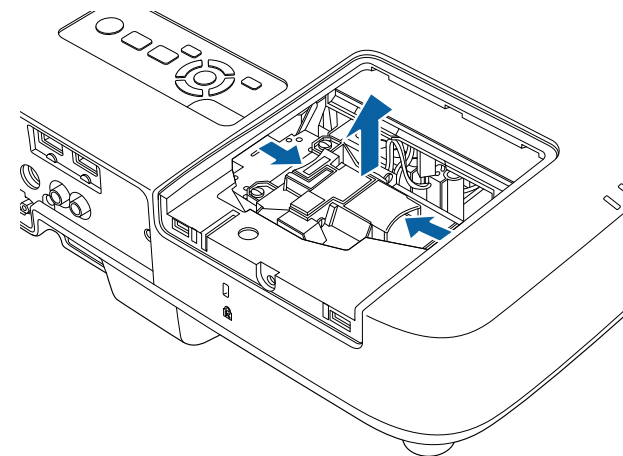


## 6 Vyměte lampu.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: Zvedněte držadlo lampy a opatrně vysuňte lampu z projektoru.



- EB-2140W/EB-2040: Uchopte zvýšenou část lampy a opatrně vysuňte lampu z projektoru.

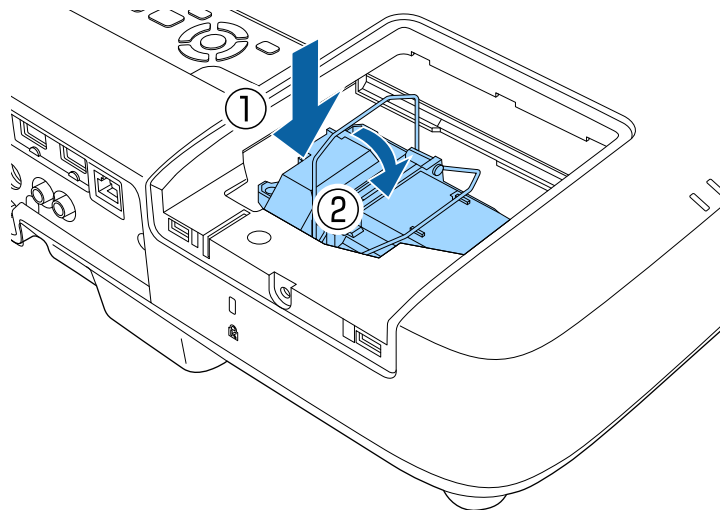




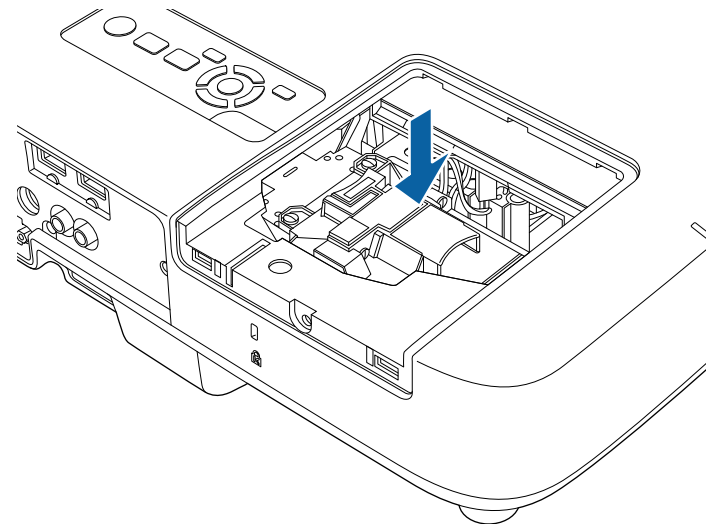
- Pokud při vyjímání lampy zjistíte, že je prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte o pomoc společnost Epson.
- Lampa(y) v tomto přístroji obsahuje(i) rtuť (Hg). Seznamte se s pokyny pro likvidaci nebo recyklaci podle místních zákonů a předpisů. Nesměšujte s běžným odpadem.

## 7 Nainstalujte novou lampu.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: Opatrně zasuňte novou lampu do projektoru. Pokud nejde snadno zasunout, zkontrolujte, zda je správně zorientována. Zatlačte rukojeť směrem dolů.



- EB-2140W/EB-2040: Opatrně zasuňte novou lampu do projektoru. Pokud nejde snadno zasunout, zkontrolujte, zda je správně zorientována.

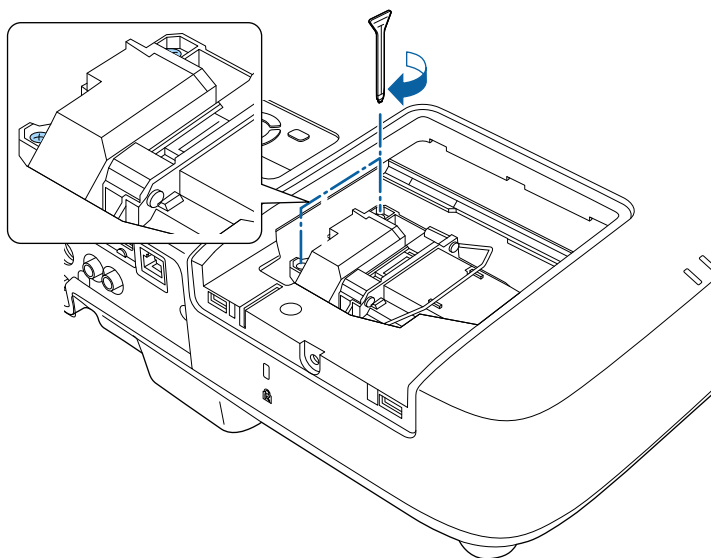


### Upozornění

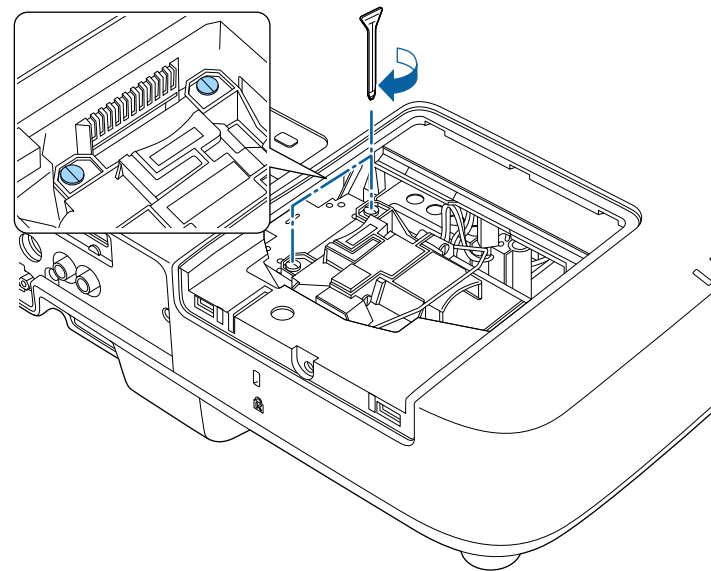
Nedotýkejte se žádné skleněné části lampy, aby nedošlo k jejímu předčasnému selhání.

**8** Pevně lampu zatlačte a utáhněte zajišťovací šroubky.

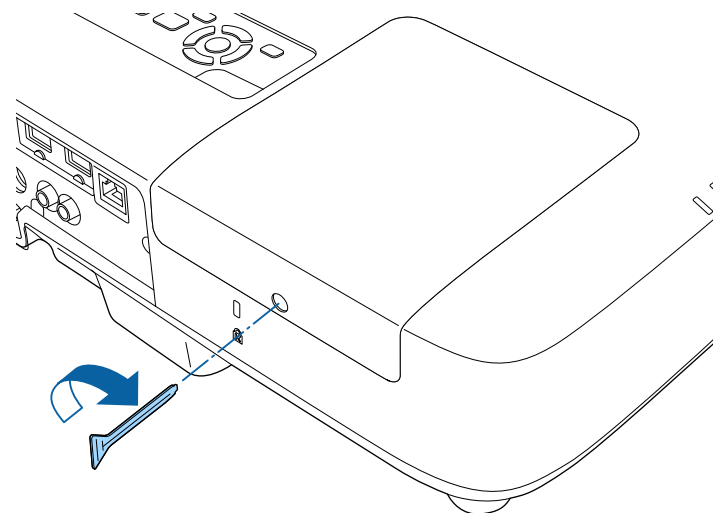
- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:



- EB-2140W/EB-2040:



**9** Nasadte kryt lampy a zajistěte šroubkem.





- Zkontrolujte, zda je kryt lampy řádně nasazen; v opačném případě se lampa nerozsvítí.
- Při nasazování krytu lampy nepoužívejte nadměrnou sílu a zajistěte, aby nebyl zdeformovaný.

Vynulujte počítadlo hodin lampy, aby bylo možné sledovat životnost nové lampy.

#### » Související odkazy

- "Náhradní díly" s.201

## Vynulování počítadla hodin lampy

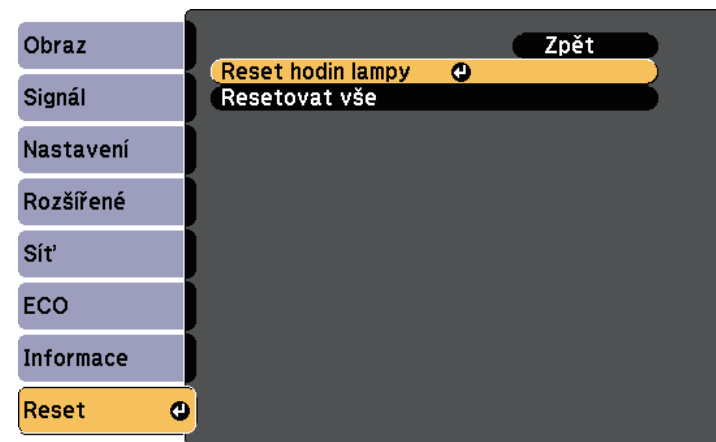
Po výměně lampy projektoru je nezbytné vynulovat počítadlo hodin lampy, aby se odstranila výzva k výměně lampy a aby bylo možné správně sledovat životnost lampy.



Pokud jste lampu nevyměnili, nenulujte počítadlo hodin lampy, aby byly zachovány odpovídající informace o provozu lampy.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 3** Vyberte nabídku **Reset** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 4** Vyberte nabídku **Reset hodin lampy** a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete vynulovat hodiny lampy.

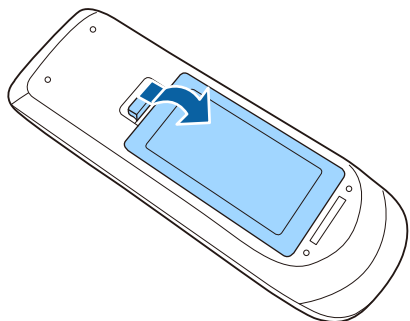
- 5** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

V dálkovém ovladači jsou použity dvě manganové nebo alkalické baterie formátu AA. Vybité baterie co nejdříve vyměňte.

## Upozornění

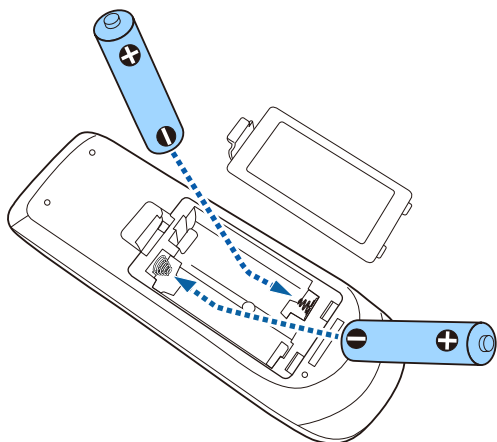
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.

- 1** Sejměte víčko přihrádky pro baterii podle obrázku.



- 2** Vyměňte staré baterie.

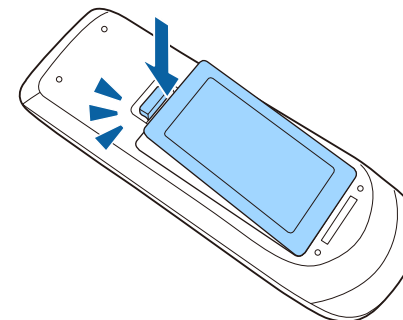
- 3** Vložte baterie tak, aby byly jejich konce + a - zorientovány podle obrázku.



## ⚠ Varování

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie. Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 4** Nasadte víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.



# Řešení problémů

Setkáte-li se při používání projektoru s potížemi, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## ► Související odkazy

- "Problémy s promítáním" [s.184](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [s.185](#)
- "Používání oken nápovědy projektoru" [s.187](#)
- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.188](#)
- "Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače" [s.194](#)
- "Řešení problémů se sítí" [s.196](#)

Pokud projektor nefunguje správně, vypněte jej, odpojte od elektrické zásuvky a potom jej znovu připojte a zapněte.

Pokud problém přetrvává, zkontrolujte, zda jsou splněny následující podmínky:

- Indikátory na projektoru mohou signalizovat problém.
- Systém nápovědy projektoru může zobrazovat informace o běžných problémech.
- Řešení uvedená v této příručce mohou pomoci odstranit řadu problémů.

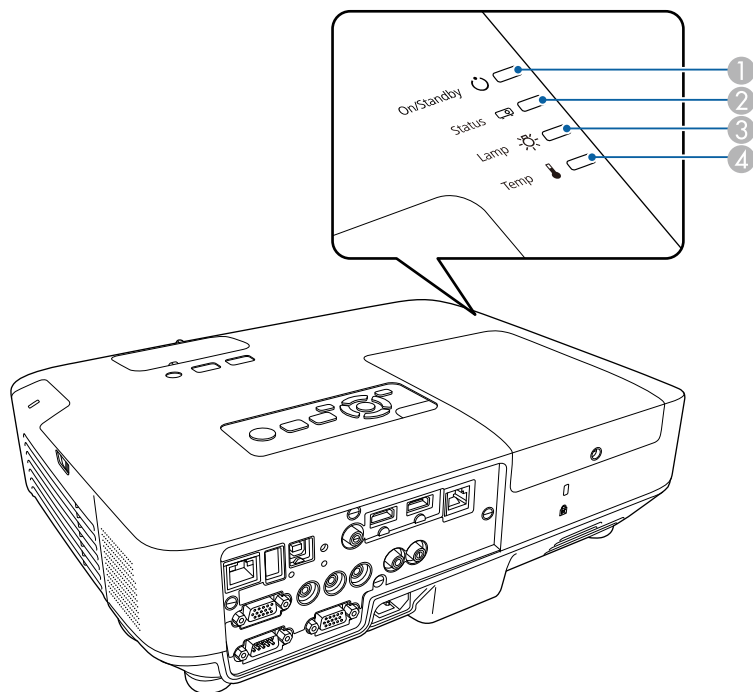
Pokud žádné z těchto řešení problém neodstraní, požádejte společnost Epson o technickou podporu.



Indikátory na projektoru ukazují jeho stav a upozorňují na případný problém. Zjistěte stav a barvu indikátorů a potom vyhledejte řešení v této tabulce.



- Pokud indikátory vysílají signál, který není uveden v následující tabulce, vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.



- 1 Indikátor On/Standby (napájení)
- 2 Stavový indikátor
- 3 Indikátor lampy
- 4 Indikátor Temp (teplota)

## Stav projektoru

Indikátor a stav	Problém a řešení
Napájení: Svítí modře Stav: Svítí modře Lampa: Vypnuto Teplota: Vypnuto	Normální provoz.
Napájení: Svítí modře Stav: Bliká modře Lampa: Vypnuto Teplota: Vypnuto	Zahřívání nebo vypínání. Při zahřívání počkejte cca 30 sekund, než se zobrazí obraz. Během zahřívání a vypínání jsou všechna tlačítka deaktivována.
Napájení: Svítí modře Stav: Vypnuto Lampa: Vypnuto Teplota: Vypnuto	Pohotovostní režim, úsporný režim nebo sledování. Stisknutím vypínače bude zahájeno promítání.
Napájení: Bliká modře Stav: Vypnuto Lampa: Vypnuto Teplota: Vypnuto	Příprava na sledování a všechny funkce jsou deaktivovány.
Napájení: Bliká modře Stav: Změna stavu indikátoru Lampa: Změna stavu indikátoru Teplota: Bliká oranžově	Projektor je přehřátý. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda větrací otvory a vzduchový filtr nejsou ucpány prachem nebo blokovány okolními předměty.</li> <li>• Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.</li> <li>• Zkontrolujte, zda teplota prostředí není příliš vysoká.</li> </ul>

Indikátor a stav	Problém a řešení
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Vypnuto Teplota: Svítí oranžově	<p>Projektor se přehřál a vypnul. Nechte jej 5 minut vychladnout ve vypnutém stavu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda větrací otvory a vzduchový filtr nejsou ucpány prachem nebo blokovány okolními předměty.</li> <li>Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.</li> <li>Používáte-li projektor ve vysoké nadmořské výšce, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru. ☛ <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Vysoká nadm. výška</b></li> <li>Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul>
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Svítí oranžově Teplota: Vypnuto	<p>Došlo k problému s lampou.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda lampa není spálená, prasklá nebo zda není nesprávně nainstalovaná. Lampu podle potřeby znovu usadte nebo vyměňte.</li> <li>Vyčistěte vzduchový filtr.</li> <li>Používáte-li projektor ve vysoké nadmořské výšce, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru. ☛ <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Vysoká nadm. výška</b></li> <li>Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul> <p>Došlo k problému s krytem lampy.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ujistěte se, že je lampa nainstalovaná správně a že je a kryt zavřený. Pokud není správně nainstalovaná lampa nebo její kryt, lampa se nerozsvítí.</li> </ul>
Napájení: Bliká modře Stav: Změna stavu indikátoru Lampa: Bliká oranžově Teplota: Změna stavu indikátoru	<p>Co nejdříve lampu vyměňte, aby se zabránilo poškození. Přestaňte projektor používat.</p>

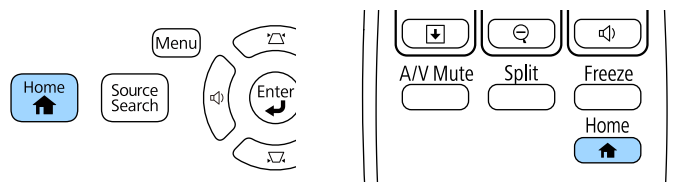
Indikátor a stav	Problém a řešení
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Vypnuto Teplota: Bliká oranžově	<p>Došlo k problému ventilátoru nebo snímače. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.</p>
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Bliká oranžově Teplota: Vypnuto	<p>Vnitřní chyba projektoru. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.</p>
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Bliká oranžově Teplota: Bliká oranžově	<p>Chyba automatické clony. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.</p>
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Svítí oranžově Teplota: Svítí oranžově	<p>Chyba napájení (zátěž). Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.</p>

## ► Související odkazy

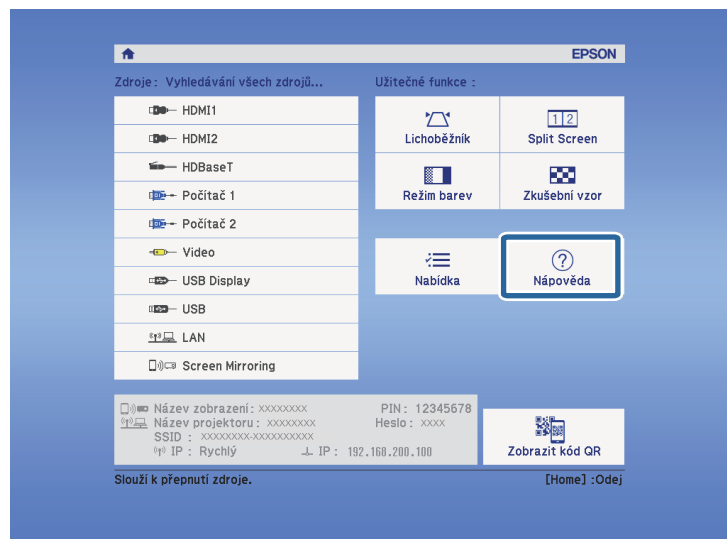
- "Čištění vzduchového filtru a větracích otvorů" [s.173](#)
- "Výměna vzduchového filtru" [s.173](#)
- "Výměna lampy" [s.176](#)

System nápovědy projektoru umožňuje zobrazit informace, které vám pomohou odstranit běžné problémy.

- 1 Zapněte projektor.
- 2 Stiskněte tlačítko [Home] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

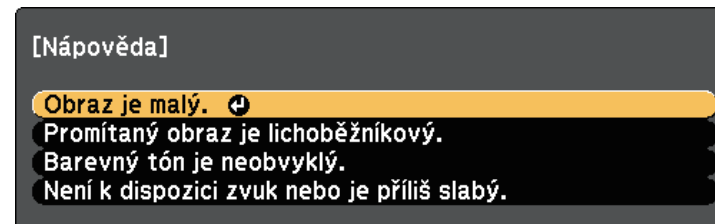


- 3 Vyberte **Nápověda** na Hlavní obrazovka.



Zobrazí se nabídka nápovědy.

- 4 Pomocí tlačítek se šipkami nahoru a dolů označte problém, který chcete vyřešit.



- 5 Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazíte řešení.
- 6 Po dokončení proveďte jeden z následujících kroků.
  - Chcete-li najít řešení jiného problému, stiskněte tlačítko [Esc].
  - System nápovědy ukončíte stisknutím tlačítka [Menu].

Setkáte-li se s potížemi s promítáním obrazu nebo zvuku, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## ► Související odkazy

- "Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz" [s.188](#)
- "Nesprávný obraz při použití funkce USB Display" [s.188](#)
- "Zobrazila se zpráva „Chybí signál“" [s.189](#)
- "Zobrazila se zpráva „Není podporováno“" [s.190](#)
- "Zobrazuje se pouze částečný obraz" [s.190](#)
- "Obraz není obdélníkový" [s.190](#)
- "Na obrazu je šum nebo statické poruchy" [s.191](#)
- "Obraz je rozmazaný nebo neostrý" [s.191](#)
- "Nesprávný jas nebo barvy obrazu" [s.192](#)
- "Odstraňování problémů se zvukem" [s.192](#)
- "Názvy souborů s obrázky se v PC Free nezobrazují správně" [s.193](#)

## Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz

Když není obraz, zkuste následující postupy:

- Stisknutím vypínače zapněte napájení.
- Zkontrolujte, zda je kryt objektivu zcela otevřený.
- Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zkontrolujte, zda není obraz dočasně vypnutý.
- Zkontrolujte, zda jsou řádně připojeny všechny nezbytné kabely a zda je zapnuto napájení projektoru a připojených zdrojů videa.
- Zkontrolujte, zda se nepromítá zcela černý obraz (pouze při promítání obrazu z počítače).
- Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení v nabídce projektoru.
- Stisknutím vypínače probudte projektor z pohotovostního nebo úsporného režimu. Rovněž zkontrolujte, zda se připojený počítač nenachází v úsporném režimu nebo zda nezobrazuje prázdný spořič obrazovky.
- Aby bylo možné promítat zdroj obrazu připojený k portu Computer2/Monitor Out, nastavte položku **Port výstupu monit.** na možnost **Počítač 2** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

### ☛ Rozšířené > Provoz > Port výstupu monit.

- Zkontrolujte, zda jsou nastavení v nabídce **Signál** projektoru správná pro aktuální zdroj videa.
- Upravte nastavení **Jas** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Pro nastavení **Příkon** vyberte volbu **Normální**.

### ☛ ECO > Příkon

- Zkontrolujte nastavení **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené** a ověřte, zda je položka **Zpráva** nastavena na **Zapnuto**.
- Pokud projektor nereaguje na stisknutí tlačítek na ovládacím panelu, tlačítka jsou pravděpodobně z bezpečnostních důvodů zablokována. Odemkněte tlačítka v nastavení **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení** projektoru nebo zapněte projektor dálkovým ovladačem.

### ☛ Nastavení > Nastavení zámku > Provozní zámek

- Pokud projektor nereaguje na stisknutí tlačítek na dálkovém ovladači, zkontrolujte, zda jsou zapnuté přijímače dálkového ovládání.
- Při promítání obrazu prostřednictvím aplikace Windows Media Center zmenšete velikost obrazu z režimu celé obrazovky.
- Při promítání obrazu z aplikací s použitím Windows DirectX vypněte funkce DirectX.
- Projektorem pravděpodobně nebude možné přehrávat videa chráněná autorskými právy, která přehráváte v počítači. Další podrobnosti viz příručka k počítači.

## ► Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.145](#)
- "Nastavení kvality obrazu - nabídka Obraz" [s.143](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.161](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka Rozšířené" [s.149](#)
- "Odemknutí tlačítek projektoru" [s.100](#)

## Nesprávný obraz při použití funkce USB Display

Pokud se při použití funkce USB Display nepromítá žádný obraz nebo se obraz nezobrazuje správně, zkuste následující postupy:

- Stiskněte tlačítko [USB] na dálkovém ovladači.
  - Zkontrolujte, zda je správně nainstalován software Epson USB Display. Podle potřeby jej nainstalujte ručně.
  - V operačním systému OS X vyberte ikonu **USB Display** ve složce **Dock**. Pokud se ikona nezobrazí v části **Dock**, poklepejte na položku **USB Display** ve složce **Applications**.  
Zvolíte-li v **Exit** v nabídce ikon **USB Display** možnost **Dock**, nabídka USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.
  - Při promítání obrazu prostřednictvím aplikace Windows Media Center zmenšete velikost obrazu z režimu celé obrazovky.
  - Při promítání obrazu z aplikací s použitím Windows DirectX vypněte funkci DirectX.
  - Pokud ukazatel myši bliká, vyberte volbu **Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši** v programu **Nastavení Epson USB Display** nebo v počítači.
  - Vypněte nastavení **Přenést okno s vrstvami** v programu **Nastavení Epson USB Display** v počítači.
  - Změníte-li rozlišení počítače během promítání s projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200), může se snížit výkon a kvalita videa.
- **Související odkazy**
- "Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk" [s.24](#)

## Zobrazila se zpráva „Chybí signál“

Když se zobrazí zpráva "Chybí signál", zkuste následující postupy:

- Stiskněte tlačítko [Source Search] a počkejte několik sekund, než se zobrazí obraz.
- Zapněte připojený počítač nebo zdroj videa a podle potřeby spusťte prezentaci stisknutím tlačítka přehrávání.
- Zkontrolujte, zda jsou veškeré kabely nezbytné pro promítání řádně připojeny.
- Připojte zdroj videa přímo k projektoru.

- Promítáte-li z notebooku, zkontrolujte, zda je nastaven na zobrazení na externím zobrazovacím zařízení.
- Ověřte, zda se připojený počítač nenachází v úsporném režimu.
- Podle potřeby vypněte projektor a připojený počítač nebo zdroj videa a potom je znovu zapněte.
- Promítáte-li ze zdroje HDMI, nahraďte kabel HDMI kratším.

### ► Související odkazy

- "Promítání z notebooku" [s.189](#)
- "Promítání z notebooku Mac" [s.189](#)

## Promítání z notebooku

Pokud se při promítání z notebooku zobrazí zpráva "Chybí signál", je třeba nastavit notebook pro zobrazení na externím zobrazovacím zařízení.

- 1** Stiskněte a podržte klávesu **Fn** notebooku a potom stiskněte klávesu s ikonou monitoru nebo klávesu **CRT/LCD**. (Podrobnosti viz příručka k notebooku.) Několik sekund počkejte, než se zobrazí obraz.
- 2** Chcete-li zobrazit obraz na monitoru notebooku a v projektoru, zkuste znovu stisknout stejné klávesy.
- 3** Pokud se na notebooku a v projektoru nezobrazí stejný obraz, v nástroji **Zobrazení** operačního systému Windows ověřte, zda je aktivován port externího zobrazovacího zařízení a zda je deaktivován režim rozšířené pracovní plochy. (Pokyny viz příručka k počítači nebo k operačnímu systému Windows.)
- 4** Podle potřeby zkontrolujte nastavení vaší grafické karty a nastavte volbu více zobrazení na **Klonovat** nebo **Zrcadlení**.

## Promítání z notebooku Mac

Pokud se při promítání z notebooku Mac zobrazí zpráva "Chybí signál", je třeba změnit nastavení notebooku ze zrcadleného zobrazení. (Podrobnosti viz příručka k notebooku.)

- 1** Otevřete nástroj **System Preferences** a vyberte volbu **Displays**.
- 2** Podle potřeby vyberte volbu **Display** nebo **Color LCD**.
- 3** Klepněte na kartu **Arrange** nebo **Arrangement**.
- 4** Vyberte volbu **Mirror Displays**.

---

## Zobrazila se zpráva „Není podporováno“

Pokud se zobrazí zpráva "Není podporováno.", zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je v nabídce **Signál** projektoru vybrán správný vstupní signál.
- Zkontrolujte, zda rozlišení monitoru počítače nepřesahuje rozlišení a frekvenční limity projektoru. Podle potřeby vyberte pro počítač jiné rozlišení zobrazení. (Podrobnosti viz příručka k počítači.)

### » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.145](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.206](#)

---

## Zobrazuje se pouze částečný obraz

Pokud se zobrazuje pouze částečný obraz, zkuste následující postupy:

- Optimalizujte vstupní signál stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači.
- Zkuste upravit pozici obrazu pomocí nastavení **Pozice** v nabídce **Signál** projektoru.
- Stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači vyberte jiný poměr stran obrazu.
- Změňte nastavení **Rozlišení** v nabídce **Signál** projektoru podle signálu pro připojené zařízení.

- Pokud jste přiblížili nebo oddálili obraz pomocí tlačítek [E-Zoom], opakovaným stisknutím tlačítka [Esc] obnovte plné zobrazení.
- Změnou nastavení zobrazení v počítači deaktivujte duální zobrazení a nastavte rozlišení v rámci limitů projektoru. (Podrobnosti viz příručka k počítači.)
- Zkontrolujte rozlišení přidružené k souborům vaší prezentace a zjistěte, zda nebyly vytvořeny pro jiné rozlišení. (Podrobnosti viz nápověda k vašemu softwaru.)
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správný režim promítání. Použijte nastavení **Projekce** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

### » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.145](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.206](#)

---

## Obraz není obdélníkový

Pokud promítaný obraz není rovnoměrně obdélníkový, zkuste následující postupy:

- Umístěte projektor pokud možno kolmo přímo před střed promítací plochy.
- Zapněte automatické úpravy v nabídce **Nastavení** projektoru. Projektor automaticky opraví obraz při každém přemístění projektoru.
  - ☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž.** - V/S > **Auto lichoběž.** - V/S
  - ☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž.** - V/S > **Auto. lichoběžník S**
- Stiskněte tlačítko [Screen Fit] a upravte tvar obrazu podle zobrazení (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Zapněte posuvník vodorovného lichoběžníkového zkreslení v nabídce **Nastavení** projektoru. Potom upravte posuvník tak, aby měl obraz tvar rovnostranného obdélníku (EB-2140W/EB-2040).
  - ☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž.** - V/S > **Nastavení lichob. H**
- Pokud jste upravili výšku projektoru pomocí podpěr projektoru, stisknutím tlačítek korekce lichoběžníku na projektoru upravte tvar obrazu.



- Pomocí nastavení Quick Corner upravte tvar obrazu.
  - ☛ **Nastavení > Lichoběžník > Quick Corner**
- » **Související odkazy**
  - "Auto lichoběž. - V/S" [s.48](#)
  - "Auto. lichoběžník S" [s.48](#)
  - "Automatická oprava tvaru obrazu pomocí funkce Screen Fit" [s.49](#)
  - "Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu" [s.51](#)
  - "Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner" [s.52](#)
  - "Oprava tvaru obrazu pomocí posuvníku vodorovného lichoběžníkového zkreslení" [s.50](#)

## Na obrazu je šum nebo statické poruchy

Pokud jsou na promítaném obrazu elektronické (šum) nebo statické poruchy, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte kabely, kterými je připojen počítač nebo zdroj videa k projektoru. Musí splňovat následující podmínky:
  - Musí být odděleny od napájecího kabelu, aby nedocházelo k rušení
  - Musí být řádně zapojeny na obou koncích
  - Nesmí být připojeny k prodlužovacímu kabelu
- Zkontrolujte, zda nastavení v nabídce **Signál** odpovídají zdroji videa.
- Upravte nastavení **Odstranění prokladu** a **Potlačení šumu** v nabídce **Obraz** projektoru, pokud jsou pro konkrétní zdroj videa k dispozici.
  - ☛ **Obraz > Upřesnit > Odstranění prokladu**
  - ☛ **Obraz > Vylepšení obrazu > Potlačení šumu**
- Vyberte v počítači rozlišení videa a obnovovací frekvenci, které jsou kompatibilní s projektozem.
- Promítáte-li z počítače, stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači budou automaticky upravena nastavení **Seřazení souběhu** a **Synchronizace**. Pokud obraz není upraven správně, ručně upravte nastavení **Seřazení souběhu** a **Synchronizace** v nabídce **Signál** projektoru.

- Vyberte volbu **Automaticky** pro nastavení **Rozlišení** v nabídce **Signál** projektoru.
- Pokud jste upravili tvar obrazu pomocí ovládacích prvků projektoru, zkuste vylepšit kvalitu obrazu snížením nastavení **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Pokud jste připojili prodlužovací napájecí kabel, zkuste promítat bez něho a zjistěte, zda není příčinou rušení signálu.
- Používáte-li funkci USB Display, vypněte nastavení **Přenést okno s vrstvami** v programu **Nastavení Epson USB Display** v počítači.
- » **Související odkazy**
  - "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.145](#)
  - "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [s.143](#)
  - "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.206](#)

## Obraz je rozmazaný nebo neostrý

Pokud je promítaný obraz rozmazaný nebo neostrý, zkuste následující postupy:

- Upravte zaostření obrazu.
- Očistěte objektiv projektoru.



Aby se zabránilo srážení vody na objektivu po přenesení projektoru z chladného prostředí, před použitím počkejte, až se projektor přizpůsobí pokojové teplotě.

- Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.
- Umístěte projektor tak, aby úhel korekce lichoběžníku nebyl tak široký, aby deformoval obraz.
- Při používání funkce Screen Fit umístěte projektor do kompatibilní vzdálenosti od promítací plochy nebo ručně upravte tvar obrazu (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Zapněte automatické úpravy v nabídce **Nastavení** projektoru.

☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S > Auto lichoběž. - V/S**

☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S > Auto. lichoběžník S**

- Vylepšíte kvalitu obrazu úpravou nastavení **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Promítáte-li z počítače, stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači budou automaticky upravena nastavení seřízení souběhu a synchronizace. Pokud přetrvávají pruhy nebo celkové rozmazání, promítněte na plochu rovnoměrně vzorovaný obraz a ručně upravte nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace** v nabídce **Signál** projektoru.
- Promítáte-li obraz z počítače, použijte nižší rozlišení nebo vyberte rozlišení, které odpovídá nativnímu rozlišení projektoru.

## » **Související odkazy**

- "Auto lichoběž. - V/S" [s.48](#)
- "Auto. lichoběžník S" [s.48](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.145](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [s.143](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.206](#)
- "Ostření obrazu pomocí ovladače zaostření" [s.56](#)
- "Čištění objektivu" [s.171](#)

## Nesprávný jas nebo barvy obrazu

Pokud je promítaný obraz příliš tmavý nebo světlý nebo pokud barvy nejsou správné, zkuste následující postupy:

- Stisknutím tlačítka [Color Mode] na dálkovém ovladači vyzkoušejte různé barevné režimy pro obraz a prostředí.
- Zkontrolujte nastavení zdroje videa.
- Upravte dostupná nastavení v nabídce **Obraz** projektoru pro aktuální zdroj vstupu, například **Jas**, **Kontrast**, **Odstín**, **Teplota barev** a/nebo **Sytost barev**.
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **Vstupní signál** nebo **Videosignál** v nabídce **Signál** projektoru (pokud je pro váš zdroj obrazu k dispozici).

☛ **Signál > Upřesnit > Vstupní signál**

☛ **Signál > Upřesnit > Videosignál**

- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **Gama** nebo **RGBCMY** v nabídce **Obraz** projektoru.
- ☛ **Obraz > Upřesnit**
- Zkontrolujte, zda jsou všechny kabely řádně připojeny k projektoru a k videozařízení. Pokud jste připojili dlouhé kabely, zkuste použít kratší.
- Používáte-li možnost **ECO** jako nastavení **Příkon**, zkuste vybrat možnost **Normální**.
- ☛ **ECO > Příkon**



Ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami může obraz ztmavnout a pravděpodobně nebude možné upravit nastavení **Příkon**.

- Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.
- Pokud obraz ztavně ztmavil, pravděpodobně bude třeba brzy vyměnit lampu.

## » **Související odkazy**

- "Režim barev" [s.62](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [s.145](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [s.143](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.161](#)

## Odstraňování problémů se zvukem

Pokud není reprodukován žádný zvuk nebo pokud je hlasitost příliš nízká nebo vysoká, zkuste následující postupy:

- Upravte nastavení hlasitosti projektoru.
- Pokud jsou obraz a zvuk dočasně zastaveny, stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači je obnovte.
- Zkontrolujte, zda je zapnutá hlasitost a zda je nastaven výstup zvuku pro správný zdroj v počítači nebo ve zdroji videa.



- Odpojte a znovu připojte kabel zvuku.
- Zkontrolujte zapojení zvukového kabelu mezi projektorem a zdrojem videa.
- Pokud neslyšíte zvuk ze zdroje HDMI, nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
- Zkontrolujte, zda mají připojené zvukové kabely označení „Bez odporu“.
- Používáte-li funkci USB Display, zapněte nastavení **Výstup zvuku z projektoru** v programu **Nastavení Epson USB Display** v počítači.
- Vyberte správný vstup zvuku v nastavení **Nastavení A/V** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
- Když připojujete projektor k počítači Mac kabelem HDMI, ověřte, zda váš počítač Mac podporuje zvuk prostřednictvím portu HDMI. Pokud tomu tak není, je třeba připojit zvukový kabel.
- Chcete-li používat připojený zdroj zvuku, když je projektor vypnutý, nastavte volbu **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru a zkontrolujte, zda jsou volby **Nastavení A/V** správně nastaveny v nabídce **Rozšířené** projektoru.
- Pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru, šum se může zkombinovat. Zvyšte hlasitost v počítači a snižte hlasitost projektoru. (Při používání softwaru EasyMP Multi PC Projection nebo USB Display.)

## » Související odkazy

- "Připojení projektoru" [s.24](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.161](#)
- "Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti" [s.68](#)

---

## Názvy souborů s obrázky se v PC Free nezobrazují správně

Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů jsou v PC Free zkráceny nebo změněny. Zkraťte nebo změňte název souboru.

Setkáte-li se s problémy s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## ► Související odkazy

- "Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru" [s.194](#)
- "Problémy s dálkovým ovladačem" [s.194](#)
- "Odstraňování problémů s heslem" [s.195](#)
- "Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“" [s.195](#)
- "Odstraňování problémů s funkcí Presentace gesty" [s.195](#)

---

## Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru

Pokud projektor nelze zapnout stisknutím vypínače nebo pokud se nečekaně vypne, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně připojen k projektoru a k funkční elektrické zásuvce.
- Tlačítka projektoru jsou pravděpodobně z bezpečnostních důvodů zamknutá. Odemkněte tlačítka v nastavení **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení** projektoru nebo zapněte projektor dálkovým ovladačem.  
☛ **Nastavení > Nastavení zámku > Provozní zámek**
- Pravděpodobně došlo k závadě napájecího kabelu. Odpojte kabel a požádejte o pomoc společnost Epson.
- Pokud lampa projektoru nečekaně zhasne, pravděpodobně uplynul interval nečinnosti pro přechod do úsporného režimu. Probudte projektor provedením libovolné operace. Chcete-li vypnout úsporný režim, vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Klidový režim** v nabídce **ECO** projektoru.
- Pokud lampa projektoru nečekaně zhasla, pravděpodobně je aktivován časovač vypnutí A/V. Chcete-li vypnout časovač vypnutí A/V, vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Časovač vypnutí A/V** v nabídce **ECO** projektoru.
- Pokud lampa projektoru nečekaně zhasla, pravděpodobně je aktivován časovač krytu čočky. Chcete-li vypnout čas krytu čočky, vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Čas krytu čočky** v nabídce **ECO** projektoru.

- Pokud lampa projektoru zhasne, indikátor stavu bliká a indikátor teploty svítí, projektor se přehřál a vypnul.
- Pokud projektor nelze zapnout stisknutím vypínače na dálkovém ovladači, zkontrolujte baterie v ovladači a zkontrolujte, zda je k dispozici alespoň jeden dálkový ovladač v nastavení **Vzdálený přijímač** v nabídce **Nastavení** projektoru.
- V závislosti na nastavení projektoru mohou v pohotovostním režimu běžet chladicí ventilátory. Rovněž pokud se projektor obnoví z pohotovostního stavu, mohou ventilátory způsobovat nečekaný hluk. Nejedná se o závadu.

## ► Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [s.161](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [s.185](#)
- "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" [s.147](#)
- "Odemknutí tlačítek projektoru" [s.100](#)

---

## Problémy s dálkovým ovladačem

Pokud projektor nereaguje na příkazy dálkového ovladače, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda jsou v dálkovém ovladači správně nainstalovány baterie a zda nejsou vybité. V případě potřeby baterie vyměňte.
- Zkontrolujte, zda používáte dálkový ovladač v úhlu a dosahu příjmu projektoru.
- Zkontrolujte, zda se projektor nezahřívá nebo nevypíná.
- Zkontrolujte, zda není některé tlačítko na dálkovém ovladači zaseknuté a nezpůsobuje přechod do úsporného režimu. Uvolněním tlačítka probudte dálkový ovladač.
- Silné zářivkové osvětlení, přímé sluneční světlo nebo infračervené signály zařízení mohou kolidovat se snímači dálkového ovládání projektoru. Ztlumte osvětlení nebo přemístěte projektor dále od slunce nebo rušícího zařízení.
- Zkontrolujte, zda je v nastavení **Vzdálený přijímač** v nabídce **Nastavení** projektoru k dispozici alespoň jeden dálkový ovladač.

- Pokud je nastavení **Vzdálený přijímač** deaktivováno, stisknutím a podržením tlačítka [Menu] na dálkovém ovladači alespoň 15 sekund obnovte výchozí stav tohoto nastavení.
  - Pokud jste dálkovému ovladači přiřadili číslo ID pro ovládání více projektorů, pravděpodobně bude třeba zkontrolovat nebo změnit nastavení ID.
  - Pokud dálkový ovladač ztratíte, můžete si objednat náhradní od společnosti Epson.
- » **Související odkazy**
- "Používání dálkového ovladače" [s.34](#)
  - "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" [s.147](#)
  - "Výběr projektoru, který chcete ovládat" [s.92](#)
  - "Výměna baterií v dálkovém ovladači" [s.182](#)

## Odstraňování problémů s heslem

Pokud nemůžete zadat nebo si vzpomenout na heslo, zkuste následující postupy:

- Pravděpodobně jste zapnuli ochranu heslem bez předchozího nastavení hesla. Zkuste zadat **0000** prostřednictvím dálkového ovladače.
- Pokud jste příliš často zadali nesprávné heslo a zobrazila se zpráva s kódem požadavku, poznamenejte si zobrazený kód a požádejte o pomoc společnost Epson. Po předložení kódu požadavku a dokladu o vlastnictví vám bude poskytnuta pomoc s odemknutím projektoru.
- Pokud ztratíte dálkový ovladač, nelze zadat heslo. Objednejte nový u společnosti Epson.

## Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“

Pokud se zobrazí zpráva "Baterie pro udržování času je téměř vybitá.", požádejte o pomoc společnost Epson.

## Odstraňování problémů s funkcí **Prezentace gesty**

Pokud funkce **Prezentace gesty** nefunguje správně, vyzkoušejte následující řešení:

- Zkontrolujte, zda je kabel USB řádně připojen k počítači a k projektoru.
- Pro nastavení **Příkon** vyberte volbu **Normální**.  
☛ **ECO > Příkon**
- Ztlumte osvětlení v místnosti. Zajistěte, aby na promítací plochu nedopadalo přímé sluneční záření ani jiné zdroje jasného světla.
- Zkontrolujte, zda je v místnosti stabilní jas.

Setkáte-li se s problémy s používáním projektoru v síti, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## ► Související odkazy

- "Řešení v případě selhání bezdrátového ověření" [s.196](#)
- "Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu" [s.196](#)
- "Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě" [s.196](#)
- "Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání" [s.197](#)
- "Odstraňování problémů s připojením pomocí funkce Screen Mirroring" [s.197](#)
- "Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu nebo zvuku při připojení Screen Mirroring" [s.197](#)

## Řešení v případě selhání bezdrátového ověření

Máte-li potíže s ověřením, vyzkoušejte následující řešení (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG):

- Pokud jsou nastavení bezdrátového připojení správná, ale ověření se nezdaří, pravděpodobně bude třeba zaktualizovat nastavení **Datum a čas** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

☛ **Rozšířené** > **Provoz** > **Datum a čas**

- Zkontrolujte nastavení **Zabezpečení** v nabídce **Síť** projektoru.

☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Bezdrát. LAN**

## ► Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [s.149](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN" [s.155](#)

## Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu

Pokud nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webového prohlížeče, zkontrolujte, zda používáte správné ID a heslo.

- Při přistupování k **Základní ovládní** funkce **Epson Web Control** zadejte **EPSONREMOTE** jako ID uživatele. (ID uživatele nelze měnit.)
- Zadejte heslo nastavené v nabídce **Síť** projektoru jako heslo **Základní ovládní**. Výchozí heslo je **guest**.  
☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Základní** > **Heslo Remote**
- Při přistupování k **Upřesnit** funkce **Epson Web Control** zadejte **EPSONWEB** jako ID uživatele. (ID uživatele nelze měnit.)
- Zadejte heslo nastavené v nabídce **Síť** projektoru jako heslo **Rozšířené** nebo **Panel ovládní OSD**. Výchozí heslo je **admin**.  
☛ **Síť** > **Na konfiguraci sítě** > **Základní** > **Příst. heslo na web**
- Zkontrolujte, zda máte přístup k síti s projektorem.
- Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci **Ovládní pomocí webového rozhraní**. Provedte nastavení pro připojení bez použití proxy serveru.



V ID uživatele a heslu se rozlišují velká a malá písmena.

## ► Související odkazy

- "Nabídka Síť - nabídka Základní" [s.154](#)

## Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě

Pokud neobdržíte e-maily s upozorněním na problémy projektoru v síti, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý a správně připojený k síti. (Pokud došlo k vypnutí projektoru z důvodu chyby, e-mail pravděpodobně nebude doručen.)
- Zkontrolujte, zda jste správně provedli nastavení e-mailu s upozorněním projektoru v síťové nabídce **Oznámení** projektoru nebo v síťovém softwaru.
- Nastavte položku **Pohotovostní režim** v části **Komunikace zap.** v nabídce projektoru **ECO** tak, aby mohl síťový software monitorovat projektor v pohotovostním režimu.

- Zkontrolujte, zda správně funguje elektrická zásuvka nebo zdroj napájení.

## ► Související odkazy

- "Nabídka Sít - nabídka Oznámení" [s.158](#)

## Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání

Pokud jsou při síťovém promítání na obrazu statické poruchy, vyzkoušejte následující postupy:

- Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem, počítačem, mobilním přístrojem a projektoem nenacházejí žádné překážky a vylepšete komunikaci změnou jejich umístění.
- Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod, počítač, mobilní zařízení a projektor příliš vzdáleny od sebe. Přemístěte je blíže k sobě navzájem a zkuste se znovu připojit.
- Pokud je bezdrátové připojení příliš pomalé nebo pokud promítaný obraz obsahuje šum, zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízením Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšířte šířku bezdrátového pásma.
- Pokud poklesne rychlost připojení, snižte počet připojených zařízení.

## Odstraňování problémů s připojením pomocí funkce Screen Mirroring

Pokud se nelze připojit k projektoru pomocí funkce Screen Mirroring, vyzkoušejte následující řešení (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Zkontrolujte nastavení projektoru.
  - Vyberte možnost **Zapnuto** jako nastavení **Screen Mirroring** v nabídce **Sít** projektoru.
  - Změňte **Název zobrazení** tak, aby neobsahoval "-" v nabídce **Nast. Screen Mirroring** projektoru. V opačném případě se nemusí zobrazovat správně ve vašem mobilním zařízení.

### ☛ Sít > Nast. Screen Mirroring > Název zobrazení

- Vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Screen Mirroring** v nabídce **Sít** projektoru a znovu vyberte **Zapnuto**.
- Změňte Provozní režim a znovu se připojte.

### ☛ Sít > Nast. Screen Mirroring > Provozní režim

- Zkontrolujte, zda k projektoru nejsou připojena žádná další zařízení s nastavením **Nelze přerušit**.

### ☛ Sít > Nast. Screen Mirroring > Rozšířené > Režim Schůzka

- Změňte nastavení **Kanál** podle prostředí bezdrátové sítě LAN.

### ☛ Sít > Nast. Screen Mirroring > Rozšířený > Kanál

- Zkontrolujte nastavení mobilního zařízení.
  - Zkontrolujte, zda jsou nastavení v mobilním zařízení správná.
  - Při novém připojování bezprostředně po odpojení může navázání připojení chvíli trvat. Chvilku počkejte a potom se znovu připojte.
  - Restartujte mobilní zařízení.
  - Jakmile se připojíte pomocí funkce Screen Mirroring, lze nahrát informace o připojení projektoru do mobilního zařízení. Pravděpodobně však nebude možné se znovu připojit k projektoru z nahraných informací. Vyberte projektor v seznamu dostupných zařízení.

## ► Související odkazy

- "Síťová nastavení projektoru - Nabídka Sít" [s.152](#)
- "Nabídka Sít - Nast. Screen Mirroring" [s.153](#)

## Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu nebo zvuku při připojení Screen Mirroring

Pokud jsou při připojení prostřednictvím funkce Screen Mirroring na obrazu statické poruchy, vyzkoušejte následující řešení (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Zabraňte zakrytí antény Wi-Fi mobilního zařízení.
- Používáte-li připojení Screen Mirroring a internetové připojení současně, obraz se může zastavit nebo může obsahovat ruchy. Ukončete internetové

připojení, aby se rozšířilo bezdrátové pásmo a aby se zlepšila rychlost připojení mobilního zařízení.

- Zkontrolujte, zda promítaný obsah splňuje požadavky funkce Screen Mirroring.
- V závislosti na nastavení mobilního zařízení může dojít ke ztrátě připojení, když zařízení přejde do úsporného režimu. Zkontrolujte nastavení úsporného režimu mobilního zařízení.
- Zaktualizujte bezdrátový ovladač nebo firmware v mobilním zařízení.

### ► **Související odkazy**

- "Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring)"  
[s.115](#)

# Příloha

Tyto části obsahují technické údaje a důležitá upozornění k tomuto projektoru.

## ► Související odkazy

- "Volitelné příslušenství a náhradní díly" [s.200](#)
- "Velikost plátna a vzdálenost projektoru" [s.202](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.206](#)
- "Technické údaje projektoru" [s.208](#)
- "Vnější rozměry" [s.211](#)
- "Požadavky softwaru USB Display na systém" [s.212](#)
- "Seznam bezpečnostních symbolů (dle IEC60950-1 A2)" [s.213](#)
- "Glosář" [s.215](#)
- "Poznámky" [s.217](#)

K dispozici je následující volitelné příslušenství a náhradní díly. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby.

Následující seznam volitelného příslušenství a náhradních dílů je platný od srpna 2016.

Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## ► Související odkazy

- "Obrazovky" [s.200](#)
- "Kabely" [s.200](#)
- "Držáky" [s.200](#)
- "Rychlé bezdrátové připojení" [s.200](#)
- "Externí zařízení" [s.201](#)
- "Náhradní díly" [s.201](#)

## Obrazovky

**Přenosné 60palcové promítací plátno ELPSC27**

**Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC28**

**Přenosné 100palcové promítací plátno ELPSC29**

Přenosná svinovací promítací plátna. (Poměr stran 4:3)

**Přenosné 70palcové promítací plátno ELPSC23**

**Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC24**

**Přenosné 90palcové promítací plátno ELPSC25**

Přenosná svinovací promítací plátna. (Poměr stran 16:10)

**Univerzální promítací plátno ELPSC26/ELPSC26H**

Přenosné univerzální promítací plátno.

## Kabely

**Počítačový kabel ELPKC02 (1,8 m - pro mini D-sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)**

**Počítačový kabel ELPKC09 (3 m - pro mini D-sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)**

**Počítačový kabel ELPKC10 (20 m - pro mini D-sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)**

Slouží pro připojení k portu Computer.

**Kabel komponentního videa ELPKC19 (3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/RCA zástrčka x 3)**

Slouží k připojení zdroje komponentního videa.

## Držáky

**Montážní konzola ELPMB23**

Slouží k montáži projektoru pod strop.

**Stropní trubka (450 mm) ELPP13**

**Stropní trubka (700 mm) ELPP14**

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.



Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. Požádejte o pomoc společnost Epson.

## Rychlé bezdrátové připojení

**Modul bezdrátové místní sítě LAN ELPAP10**

Slouží k promítání obrazu z počítače prostřednictvím bezdrátové komunikace. (Frekvenční pásmo: 2,4 GHz)



---

## Externí zařízení

### Projektor dokumentů ELPDC21

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

### Měkká přenosná taška ELPKS68

Slouží k přenášení projektoru v ruce.

### Externí reproduktor ELPSP02

Externí reproduktor s vlastním napájením.

### Skříň rozhraní ELPCB02

Když je projektor zavěšen ze stropu, nainstalujte dálkový ovladač pro ruční ovládání projektoru.

### Vysílač HDBaseT ELPHD01 (EB-2265U/EB-2165W)

Slouží při odesílání signálu HDMI nebo RS-232C na dlouhou vzdálenost. (HDCP 2.2 není podporováno)

---

## Náhradní díly

**Lampa ELPLP95 (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)**

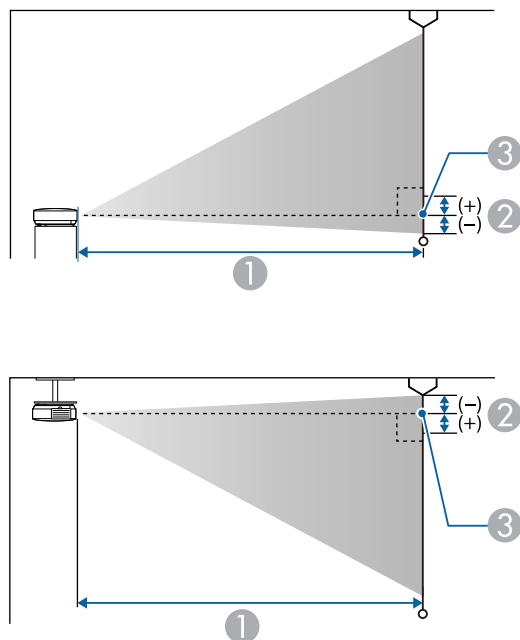
**Lampa ELPLP87 (EB-2140W/EB-2040)**

Pro výměnu použité lampy.

**Vzduchový filtr ELPAF41**

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

Podle zde uvedené tabulky určete, jak daleko umístit projektor od promítací plochy podle velikosti promítaného obrazu.



- ① Projekční vzdálenost (cm)
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně promítací plochy (nebo k horní části promítací plochy v případě zavěšení na stropě) (cm)
- ③ Střed objektivu

**WUXGA (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)/WXGA (EB-2165W)**

Formát promítací plochy 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	65 × 40	86 - 145	-4

Formát promítací plochy 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
35"	75 × 47	101 - 169	-4
40"	86 × 54	116 - 194	-5
50"	108 × 67	146 - 243	-6
60"	129 × 81	176 - 293	-7
80"	172 × 108	236 - 392	-10
100"	215 × 135	296 - 491	-12
150"	323 × 202	446 - 738	-18
200"	431 × 269	595 - 985	-24
300"	646 × 404	895 - 1479	-37

Velikost obrazu 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	61 × 46	98 - 164	-4
40"	81 × 61	132 - 220	-6
50"	102 × 76	166 - 276	-7
60"	122 × 91	200 - 332	-8
70"	142 × 107	234 - 388	-10
80"	163 × 122	268 - 444	-11
100"	203 × 152	335 - 556	-14
150"	305 × 229	505 - 836	-21
200"	406 × 305	674 - 1115	-28
260"	528 × 396	878 - 1451	-36

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	66 × 37	89 - 149	-2
35"	77 × 44	104 - 174	-2
40"	89 × 50	119 - 200	-2
50"	111 × 62	150 - 250	-3
60"	133 × 75	181 - 301	-3
70"	155 × 87	212 - 352	-4
80"	177 × 100	243 - 403	-4
100"	221 × 125	304 - 504	-6
150"	332 × 187	458 - 758	-8
200"	443 × 249	612 - 1012	-11
290"	642 × 361	889 - 1469	-16



EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U nepodporují promítací plochy menší než 50".

## WUXGA (EB-2245U)

Formát promítací plochy 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
45"	97 × 61	151 - 249	-2
50"	108 × 67	168 - 277	-2
60"	129 × 81	203 - 333	-3
70"	151 × 94	237 - 389	-3
80"	172 × 108	271 - 445	-4

Formát promítací plochy 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
100"	215 × 135	340 - 557	-5
150"	323 × 202	512 - 837	-7
200"	431 × 269	683 - 1117	-10
260"	560 × 350	889 - 1453	-13

Velikost obrazu 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
40"	81 × 61	152 - 250	-2
50"	102 × 76	191 - 314	-3
60"	122 × 91	230 - 377	-3
70"	142 × 107	269 - 441	-4
80"	163 × 122	308 - 504	-4
100"	203 × 152	385 - 631	-5
150"	305 × 229	580 - 948	-8
200"	406 × 305	774 - 1265	-11
220"	447 × 335	852 - 1391	-12

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
45"	100 × 56	155 - 256	1
50"	111 × 62	173 - 285	1
60"	133 × 75	208 - 342	1

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
70"	155 × 87	244 - 400	1
80"	177 × 100	279 - 457	2
100"	221 × 125	350 - 572	2
150"	332 × 187	526 - 860	3
200"	443 × 249	703 - 1148	4
250"	553 × 311	879 - 1436	5

## WXGA (EB-2155W/EB-2140W)

Formát promítací plochy 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Velikost obrazu 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

## XGA (EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG)

Velikost obrazu 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
275"	609 × 342	853 - 1384	10

Formát promítací plochy 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

V této tabulce jsou uvedeny kompatibilní obnovovací frekvence a rozlišení pro jednotlivé kompatibilní formáty zobrazení videa.

## Komponentní signály (analogový RGB)

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1280

\* Rozlišení WSXGA+ je k dispozici pouze pro EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W a je kompatibilní pouze, když je vybráno **Široká** jako nastavení **Rozlišení** v nabídce **Signál** projektoru.

\*\* Rozlišení WUXGA je k dispozici pouze pro EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

## Komponentní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Kompozitní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Vstupní signály portu HDMI a HDBaseT \*

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* Pouze když k připojení HDMI využijete volitelný vysílač HDBaseT pro EB-2265U/EB-2165W.

\*\* Rozlišení WSXGA+ je k dispozici pouze pro EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W.

\*\*\* Rozlišení WUXGA je k dispozici pouze pro EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

## Vstupní signál MHL

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Název výrobku	EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG
Rozměry	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b> 377 (Š) × 110 (V) × 291 (H) mm (bez vystupující části) <b>EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 377 (Š) × 101 (V) × 291 (H) mm (bez vystupující části)
Velikost panelu LCD	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W:</b> 0,76" <b>EB-2245U:</b> 0,67" <b>EB-2155W/EB-2140W:</b> 0,59" <b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 0,63"
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT
Rozlišení	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U:</b> 2 304 000 pixelů WUXGA (1920 (Š) × 1200 (V) bodů) × 3 <b>EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W:</b> 1 024 000 pixelů WXGA (1280 (Š) × 800 (V) bodů) × 3 <b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 786 432 pixelů XGA (1024 (Š) × 768 (V) bodů) × 3
Úprava zaostření	Ručně
Nastavení přiblížení	1-1,6
Lampa	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> Lampa UHE, 300 W, model č.: ELPLP95 <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Lampa UHE, 215 W, model č.: ELPLP87

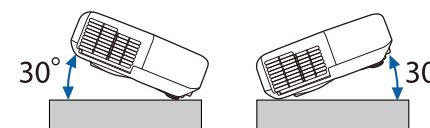
Životnost lampy	Režim normálního příkonu: až 5 000 hodin Režim příkonu ECO: až 10 000 hodin
Max. zvukový výkon	16W
Reproduktor	1
Napájení	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,5 - 2,0 A <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A <b>EB-2140W/EB-2040:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,4 - 1,5 A
Příkon (100 až 120 V)	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> Provozní: 450 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,40 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> Provozní: 429 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,40 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Provozní: 333 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,40 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W



Příkon (220 až 240 V)	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> Provozní: 425 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,41 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,31 W  <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> Provozní: 405 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,41 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,31 W  <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Provozní: 316 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,41 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,31 W
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 3 048 m
Provozní teplota	+5 až +40°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 0 až 2 286 m) +5 až +35°C (bez kondenzace) (nadmořská výška nad 2 286 m)
Skladovací teplota	-10 až +60°C (bez kondenzace)

Hmotnost	<b>EB-2265U/EB-2255U:</b> Přibližně 4,7 kg <b>EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b> Přibližně 4,6 kg <b>EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> Přibližně 4,3 kg <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Přibližně 4,2 kg <b>EB-2065/EB-X550KG:</b> Přibližně 4,4 kg
----------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Úhel naklonění



Pokud projektor použijete pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

## ► Související odkazy

- "Technické údaje konektorů" [s.209](#)

## Technické údaje konektorů

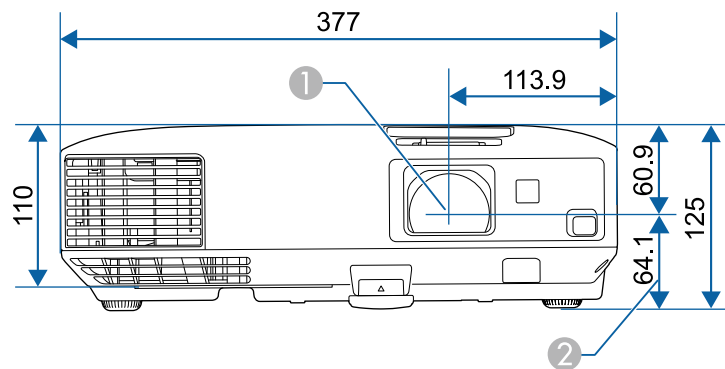
Port Computer1	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zásuvka)
Port Computer2/Monitor Out	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zásuvka)
Port Video	1	Konektor RCA
Vstupní port Audio 1	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
Vstupní port Audio 2	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)

Porty L-Audio-R	1	Konektor RCA (jack) x 2 (L-R)
Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
Port HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
Port HDMI2	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
Port USB-A	1	Konektor USB (typ A)
Port USB-B	1	Konektor USB (typ B)
Port USB (pro modul bezdrátové místní sítě LAN) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	1	Konektor USB (typ A)
Port LAN	1	RJ-45
Port HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)

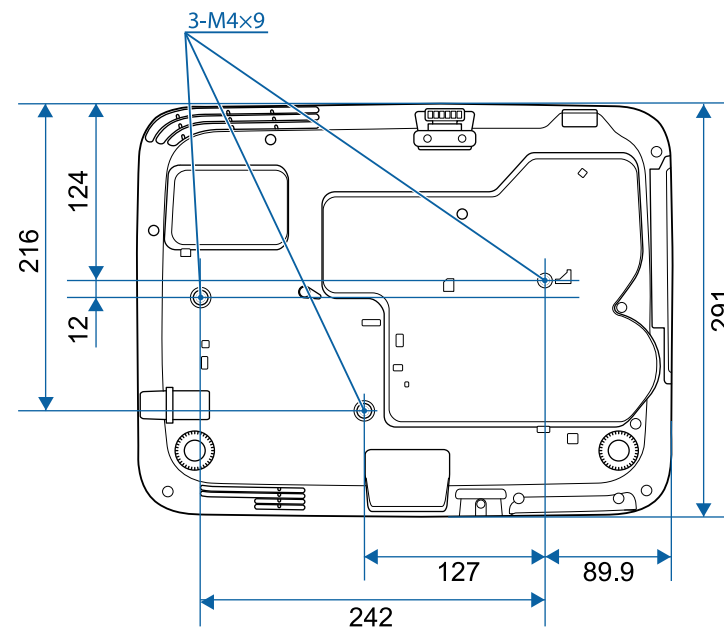
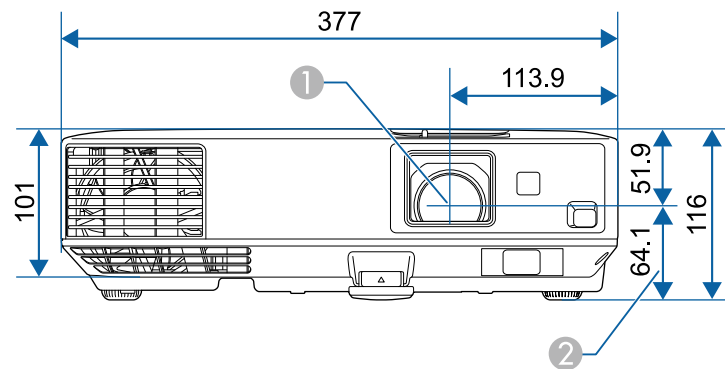


- Porty USB-A a USB-B podporují specifikaci USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.
- Port USB-B nepodporuje specifikaci USB 1.1.

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG



Jednotky na těchto schématech jsou uvedeny v mm.

- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly

Aby bylo možné používat software Epson USB Display, musí váš počítač splňovat následující požadavky na systém.








Požadavek	Windows	Mac
Operační systém	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 bitů)</li> <li>• Business (32 bitů)</li> <li>• Home Premium (32 bitů)</li> <li>• Home Basic (32 bitů)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32 a 64 bitů)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 a 64 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 a 64 bitů)</li> <li>• Professional (32 a 64 bitů)</li> <li>• Home Premium (32 a 64 bitů)</li> <li>• Home Basic (32 bitů)</li> <li>• Starter (32 bitů)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>	









Požadavek	Windows	Mac
Procesor	Intel Core2Duo nebo výkonnější (Doporučen Intel Core i3 nebo výkonnější)	Intel Core2Duo nebo výkonnější (Doporučen Intel Core i5 nebo výkonnější)
Paměť	2GB nebo více (Doporučeno 4GB nebo více)	
Volné místo na jednotce pevného disku	20 MB nebo více	
Zobrazení	Rozlišení od 640 × 480 do 1920 × 1200 16bitové nebo lepší zobrazení barev	





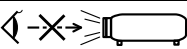







Není zaručeno správné fungování v operačním systému Windows Vista bez nainstalovaných aktualizací nebo aktualizace Windows Vista Service Pack 1.

V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
1		IEC60417 No.5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
2		IEC60417 No.5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
3		IEC60417 No.5009	Pohotovost Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Upozornění Označuje obecné upozornění při používání produktu.
5		IEC60417 No.5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není záhodno se jí neopatrně dotýkat.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
7		IEC60417 No.5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
8		IEC60417 No.5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.
9		—	Totožné s č. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
11		IEC60417 No.5002	Poloha baterie(i) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(i) v držáku.
12		—	Totožné s č. 11.
13		IEC60417 No.5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
14		IEC60417 No.5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případě, kdy není výslovně vyžadován symbol č. 13.
15		IEC60417 No.5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
16		IEC60417 No.5031	Stejnoseměrný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
17		IEC60417 No.5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.
18		ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
19		ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
20		—	Zásadně se nedívejte do objektivu, když je projektor zapnutý.
21		—	Označuje zákaz umístování jakýchkoli předmětů na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.
23		ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.
24		IEC60417 No. 5266	Pohotovost, částečná pohotovost Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Pozor, pohyblivé části Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad.

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. Adresa URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
Komponentní video	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
Kompozitní video	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje adresu IP zařízení připojenému k síti.
DICOM	Akronym slov Digital Imaging and Communications in Medicine. Mezinárodní standard definující standardy pro obrázky a komunikační protokol pro lékařské obrázky.
Adresa brány	Jedná se o server (směrovač) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle masky podsítě.

HDCP	HDCP je zkratka termínu High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Protože tento projektor obsahuje port HDMI s podporou HDCP, dokáže promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor však zřejmě nepromítne obraz chráněný pomocí aktualizovaných či revidovaných verzí šifrování HDCP.
HDMI	Zkratka termínu High Definition Multimedia Interface. HDMI je norma zaměřená na digitální spotřební elektroniku a počítače. Jde o normu pro digitální přenos signálů HD obrazu a vícekanálového zvuku. Díky absenci komprese digitálního signálu lze obraz přenášet s nejvyšší možnou kvalitou. Zároveň tomuto digitálnímu signálu poskytuje funkci šifrování.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením), která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = Progresivní, i = Proklad)</li> <li>• Poměr stran obrazu 16:9</li> </ul>
Režim infrastruktura	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.
Proklad	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
MHL	Zkratka označení Mobile High-definition Link, což je standard pro připojení rozhraní zaměřené na mobilní přístroje, například chytré telefony a tablety. Obraz lze přenášet ve vysoké kvalitě a vysokou rychlostí bez komprimování digitálního signálu a rovněž napájí připojená zařízení.

Progresivní	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámcí. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
Obnovovací kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz).
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nespĺňují požadavky pro systém HDTV High-Definition Television.
SNMP	Zkratka pro označení protokolu Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například směrovačů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařizování v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními se stejným SSID.
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
SVGA	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
SXGA	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 1 024 (svisle) bodů.

Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sladění fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
Seřizování souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sladění kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřizování souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
Adresa IP depeše	Jedná se o adresu IP pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
VGA	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
XGA	Standardní velikost s rozlišením 1 024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.
WXGA	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 800 (svisle) bodů.
WUXGA	Standardní velikost s rozlišením 1 920 (vodorovně) x 1 200 (svisle) bodů.



Tyto části obsahují důležité poznámky k projektoru.

#### ► Související odkazy

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.217](#)
- "Předpisy zákona o bezdrátovém přenosu signálu" [s.217](#)
- "Omezení používání" [s.217](#)
- "Odkazy na operační systémy" [s.217](#)
- "Obchodní známky" [s.218](#)
- "Odkaz na autorské právo" [s.218](#)
- "Určení zdroje autorských práv" [s.219](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.com/europe.html>

## Předpisy zákona o bezdrátovém přenosu signálu

Zákon o bezdrátovém přenosu signálu zakazuje níže uvedené jednání.

- Úpravy a rozebírání (týká se i antény)
- Odstranění štítku s vyznačením shody

- Venkovní používání bezdrátové místní sítě LAN 5 GHz

## Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložních opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Tento přístroj nebyl navržen pro aplikace vyžadující extrémní hodnoty spolehlivosti/bezpečnosti, jako je například letecké vybavení, komunikační zařízení, ovládání jaderných elektráren nebo lékařská technika související s přímou péčí atd., musíte proto sami provést kompletní analýzu a na jejím základě zvážit, zda je přístroj pro vás vhodný.

## Odkazy na operační systémy

- Operační systém Microsoft® Windows Vista®
- Operační systém Microsoft® Windows® 7
- Operační systém Microsoft® Windows® 8
- Operační systém Microsoft® Windows® 8.1
- Operační systém Microsoft® Windows® 10

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „Windows“.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“ a „OS X 10.11.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „OS X“.

---

## Obchodní známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP a jejich loga jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS a OS X jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo dalších zemích.

WPA<sup>™</sup>, WPA2<sup>™</sup> a Wi-Fi Protected Setup<sup>™</sup> jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka společnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společností MHL a LLC v USA a/nebo dalších zemích.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Bylo již požádáno o registraci obchodní známky PJLink (nebo je již registrována) v Japonsku, Spojených státech amerických a jiných zemích a oblastech.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron<sup>®</sup> a Crestron RoomView<sup>®</sup> jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Intel<sup>®</sup> je registrovaná ochranná známka společnosti Intel Corporation v USA a/nebo dalších zemích.

Miracast<sup>™</sup> je ochranná známka sdružení Wi-Fi Alliance.

Extron<sup>®</sup> a XTP<sup>®</sup> jsou registrované ochranné známky společnosti Extron Electronics.

HDBaseT<sup>™</sup> a logo HDBaseT Alliance jsou ochranné známky společnosti HDBaseT Alliance.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

---

## Odkaz na autorské právo

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

---

## Určení zdroje autorských práv

Změny těchto údajů bez předchozího upozornění vyhrazeny.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413287200CS