

Panasonic®

Návod k obsluze Stereosystém s CD

Model č. **SC-PMX152**
SC-PMX150



Děkujeme za zakoupení tohoto výrobku.

Před použitím tohoto produktu si pečlivě přečtěte tyto pokyny a celý návod si uložte pro pozdější použití.

Obsah

Bezpečnostní upozornění.....	2
Dodávané příslušenství	3
Údržba	3
Umístění reprosoustavy.....	4
Provedení zapojení.....	4
Přehled ovládání.....	5
Příprava dálkového ovladače.....	5
Nastavení sítě	6
Streamování hudby po síti.....	9
Použití AirPlay	10
O zařízení Bluetooth®	11
Operace Bluetooth®	11
Informace o médiích	12
Vkládání médií	12
Ovládání přehrávání médií	13
Rádio FM	14
PMX152 DAB/DAB+	15
Použití externího zvukového vstupu	16
Použití vstupu z počítače	16
Zvukové efekty.....	16
Hodiny a časovače	16
Aktualizace firmwaru	17
Další.....	17
Odstraňování závad	19
Specifikace.....	22

Přípona „EB“ modelového čísla značí verzi pro Velkou Británii.

EG EB GN

TQBJ0992-1

Ovládejte dálkovým ovladačem. Jsou-li stejné, můžete rovněž použít tlačítka na hlavním přístroji.

Váš systém a obrázky se mohou lišit.

Tento návod k obsluze platí pro následující systém.

Systém	SC-PMX152	SC-PMX150
Hlavní přístroj	SA-PMX152	SA-PMX150
Reproduktory	SB-PMX100	SB-PMX100

Pokud není jinak uvedeno, obrázky v tomto návodu jsou k použití SC-PMX152.

PMX152 : označuje funkce použitelné pouze pro SC-PMX152.

PMX150 : označuje funkce použitelné pouze pro SC-PMX150.

Likvidace použitých zařízení a baterií Jen pro státy Evropské unie a země s fungujícím systémem recyklace a zpracování odpadu.



Tyto symboly na výrobcích, jejich obalech a v doprovodné dokumentaci upozorňují na to, že se použitá elektrická a elektronická zařízení, včetně baterií, nesmějí likvidovat jako běžný komunální odpad.

Aby byla zajištěna správná likvidace a recyklace použitých výrobků a baterií, odevzdávejte je v souladu s národní legislativou na příslušných

sběrných místech.

Správnou likvidací přispějete k úspoře cenných přírodních zdrojů a předejdete množným negativním dopadům na lidské zdraví a životní prostředí.

O další podrobnosti o sběru a recyklaci odpadu požádejte místní úřady.

Při nesprávné likvidaci tohoto druhu odpadu se vystavujete postihu podle národní legislativy.

Poznámka k symbolu baterie (značka pod symbolem):

Tento symbol může být použitý v kombinaci s chemickou značkou.

Takový případ je souladu s požadavky směrnice pro chemické látky.



Bezpečnostní upozornění

UPOZORNĚNÍ!

Přístroj

• Abyste snížili nebezpečí vzniku požáru, úrazu elektrickým proudem nebo poškození přístroje:

- Nevystavujte tento přístroj dešti, nadměrné vlhkosti, kapající vodě a postříkání.
- Na přístroj by neměly být umísřovány žádné objekty naplněné vodou, jako jsou například vázy.
- Používejte pouze doporučené příslušenství.
- Neodstraňujte kryt přístroje.
- Nepokoušejte se přístroj opravít sami. Opravy přenechejte kvalifikovaným pracovníkům servisu.

POZOR!

Přístroj

• Abyste snížili nebezpečí vzniku požáru, úrazu elektrickým proudem nebo poškození přístroje:

- Abyste zajistili dobré ventilační podmínky, nikdy neinstalujte tento přístroj v knihovně, vestavěné skříni nebo jiném uzavřeném prostoru.
- Neblokujte ventilační otvory přístroje novinami, ubrusy, závěsy a jinými materiály.
- Nepokládejte zdroje otevřeného ohně, jako například hořící svíčky, na přístroj.
- Tento přístroj je konstruován pro použití v mírném klimatu.
- Rozpojovacími zařízením je síťová zásuvka. Nainstalujte toto zařízení tak, aby bylo možno síťovou zásuvku okamžitě odpojit ze sítě.
- Tento přístroj může být během používání rušen rádiovou interferencí, která je způsobena mobilním telefonem. Jestliže k takovéto interferenci dojde, zajistěte větší vzdálenost mezi tímto přístrojem a mobilním telefonem.
- Tento přístroj pracuje s laserovým paprskem. Při nesprávném použití ovládacích prvků, stejně jako při provádění jiných postupů, než které jsou popsány v tomto návodu, může dojít k nebezpečnému vyzařování.

Baterie

- Nerozebírejte ani nezkratujte baterie.
- Nedobíjejte alkalické nebo manganové baterie.
- Nepoužívejte baterie, u nichž se loupe obal.
- Nevystavujte baterie teplu nebo ohni.
- Nenechávejte baterie v automobilu vystavené přímému slunečnímu světlu po delší dobu, když jsou zavřené dveře a okna.
- Jestliže dálkové ovládání nebudete používat delší dobu, vyjměte z něj baterie. Skladujte na chladném a tmavém místě.
- V případě nesprávné výměny baterie hrozí nebezpečí výbuchu. Vyměňujte pouze za typ baterie, který doporučuje výrobce.
- Při likvidaci baterií se obraťte na místní úřady nebo prodejce a zeptejte se na správný způsob likvidace.

CE 0700

Prohlášení o shodě

Společnost "Panasonic Corporation" tímto prohlašuje, že tento výrobek je ve shodě se základními požadavky a dalšími příslušnými ustanoveními směrnice 1999/5/EC. Zákazníci si mohou stáhnout kopii originálu prohlášení o shodě pro naše produkty R&TTE z našeho serveru: <http://www.doc.panasonic.de>

Oprávněný zástupce:

Panasonic Marketing Europe GmbH,

Panasonic Testing Centre, Winsberging 15, 22525 Hamburg, Německo

Tento výrobek je v souladu s normami pro rádiová zařízení následujících zemí.

GB, DE, AT, BE, DK, SE, FR, IT, ES, NL, FI, GR, PT, PL, HU, CZ, SK, EE, LV, LT, SI, BG, RO, MT, CY, IE, LU, HR, NO, CH, IS, LI, TR

WLAN funkce tohoto produktu je určena k používání výlučně uvnitř budov.

Tento produkt je určen pro připojení na přístupový bod sítě WLAN 2,4 GHz nebo 5 GHz.

Technologie kódování zvuku MPEG Layer-3 licencovaná společností Fraunhofer IIS a Thomson.

Slovní označení a loga Bluetooth® jsou registrované ochranné známky vlastněné společností Bluetooth SIG, Inc. a jakékoliv použití těchto známek společností Panasonic Corporation se řídí licenčními podmínkami. Ostatní obchodní značky a názvy jsou majetkem příslušných majitelů.



Logo Wi-Fi CERTIFIED™ je certifikační známkou Wi-Fi Alliance®.

Logo Wi-Fi Protected Setup™ je certifikační známkou Wi-Fi Alliance®.

"Wi-Fi"® je registrovaná ochranná známka společnosti Wi-Fi Alliance®.

"Wi-Fi Protected Setup™", "WPA™", a "WPA2™" jsou ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance®.

Qualcomm je ochranná známka Qualcomm Incorporated, registrovaná v USA a jiných zemích. AllPlay je ochranná známka Qualcomm Connected Experiences, Inc., registrovaná v USA a jiných zemích.

Tuneln je ochranná známka společnosti Tuneln Inc., registrovaná v USA a jiných zemích a je používána se svolením.

Software Spotify je chráněn licencemi třetích stran, které můžete nalézt zde: www.spotify.com/connect/third-party-licenses

DLNA, DLNA logo a DLNA CERTIFIED jsou ochranné známky, servisní známky nebo certifikační značky DIGITAL Network Alliance.

Mac, OS X a AirPort je ochrannou známkou firmy Apple Inc., zaregistrovanou v USA a v jiných zemích.

Windows je ochrannou známkou nebo registrovanou ochrannou známkou společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech a v jiných zemích.

Google Play a Android jsou ochranné známky společnosti Google Inc.

Made for



“Made for iPod”, “Made for iPhone” a “Made for iPad” znamenají, že elektronické příslušenství bylo navrženo pro připojení konkrétně k zařízením iPod, iPhone nebo iPad a bylo certifikováno vývojárem, aby splňovalo funkční normy společnosti Apple. Firma Apple neodpovídá za činnost tohoto zařízení ani za jeho kompatibilitu s bezpečnostními a upravujícími předpisy. Vezměte prosím na vědomí, že použití tohoto příslušenství se zařízením iPod, iPhone nebo iPad může ovlivnit bezdrátový výkon.

AirPlay, iPad, iPhone, iPod, iPod nano, iPod touch, iPad Air, a Retina jsou ochranné známky Apple Inc. registrované ve Spojených státech a dalších zemích.

iPad mini a iPad Pro jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

App Store je ochranná známka služby společnosti Apple Inc.

Dodávané příslušenství

Zkontrolujte si dodávané příslušenství.

- 1 x Přívodní kabel**
(K2CQ2YY00107)
- 1 x Dálkové ovládání**
(N2QAYB001135)
- 1 x Baterie dálkového ovládání**
- 2 x Kabely reproduktorů**
(REE1840)



- (PMX152) 1 x DAB anténa**
(N1CYYYY00022)



- (PMX150) 1 x Pokojová anténa FM**
(RSAX0002)



- Číslo výrobků uvedena v tomto návodu k obsluze jsou platná od ledna 2017. Mohou být změněny.

Údržba

- K čištění povrchu hlavního zařízení použijte měkký suchý hadřík.
- Chcete-li očistit reproduktory, otřete je jemným suchým hadříkem jako je například čistící hadřík z mikrovláken.
- Nikdy nepoužívejte k čištění systému líh, ředidlo nebo technický benzín.
- Před použitím chemicky impregnovaného hadříku si přečtěte instrukce přiložené k hadříku.

Umístění reprosoustavy



Umístěte reproduktory tak, aby byl super výškový reproduktor na vnitřní straně. Aby nedošlo k poškození reproduktorů, nedotýkejte se otvorů reproduktorů, když odstraníte kryty.

Používejte pouze reproduktory dodávané s přístrojem.

Kombinace hlavního přístroje a reproduktorů poskytuje nejlepší zvuk. Jestliže použijete jiné reproduktory, můžete systém poškodit a snížit kvalitu zvuku.

Poznámka:

- Reproduktory umístěte dále než 10 mm od hlavního přístroje, kvůli ventilaci.
- Reproduktory umístěte na rovný bezpečný povrch.
- Tyto reproduktory nemají magnetické stínění. Neumisťujte je do blízkosti TV, PC nebo jiného zařízení snadno ovlivitelného magnetismem.
- Dlouhodobé přehrávání při vysoké hlasitosti může systém poškodit a snížit jeho životnost.
- Proto snižte hlasitost, abyste předešli poškození systému:
 - Je-li zvuk zkreslený.
 - Při nastavování kvality zvuku.

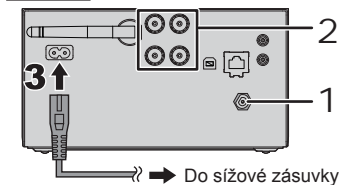
POZOR!

- Reproduktory používejte pouze s doporučeným systémem. Jinak, můžete poškodit zesilovač a reproduktory a způsobit tak požár. Kontaktujte kvalifikovaného servisního pracovníka, pokud došlo k poškození nebo pokud vnímáte zjevnou změnu ve výkonu přístroje.
- Při připojování reproduktorů postupujte podle zde uvedených pokynů.

Provedení zapojení

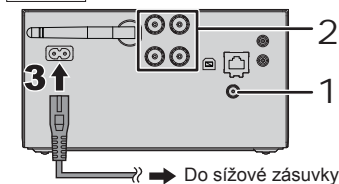
Přívodní kabel připojte až po dokončení všech ostatních zapojení.

PMX152



Do síťové zásuvky

PMX150



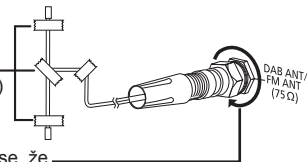
Do síťové zásuvky

1 Připojte anténu.

Umístěte anténu tam, kde je nejlepší příjem.

PMX152

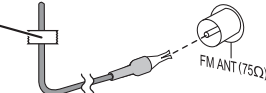
Páska (není v příslušenství)



Ujistěte se, že matici zcela utáhněte.

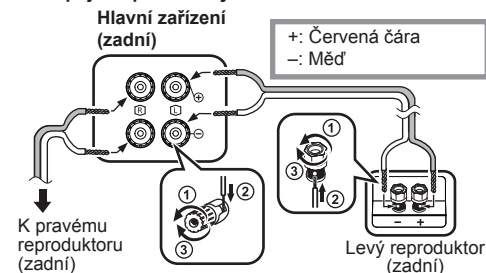
PMX150

Páska (není v příslušenství)



- Pokud je příjem signálu špatný, použijte venkovní anténu (není v příslušenství).

2 Zapojte reproduktory.



Dejte pozor, abyste nepřekřížili (nezkratovali) či neobrátili polaritu kabelů reproduktorů – mohlo by dojít k jejich poškození.

3 Zapojte kabel síťového napájení (AC). Nepoužívejte kabely síťového napájení (AC) z jiných zařízení.

Napájení

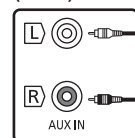
Systém spotřebává malé množství elektrického proudu (≈ 22) i když je vypnutý.

Jestliže systém nepoužíváte, napájení odpojte. Po odpojení systému budou některá nastavení ztracena. Musíte je nastavit znovu.

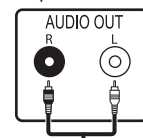
Připojení jiného zařízení

Můžete připojit VCR, DVD přehrávač atd.

Hlavní zařízení (zadní)



např. přehrávač DVD (není v příslušenství)

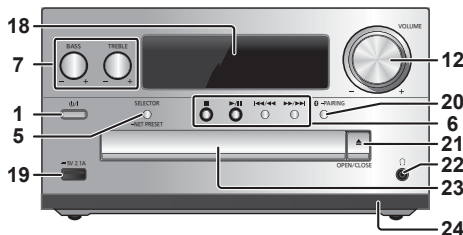
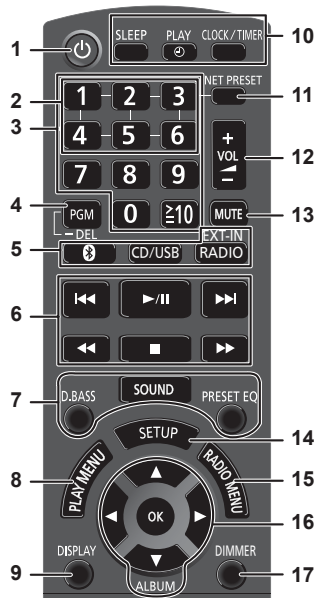


Zvukový kabel (není v příslušenství)

Poznámka:

- Před připojením odpojte přívodní kabel.
- Vypněte všechna zařízení a přečtěte si příslušný návod k obsluze.
- Komponenty a kabely se prodávají samostatně.
- Chcete-li připojit zařízení jiné než popsané, obražte se na prodejce.
- Při použití adaptéru může dojít ke zkreslení zvuku.

Přehled ovládání



1 Tlačítko přepnutí do pohotovostního režimu/zapnutí [⏻], [⏻/I]

Stisknutím tohoto tlačítka se přístroj zapíná z pohotovostního režimu, nebo naopak vypíná. V pohotovostním režimu přístroj stále spotřebovává malé množství el. proudu.

2 Tlačítka NET PRESET pro ukládání nebo výběr rozhlasové stanice ([1] až [6]) (⇒ 10).

3 Číselná tlačítka [1 až 9, 0, ≥10]

- Pro volbu 2-místného čísla
Příklad 16: [≥10] → [1] → [6]
- Pro volbu 3-místného čísla
Příklad 124: [≥10] → [≥10] → [1] → [2] → [4]

4 Aktivace funkce programování nebo odstranění naprogramované stopy

5 Volba zdroje zvuku

Na dálkovém ovládacím

[⊗]: "BLUETOOTH"

[CD/USB]: "CD" ↔ "USB"*1

[RADIO, EXT-IN]:

"DAB+" (PMX152) → "FM" → "AUX"

↑ ← "NETWORK" ← "PC" ← ↓

Na hlavním zařízení

[SELECTOR, -NET PRESET]:

"CD" → "BLUETOOTH" → "DAB+" (PMX152) → "FM"

↑ ← "NETWORK" ← "PC" ← "USB"*1 ← "AUX" ← ↓

- Stisknutím a přidržením [SELECTOR, -NET PRESET] vyberete naposledy přednastavenou stanici internetového rádia (⇒ 10).

6 Základní přehrávání

7 Volba zvukových efektů

8 Otevření nabídky přehrávání

9 Zobrazení obsahových informací

10 Nastavení hodin a časovače

11 Vyberte naposledy přednastavenou stanici internetového rádia (⇒ 10).

12 Nastavení hlasitosti systému

13 Ztlumení zvuku systému

Stiskněte tlačítko znovu pro zrušení funkce. Funkce ztlumení "MUTE" se rovněž zruší, když změníte hlasitost nebo když systém vypnete.

14 Vstup do menu nastavení

15 Otevření nabídky rádia

16 Volba možnosti

17 Ztmavnutí panelu displeje

Stiskněte tlačítko znovu pro zrušení funkce.

18 Panel displeje

19 Port pro iPhone/iPad/iPod a zařízení USB

20 Bluetooth® párovací tlačítko

- Stisknutím vyberte "BLUETOOTH" jako zdroj zvuku.
- Stisknutím a podržením vyberete režim párování (⇒ 11) nebo odpojte zařízení Bluetooth® (⇒ 12).

21 Otevření/zavření zásuvky disku

22 Konektor pro sluchátka (⏻)

- Typ konektoru: stereofooní, souosý o průměru 3,5 mm (není v příslušenství)
- Dlouhodobý poslech může způsobit poškození sluchu.
- Příliš hlasitá reprodukce ze sluchátek může způsobit ztrátu sluchu.
- Dlouhodobý poslech na maximální hlasitost může poškodit sluch uživatele.

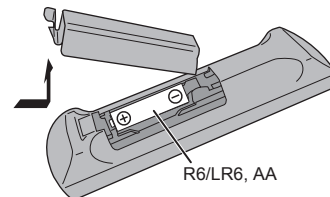
23 Zásuvka na disk

- Před zásuvku disku neumistujte žádné předměty.

24 Snímač dálkového ovladače

*1: Když je kompatibilní iPhone/iPad/iPod připojen k portu pro iPhone/iPad/iPod, displej se automaticky změní na "iPod".

Příprava dálkového ovladače



- Použijte alkalické nebo manganové baterie.
- Vložte baterie tak, aby se póly (+ a -) shodovaly s těmi v dálkovém ovladači.
- Namiřte dálkové ovládání na snímač dálkového ovládacího. Mezi ovládacím a snímačem by neměly být žádné překážky a jejich vzájemná vzdálenost by neměla překročit 7 m. Používejte dálkové ovládání z místa přímo před hlavním zařízením, s maximální odchylkou přibližně 30° doleva či doprava.

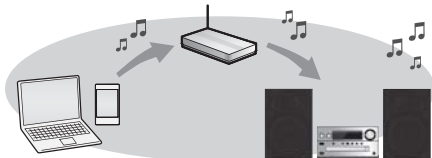
Symbyly na tomto produktu (včetně příslušenství) reprezentují následující:

- ~ AC
- === DC
- ☐ Zařízení třídy II (zařízení má dvojitou izolaci)
- I Zapnuto
- ⏻ Pohotovostní režim

Nastavení sítě

Můžete streamovat hudbu ze zařízení se systémem iOS (iPhone/iPad/iPod), zařízení se systémem Android™ nebo počítače (Mac/Windows) do reproduktorů tohoto systému pomocí inteligentní multimedialní platformy Qualcomm® AllPlay™, nebo AirPlay. Chcete-li tyto funkce použít, musí být systém připojený ke stejné síti jako kompatibilní zařízení. Qualcomm® AllPlay™ je produktem Qualcomm Technologies, Inc.

- Po dokončení nastavení sítě aktualizujte firmware tohoto systému. (⇒ 17)



Vyberte způsob nastavení sítě z následujících.

Připojení k bezdrátové síti LAN

Způsob 1: "Použití WAC (Wireless Accessory Configuration – Konfigurace bezdrátového příslušenství)" (⇒ vpravo)

- Pokud používáte iPhone/iPad/iPod touch (iOS verze 7.0 nebo vyšší) nebo Mac (OS X 10.9 nebo vyšší) s AirPort Utility 6.3.1 nebo vyšší), můžete poslat jeho Wi-Fi konfiguraci tomuto systému.

Způsob 2: "Používání aplikace "Panasonic Music Streaming" (⇒ vpravo)

- Nastavení bezdrátové sítě lze provést pomocí aplikace "Panasonic Music Streaming" (zdarma).

Způsob 3: "Použití internetového prohlížeče" (⇒ 7)

- K nastavení sítě na tomto zařízení můžete přistoupit z internetového prohlížeče z chytrého telefonu, počítače nebo jiného zařízení.

Způsob 4: "Pomocí funkce WPS (Wi-Fi Protected Setup™)" (⇒ 8)

- Pokud váš bezdrátový směrovač podporuje standard zabezpečení WPS, můžete nastavit připojení stiskem tlačítka WPS nebo zadáním kódu PIN pro WPS.

Připojení ke kabelové místní síti Způsob 5: "Použití síťového kabelu" (⇒ 8)

- Můžete také vytvořit pevné připojení k síti síťovým kabelem.

Poznámka:

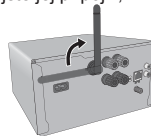
- Nastavení bude zrušeno po uplynutí nastaveného časového limitu. V takovém případě zkuste nastavení znovu. Pokud chcete zrušit toto nastavení v jeho průběhu, stiskněte tlačítko [■].

Bezdrátové připojení k síti

Tento systém má vestavěnou funkci Wi-Fi® a může být připojen k bezdrátovému směrovači.

Příprava

- Umístěte tento systém co nejlíže k bezdrátovému směrovači.
- Nepřipojujte síťový kabel. Pokud by jste jej připojili, deaktivovali byste funkci Wi-Fi®.
- Upravte orientaci antény na zadním panelu hlavního zařízení podle ilustrace.
- Neprovádějte následující činnosti:
 - Naklání antény dopředu či dozadu když směřuje nahoru
 - Vytvoření nadměrné síly na anténu
 - Přenášení tohoto zařízení drženého za anténu



Způsob 1: Použití WAC (Wireless Accessory Configuration – Konfigurace bezdrátového příslušenství)

- Následující vysvětlení jsou založena na přístroji iPhone.

1 Zapněte tento systém.

2 Připojte iPhone k vaší domácí bezdrátové síti.

3 Na dálkovém ovládní opakovaně stiskněte tlačítko [RADIO, EXT-IN] a vyberte položku "NETWORK".

- Pokud je na zařízení zobrazeno "WAC Mode", přejděte na krok 4.
- Pokud je na displeji "NETWORK", proveďte reset sítě. (⇒ 18)

4 Na vašem iPhone přejděte na nastavení Wi-Fi.



5 Zvolte "Panasonic PMX152□□□□□□" nebo "Panasonic PMX150□□□□□□" pod "SET UP NEW AIRPLAY SPEAKER ..." ("NASTAVIT NOVÝ AIRPLAY REPRODUKTOR...").

- "□" označuje znak, který je jedinečný pro každé nastavení.

6 Na vašem iPhone se zobrazí obrazovka "AirPlay Setup".

- Tento systém se zobrazí jako "Panasonic PMX152" nebo "Panasonic PMX150".

* Pokud chcete změnit jméno, zadejte nové jméno nahrazující stávající jméno.

Jméno můžete změnit také po nastavení sítě. (⇒ 8, "Nastavení sítě")

- V "SPEAKER PASSWORD" můžete nastavit heslo pro tento systém. (Toto heslo budete potřebovat, až budete přistě nastavovat síť pomocí internetového prohlížeče.)

7 Aplikujte změny nastavení výběrem položky "Next".

- Po dokončení připojení se na displeji hlavního zařízení zobrazí text "Success". (Zobrazí se symbol "W".)

Způsob 2:

Používání aplikace "Panasonic Music Streaming"

Informace naleznete také v dodané příručce "Wi-Fi® NÁVOD PRO RYCHLOU INSTALACI".

1 Stáhněte si do vašeho chytrého telefonu/tabletu bezplatnou aplikaci "Panasonic Music Streaming". (Vždy používejte nejnovější verzi aplikace.)

- **iOS** : App Store
- **Android** : Google Play™



2 Spusťte aplikaci a postupujte podle pokynů na obrazovce.

3 Zkontrolujte, že je dokončeno připojení.

- Když dojde k připojení, na obrazovce zařízení se zobrazí "Success". (Na displeji se zobrazí "W".)
- Pokud se zobrazí "Fail", stiskněte [OK] a zkontrolujte název sítě (SSID) a heslo. Poté zkuste nastavení znovu.

Operace a položky na displeji, např. aplikace "Panasonic Music Streaming", se mohou měnit. Nejnovější informace naleznete na adrese <http://panasonic.jp/support/global/cs/audio/app/> (Tato stránka je pouze v angličtině.)

Způsob 3: Použití internetového prohlížeče

• Následující vysvětlení vycházejí z příkladu použití chytrého telefonu.

1 Zapněte tento systém.

2 Na dálkovém ovládní opakovaně stiskněte tlačítko [RADIO, EXT-IN] a vyberte položku "NETWORK".

3 Přechod do režimu "Setting"

1 Opakovaným stisknutím tlačítka [SETUP] na dálkovém ovládní vyberte položku "Net Setup", a pak stiskněte tlačítko [OK].

2 Stisknutím tlačítka [◀, ▶] na dálkovém ovládní vyberte položku "Manual" a pak stiskněte tlačítko [OK].

3 Stisknutím tlačítka [◀, ▶] na dálkovém ovládní vyberte položku "OK? Yes" a pak stiskněte tlačítko [OK].

• Po stisknutí [OK] pro potvrzení "OK? Yes" bude ztraceno předchozí připojení na síť nastavené s tímto zařízením.

• Také můžete stisknout a přidržet na zařízení tlačítko [▲, OPEN/CLOSE] a při tom alespoň na 4 sekundy stisknout tlačítko [▶/||].

Na displeji bliká text "Setting".

4 Na kompatibilním zařízení přejděte na nastavení Wi-Fi.

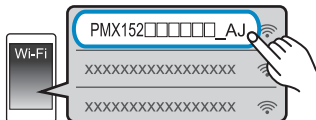


5 Pro připojení k tomuto systému zvolte

"Panasonic PMX152□□□□□□_AJ" nebo "PMX150□□□□□□_AJ".

- "□" označuje znak, který je jedinečný pro každé nastavení.
- Může trvat až 1 minutu, než se objeví ve vašem seznamu Wi-Fi.
- Pokud tato funkce nefunguje správně, opakujte ji několikrát.

- Zařízení iOS: Pokud se v části "SET UP NEW AIRPLAY SPEAKER ..." ("NASTAVIT NOVÝ AIRPLAY REPRODUKTOR...") objeví "Panasonic PMX152 □□□□□□" nebo "Panasonic PMX150□□□□□□", postupujte podle kroků 5 až 7 v části "Metoda 1" pro dokončení postupu nastavení sítě. (⇒ 6)
- Ujistěte se, že je na vašem kompatibilním zařízení aktivováno DHCP pro nastavení sítě.

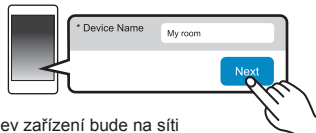


Stránka nastavení sítě:

Zařízení iOS: v internetovém prohlížeči se automaticky zobrazí stránka nastavení.

S výjimkou zařízení s operačním systémem iOS: stáhněte dolů oznamovací pruh zařízení, vyhledejte oznámení "Sign in to Wi-Fi network" a klepněte na něj. Zobrazí se stránka nastavení. • Pokud není žádné oznámení, spusťte internetový prohlížeč a obnovte stránku. Zobrazí se stránka nastavení. Pokud se stránka nastavení nezobrazí, napište do pole pro adresu URL "http://172.19.42.1".

6 Zadejte název zařízení a vyberte "Next".



- Název zařízení bude na síti zobrazen jako název tohoto systému.
- Maximální počet zobrazovaných znaků: 32
- Nejsou podporovány znaky Emoji.
- Název zařízení je nastaven, když vyberete položku "Next".
- Po nastavení připojení k síti lze změnit název zařízení. (⇒ 8, "Nastavení sítě")

7 Vyberte možnosti zabezpečení pro tento systém.

Nastavení hesla AirPlay

- 1 Vyberte možnost "Yes" a pak vyberte položku "Next".
- 2 Nastavte heslo a poté vyberte "Next".
 - Toto heslo budete potřebovat, když příště použijete tento způsob nastavení sítě.
 - Pokud jste provedli reset sítě (⇒ 18), heslo bude vymazáno.

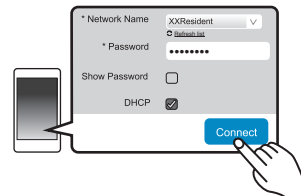
Přeskočení tohoto nastavení

Vyberte možnost "No" a pak vyberte položku "Next".
• Po nastavení připojení sítě můžete toto nastavení změnit: (⇒ 8, "Nastavení sítě")

8 Vyberte název sítě (SSID) a napište heslo.

- Zkontrolujte na bezdrátovém směrovači název sítě (SSID) a heslo.
- Pokud vyberete pole "Network Name", zobrazí se seznam názvů sítí (SSID).
- Chcete-li zobrazit znaky zapsané do pole "Password", vyberte položku "Show Password".
- Pokud vaše síť vyžaduje speciální nastavení, deaktivujte službu DHCP výběrem položky "DHCP".
 - Můžete použít určitou IP adresu, masku podsítě, výchozí bránu, primární DNS atd.
- Pokud chcete aktualizovat seznam názvů sítí (SSID), vyberte možnost "Refresh list".

9 Pro použití nastavení zvolte "Connect".



- Po dokončení připojení se na displeji hlavního zařízení zobrazí text "Success". (Zobrazí se symbol "W".)
- Pokud je zobrazen text "Fail", stiskněte tlačítko [OK], zkontrolujte název sítě (SSID) a heslo a poté zkuste nastavení znovu.
- U některých zařízeních se obrazovka dokončení připojení nemusí zobrazit.

10 Kompatibilní zařízení je nutné připojit zpět k vaší domácí bezdrátové síti.

Poznámka:

- V nastavení vašeho prohlížeče povolte aplikaci Java a cookies.

Způsob 4: Pomocí funkce WPS (Wi-Fi Protected Setup™)



1 Zapněte tento systém.

2 Na dálkovém ovládní opakovaně stiskněte tlačítko [RADIO, EXT-IN] a vyberte položku "NETWORK".

3 Přechod do režimu "WPS Push"

1 Opakovaným stisknutím tlačítka [SETUP] na dálkovém ovládní vyberte položku "Net Setup" a pak stiskněte tlačítko [OK]. Na displeji zařízení je zobrazen text "WPS Push".

2 Stiskněte [OK].

3 Stisknutím tlačítka [◀, ▶] na dálkovém ovládní vyberte položku "OK? Yes" a pak stiskněte tlačítko [OK].

• Také můžete stisknout a přidržet na zařízení tlačítko [▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶] na hlavním zařízení a při tom alespoň na 4 sekundy stisknout tlačítko [SELECTOR, -NET PRESET] na hlavním zařízení.

• Pokud je jednotka již připojena k bezdrátové síti LAN, zobrazí se asi na 1 minutu zpráva "Network Initializing". "WPS" bliká na displeji.

4 Aktivujte tlačítko WPS na bezdrátovém směrovači.

• Po dokončení připojení se na displeji hlavního zařízení zobrazí text "Success". (Zobrazí se symbol "W".)

– Pokud není připojení dokončeno ve stanoveném časovém limitu, může se zobrazit "Fail". Stiskněte [OK]. Zkuste nastavení znovu. Pokud zůstane zobrazeno "Fail", zkuste jiné způsoby.

■ Použití kódu PIN pro WPS.

1 Zapněte tento systém.

2 Na dálkovém ovládní opakovaně stiskněte tlačítko [RADIO, EXT-IN] a vyberte položku "NETWORK".

3 Přechod do režimu "WPS PIN".

1 Opakovaným stisknutím tlačítka [SETUP] na dálkovém ovládní vyberte položku "Net Setup" a pak stiskněte tlačítko [OK].

2 Na dálkovém ovládní stiskněte tlačítko [◀, ▶] a vyberte "WPS PIN". Poté stiskněte [OK].

- Také můžete stisknout a přidržet na zařízení tlačítko [◀◀◀/◀◀] na hlavním zařízení a při tom alespoň na 4 sekundy stisknout tlačítko [SELECTOR, -NET PRESET] na hlavním zařízení.
- Pokud je jednotka již připojena k bezdrátové síti LAN, zobrazí se asi na 1 minutu zpráva "Network Initializing". Na displeji zařízení je zobrazen kód PIN.

4 Zadejte PIN kód do směrovače bezdrátové sítě.

Poznámka:

- Jakmile se systém přepne do režimu kódu PIN pro WPS, nelze připojení nastavit tlačítkem WPS. Chcete-li použít tlačítko WPS, vypněte a opět zapněte systém a poté opakujte nastavení sítě.
- U některých směrovačů mohou jiná připojená zařízení dočasně ztratit připojení.
- Podrobnější informace naleznete v návodu k obsluze bezdrátového směrovače.

Připojení ke kabelové místní síti

Způsob 5:

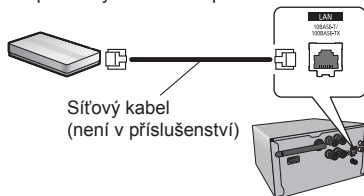
Použití síťového kabelu

1 Odpojte kabel sířového napájení (AC).

2 Pomocí síťového kabelu připojte hlavní zařízení k širokopásmovému směrovači atd.

např.

Širokopásmový směrovač apod.



3 Připojte přívodní kabel k hlavnímu zařízení a zapněte tento systém.

- Po připojení se na displeji hlavního zařízení zobrazí symbol "W".

Poznámka:

- K připojení periferních zařízení použijte přímé síťové kabely (STP) kategorie 5 nebo vyšší.
- Síťový kabel je nutné připojovat a odpojovat, pouze když je přívodní kabel odpojen.
- Připojení jakéhokoli jiného kabelu kromě kabelu LAN v terminálu LAN může jednotku poškodit.

- Pokud je síťový kabel odpojen, inicializuje se nastavení sítě (⇒ níže). V takovém případě proveďte nastavení znovu.
- Pokud je připojen síťový kabel, funkce Wi-Fi bude deaktivována.

Nastavení sítě

Můžete změnit název systému na síti, změnit možnosti zabezpečení tohoto systému a použít určitou adresu IP, masku podsítě, výchozí bránu, primární DNS atd.

Název tohoto systému můžete také změnit změnou nastavení v aplikaci "Panasonic Music Streaming" (⇒ 9). Podrobnosti o aplikaci naleznete na níže uvedeném webu.

<http://panasonic.jp/support/global/cs/audio/app/>
(Tato stránka je pouze v angličtině.)

Příprava

- Dokončete nastavení sítě. (⇒ 6)
- Připojte vaše zařízení ke stejné síti, jako je připojen tento systém.
- Zkontrolujte a zaznamenejte adresu IP tohoto systému (⇒ 18).

1 Na svém zařízení spusťte internetový prohlížeč a do pole pro adresu zadejte adresu IP tohoto systému. Zobrazí se stránka nastavení.

• V závislosti na prostředí může zobrazení stránky nastavení trvat několik minut. V takovém případě ukončete a znovu spusťte prohlížeč.

• Pokud je zařízení připojeno k Wi-Fi, lze změnit pouze název zařízení a možnosti zabezpečení tohoto systému. Po provedení změn zavřete stránku nastavení.

– Pokud chcete změnit název zařízení, vyberte položku "Change" a zadejte nový název zařízení. Poté vyberte položku "Apply".

– Pokud chcete změnit možnosti zabezpečení tohoto systému, pro nastavení hesla AirPlay vyberte "Change". Pokud jste dříve nastavili heslo AirPlay, budete pro provedení změn potřebovat původní heslo. Zadejte změny a poté vyberte "Apply".

2 Napište název zařízení a poté vyberte položku "Next".

• Podrobnosti o názvu zařízení jsou uvedeny v kroku 6 "Použití internetového prohlížeče" (⇒ 7).

3 Vyberte možnosti zabezpečení pro tento systém.

• Podrobnosti o možnostech zabezpečení jsou uvedeny v kroku 7 "Použití internetového prohlížeče" (⇒ 7).

4 Vyberte a zadejte podrobnosti.

- Pokud vaše síť vyžaduje speciální nastavení, deaktivujte službu DHCP výběrem položky "DHCP".
- Můžete použít určitou IP adresu, masku podsítě, výchozí bránu, primární DNS atd.

5 Aplikujte změny nastavení výběrem položky "Connect".

- Po připojení se na displeji hlavního zařízení zobrazí text "Success".

Streamování hudby po síti

Můžete streamovat hudbu z vašich zařízení nebo hudebních online služeb do reproduktorů tohoto systému a jiných reproduktorů AllPlay. Můžete též streamovat zdroj hudby z tohoto systému do jiných reproduktorů AllPlay.

Streamování hudby na síťových zařízeních

Pro streamování hudby ze zařízení na síti do reproduktorů tohoto systému můžete použít funkci AllPlay pomocí aplikace "Panasonic Music Streaming" (bezplatná) atd.

- **iOS**: App Store
- **Android**: Google Play™



Operace a položky na displeji, např. aplikace "Panasonic Music Streaming" se mohou měnit. Nejnovější informace naleznete na adrese

<http://panasonic.jp/support/global/cs/audio/app/>

Je k dispozici více aplikací. Podrobnosti naleznete na adrese

www.panasonic.com/global/consumer/homeav/allseries/service

(Tyto stránky jsou pouze v angličtině.)

Příprava

- Dokončete nastavení sítě. (⇒ 6)
 - Připojte následující zařízení ke stejné síti, jako je připojen tento systém.
 - Zařízení s nainstalovanou aplikací "Panasonic Music Streaming" atd.
 - Zařízení obsahující hudbu
- Následující kroky předpokládají použití aplikace "Panasonic Music Streaming".

1 Zapněte tento systém.

- Na displeji zařízení je zobrazen symbol "W".
- Pokud se nezobrazí, zkontrolujte nastavení sítě. (⇒ 6)

2 Spusťte aplikaci "Panasonic Music Streaming".

- Vždy používejte nejnovější verzi aplikace.

3 Ze "Speaker" vyberte tento systém jako výstupní reproduktory.

- Pokud máte více reproduktorů AllPlay, můžete zvuk z nich synchronizovat. Pokud chcete například seskupit reproduktory, přetáhněte "8" požadovaných reproduktorů na sebe.
 - Můžete také přehrávat různé skladby současně na jiných reproduktorech AllPlay.
 - Počet reproduktorů AllPlay, které mohou přehrávat současně, závisí na podmínkách použití.
 - Pokud vypnete jeden reproduktor AllPlay, ostatní reproduktory ve stejné skupině mohou přestat přehrávat.

4 Zvolte zdroj hudby.

5 Vyberte skladbu.

Poznámka:

- Tento systém bude zobrazen jako „Panasonic PMX152“ nebo „Panasonic PMX150“, pokud název zařízení není nastaven jinak.
- Při přehrávání hudby ze serveru DLNA (počítač s operačním systémem Windows 7 nebo novějším, chytrý telefon, zařízení NAS atd.) přidejte obsah a složku do knihoven Windows Media® Player, chytrého telefonu nebo zařízení NAS atd.
- Seznam stop přehrávače Windows Media® Player může přehrávat pouze obsah uložený v knihovnách.
- Podporované formáty jsou uvedeny v části "Specifikace" (⇒ 22).
 - Nelze přehrávat formáty, které nejsou podporovány vaším serverem DLNA.
- V závislosti na obsahu a připojeném zařízení nemusí probíhat přehrávání bez chyb.
- Před vypnutím zařízení nezapomeňte vypnout přehrávání.

Streamování online hudby

Tento systém je kompatibilní s několika online hudebními službami.

Další informace naleznete na adrese

www.panasonic.com/global/consumer/homeav/allseries/service

Příprava

- Ujistěte se, že je síť připojena k Internetu.
- Připojte zařízení s instalovanou kompatibilní aplikací ke stejné síti, jako je tento systém.

1 Zapněte tento systém.

- Na displeji zařízení je zobrazen symbol "W".
- Pokud se nezobrazí, zkontrolujte nastavení sítě. (⇒ 6)

2 Spusťte aplikaci a vyberte skladu pro přehrávání.

■ Použití Spotify

Budete potřebovat účet Spotify Premium.

Podrobnosti jsou uvedeny na následující adrese www.spotify.com/connect/

Po kroku 2

3 Vyberte čtvercový obrázek skladby v levém dolním rohu obrazovky přehrávání.

4 Z nabídky "Speaker" vyberte tento systém jako výstupní reproduktor.

- Pokud chcete využít zvuk z několika reproduktorů AllPlay, musíte je seskupit pomocí aplikace "Panasonic Music Streaming". (⇒ levý)

■ Použití jiné online hudební služby než Spotify

Po kroku 2

3 Z nabídky "Speaker" vyberte tento systém jako výstupní reproduktor.

- U některých služeb může být nutné otevřít přehrávač na celé obrazovce, aby se zobrazila položka "Speaker".
 - Pokud máte více reproduktorů AllPlay, můžete zvuk z nich synchronizovat. Vyberte "Group" a poté vyberte reproduktory, které chcete seskupit.

Poznámka:

- Tento systém bude zobrazen jako „Panasonic PMX152“ nebo „Panasonic PMX150“, pokud název zařízení není nastaven jinak.
- Je vyžadována registrace nebo předplatná.
- Služba může být zpoplatněna.
- Služby, ikony a specifikace se mohou měnit.
- Podrobnosti zjistíte na webu příslušné hudební služby.

Streamování hudby na tomto systému

Můžete použít aplikaci "Panasonic Music Streaming" (⇒ 9) pro streamování zdroje hudby z tohoto systému (rádio/CD/ Bluetooth®/AUX/USB/PC) do jiných reproduktorů AllPlay.

Příprava

- Dokončete nastavení sítě. (⇒ 6)
- Připravte požadovaný zdroj zvuku na tomto systému (např. vložte disk CD atd.)
- Na svém zařízení spusťte aplikaci "Panasonic Music Streaming".
- Připojte vaše zařízení a reproduktory AllPlay do stejné sítě, jako je tento systém.

1 Zapněte tento systém.

- Na displeji zařízení je zobrazen symbol "WW".
- Pokud se nezobrazí, zkontrolujte nastavení sítě. (⇒ 6)

2 Spusťte aplikaci "Panasonic Music Streaming".

- Vždy používejte nejnovější verzi aplikace.

3 Pro streamování tohoto zvuku vyberte reproduktor z "Speaker".

- Pokud chcete streamovat tento zvuk na jiných reproduktorech používajících technologii AllPlay, přetáhněte např. "B" požadovaných reproduktorů přes sebe.

4 Ze seznamu vyberte požadovaný zdroj hudby.

5 Vyberte tento systém.

Zařízení začne číst informace vybraného zdroje hudby z tohoto systému.

- Systém změní režim voliče pro vybraný zdroj hudby.
- Reproduktor vybraný v kroku 3 a tento systém budou automaticky seskupeny.
- V závislosti na vybraném zdroji hudby může začít přehrávání. Pokud se na vašem zařízení zobrazí seznam obsahu, vyberte požadovaný obsah pro přehrávání.
- Počet reproduktorů AllPlay, které mohou přehrávat současně, závisí na podmínkách použití.
- Pokud vypnete jeden reproduktor AllPlay, ostatní reproduktory ve stejné skupině mohou přestat přehrávat.
- Na tomto systému lze přehrávat soubor DSD 5,6, ale nelze jej streamovat na jiné reproduktory ve stejné skupině.

Poznámka:

- Tento systém bude zobrazen jako „Panasonic PMX152“ nebo „Panasonic PMX150“, pokud název zařízení není nastaven jinak.
- Pokud zobrazujete obsah videa touto funkcí, video a zvukový výstup nemusí být synchronizovány.

Ukládání stanic do (NET PRESET)

[1] na [6]

(Pouze při přehrávání pomocí aplikace internetového rádia)

Toto zařízení je kompatibilní s rádiem Qualcomm® AllPlay™ používajícím Tuneln.

Můžete přednastavit stanice při používání internetové aplikace rádia "AllPlay Radio".

Qualcomm® AllPlay™ Radio používající Tuneln je produktem společnosti Qualcomm Technologies, Inc.

Pod (NET PRESET) [1] můžete uložit až 6 stanic do [6].

- Dříve uložená stanice je přepsána jinou stanicí uloženou pod stejným názvem (NET PRESET) [1] do [6].

Příprava

- Ujistěte se, že je síť připojena k Internetu.
- Připojte zařízení s instalovanou aplikací "AllPlay Radio" do stejné sítě, jako je tento systém.

1 Zapněte tento systém.

- Na displeji zařízení je zobrazen symbol "WW".
- Pokud nesvítí, zkontrolujte nastavení sítě. (⇒ 6)

2 Spusťte aplikaci "AllPlay Radio" a vyberte stanici pro přehrávání.

- Vždy používejte nejnovější verzi aplikace.

3 Stiskněte a přidržte jedno z tlačítek [1] až [6], dokud se na displeji nezobrazí údaj "NET P □".

("□" označuje nějaké číslo.)

■ Poslech stanic uložených do paměti

Stiskněte jedno z [1] až [6].

- Pokud je aktuální volič v jiném stavu než NETWORK, stiskněte nejprve [NET PRESET].

Poznámka:

- Pokud vybraný přednastavený kanál nebyl přednastaven, zobrazí se "No Preset".
- Pokud stisknete [NET PRESET], vyvoláte poslední přednastavenou stanici. Můžete také na hlavním zařízení stisknout a přidržit [SELECTOR, -NET PRESET].
- Výběr přednastavených stanic na hlavním zařízení – Stiskněte a přidržit [SELECTOR, -NET PRESET] poté stiskněte [◀◀/▶▶] nebo [▶▶/▶▶▶].

Použití AirPlay

Funkce AirPlay pracuje se zařízeními iPhone, iPad a iPod touch se systémem iOS verze 4.3.3 nebo novějším, počítači Mac se systémem OS X Mountain Lion nebo novějším a počítači PC s aplikací iTunes verze 10.2.2 nebo novější.

Příprava

- Dokončete nastavení sítě. (⇒ 6)
- Připojte zařízení iOS nebo systém PC ke stejné domácí síti, k níž je připojen tento systém.

1 Zapněte tento systém.

- Na displeji zařízení je zobrazen symbol "WW".
- Pokud se nezobrazí, zkontrolujte nastavení sítě. (⇒ 6)

2 Zařízení iOS: Spusťte aplikaci "Music" (nebo iPod).

PC: Spusťte "iTunes".

- Pokud používáte aplikaci Music na vašem zařízení iOS, vyberte hudební soubor, který chcete přehrát.

3 Zvolte "Panasonic PMX152□□□□□□" nebo "Panasonic PMX150□□□□□□" z ikon AirPlay.

- Před spuštěním přehrávání zkontrolujte nastavení hlasitosti. (Pokud používáte AirPlay poprvé, hlasitost může být nastavena na nejvyšší úroveň.)

4 Spuštění přehrávání.

- Přehrávání začne s mírným opožděním.

Poznámka:

- Pokud je systém vybrán jako výstupní reproduktory, lze nastavit jeho automatické zapnutí. (⇒ 18, "Sítový pohotovostní režim")
- Změny hlasitosti na zařízení iOS nebo iTunes se projeví v tomto systému. (Požadovaná nastavení jsou uvedena v části iTunes v nápovědě iTunes Help.)
- V některých verzích iOS a iTunes nemusí být možné restartovat přehrávání AirPlay, pokud došlo ke změně polohy voliče (např. "CD") nebo je tento systém vypnut v průběhu přehrávání AirPlay.
- V takovém případě vyberte jiné zařízení z ikon AirPlay aplikace Music nebo iTunes a poté znovu vyberte tento systém jako výstupní reproduktory.
- Při přehrávání videí v iTunes nebude AirPlay fungovat.

*1: "□" označuje znak, který je jedinečný pro každé nastavení.

*2: Název zobrazený pro tento systém může být změněn z "Nastavení sítě". (⇒ 8)

O zařízení Bluetooth®

Společnost Panasonic nenes žádnou odpovědnost za data a/nebo informace prozračené během bezdrátového přenosu.

Používané kmitočtové pásmo

- Tento systém využívá frekvenční pásmo 2,4 GHz.

Certifikace zařízení

- Tento systém vyhovuje kmitočtovým omezením a je certifikován na základě telekomunikačních zákonů, takže povolení k bezdrátovému provozu není nutné.
- Niže uvedené činnosti jsou v některých státech podle zákona trestné:
 - Rozebírání nebo pozměňování tohoto systému.
 - Odstranění označení uvádějících technické specifikace.

Omezení použití

- Bezdrátový přenos a používání všech zařízení vybavených technologií Bluetooth® nejsou zaručeny.
- Všechna zařízení musí být v souladu se standardy Bluetooth SIG, Inc.
- V závislosti na specifikacích a nastavení zařízení může dojít k selhání spojení či odlišnému provedení operací.
- Tento systém podporuje funkce zabezpečení Bluetooth®. V závislosti na prostředí provozu a/nebo nastavení však toto zabezpečení nemusí dostatečně chránit data přenášená do tohoto systému přenášejte s opatrností.
- Tento systém neumožňuje přenos dat do zařízení Bluetooth®.

Dosah použití

- Toto zařízení používejte v maximálním dosahu 10 m. Rozsah se může snížit vlivem okolního prostředí, překážek nebo rušení.

Rušení způsobené jinými zařízeními

- Tento systém nemusí fungovat správně a může docházet k problémům jako šum a přeskokování zvuku z důvodu rušení rádiovými vlnami, pokud se systém nachází příliš blízko dalším zařízením Bluetooth® nebo zařízením, která využívají pásmo 2,4 GHz.
- Systém nemusí správně fungovat, pokud jsou rádiové vlny z blízké vysílací stanice apod. příliš silné.

Určené použití

- Systém je určeno pro normální obecné používání.
- Nepoužívejte tento systém poblíž citlivých zařízení či v prostředí citlivém na rušení rádiové frekvence (např.: letiště, nemocnice, laboratoře atd.).

Operace Bluetooth®

Použitím připojení Bluetooth® můžete na tomto systému bezdrátově poslouchat zvuk ze zvukového zařízení Bluetooth®.

- Podrobnější informace najdete v návodu k obsluze zařízení Bluetooth®.

Připojení pomocí nabídky Bluetooth®

Příprava


- Na zařízení zapněte funkci Bluetooth® a umístěte zařízení do blízkosti tohoto zařízení.

Párování se zařízením Bluetooth®

1 Stisknutím [] vyberte "BLUETOOTH".

Pokud je na displeji zobrazeno "Pairing", přejděte na krok 3.

2 Stisknutím tlačítka [PLAY MENU] vyberte "Pairing" a pak stiskněte [OK].

- Alternativně stiskněte a podržte tlačítko []-PAIRING] na tomto zařízení.

3 Zvolte "SC-PMX152" nebo "SC-PMX150" z nabídky Bluetooth® zařízení Bluetooth®.

- Je-li zobrazena zpráva "SC-PMX152" nebo "SC-PMX150", může být zobrazena MAC adresa (např. 6C: 5A: B5: B3: 1D: 0F).
- Název připojeného zařízení je na několik sekund zobrazen na displeji.

4 Spusťte přehrávání na zařízení Bluetooth®.

Připojování spárovaného zařízení Bluetooth®

1 Stisknutím [] vyberte "BLUETOOTH".

Na displeji se objeví nápis "Ready".

2 Zvolte "SC-PMX152" nebo "SC-PMX150" z nabídky zařízení Bluetooth®.

Název připojeného zařízení je na několik sekund zobrazen na displeji.

3 Spusťte přehrávání na zařízení Bluetooth®.

Poznámka:

- Pokud budete vyzváni k zadání hesla, zadejte hodnotu "0000".
- S tímto zařízením můžete registrovat až 8 zařízení. Pokud je spárováno 9. zařízení, bude nahrazeno zařízením, které se nepoužívalo po nejdelší dobu.
- Toto zařízení lze najednou připojit pouze k jednomu zařízení.
- Pokud jako zdroj vyberete funkci "BLUETOOTH", pokusí se tato jednotka automaticky připojit k poslednímu připojenému zařízení Bluetooth®. ("Linking" se zobrazuje na displeji v průběhu procesu.) Pokud pokus o připojení selže, zkuste navázat připojení znovu.

Režim vysílání Bluetooth®

Režim přenosu lze změnit pro zajištění vyšší kvality přenosu nebo vyšší kvality zvuku.

Příprava

- Stisknutím [] vyberte "BLUETOOTH".
- Pokud je již zařízení Bluetooth® připojeno, odpojte ho.

1 Opakovaným stisknutím tlačítka [PLAY MENU] vyberte možnost "Link Mode".

2 Pro volbu režimu stiskněte možnost [,] a pak stiskněte tlačítko [OK].

- Mode 1:** Důraz na konektivitu
- Mode 2:** Důraz na kvalitu zvuku

Poznámka:

- Pokud dojde k přerušování přehrávání zvuku, vyberte možnost "Mode 1".
- Pokud zobrazujete obsah videa touto funkcí, video a zvukový výstup nemusí být synchronizovány. V takovém případě vyberte v nastavení "Mode 1".
- Výchozí tovární nastavení je "Mode 2".

Úroveň vstupu Bluetooth®

Pokud je vstupní úroveň zvuku ze zařízení Bluetooth® příliš nízká, změňte nastavení vstupní úrovně.

Příprava

- Připojte zařízení Bluetooth®.

1 Opakovaným stisknutím tlačítka [PLAY MENU] vyberte možnost "Input Level".

2 Pro volbu úrovně stiskněte možnost [◀,▶] a pak stiskněte tlačítko [OK].

"Level 0" ↔ "Level + 1" ↔ "Level + 2"



Poznámka:

- Je-li zvuk zkrácený, zvolte "Level 0".
- Výchozí tovární nastavení je "Level 0".

Odpojení zařízení Bluetooth®

1 Po připojení zařízení Bluetooth®:

Opakovaným stisknutím tlačítka [PLAY MENU] vyberte možnost "Disconnect?".

2 Stisknutím [◀,▶] zvolte "OK? Yes" a poté stiskněte [OK].

Poznámka:

- Zařízení Bluetooth® můžete rovněž odpojit stisknutím a podržením tlačítka [⊗] -PAIRING] na tomto zařízení.
- Zařízení Bluetooth® bude odpojeno, pokud vyberete odlišný zdroj zvuku (např., "CD").

Bluetooth® pohotovostní režim

Pokud je ze spárovaného zařízení Bluetooth® vybráno "SC-PMX152" nebo "SC-PMX150", přístroj se automaticky zapne z pohotovostního režimu a vytvoří spojení Bluetooth®.

1 Opakovaným stisknutím tlačítka [SETUP] vyberte možnost "BLUETOOTH Standby".

2 Stisknutím tlačítka [◀,▶] vyberte "On" a pak stiskněte [OK].

Poznámka:

- Tuto funkci vypnete výběrem hodnoty "Off" v kroku 2.
- Výchozí tovární nastavení je "Off". Pokud je tato funkce nastavena na "On", spotřeba energie v pohotovostním režimu se zvýší.

Informace o médiích

- Upozorňujeme, že společnost Panasonic nepřijímá žádnou odpovědnost za ztrátu dat a/nebo informací.

Kompatibilní iPhone/iPad/iPod

iPhone 7 Plus / iPhone 7 / iPhone SE /
iPhone 6s Plus / iPhone 6s / iPhone 6 Plus /
iPhone 6 / iPhone 5s / iPhone 5c / iPhone 5 /
iPhone 4s

iPad Pro (9,7 palců a 12,9 palců) / iPad Air 2 /
iPad Air / iPad (3. a 4. generace) / iPad 2 /
iPad mini 4 / iPad mini 3 / iPad mini 2 (iPad mini
s displejem Retina) / iPad mini

iPod touch (5. a 6. generace)

iPod nano (7. generace)

(k březnu 2017)

- Nejnovější informace naleznete na adrese <http://panasonic.jp/support/global/cs/audio/> (Tato stránka je pouze v angličtině.)

Poznámka:

- Nepřipojujte modely, které nejsou uvedeny v seznamu výše. Chování systému by mohlo být nepředvídatelné.
- Kompatibilita závisí na verzi softwaru. Před použitím tohoto zařízení aktualizujte zařízení iPhone/iPad/iPod nejnovějším softwarem.
- Návod k obsluze naleznete v Uživatelské příručce iPhone/iPad/iPod.

Kompatibilní USB zařízení

- Toto zařízení nezaručuje spojení se všemi USB zařízeními.
- Je podporován systém souborů FAT12, FAT16 a FAT32.
- Toto zařízení podporuje USB 2.0 High Speed (vysokorychlostní USB 2.0).
- Zařízení USB s kapacitou větší než 32 GB nemůže v některých případech fungovat.
- Podporované formáty a přípony: MP3 ("*.mp3"), AIFF ("*.aiff"), FLAC ("*.flac"), WAV ("*.wav"), AAC ("*.m4a"), DSD ("*.dff", "*.dsf")
- V závislosti na způsobu vytvoření souborů se může stát, že zařízení nebude tyto soubory přehrávat ve vámi očíslovaném pořadí, případně je nemusí být schopno přehrávat vůbec.

Poznámka:

- Soubory jsou definovány jako skladby a složky jsou definovány jako alba.
- Tento systém umí rozpoznat až:
 - 800 alb (včetně kořenové složky)
 - 8000 skladeb
 - 999 skladeb na album

Kompatibilní CD

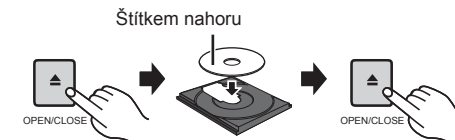
- Tento systém umožňuje přehrávat disky, které odpovídají formátu CD-DA.
- Tento systém umožňuje přehrávat disky CD-R/RW s obsahem ve formátu CD-DA nebo MP3.
- V závislosti na stavu záznamu nemusí být zařízení schopno některé disky přehrát.
- Před přehráváním uzavřete disk na zařízení, na kterém by proveden záznam.
- Jsou-li na disku uloženy soubory ve formátu MP3 společně s běžnými audio skladbami (CD-DA), bude zařízení přehrávat ten typ záznamu, který se nachází blíže středu disku.
- Toto zařízení není schopno přehrávat soubory zaznamenané pomocí technologie "packet write".
- Disk musí být v souladu s ISO9660, úroveň 1 nebo 2 (s výjimkou rozšířených formátů).

Poznámka:

- Některé disky CD-R/RW nelze přehrávat kvůli stavu nahrávky.
- MP3 soubory jsou definovány jako skladby a složky jsou definovány jako alba.
- Tento systém umí rozpoznat až:
 - CD-DA: 99 skladeb
 - MP3: 999 skladeb, 255 alb (včetně kořenové složky)
- Nahrávky nemusí být přehrávány v pořadí, v jakém byly pořízeny.

Vkládání médií

CD

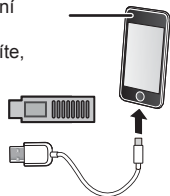


Opakovaným stisknutím [CD/USB] zvolte "CD".

Zařízení iPhone/iPad/iPod nebo USB

- Připojte pouze kompatibilní modely iPhone/iPad/iPod (⇒ 12). Pokud tak nečiníte, chování může být nepředvídatelné.

≈ 5 V 2,1 A



Opakovaným stisknutím [CD/USB] zvolte "USB".

Když je kompatibilní iPhone/iPad/iPod připojen k portu pro, displej se automaticky změní na "iPod".

Nabíjení zařízení iPhone/iPad/iPod

Pokud je zařízení zapnuto, nabíjení začne po připojení zařízení iPhone/iPad/iPod k tomuto systému.

- Zasuňte USB zařízení přímo. Nepoužívejte žádný USB prodlužovací kabel.
- Poté, co se iPhone/iPad/iPod začne nabíjet, můžete toto zařízení přepnout do pohotovostního režimu.
- Zkontrolujte iPhone/iPad/iPod, zda je baterie plně nabitá. (Po nabití odpojte iPhone/iPad/iPod.)

Poznámka:

- Disk CD odeberte, až když se přestane otáčet.
- Pro připojení iPhone/iPad/iPod použijte vyhrazený USB kabel (není součástí dodávky).
- Zasuňte USB zařízení přímo. Nepoužívejte žádný USB prodlužovací kabel.
- Pokud zařízení USB nepoužíváte, odpojte jej.
- Před odpojením USB zařízení zvolte jiný zdroj než "USB".

Ovládání přehrávání médií

Následující značky označují dostupnost funkce.

- [CD]**: Audio CD ve formátu CD-DA nebo CD obsahující soubory MP3
- iPod**: Kompatibilní zařízení iPhone/iPad/iPod připojeno k portu USB
- USB**: USB zařízení obsahující soubory MP3/AIFF/FLAC/WAV/AAC/DSD
- Bluetooth**: Připojené zařízení Bluetooth®
- AirPlay**: Při připojení zařízení kompatibilního s AirPlay
- Network**: Při připojení zařízení kompatibilního s AirPlay/DLNA

Příprava

- Zapnutí přístroje.
- Vložte médium nebo připojte zařízení kompatibilní s Bluetooth®/AirPlay/AirPlay/DLNA.
- Stisknutím [CD/USB] nebo [S] zvolte zdroj zvuku.

- **[AirPlay] [Network]**: Když je tento systém vybrán jako reproduktor, zdroj zvuku se změní na síťový zdroj.

Základní ovládání

[CD] iPod USB Bluetooth AirPlay Network

Přehrávání	Stiskněte [▶/].
Zastavení	Stiskněte [■]. <ul style="list-style-type: none">• [USB]: Pokud je zobrazeno "Resume", je pozice uložena do paměti.• [USB]: Dvojným stisknutím tlačítka [■] vyberte zvuk.
Pauza při přehrávání	Stiskněte [▶/]. Pro pokračování přehrávání stiskněte znovu.
Přeskočení	Stisknutím [◀◀] nebo [▶▶] můžete přeskočit skladbu. (hlavní přístroj: [◀◀]/◀◀] nebo [▶▶/▶▶]) [CD] [USB]: Stiskněte [▲] nebo [▼] pro přeskočení alba MP3/AIFF/FLAC/WAV/AAC/DSD.
Vyhledávání (S výjimkou [AirPlay] [Network])	Během přehrávání nebo pozastavení Stiskněte a podržte tlačítko [◀◀] nebo [▶▶] (hlavní přístroj: [◀◀]/◀◀] nebo [▶▶/▶▶]) <ul style="list-style-type: none">• iPod: Vyhledávání vzad probíhá pouze v rámci aktuální stopy.

Poznámka:

- Pokud přehráváte soubory DSD na vliči USB, nebude se při vyhledávání ozývat žádný zvuk.
- Chcete-li použít dálkové ovládání tohoto zařízení s Bluetooth®, musí zařízení Bluetooth® podporovat funkci AVRCP (profil dálkového ovládání zvuku a videa). V závislosti na stavu zařízení nemusí některé ovládací prvky fungovat.
- V závislosti na modelech iPhone/iPad/iPod se přehrávání může lišit.
- **[Network]**: V závislosti na použité aplikaci atd., nemusí některé ovladače fungovat.
- **[CD] [USB]**: Stopy lze vybrat stisknutím číselných tlačítek.

Zobrazení dostupných informací

[CD] [USB] [Bluetooth] [AirPlay]

Lze zobrazit stopu, interpretu, název alba, typ souboru, datový tok a další údaje.

(Dostupné údaje závisí na zdroji zvuku.)

Opakovaně stiskněte [DISPLAY].

Např. **[USB] (MP3)**

"A□□□": Číslo alba

"T□□□": Číslo stopy

("□" označuje nějaké číslo.)

"□": Album

"□": Skladba

Poznámka:

- Maximální počet zobrazovaných znaků: přibližně 32
- Tento systém podporuje verze 1 a 2 tagů ID3.
- Textové údaje, které systém nepodporuje, se mohou zobrazit odlišně.

Menu pro přehrávání


CD **USB** **AirPlay** **Network**

- CD** **USB**: Stiskem tlačítka **[PLAY MENU]** vyberte položky “Playmode” nebo “Repeat”.
AirPlay **Network**: Stiskem tlačítka **[PLAY MENU]** vyberte položky “Repeat” nebo “Shuffle”.
- Pro volbu nastavení stiskněte **[◀, ▶]** a poté stiskněte **[OK]**.

CD **USB**: **Playmode**

Off Playmode	Zruší nastavení režimu přehrávání.
1-Track	Přehraje pouze zvolenou stopu. • “1TR” je zobrazeno. (Slouží k přeskočení požadované skladby.)
1-Album	Přehrává pouze vybraná alba MP3/AIFF/FLAC/WAV/AAC/DSD. • Stiskněte [▲] nebo [▼] pro výběr alba MP3/AIFF/FLAC/WAV/AAC/DSD. • “1ALBUM” je zobrazeno.
Random	Náhodně přehraje obsah. • Bude zobrazeno hlášení “RND”.
1-Album Random	Přehraje všechny skladby v jednom vybraném albu MP3/AIFF/FLAC/WAV/AAC/DSD v náhodném pořadí. • Stiskněte [▲] nebo [▼] pro výběr alba MP3/AIFF/FLAC/WAV/AAC/DSD. • “1ALBUM”, “RND” se zobrazí.

CD **USB**: **Repeat**

On Repeat	Zapne režim opakování. • Bude zobrazeno hlášení “  ”.
Off Repeat	Vypne režim opakování.

AirPlay **Network**

Repeat	Při kontrole zvoleného nastavení vycházejte z připojeného zařízení.
Shuffle	Při kontrole zvoleného nastavení vycházejte z připojeného zařízení.

Poznámka:

- Během náhodného přehrávání nelze přeskočit na již přehrané skladby nebo stiskněte číselná tlačítka.
- Tyto režimy přehrávání nefungují s “Programované přehrávání”.
- Pokud otevřete zásuvku disku nebo odeberete zařízení USB, režim se stornuje.

Programované přehrávání **CD** **USB**

Tato funkce umožňuje naprogramovat až 24 skladeb.

CD (CD-DA)

- Stiskněte **[PGM, -DEL]**, když neprobíhá přehrávání.
Zobrazí se “PGM”.
- Pro výběr požadované skladby stiskněte číselná tlačítka.
Opakujte tento krok pro naprogramování dalších skladeb.
- Stiskněte **[▶/||]** pro zahájení přehrávání.

CD (MP3), **USB**

- Stiskněte **[PGM, -DEL]**, když neprobíhá přehrávání.
Zobrazí se “PGM”.
- Stiskněte **[▲, ▼]** pro výběr požadovaného alba.
- Pro výběr požadované skladby stiskněte **[▶▶]** a potom numerická tlačítka.
- Stiskněte **[OK]**.
Pro naprogramování ostatních skladeb opakujte kroky 2 až 4.
- Stiskněte **[▶/||]** pro zahájení přehrávání.

Kontrola programových obsahů	V režimu stop stiskněte [◀◀] nebo [▶▶] .
Smazání poslední skladby	V režimu stop stiskněte a přidržte [PGM, -DEL] .
Zrušení programovacího režimu	Stiskněte [PGM, -DEL] , když neprobíhá přehrávání. • “PGM” zhasne.
Smazání všech naprogramovaných skladeb	Stiskněte [■] , když neprobíhá přehrávání. Zobrazí se “Clear All”. Během 5 sekund stiskněte znovu [■] .

Poznámka:

- Pokud otevřete zásuvku disku nebo odeberete zařízení USB, vymaže se paměť programu.

Rádio FM

Lze přednastavit 30 FM stanic.

Příprava

Opakovaným stisknutím tlačítka **[RADIO, EXT-IN]** vyberte možnost “FM”.

Automatická předvolba

- Stiskněte **[RADIO MENU]** pro výběr “Auto Preset”.
- Stiskněte **[◀, ▶]** pro výběr “Lowest” (nejnižší) nebo “Current” (aktuální) frekvence.
Lowest:
Pro zahájení automatického nastavení od nejnižší frekvence (“FM 87.50 MHz”).
Current:
Pro zahájení automatického nastavení pro aktuální frekvenci.*1
- Stiskněte **[OK]** pro zahájení ukládání předvoleb.
• Tuner zahájí nastavování všech stanic, které lze přijmout, do kanálů ve vzestupném pořadí.
Pro zrušení stiskněte **[■]**.

*1: Změna frekvence je popsána v “Ruční ladění a přednastavení”.

Ruční ladění a přednastavení

- Stiskněte **[◀◀]** nebo **[▶▶]** pro naladění požadované stanice.
• Když je zvolen režim ladění “Manual”, stiskněte na hlavním zařízení **[|◀◀/◀◀]** nebo **[▶▶/▶▶]***2.
Pro automatické ladění tlačítko stiskněte a přidržte, dokud se frekvence nezačne rychle měnit.
- Stiskněte **[PGM, -DEL]**.
- Pro výběr čísla předvolby stiskněte numerická tlačítka.
Pro nastavení dalších stanic opakujte kroky 1 až 3. Stanici, která má stejné číslo předvolby nahradí nová stanice.

Volba předvolené stanice

Pomocí číselných tlačítek, **[|◀◀]** nebo **[▶▶]** vyberte přednastavenou stanici.

- Když je zvolen režim ladění “Preset”, stiskněte na hlavním zařízení **[|◀◀/◀◀]** nebo **[▶▶/▶▶]***2.

*2: Změna režimu ladění

- Opakovaným stisknutím tlačítka **[RADIO MENU]** vyberte možnost “Tune Mode”.
- Stisknutím tlačítka **[◀, ▶]** vyberte “Manual” nebo “Preset” a poté stiskněte **[OK]**.

RDS vysílání

Tento systém zobrazuje textové údaje přenášené rádiovým datovým systémem (RDS), který je v určitých oblastech k dispozici.

Opakovaně stiskněte [DISPLAY].

“PS”: Programový servis

“PTY”: Typ programu

“Freq”: Frekvence

Poznámka:

- RDS je dostupné pouze tehdy, je-li zapnut stereofonní příjem.
- RDS nemusí být dostupné, pokud je nízká kvalita příjmu.

PMX152 DAB/DAB+

Příprava

Opakováním stisknutím [RADIO, EXT-IN] vyberte položku “DAB +”.

Pokud vyberete “DAB +” poprvé, systém zahájí postup “DAB Auto Scan”.

Poznámka:

- Pokud není detekována žádná stanice, zobrazí se nápis “Scan Failed”. Upravte anténu a zkuste to znovu.

Automatické skenování DAB / DAB +

1 Stisknutím [RADIO MENU] vyberte “Auto Scan” a poté stiskněte [OK].

Zobrazí se “Start?”.

2 Stiskněte tlačítko [OK].

Zobrazí se “DAB Auto Scan”.

Ruční ladění DAB / DAB +

Chcete-li najít nejlepší pozici antény, použijte manuální ladění pro vyhledání vybraného kmitočtového bloku DAB / DAB +.

1 Opakováním stisknutím tlačítka [RADIO MENU] vyberte “Manual Scan”.

2 Stisknutím [◀, ▶] vyberte frekvenční blok pro skenování a poté stiskněte [OK].

Přednastavení paměti

Můžete přednastavit až 20 stanic DAB / DAB +.

1 Stisknutím [◀◀] nebo [▶▶] vyberte stanici.

- Alternativně stiskněte tlačítko [◀◀/▶▶] nebo [▶▶/▶▶] na hlavní jednotce, pokud je jako režim ladění *1 zvoleno “Station”.

2 Stiskněte [PGM, -DEL].

3 Pomocí číselných tlačítek vyberte číslo předvolby.

Opakujte kroky 1 až 3, abyste mohli předvolit další stanici.

Poznámka:

- Předtím uložená stanice se přepíše, pokud je uložena jiná stanice se stejným číslem předvolby.
- Nelze přednastavit stanici, pokud stanice vysílá nebo když jste vybrali sekundární službu.
- Během automatického skenování je vymazána paměť předchozí stanice.

Výběr přednastavené stanice

Stisknutím číselných tlačítek, [◀◀] nebo [▶▶] vyberte předvolbu stanice.

- Alternativně stiskněte tlačítko [◀◀/▶▶] nebo [▶▶/▶▶] na hlavní jednotce, pokud je jako režim ladění *1 zvoleno “Předvolba”.

*1: Změna režimu ladění

1 Opakováním stisknutím tlačítka [RADIO MENU] vyberte “Režim ladění”.

2 Stisknutím [◀, ▶] vyberte “Station” nebo “Preset” a stiskněte [OK].

Zobrazení dostupných informací

Můžete zobrazit informace o vysílání DAB / DAB +, druhu programu, štítku souboru, frekvenci a čase.

Stisknutím [DISPLAY] zobrazíte dostupné informace.

Nastavení DAB / DAB

1 Opakováním stisknutím tlačítka [RADIO MENU] vyberte požadovanou možnost.

2 Stisknutím [◀, ▶], vyberte požadované nastavení a poté stiskněte [OK].

Sekundární DAB

Primární	Chcete-li poslouchat primární službu.
Sekundární	Poslech sekundárních služeb. <input type="checkbox"/> “ ” je ukázáno.

Auto Clock Adj

Zapnuto	Automatického nastavení hodin.
Vypnuto	Zrušit automatické nastavení hodin.

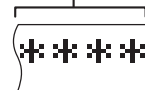
Kvalita signálu DAB / DAB +

Při úpravě antény můžete zkontrolovat kvalitu příjmu.

1 Opakováním stisknutím tlačítka [RADIO MENU] zvolte “Kvalita signálu”.

2 Stisknutím [◀, ▶] vyberte frekvenci. Zobrazí se aktuální frekvenční blok a zobrazí se kvalita příjmu.

Kvalita příjmu
0 (špatný) až 8 (výborný)



Použití externího zvukového vstupu

Můžete připojit VCR, DVD přehrávač atd. a prostřednictvím tohoto systému poslouchat zvuk.

Příprava

Připojte externí zařízení.

- 1 Opakovaným stisknutím tlačítka [RADIO, EXT-IN] vyberte možnost "AUX".
- 2 Spusťte přehrávání externího zařízení.

Použití vstupu z počítače

Připojením PC ke konektoru PC IN na hlavním zařízení můžete přehrávat hudbu uloženou na PC přes reproduktory systému. Podporované formáty jsou uvedeny v části "Specifikace" (⇒ 22).

Před připojením počítače

Postupujte podle níže uvedených kroků.

- Doporučené verze operačního systému pro počítače jsou:
 - Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10
 - OS X 10.7, 10.8, 10.9, 10.10, 10.11, 10.12

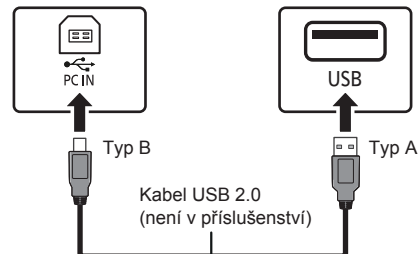
- 1 Stáhněte a instalujte příslušný ovladač do počítače. (Pouze pro operační systém Windows) Stáhněte a instalujte ovladač z níže uvedené adresy:
<http://panasonic.jp/support/global/cs/audio/>
(Tato stránka je pouze v angličtině.)
- 2 Stáhněte a nainstalujte příslušnou aplikaci "Panasonic Audio Player 2" (zdarma) na váš počítač. (Pro Windows OS a OS X) Stáhněte a instalujte ovladač z níže uvedené adresy:
<http://panasonic.jp/support/global/cs/audio/>
(Tato stránka je pouze v angličtině.)

(k lednu 2017)

Poslech zvuku z PC

- 1 Odpojte kabel síťového napájení (AC).
- 2 Připojte hlavní zařízení a PC.

Hlavní zařízení (zadní)
USB-DAC port



- 3 Připojte přívodní kabel k hlavnímu zařízení a zapněte tento systém.
- 4 Opakovaným stiskem tlačítka [RADIO, EXT-IN] vyberte položku "PC".
- 5 Nastavte na počítači přehrávání.

Poznámka:

- Pokud přehráváte zvuk ve vysokém rozlišení, doporučuje se použít kompatibilní vysokorychlostní kabel USB 2.0.

Zvukové efekty

Změna kvality zvuku

- 1 Opakovaným stisknutím tlačítka [SOUND] vyberte zvukový efekt.
- 2 Stiskněte [◀, ▶] pro výběr požadovaného nastavení.

Bass	-4 až +4
Treble	
Surround	"On Surround" nebo "Off Surround"
[CD] (CD-DA) CD High Res Re-Master	"On" nebo "Off".

Pouze pomocí hlavního přístroje
Otočením voliče [BASS] nebo [TREBLE]
nastavíte úroveň basů nebo výšek.

Předvolba EQ (Preset EQ)

Opakovaným stisknutím tlačítka [PRESET EQ] vyberte nastavení.

Heavy	Zdůrazní rockovou hudbu
Soft	Pro hudební kulisu
Clear	Zvýrazní vyšší frekvence
Vocal	Zvýrazní zpěv
Flat	Zruší zvukový efekt

Poznámka:

- Pokud vyberete "PRESET EQ", bude následovat nastavení hlubokých a vysokých tónů, nastavte EQ.

D.BASS

Tato funkce vás nechá vychutnat si basové efekty.

Stiskněte [D.BASS] pro výběr "On D.Bass" nebo "Off D.Bass".

Hodiny a časovače

Nastavení hodin

Přístroj ukazuje čas ve formátu 24 hodin.

Použití informací o čase ze sítě

Můžete streamovat informace o čase ze zařízení na toto zařízení pomocí aplikace "Panasonic Music Streaming" (⇒ 9).

Příprava

- Dokončete nastavení sítě. (⇒ 6)
- Na svém zařízení spusťte aplikaci "Panasonic Music Streaming".
- Připojte vaše zařízení ke stejné síti, jako je připojen tento systém.

1 Zapněte tento systém.

- Na displeji zařízení je zobrazen symbol "W".
- Pokud nesvíí, zkontrolujte nastavení sítě. (⇒ 6)

2 Spusťte aplikaci "Panasonic Music Streaming".

- Vždy používejte nejnovější verzi aplikace.
- Na tento systém bude poslána informace o čase.

Nastavení hodin ručně

- 1 Stiskněte [CLOCK/TIMER] pro výběr "Clock".
- 2 Pro nastavení času stiskněte tlačítko [▲, ▼] a poté stiskněte [OK].

Kontrola času

Stiskněte [CLOCK/TIMER].

Poznámka:

- Pro zachování přesného času pravidelně kontrolujte přesnost času.

Časovač vypnutí

Časovač vypnutí vypne systém po uplynutí nastavené doby.

Nastavte opakovaným stisknutím tlačítka [SLEEP] (v minutách).

“30 min” → “60 min” → “90 min” → “120 min”
↑ ← “Off” (Zrušení) ↓

Zobrazení zbývajících doby

Stiskněte [SLEEP].

Poznámka:

- Časovač vypnutí lze používat společně s časovačem přehrávání.
- Časovač vypnutí má vždy přednost. Dávejte pozor, aby se nastavení časovačů nepřekrývala.

Časovač přehrávání

Můžete nastavit časovač, který zajistí zapnutí v určitou dobu jako budík.

Příprava

Nastavte hodiny.

1 Opakovaným stisknutím tlačítka [CLOCK/TIMER] vyberte možnost “Timer Adjust”.

2 Stiskem tlačítka [▲, ▼] nastavte čas spuštění (“On Time”) a poté stiskněte [OK].

3 Stiskem tlačítka [▲, ▼] nastavte čas vypnutí (“Off Time”) a poté stiskněte [OK].

4 Pomocí tlačítek [▲, ▼] vyberte zdroj hudby*1 a poté stiskněte tlačítko [OK].

Zapnutí časovače

1 Vyberte zdroj hudby a nastavte požadovanou hlasitost.

2 Stiskněte [⏮, PLAY].

Zobrazí se “⏮”.

Stiskněte znovu [⏮, PLAY] pro zrušení.

Systém musí být vypnutý, aby se časovač aktivoval.

Kontrola nastavení

Opakovaným stisknutím tlačítka [CLOCK/TIMER] vyberte možnost “Timer Adjust”. (V pohotovostním režimu dvakrát stiskněte [CLOCK/TIMER].)

Poznámka:

- Časovač spustí přehrávání s nízkou hlasitostí, která se bude postupně zvyšovat na nastavenou úroveň.
- Časovač se spustí každý den ve stejný čas, pokud je zapnutý.
- Jestliže systém vypnete a znovu zapnete během doby, kdy je časovač spuštěný, časovač se v době ukončení nezastaví.
- *1: “CD”, “USB”, “DAB +” ([PMX152]) a “FM” lze nastavit jako zdroj hudby.
- Pro soubor s melodií časovače přes port iPhone/iPad/iPod a USB zařízení vyberte “USB”.

Aktualizace firmwaru

Příležitostně může firma Panasonic vydat aktualizovaný firmwaru pro tento systém, který může obohatit nebo zlepšit činnost jednotlivých funkcí. Tyto aktualizace jsou k dispozici bezplatně.

Firmware můžete také aktualizovat z místní nabídky na obrazovce v aplikaci “Panasonic Music Streaming” (⇒ 9). Podrobnosti o aplikaci naleznete na níže uvedeném webu.
<http://panasonic.jp/support/global/cs/audio/app/>
(Tato stránka je pouze v angličtině.)



Stahování bude trvat přibližně 10 minut. NEODPOJUJTE napájecí kabel, pokud je zobrazeno jedno z následujících hlášení.

– “Updating” nebo “Upd□□%”
 (“□” označuje nějaké číslo.)

- Během procesu aktualizace nelze provádět žádné další operace.

Příprava

- Zapněte tento systém.
- Připojte tento systém k domácí síti. (⇒ 6)
– Ujistěte se, že je síť připojena k Internetu.

1 Opakovaným stiskem tlačítka [RADIO, EXT-IN] vyberte položku “NETWORK”.

2 Opakovaným stisknutím tlačítka [SETUP] vyberte položku “FW Update” a pak stiskněte tlačítko [OK].

3 Pro zahájení aktualizace stiskněte [◀, ▶], zvolte “OK? Yes” a poté stiskněte [OK].

- Zrušte aktualizaci volbou “OK? No”.
- Když začne aktualizace, zobrazí se “Updating”.
- V průběhu aktualizace se postup zobrazuje jako “Upd □” atnaujímno metu.
 (“□” označuje nějaké číslo.)

4 Po dokončení aktualizace se zobrazí “Success”. Odpojte přírodní kabel a znovu jej připojte po 1 minutě.

Poznámka:

- Pokud nejsou k dispozici žádné aktualizace, zobrazí se “No Need”.
- Stahování může trvat déle nebo může být prováděno problémy v závislosti na prostředí při spojení.

Kontrola verze firmwaru

Opakovaným stisknutím tlačítka [SETUP] vyberte položku “FW Version” a pak stiskněte tlačítko [OK]. Zobrazí se verze instalovaného firmwaru.

- Ukončete stisknutím tlačítka [OK].

Další

Funkce automatického vypnutí

Dle výchozího továrního nastavení přejde toto zařízení automaticky do pohotovostního režimu, pokud není slyšet žádný zvuk a není používáno po dobu přibližně 20 minut.

Pro zrušení této funkce

1 Opakovaným stisknutím tlačítka [SETUP] vyberte možnost “Auto Off”.

2 Stisknutím tlačítka [◀, ▶] vyberte “Off” a pak stiskněte [OK].

Poznámka:

- Tuto funkci zapnete výběrem hodnoty “On” v kroku 2.
- Toto nastavení nelze vybrat, pokud je zdrojem rádio nebo když je “Net Standby” nastaveno na “On”.
- Je-li funkce “Net Standby” nastavena na “On”, bude tato funkce také nastavena na “On”. Chcete-li změnit nastavení, nastavte funkci “Net Standby” na “Off”. (⇒ 18)
- Pokud je navázáno připojení k zařízení Bluetooth®, tato funkce nefunguje.

Sít'ový pohotovostní režim

Pokud je tento systém vybrán jako reproduktor sít'ového zařízení, může se systém automaticky zapnout z pohotovostního režimu.

Pohotovostní režim sítě můžete také zapnout podle následujících kroků:

- 1 **Opakovaným stisknutím tlačítka [SETUP] vyberte možnost "Net Standby" a poté stiskněte [OK].**
- 2 **Stisknutím [◀,▶] zvolte "On" a poté stiskněte [OK].**

- Když je položka "Net Standby" nastavena na hodnotu "On"
 - Sí (kabelová, místní/Wi-Fi) bude aktivní i v pohotovostním režimu.
 - Spotřeba energie v pohotovostním režimu vzroste.

Vypnutí pohotovostního režimu sítě

V kroku 2 vyberte položku "Off".

- Pokud je systém zapnut touto funkcí, úvodní pasáž skladby nemusí být přehrána.
- U některých aplikací se mohou podmínky pro aktivaci této funkce lišit.
- Systém se nemusí zapnout, i když je vybrán jako výstupní reproduktor. V takovém případě spusťte přehrávání.

Nastavení bezdrátové místní sítě

Funkci bezdrátové místní sítě lze aktivovat nebo deaktivovat.

- 1 **Opakovaným stiskem tlačítka [RADIO, EXT-IN] vyberte položku "NETWORK".**
- 2 **Opakovaným stisknutím tlačítka [SETUP] vyberte možnost "Wireless LAN" a poté stiskněte [OK].**
- 3 **Stisknutím tlačítka [◀,▶] vyberte "On" nebo "Off" a poté stiskněte [OK].**

- Výchozí tovární nastavení je "On".

Síla signálu Wi-Fi

Ověření síly signálu Wi-Fi v místě umístění systému.

Příprava

Připojte tento systém k bezdrátové síti. (⇒ 6)

- 1 **Opakovaným stiskem tlačítka [RADIO, EXT-IN] vyberte položku "NETWORK".**
- 2 **Opakovaným stisknutím tlačítka [SETUP] vyberte položku "Signal Level" a pak stiskněte tlačítko [OK].**

"Level □" je zobrazeno na displeji.
("□" bude nahrazeno číslem.)

- Tento režim zobrazení ukončíte stiskem tlačítka [OK].
- Doporučuje se síla signálu alespoň "3". Pokud je síla signálu "2" nebo "1", změňte pozici či úhel bezdrátového směrovače nebo systému a zjistěte, zda se kvalita signálu zlepší.
- Pokud se zobrazí "Level 0", znamená to, že se tomuto systému nedaří vytvořit spojení s bezdrátovým směrovačem. (⇒ 20)

Název bezdrátové sítě (SSID)

Zobrazte název připojené bezdrátové sítě (SSID).

- 1 **Opakovaným stiskem tlačítka [RADIO, EXT-IN] vyberte položku "NETWORK".**
- 2 **Opakovaným stisknutím tlačítka [SETUP] vyberte položku "Net Info" a pak stiskněte tlačítko [OK].**
- 3 **Opakovaným stisknutím tlačítka [◀,▶] vyberte položku "SSID" a pak stiskněte tlačítko [OK].**
 - Ukončete stisknutím tlačítka [OK].
 - Pokud se na tomto systému zobrazí nápis "No Connect" není systém připojen k bezdrátové síti.
 - Znaky, které nelze zobrazit, jsou nahrazeny znakem "*".

IP/MAC adresa

Chcete-li zkontrolovat IP adresu nebo Wi-Fi MAC adresu tohoto systému.

- 1 **Opakovaným stiskem tlačítka [RADIO, EXT-IN] vyberte položku "NETWORK".**
- 2 **Opakovaným stisknutím tlačítka [SETUP] vyberte položku "Net Info" a pak stiskněte tlačítko [OK].**
- 3 **Opakovaným stisknutím tlačítka [◀,▶] vyberte položku "IP Addr." nebo "MAC Addr." a pak stiskněte tlačítko [OK].**
Zobrazí se část adresy IP nebo adresy MAC.
- 4 **Stiskem tlačítka [◀,▶] na dálkovém ovládní zobrazte zbývající část adresy IP nebo adresy MAC.**
 - Ukončete stisknutím tlačítka [OK].
 - " – " zobrazené v levé horní či spodní části displeje zobrazuje první a poslední zařízení.

Resetování sítě

Resetování nastavení sítě.

- 1 **Opakovaným stisknutím tlačítka [RADIO, EXT-IN] vyberte možnost "NETWORK".**
 - 2 **Opakovaným stisknutím tlačítka [SETUP] vyberte položku "Net Reset" a pak stiskněte tlačítko [OK].**
 - 3 **Stisknutím tlačítka [◀,▶] vyberte "OK? Yes" a pak stiskněte [OK].**
 - Vyčkejte, dokud "Network Initializing" nepřestane rolovat.
 - Na displeji bude svítit "WAC Mode".
 - Je dostupná "Metoda 1" nastavení sítě. (⇒ 6)
 - Pokud chcete ukončit "WAC Mode", stiskněte [■].
- Tato funkce neovlivňuje nastavení "Wireless LAN".

Odstraňování závad

Před žádostí o opravu proveďte následující kontroly. Nerozumíte-li některému z popisovaných postupů, nebo pokud uvedený postup problém nevyřeší, poraďte se s prodejcem.

Máte nainstalovaný nejnovější firmware?

Panasonic se neustále snaží zdokonalovat firmware systému, aby se ujistila, že zákazníci mají k dispozici nejnovější technologii. (⇒ 17)

Další nápovědy, podporu a rady naleznete na adrese:

<http://panasonic.jp/support/global/cs/audio/>
(Tato stránka je pouze v angličtině.)

Běžné problémy

Jednotku nelze zapnout.

- Po připojení přívodního kabelu napájení vyčkejte asi 10 sekund a poté jednotku zapněte.

S dálkovým ovladačem nelze provést žádnou operaci.

- Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně.
- **Zvuk je nevyvážený nebo se neozývá žádný zvuk.**
- Upravte hlasitost systému.
- Vypněte systém, zjistěte a odstraňte příčinu a poté systém znovu zapněte. Může to být způsobeno přetěžováním reproduktorů nadměrnou hlasitostí nebo výkonem a používáním systému v prostředí s příliš vysokou teplotou.

- Zkontrolujte, že jsou správně a pevně zapojeny kabely reproduktorů. (⇒ 4)

Během přehrávání je slyšet hučení.

- V blízkosti přístroje je vedení síťového napájení (AC) nebo zářivkové osvětlení. Udržujte jiná zařízení a kabely v dostatečné vzdálenosti od kabelu tohoto systému.

Přístroj nefunguje.

- Bylo spuštěno některé bezpečnostní zařízení přístroje.
 - 1 Stisknutím tlačítka [⏻/⏹] na přístroji přepněte přístroj do pohotovostního režimu.
 - Pokud se jednotka nevyvine, odpojte přívodní kabel od elektrické zásuvky, asi po 30 sekundách znovu zapojte a poté vyčkejte asi 10 sekund.
 - 2 Přístroj zapněte stisknutím tlačítka [⏻/⏹].
 - Pokud i nadále nelze přístroj použít, poraďte se s prodejcem.

Je slyšet šum.

- Pokud je zařízení v režimu "AUX" současně připojeno ke konektoru AUX IN a portu USB, může u některých zařízeních vznikat šum. V takovém případě odpojte kabel USB z portu USB.

Disk

Displej nezobrazuje správně.

Přehrávání se nespustí.

- Disk jste nevložili správně. Vložte ho správně.
- Disk je špinavý. Vyčistěte disk.
- Vyměňte disk, pokud je poškrábáný, zdeformovaný nebo nestandardní.
- Došlo ke kondenzaci. Nechte systém vyschnout po dobu 1 až 2 hodin.

Rádío

Slabý příjem nebo je slyšet dunění.

- Umístěte anténu dále od počítačů, televizorů, ostatních kabelů a šňůr.
- Použijte venkovní anténu.
- Vypněte televizor nebo ho přemístěte dále od systému.

Pokud je při příjmu v pásmu FM silný šum.

- Změňte výstup audia na mono.
 - 1 Opakovaným stisknutím tlačítka [RADIO MENU] vyberte možnost "FM Mode".
 - 2 Stisknutím tlačítka [◀, ▶] vyberte "Mono" a pak stisknete [OK].
- Zvuk se stane monofonním.
 - Pokud chcete zrušit, vyberte "Stereo" nebo změňte frekvenci. Za normálních okolností zvolte "Stereo".

iPhone/iPad/iPod

Nelze nabíjet či používat.

- Zkontrolujte, zda je zařízení iPhone/iPad/iPod správně připojeno.
- Znovu zařízení iPhone/iPad/iPod připojte nebo zkuste zařízení iPhone/iPad/iPod restartovat.
- V pohotovostním režimu nezačne nabíjení přes kabel USB. Zapněte toto zařízení a zkontrolujte, že nabíjení začalo ještě před přepnutím tohoto zařízení do pohotovostního režimu.
- Baterie iPhone/iPad/iPod je vybitá. Nabíjte iPhone/iPad/iPod a zkuste to znovu.
 - Pokud používáte tento konektor, zapněte toto zařízení. Toto zařízení nevyplíne, dokud nebude zařízení iPhone/iPad/iPod v provozu.

USB

Nelze přechyst zařízení USB nebo jeho obsah.

- Formát zařízení USB nebo jeho obsah není kompatibilní se systémem.
- Pomalá činnost USB zařízení.**
- Velké soubory nebo zařízení USB s velkou kapacitou se mohou načítat delší dobu.

Zobrazený uplynulý čas se liší od skutečné doby přehrávání.

- Data zkopírujete na jiné paměťové zařízení USB nebo je zazalohujete a zařízení USB zformátujete.

Bluetooth®

Párování nelze provést.

- Zkontrolujte stav zařízení Bluetooth®.
- Nelze se spojit se zařízením.**
- Spárování se zařízením nebylo úspěšné nebo došlo k nahrazení registrace. Zkuste spárování se zařízením znovu.
 - Systém může být připojen k jinému zařízení. Odpojte jiné zařízení a zkuste spárování se zařízením znovu.
 - Pokud je v "Link Mode" vybrána možnost "Mode 2", vyberte "Mode 1". (⇒ 11)
 - Pokud problém přetrvává, vypněte zařízení a znovu je zapněte.

Zařízení je připojeno, ze systému však není slyšet zvuk.

- U některých vestavěných zařízení Bluetooth® musíte nastavit zvukový výstup na "SC-PMX152" nebo "SC-PMX150" ručně. Pro podrobné informace si přečtěte návod k obsluze daného zařízení.
- Zvuk je přerušovaný.**
- Zařízení se nachází mimo komunikační rozsah 10 m. Přeneste zařízení Bluetooth® blíže k systému.
 - Odstraňte jakékoliv překážky mezi tímto systémem a zařízením.
 - Další zařízení, která používají frekvenční pásmo 2,4 GHz (bezdrátový směrovač, mikrovlnné trouby, bezdrátové telefony apod.) způsobují rušení. Přeneste zařízení Bluetooth® blíže k tomuto systému a zvětšete jeho vzdálenost od ostatních zařízení.
 - Pro stabilní komunikaci zvolte "Mode 1". (⇒ 11)

PC

Počítač nerozpozná tento systém.

- Zkontrolujte provozní prostředí. (⇒ 16)
- Restartujte počítač, vypněte a zapněte tento systém a poté znovu zapojte kabel USB.
- Použijte jiný port USB připojeného počítače.
- Pokud používáte počítač s operačním systémem Windows, instalujte příslušný ovladač.

Nelze nalézt hudbu uloženu v počítači.

- Pokud přehráváte hudební soubory po síti, nezobrazí se ty, které nejsou registrovány na svém síťovém serveru. Podrobnosti naleznete v návodu k obsluze vašeho serveru. (⇒ 22)

Sít'

Nelze se připojit k síti.

- Potvrďte síťové připojení a nastavení. (⇒ 6)
 - Pokud je síť nastavena jako skrytá, při nastavení tohoto zařízení ji zobrazte nebo nastavte připojení na místní síť kabelem. (⇒ 8)
 - Zabezpečení Wi-Fi tohoto systému podporuje pouze standard WPA2™. Proto musí být váš bezdrátový směrovač kompatibilní s WPA2™. Podrobnosti o zabezpečení, které podporuje váš směrovač a o jeho nastavení naleznete v návodu k obsluze nebo kontaktujte vašeho poskytovatele služeb připojení k Internetu.
 - Zkontrolujte, že je na vašem bezdrátovém směrovači povolena funkce multicast.
 - V závislosti na směrovači, tlačítko WPS nemusí fungovat. Zkuste jiné postupy. (⇒ 6)
 - Zkontrolujte nastavení "Wireless LAN". (⇒ 18)
- Tento systém nelze zvolit jako výstupní reproduktor.**
- Zkontrolujte, že zařízení jsou připojena ke stejné síti jako tento systém.
 - Znovu připojte zařízení k síti.
 - Vypněte a znovu zapněte bezdrátový směrovač.
 - Vypněte a zapněte tento systém a poté znovu zvolte tento systém jako výstupní reproduktor.

Přehrávání se nespustí.

Zvuk je přerušovaný.

- Upravte orientaci antény bezdrátové místní sítě na zadní straně hlavního zařízení.
- Zkuste umístit reproduktory dále od hlavního zařízení.
- Pokud na bezdrátovém směrovači používáte pásmo 2,4 GHz, současně použítí jiných zařízení, jako jsou mikrovlnné trouby, bezdrátové telefony atd., které také používají pásmo 2,4 GHz, může způsobit výpadky spojení. Zvětšete vzdálenost mezi tímto zařízením a ostatními zařízeními.
 - Pokud váš bezdrátový směrovač podporuje pásmo 5 GHz, zkuste použít pásmo 5 GHz.
 - Pokud chcete změnit pásmo 5 GHz, opakujte nastavení pomocí internetového prohlížeče (⇒ 7).
 - V kroku 8 vyberte název vaší sítě (SSID) pro pásmo 5 GHz.
- Neumístějte tento systém do kovové skříně, protože by tím mohlo docházet k blokování signálu Wi-Fi.
- Umístěte tento systém blíže k bezdrátovému směrovači.
- V případě, že více bezdrátových zařízení používá stejnou bezdrátovou síť jako tento systém, zkuste vypnout ostatní zařízení nebo omezit jejich používání sítě.
- Když dojde k zastavení přehrávání, zkontrolujte stav přehrávání na zařízení.
- Znovu připojte zařízení k síti.
- Vypněte a znovu zapněte bezdrátový směrovač.
- V některých verzích iOS a iTunes nemusí být možné restartovat přehrávání AirPlay, pokud došlo ke změně polohy voliče (např. "CD") nebo je tento systém vypnut v průběhu přehrávání AirPlay. V takovém případě vyberte jiné zařízení z ikony AirPlay aplikace Music nebo iTunes a poté znovu vyberte tento systém jako výstupní reproduktor. (⇒ 10)
- Vyzkoušejte kabelové připojení k síti. (⇒ 8)

Displej hlavního přístroje

"...:--"

- Poprvé jste zapojili kabel síťového napájení (AC) nebo nedávno došlo k výpadku elektrického proudu. Nastavte hodiny.
- "Adjust Clock"
- Hodiny nejsou nastaveny. Nastavte hodiny.

"Adjust Timer"

- Časovač přehrávání není nastaven.
- Nastavte časovač přehrávání.

"Auto Off"

- Zařízení nebylo po dobu cca 20 minut použito a za minutu se proto vypne. Pro zrušení stiskněte jakékoli tlačítko.

"Cannot Stream"

- Na tomto systému lze přehrávat soubor DSD 5,6, ale nelze jej streamovat na jiné reproduktory ve stejné skupině.

"Checking Connection"

- Toto zařízení kontroluje připojené zařízení iPhone/iPad/iPod nebo zařízení USB.
- Pokud se bude tento displej stále zobrazovat, ujistěte se, že není baterie iPhone/iPad/iPod vybitá a že je zařízení iPhone/iPad/iPod zapnuté a správně připojené.

"Error"

- Byla provedena nesprávná operace. Přečtěte si instrukce a zkuste to znovu.

"F□□" / "F□□□" ("□" označuje nějaké číslo.)

- Došlo k problému se zařízením. Odpojte přívodní kabel od elektrické zásuvky, asi po 30 sekundách znovu zapojte a poté vyčkejte asi 10 sekund a zapněte jednotku. Pokud problém přetrvává, odpojte přívodní kabel a poraďte se s prodejcem.

"Fail"

- Aktualizace nebo nastavení se nezdařilo. Po vypnutí jednotky odpojte přívodní kabel od elektrické zásuvky, asi po 30 sekundách znovu zapojte a poté vyčkejte asi 10 sekund, zapněte jednotku a proveďte znovu aktualizaci.
- Stažení firmwaru se nezdařilo. Ukončete stisknutím libovolného tlačítka. Zkuste později.
- Nelze nalézt server. Ukončete stisknutím jakéhokoliv tlačítka.

Ujistěte se, že je bezdrátová síť připojena k Internetu.

"Invalid To Preset"

- Nelze přednastavit při přehrávání Spotify.

"Level 0"

- Mezi tímto systémem a bezdrátovým síťovým směrovačem není navázáno spojení. Zkuste následující:
 - Zkontrolujte, zda je bezdrátový směrovač zapnutý.
 - Systém vypněte a znovu zapněte.
 - Resetujte nastavení bezdrátové sítě. (⇒ 6)
- Pokud problém přetrvává, obraťte se na prodejce.

“Linking”

- Pokud je zvoleno “BLUETOOTH”, tento systém se pokusí připojit k naposledy připojenému zařízení Bluetooth®.
- Tento systém komunikuje s bezdrátovým směrovačem za účelem dokončení nastavení bezdrátové sítě. V závislosti na bezdrátovém směrovači může tento proces zabrat několik minut. Pokud se posunout toto systém blíže ke směrovači bezdrátové.

“Network Initializing”

“Setup in Progress, Try Again”

- V systému probíhá interní proces.
 - Vyčkejte přibližně 3 minuty.
 - Neodpojujte přírodní kabel. Pokud jej odpojíte, systém nebude správně fungovat.

“No Connect”

- Tento systém nelze připojit k síti. Zkontrolujte síťové připojení. (⇒ 6)

“No Device”

- iPhone/iPad/iPod nebo zařízení USB není připojeno. Zkontrolujte připojení.
- Baterie zařízení iPhone/iPad/iPod je vybitá. Zařízení iPhone/iPad/iPod dobijte a před připojením ho zapněte.

“No Disc”

- Nevložili jste disk nebo jste vložili disk, který systém nemůže přehrát.

“No Play”

- Zkontrolujte obsah. Můžete přehrávat pouze podporovaný formát. (⇒ 22)
- Soubory na zařízení USB mohou být poškozeny. Naformátujte zařízení USB a zkuste znovu.
- Zařízení může mít potíže. Vypněte a znovu zapněte zařízení.

“No Preset”

- Vybraný přednastavený kanál nebyl nastaven. Nastavte nějaké kanály. (⇒ 10)

“No Signal” ([PMX152])

- Tuto stanici nelze přijmout. Zkontrolujte anténu.

“Device No Response”

“Hub Not Supported”

“Not Supported”

- Připojili jste zařízení iPhone/iPad/iPod, které nelze přehrávat.
- Pokud je zařízení iPhone/iPad/iPod kompatibilní, zapněte ho a správně ho připojte.
- Připojili jste nepodporované zařízení USB.

“PC Unlocked”

- “PC” je vybráno, ale není připojený počítač.
- “PGM Full”
- Počet naprogramovaných skladeb je více než 24.

“Playerror”

- Přehráli jste nepodporovaný soubor. Systém přeskočí tuto stopu a bude přehrávat další stopu.

“Please Wait”

- Když přepínání zvuku vyžaduje více času (např., při spouštění/zastavování re-streaming nebo seskupování a oddělování s jinými reproduktory).

“Reading”

- Toto zařízení kontroluje informace CD. Poté, co toto zobrazení zmizí, můžete pokračovat.
- Když začínáte přehrávání souboru DSD, může načtení souboru chvíli trvat. Počkejte, až se načtení dokončí.

“Remote □” (“□” označuje nějaké číslo.)

- Dálkové ovládání a zařízení používají rozdílné kódy. Změňte kód dálkového ovládání.
 - Když se zobrazí údaj “Remote 1”, stiskněte a podržte tlačítko [OK] a [1] na déle než 4 sekundy.
 - Když se zobrazí údaj “Remote 2”, stiskněte a podržte tlačítko [OK] a [2] na déle než 4 sekundy.

“Scan Failed” ([PMX152])

- Stanice nelze naladit. Zkontrolujte anténu a zkuste manuálně ladění DAB / DAB +.

“USB Over Current Error”

- iPhone/iPad/iPod nebo zařízení USB odebírá příliš mnoho příkonu. Odeberte iPhone/iPad/iPod nebo zařízení USB a znovu vypněte a zapněte systém.

“VBR”

- Pro stopy využívající VBR (Variabilní bitovou rychlost) není systém schopen zobrazit zbývající čas přehrávání.

“WAC Mode”

- Je dostupná “Metoda 1” nastavení sítě. (⇒ 6)
- Pokud chcete ukončit “WAC Mode”, stiskněte [■].

“Wait”

- Toto se zobrazí například když se toto zařízení vypíná.
- Toto bliká, když se systém snaží přejít do režimu nastavení sítě.

“ [WV] ” bliká

- K tomuto může dojít, například když je přerušeno připojení k síti.

Resetování paměti (inicializace)

Dojde-li k následujícím situacím, resetujte paměť:

- Stisknutí tlačítek nevyvolá žádnou odezvu.
- Chcete vymazat a resetovat obsah paměti.

1 Odpojte kabel sířového napájení (AC).

Než budete pokračovat krokem 2, vyčkejte 30 sekund.

2 Při stisknutém [☺/!] na hlavním přístroji připojtekabel sířového napájení (AC) zpět.

Ponechte stisknuté [☺/!] dokud se na displeji nezobrazí “-----”.

3 Uvolněte [☺/!].

Nastavení budou obnovena do původního stavu od výrobce.

Je třeba znovu nastavit položky paměti.

- Pokud chcete resetovat nastavení sítě, proveďte resetování sítě. (⇒ 18)

Kód dálkového ovladače

Když další zařízení Panasonic reaguje na dálkový ovladač tohoto systému, změňte kód ovladače pro tento systém.

Nastavení kódu na “Remote 2”

1 Na hlavním zařízení stiskněte

[SELECTOR, -NET PRESET] a vyberte “CD”.

2 Na hlavním zařízení stiskněte a přidržte [■] a

na dálkovém ovládání [2], dokud se nezobrazí “Remote 2”.

3 Stiskněte a přidržte [OK] a [2] nejméně na

4 sekundy.

- Výchozí tovární nastavení je “Remote 1”.

- Chcete-li změnit režim zpět na hodnotu “Remote 1”, opakujte kroky výše, ale nahradte tlačítko stisknutí na dálkovém ovládání z tlačítka [2] na možnost [1].

Specifikace

Všeobecně

Napájení	AC 220 V až 240 V, 50 Hz
Spotřeba	45 W
Rozměry (hlavní přístroj)	(Š x V x H) 211 mm x 114 mm x 267 mm
Hmotnost (hlavní přístroj)	Přibl. 3 kg
Rozsah provozních teplot	0 °C až +40 °C
Rozsah provozní vlhkosti	35% až 80% relativní (bez kondenzace)

Spotřeba energie v pohotovostním režimu

(Když je "BLUETOOTH Standby" "Off")*1.*2	0,4 W (přibl.)
(Když je "BLUETOOTH Standby" "On")*1.*2	0,5 W (přibl.)
(V pohotovostním režimu sítě)*1	2 W (přibl.)

Zesilovač

Výstupní výkon RMS

Přední kanál (oba kanály napájeny)

60 W na kanál (3 Ω), 1 kHz, 10% THD

Celkový výkon RMS

120 W

Sekce FM

Kapacita paměti

30 stanic

Frekvenční rozsah

87,50 MHz až 108,00 MHz (50 kHz/krok)

Anténní konektor

75 Ω (nesymetrický)

Sekce DAB ([PMX152])

DAB pamět

20 kanálů

Frekvenční pásmo (vlnová délka)

Pásmo III

5A až 13F
(174,928 MHz až 239,200 MHz)

Citlivost *BER 4x10⁻⁴

Minimální požadavek

-98 dBm

Konektor externí antény DAB

konektor F (75 Ω)

Disk

Přehrávaný disk (8 cm nebo 12 cm)

CD, CD-R/RW (CD-DA, MP3*)

Čtení

Vlnová délka

790 nm (CD)

Vstup

Port USB

Napájení portu USB

Typ konektoru: USB-A

DC OUT 5 V 2,1 A

USB standard

USB 2.0 High Speed (vysokorychlostní USB 2.0)

Podpora formátů souboru média

MP3*3 (*.mp3), AIFF (*.aiff), FLAC (*.flac),

WAV (*.wav), AAC (*.m4a), DSD (*.dff, *.dsf)

Podporované formáty zvuku

MP3*3/AAC*4

Vzorkovací frekvence

32/44, 1/48 kHz

Délka slova pro zvuk

16 bitů

Počet kanálů

2 kan.

AIFF/FLAC*/WAV

Vzorkovací frekvence

32/44, 1/48/88, 2/96/176, 4/192 kHz

Délka slova pro zvuk

16 bitů/24 bitů

Počet kanálů

2 kan.

DSD

2,8 MHz, 5,6 MHz

Souborový systém zařízení USB

FAT12, FAT16, FAT32

PC IN (EXT-IN)*6

USB standard

Typ konektoru: USB-B

USB 2.0 High Speed

(vysokorychlostní USB 2.0)

Specifikace třídy USB Audio

Třída USB Audio 2.0, asynchronní režim

Podporované formáty zvuku

LPCM

Vzorkovací kmitočet

32/44, 1/48/88, 2/96/176, 4/192 kHz

Délka slova pro zvuk

16 bitů/24 bitů

Počet kanálů

2 kan.

DSD

2,8 MHz, 5,6 MHz

Rozhraní Ethernet

Místní síť (10Base-T/100Base-TX)

Sluchátka

Konektor stereo, 3,5 mm

AUX IN (EXT-IN)

konecova typy jack

Reproduktory

Reproduktor(y)

Hloubkový reproduktor

14 cm kónický x 1

Výškový

1,9 cm klenbový x 1

Super tweeter

1,2 cm piezoelectrický typ x 1

Impedance

3 Ω

Rozměry (Š x V x H)

161 mm x 238 mm x 264 mm

Hmotnost

Přibl. 3 kg

Oddíl Bluetooth®

Verze

Bluetooth® Ver.2.1+EDR

Třída

Třída 2

Podporované profily

A2DP, AVRCP

Frekvenční pásmo

Pásmo 2,4 GHz FH-SS

Provozní dosah

Přímá viditelnost 10 m

Podporovaný kodek

AAC, SBC

Oddíl Wi-Fi/AirPlay

Wi-Fi

WLAN Standard IEEE802.11a/b/g/n
Frekvenční rozsah

Pásmo 2,4 GHz/Pásmo 5 GHz

Zabezpečení WPA2™

Verze WPS Verze 2.0

Podporované formáty zvuku (AllPlay)

MP3*/AAC

Vzorkovací frekvence 32/44,1/48 kHz

Délka slova pro zvuk 16 bitů

Počet kanálů 2 kan.

FLAC*/ALAC/WAV

Vzorkovací frekvence

32/44,1/48/88,2/96/176,4/192 kHz

Délka slova pro zvuk 16 bitů/24 bitů

Počet kanálů 2 kan.

Poznámka:

- Technické údaje podléhají změnám bez předchozího upozornění. Hmotnost a rozměry jsou přibližné.
- Celkové harmonické zkreslení je měřeno digitálním spektrálním analyzátozem.

*1: Před přepnutím do pohotovostního režimu není ke konektoru USB připojeno žádné zařízení.

*2: Síťový pohotovostní režim není aktivní.

*3: MPEG-1 Layer 3, MPEG-2 Layer 3

*4: Podporuje pouze profil AAC-LC.

*5: Nekomprimované soubory FLAC nemusí řádně fungovat. Podporované velikosti bloků 1152 až 4096.

*6: USB-DAC port

FLAC Decoder

Copyright (C) 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009 Josh Coalsou

Další šíření a používání ve zdrojové a binární formě s úpravami či bez úprav je povoleno za předpokladu, že budou splněny následující podmínky:

- Zdrojový kód musí při dalším šíření obsahovat výše uvedené upozornění o autorských právech, tento seznam podmínek a následující vyloučení odpovědnosti.
- Při dalším šíření v binární formě musí kód v dokumentaci a/nebo v dalších materiálech šířených společně s kódem obsahovat výše uvedené upozornění o autorských právech, tento seznam podmínek a následující vyloučení odpovědnosti.
- Název společnosti Xiph.org Foundation ani názvy jejích příspěvateľů nesmí být využity k podpoře ani propagaci produktů odvozených od tohoto softwaru bez předchozího písemného svolení.

TENTO SOFTWARE JE DRŽITELI AUTORSKÝCH PRÁV A PŘÍSPĚVATELI POSKYTOVÁN „TAK, JAK JE.“ BEZ JAKÝCHKOLIV ZÁRUK, AŽ JIŽ PŘÍMO VYJÁDRĚNÝCH NEBO PŘEDPOKLÁDANÝCH, MIMO JINÉ VČETNĚ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK PRODEJNOSTI A VHODNOSTI PRO DANÝ ÚČEL. NADACE ANI OSOBY PROVÁDĚJÍCÍ ŠÍŘENÍ TOHOTO SOFTWARE V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NENESOU ZODPOVĚDNOST ZA ŽÁDNÉ PŘÍMÉ, NEPŘÍMÉ, NAHODILÉ, ZVLÁŠTNÍ, EXEMPLÁRNÍ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (MIMO JINÉ VČETNĚ NÁKLADŮ NA POŘÍZENÍ NÁHRADNÍHO ZBOŽÍ NEBO SLUŽEB, ZTRÁTY MOŽNOSTI POUŽÍVÁNÍ, DAT NEBO ZISKŮ NEBO PŘERUŠENÍ OBCHODNÍ ČINNOSTI), AŽ BYLY ZPŮSOBENY JAKÝMKOLIV ZPŮSOBEM A NA ZÁKLADĚ JAKÉKOLIV TEORIE ODPOVĚDNOSTI, AŽ JIŽ SE JEDNÁ O SMLUVNÍ ODPOVĚDNOST, PŘESNĚ VYMEZENOU ODPOVĚDNOST NEBO TRESTNĚ PRÁVNÍ ODPOVĚDNOST (VČETNĚ ZANEDBÁNÍ NEBO JINÝCH SITUACÍ), VZNIKAJÍCÍ NEBO SOUVISEJÍCÍ S POUŽÍVÁNÍM TOHOTO SOFTWARE, A TO I POKUD BYLI NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD UPOZORNĚNI.

Softwarové licence

Tento produkt zahrnuje následující software:

- (1) software vyvinutý nezávisle společností Panasonic Corporation nebo vyvinutý pro ni,
- (2) software ve vlastnictví třetí strany a licencovaný společností Panasonic Corporation,
- (3) software licencovaný podle GNU General Public License GNU, verze 2.0 (GPL V2.0),
- (4) software licencovaný podle GNU LESSER General Public License, verze 2.1 (LGPL V2.1), a/nebo
- (5) open source software odlišný od softwaru licencovaného podle GPL V2.0 nebo LGPL V2.1.

Software (3) - (5) je distribuován v naději, že bude užitečný, avšak bez jakékoli záruky, a to ani mlčky předpokládané záruky prodejnosti nebo vhodnosti pro určitý účel.

Nejméně tři (3) roky od dodání tohoto produktu poskytne Panasonic každé třetí straně, která nás kontaktuje skrze níže uvedené kontaktní informace, a to za poplatek ne vyšší než naše náklady na fyzickou distribuci zdrojového kódu, kompletní strojově čitelnou kopii odpovídajícího zdrojového kódu pokrytého GPL V2.0, LGPL V2.1 nebo jinou licenci ukládající takovou povinnost, jakož i příslušné upozornění o ochraně autorských práv.

Kontaktní informace:

oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

Zdrojový kód a upozornění o ochraně autorských práv jsou také k dispozici zdarma na našich níže uvedených internetových stránkách.
<http://panasonic.net/avc/oss/>

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Verze 2.1, Únor 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Každý je oprávněn pořizovat a distribuovat kopie tohoto licenčního dokumentu, avšak není dovoleno jej měnit.

[Toto je první vydané verze Lesser GPL. Považuje se rovněž za následníka GNU Library Public License, verze 2, prototypu verze 2.1.]

Preambule

Licence pro většinu softwaru jsou navrženy tak, aby vám sebraly souhlas je sdílet a měnit. Naproti tomu GNU General Public License jsou určeny k tomu, aby vám svobodu sdílet a měnit svobodný software zaručovaly – aby bylo zajištěno, že software bude svobodný pro všechny jeho uživatele.

Tato licence, Lesser General Public License, se vztahuje na některé softwarové balíčky se zvláštním určením – nejčastěji knihovny – od Free Software Foundation a dalších autorů, kteří se rozhodnou ji použít. Použití ji můžete i vy, ale doporučujeme vám, abyste si na základě níže uvedeného výkladu nejprve důkladně rozmysleli, zdali je v konkrétním případě vhodnější použít tuto licenci, anebo běžnou General Public License.

Mluvme-li o svobodném softwaru, máme na mysli svobodu používání, nikoliv cenu. Naše General Public License jsou navrženy tak, aby zajišťovaly, že budete mít svobodu šířit kopie svobodného softwaru (a tuto službu i v případě zájmu zpoplatnit); že obdržíte zdrojový kód nebo budete mít možnost si jej pořídit; že můžete daný software měnit a používat jeho části v nových svobodných programech; a že budete o těchto možnostech informováni.

Pro účely ochrany vašich práv musíme vytvořit omezení, která znemožní distributorům vám tato práva upravit nebo žádat po vás, abyste se těchto práv vzdali. Pokud šíříte kopie knihovny nebo ji upravujete, tato omezení se pro vás mění v určité závazky.

Například, pokud šíříte kopie knihovny, ať už zadarmo nebo za poplatek, musíte příjemcům poskytnout všechna práva, která my poskytujeme vám. Musíte zajistit, aby i oni obdrželi nebo měli možnost si pořídit zdrojový kód. Pokud s knihovnou propojujete další kód, musíte dát příjemcům k dispozici kompletní objektové soubory, aby poté, co provedou v knihovně změny a znovu ji zkompilují, mohli tyto objektové soubory s knihovnou opět propojit. Tyto podmínky jim také musíte ukázat, aby znali svá práva.

Vaše práva chráníme metodou sestávající ze dvou kroků: (1) Opatříme knihovnu copyrightem a (2) tuto licenci, která vám poskytuje zákonné oprávnění knihovnu kopírovat, šířit a/nebo upravovat, vám nabídneme.

Abychom ochránili každého distributora, chceme jasně sdělit, že na svobodné knihovny se nevztahuje žádná záruka. Také v případě, že knihovnu upraví někdo jiný a dále uvidí, by příjemci měli vědět, že se nejedná o původní verzi, aby tak problémy způsobené jinými lidmi nekazily pověst původního autora.

Trvalou hrozbou pro existenci jakéhokoli svobodného programu představují rovněž softwarové patenty. Naším cílem je zajistit, aby žádná firma nemohla účinně omezovat uživatele svobodného programu tím, že od držitele patentu získá restriktivní licenci. Z těchto důvodů trváme na tom, aby jakákoli patentová licence získaná pro určitou verzi knihovny byla v souladu s úplnou svobodou používání, specifikovanou v této licenci.

Na většinu softwaru GNU, včetně některých knihoven, se vztahuje běžná GNU General Public License. Tato licence, GNU Lesser General Public License, se vztahuje na vybrané knihovny, a je značně odlišná od běžné General Public License. Tuto licenci užíváme pro určité knihovny, abychom umožnili jejich propojování s nesvobodnými programy.

Když se nějaký program propojí s knihovnou, ať už staticky nebo za použití sdílené knihovny, je kombinace těchto dvou z právního hlediska kombinováním dílem, odvozeninou původní knihovny. Běžná General Public License proto takové propojení povoluje pouze tehdy, vyhoví-li celá kombinace jejím měřítkům svobody. Lesser General Public License stanovuje pro propojení knihovny s jiným kódem volnější podmínky.

Tuto licenci nazýváme "Lesser" (menší) General Public License proto, že pro ochranu svobody uživatele toho poskytuje méně než obydlná GNU General Public License. Vyrojárům jiného svobodného softwaru také před poskytnutím méně výhodných oprávnění nesvobodným programům. Tyto nevýhody jsou důvodem, proč pro mnoho knihoven používáme běžnou GNU General Public License. Za určitých okolností je však tato menší licence výhodnější.

Například ve vzácných případech může existovat potřeba podpořit co nejmasovější používání určité knihovny, aby se stala de facto standardem. K dosažení tohoto je nutné umožnit využití knihovny i pro nesvobodné programy. Častějším případem je, že určitá svobodná knihovna plní účel stejně, jako běžněji používané nesvobodné knihovny. Omezení svobodné knihovny výhodně pro svobodné programy poskytuje v takovém případě jen málo výhod, a proto použijeme Lesser General Public License.

Povolení používat určitou knihovnu v nesvobodných programech umožňuje v jiných případech využívat množství svobodného softwaru většinou počtu lidí. Kupříkladu povolení používat knihovnu GNU C v nesvobodných programech umožňuje používat celý operační systém GNU a také jeho v ariantu, operační systém GNU/Linux, mnohem více lidem.

Ačkoli Lesser General Public License chrání svobodu uživatelů méně, zajišťuje, že uživatel programu, který byl propojen s danou knihovnou, bude mít svobodu a prostředky potřebné pro provozování tohoto programu i při používání modifikované verze knihovny.

Konkrétní podmínky pro kopírování, šíření a úpravy následují níže. Věnujte pozornost rozdílu mezi "dílem založeným na knihovně" a "dílem, které využívá knihovnu". První dílo obsahuje kód odvozený z knihovny, druhé se musí použít s knihovnou, aby mohlo běžet.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE PODMÍNKY PRO KOPIROVÁNÍ, ŠÍŘENÍ A ÚPRAVY

0. Tato licenční smlouva se vztahuje na jakoukoliv softwarovou knihovnu nebo jinou program obsažující upozornění, vložené držitelem autorských práv nebo jinou oprávněnou stranou, které upravuje, že daný software smí být šířen v souladu s podmínkami této Lesser General Public License (dále jen "této licence"). Každý držitel licence je označován jako "vy".

"Knihovnou" se rozumí sbírka softwarových funkcí a/nebo dat sestavených tak, aby mohly být vhodné propojeny s aplikacními programy (jez některé tyto funkce a data využívají) za účelem vytvoření spustitelných souborů.

Dále v textu se "Knihovnou" označují jakékoliv knihovny nebo díla, které jsou šířeny za těchto podmínek. "Dílem založeným na Knihovně" se rozumí buď Knihovna, nebo jakékoliv odvozené dílo chráněné autorským zákonem: jinými slovy dílo obsahující Knihovnu nebo její část bez změny, s úpravami, a/nebo přeloženou do jiného jazyka. (Překlad je proto bez omezení zahrnut do termínu "úprava").

"Zdrojovým kódem" k dílu se rozumí podoba díla určená pro provádění úprav na něm. U knihovny zahrnuje úplný zdrojový kód všech zdrojových kód pro všechny moduly, které knihovna obsahuje, spolu se všemi příruženými soubory s definicemi rozhraní a skripty používanými pro řízení kompilace a instalace knihovny.

Na činnost jiné než kopírování, šíření a upravování se tato licence nevztahuje; leží mimo její působnost. Na provozování programu využívajícího Knihovnu se nekládou žádná omezení a výstupu takového programu se licence týká jen v případě, že představuje dílo založené na Knihovně (nezávisle na použití Knihovny nástrojem pro jeho psaní). Zde je tomu tak, záleží na tom, co dělá Knihovna a co program, který Knihovnu využívá.

1. Doslavné kopie zdrojového kódu knihovny smíte kopírovat a šířit tak, jak je obdržíte, na jakémkoli médiu za předpokladu, že na každé kopii viditelně a vhodné zveřejníte upozornění o autorských právech a zveřejníte se záruky; ponechte beze změn všechna upozornění související s touto licencí a absenci jakékoli záruky; a spolu s Knihovnou distribuujte kopii této licence.

Za fyzický úkon kopírování jste oprávněn účtovat si poplatek a dle svého uvážení nabízet výměnou za další poplatek záruční ochranu.

2. Svou kopii nebo kopie Knihovny či jakékoli její části smíte upravovat, tedy vytvářet dílo založené na Knihovně, a tyto úpravy nebo dílo kopírovat a šířit v souladu s podmínkami výše uvedeného oddílu 1 pouze za předpokladu, že splníte tyto podmínky:

a) Upravené dílo musí samo o sobě být softwarovou knihovnou.

b) Musíte zajistit, aby všechny upravené soubory obsahovaly jasně viditelné upozornění obsahující informaci o tom, že jste soubory změnili, a datum každé změny.

c) Musíte zajistit, aby licence na celé dílo byla v souladu s podmínkami této licence poskytována třetím stranám bezplatně.

d) Pokud podstoupí v upravené knihovně odkazuje na funkci nebo datovou tabulku, kterou má dostat aplikací program, jenž postup využívá, a nejedná se přitom o parametr funkce užité při postupu, pak je nutné v dobré víře zajistit, aby daný postup fungoval i v případě, že aplikace takovou funkci nebo tabulku neposkytuje, a nadále tak plnil svůj požadovaný účel.

(Kupříkladu definice knihovny funkce pro výpočet druhé odmocniny je, aby byla naprosto jasně určena nezávisle na aplikaci. Pododíl 2d tedy vyžaduje, aby jakékoliv aplikaci daná funkce nebo tabulka byla volitelná: i v případě, že to aplikace nezajistí, musí funkce pro výpočet druhé odmocniny stále počítat druhou odmocninu.)

13. Nadace Free Software Foundation může postupem času publikovat revidované a/nebo nové verze Lesser General Public License. Takovéto verze budou svým duchem podobné této verzi, ale mohou se lišit v detailech zaměřených na nové problémy nebo zájmy.

Každé verzi licence je dáno rozlišovací číslo verze. Jestliže Knihovna stanoví, že se na ni vztahuje konkrétní číslo verze této licence "nebo jakkoliv další verze", lze se řídit buď podmínkami uvedené verze, anebo podmínkami jakékoliv další verze, kterou vydala nadace Free Software Foundation. Pokud Knihovna číslo verze licence neuvedí, je možné si vybrat jakoukoliv verzi vydanou nadací Free Software Foundation.

14. Přejete-li si zahrnout části Knihovny do jiných svobodných programů, jejichž distribuční podmínky jsou se zde uváděnými podmínkami neslučitelné, kontaktujte daného autora a požádejte jej o svolení.

Ve vztahu k softwaru, na který má autorská práva nadace Free Software Foundation, kontaktujte prosím Free Software Foundation; v některých případech udeleme výjimky. Naše rozhodnutí se řídí dvěma cíli: Zachovat svobodný status všech odvozenin našeho svobodného softwaru, a prosazovat sdílení a opětovné využívání softwaru všeobecně.

ZÁRUKA SE NEPOSKYTUJE

15. Z DŮVODU BEZPLATNÉHO LICENCOVÁNÍ KNIHOVNY SE NA TUTO NEVZTAHUJE ŽÁDNÁ ZÁRUKA, V ROZSAHU POVOLENÉM PŘÍSLUŠNÝMI ZÁKONY. NEBYLO-LI PÍSEMNĚ STANOVENO JINAK, DRŽITEL AUTORSKÝCH PRÁV ANEBO JINÉ STRANY POSKYTNUTÍ KNIHOVNY "TAK, JAK JE" BEZ JAKÉKOLIV ZÁRUKY, AŤ UŽ VYSLOVNĚ NEBO PŘEDPOKLÁDANĚ, MIMO JINÉ I BEZ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI A VHDNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL, VEŠKERÁ RIZIKA SOUVISEJÍCÍ S KVALITOU A FUNKOVÁNÍM KNIHOVNY NA SEBE PŘEBÍRÁTE VY. V PŘÍPADĚ VADNÉ KNIHOVNY HRADITE NÁKLADY NA VEŠKEROU POTŘEBNOU UDRŽBU A OPRAVY.

16. ŽÁDNÝ DRŽITEL AUTORSKÝCH PRÁV ANI ŽÁDNÁ JINÁ STRANA, KTERÁ SMI KNIHOVNU UPRAVOVÁT NEBO ŠÍŘIT DÁLE, S OHLÉDEM NA VÝŠE UVEDENÁ POVOLENÍ, VÁM V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ, NEBUDE MÍT ŽÁDNÝ VÝZDÁVÁNÝ PŘÍSLUŠNÝM ZÁKONM NEBO PÍSEMNĚ ODSOUHLAŠENO, NEBUDE ZODPOVÍDAT ZA ŠKODY, VČETNĚ JAKÝCHKOLIV OBECNÝCH, MIMOŘÁDNÝCH, NÁHODNÝCH NEBO NÁSLEDNÝCH ŠKOD VYPLYVAJÍCÍCH Z POUŽITÍ NEBO NEMOŽNOSTI POUŽITÍ KNIHOVNY (VČETNĚ ZTRÁTY ČI POKAŽENÍ DAT, ZTRÁT UTRPĚNÝCH VÁMI ČI TŘETÍMI STRANAMI NEBO NESCHOPNOSTI KNIHOVNY FUNKOVAT S JAKÝMKOLIV JINÝM SOFTWAREM), A TO I V PŘÍPADĚ, ŽE TENTO DRŽITEL NEBO TŘETÍ STRANA BYLI NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD UPOZORNĚNI.

KONEC PODMÍNEK

Jak uplatnit tyto podmínky na vaše nové knihovny

Vyvinete-li novou knihovnu a bude-li vaším úmyslem, aby byla veřejnosti k co největšímu užtku, doporučujeme, že ni udělát svobodný software, který může každý šířit a měnit. Můžete tak učinit povolením jejího dalšího šíření za těchto podmínek (případně za podmínek běžné GNU General Public License).

K docilení výše uvedeného připojte ke Knihovně následující upozornění. Nejjistějším způsobem je připojení těchto upozornění na začátek každého zdrojového souboru, aby tak co nejvíce sdělili vyloučení záruky; každý soubor by měl přinejmenším obsahovat zmínku o "copyrightu" a odkaz k upozornění v úplném znění.

<řádka se jménem programu a nástřinem toho, co dělá>
Copyright (C) <rok> <jméno autora>

Tato knihovna je svobodný software; můžete ji šířit a upravovat v souladu s podmínkami GNU Lesser General Public License ve znění vydaném nadací Free Software Foundation; a to buď ve verzi 2.1 této licence, anebo (dle svého uvážení) kterékoliv pozdější verze.

Tato knihovna je šířena v naději, že bude užitečná, avšak BEZ JAKÉKOLIV ZÁRUKY; a to i bez předpokládané záruky OBCHODOVATELNOSTI či VHDNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. Pro další podrobnosti viz GNU Lesser General Public License.

Spolu s touto knihovnou byste měli obdržet kopii GNU Lesser General Public License; pokud se tak nestalo, kontaktujte Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Připojte rovněž informaci o způsobech, jak je možné se s vámi spojit elektronickou a papírovou poštou.

V případě potřeby se doporučuje požádat svého zaměstnavatele (jestliže pracujete jako programátor) nebo představitele vaší školy o to, aby podepsal "zřeknutí se autorských práv" ke knihovně. Možný vzor; jměna pozměňte:

Yoodyne, s.r.o., se tímto zřiká veškerých autorských práv a související nároky ke knihovně "FROB" (knihovna pro ladění knoflíků) napsané Jamesem Random Hackerem.

<podpis Tomáše Zata>, 1. dubna 1990
Tomáš Zato, vicepresident

Toť vše!

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Verze 2, červen 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Každý je oprávněn pořizovat a distribuovat doslovné kopie tohoto licenčního dokumentu, avšak není dovoleno jej měnit.

Preambule

License pro většinu softwaru jsou navrženy tak, aby vám sebraly svobodu jej sdílet a měnit. Naproti tomu GNU General Public License je určena k tomu, aby vám svobodu sdílet a měnit svobodný software zaručovala - aby bylo zajištěno, že software bude svobodný pro všechny jeho uživatele.

GNU General Public License se vztahuje na většinu softwaru nadace Free Software Foundation a na jakýkoliv jiný program, jehož autor ji přijme. (Některý software od Free Software Foundation je místo toho licencován pod GNU Lesser General Public License.) Můžete ji rovněž použít i pro své programy.

Mluvíme-li o svobodném softwaru, máme na mysli svobodu používání, nikoliv cenu. Naše General Public License jsou navrženy tak, aby zajišťovaly, že budete mít svobodu šířit kopie svobodného softwaru (a tuto službu i v případě zájmu zpoplatnit); že obdržíte zdrojový kód nebo budete mít možnost si jej pořídit; že můžete daný software měnit a používat jeho části v nových svobodných programech; a že budete o těchto možnostech informováni.

Pro účely ochrany vašich práv musíme vytvořit omezení, která znemožní komukoliv vám tato práva upravit nebo žadat po vás, abyste se těchto práv vzdali. Tato omezení se promítají do jistých povinností, které musíte dodržet, pokud šířte nebo upravujete předmětný software.

Šíříte-li například kopie takového programu, ať již zdarma nebo za poplatek, musíte poskytnout příjemcům všechna práva, která máte výsám. Musíte zajistit, aby i oni obdrželi nebo měli možnost si pořídit zdrojový kód. Tyto podmínky jim také musíte ukázat, aby znali svá práva.

Vaše práva chráníme metodou sestávající z dvou kroků: (1) zabezpečíme autorská práva k softwaru, a (2) tuto licenci, která vám poskytuje zákonné oprávnění software kopírovat, šířit a/nebo upravovat, vám nabídneme.

Kvůli ochraně každého autora i nás samotných chceme zajistit, aby byl každý srozuměn se skutečností, že na tento svobodný software neexistuje žádná záruka. Je-li software někým jiným upraven a šířen dále, chceme, aby příjemci věděli, že to, co mají, není originál, tudíž jakékoliv problémy vnesené jinými se neozdráí na reputaci původních autorů.

Závěrem je nutno říci, že každý svobodný program je neustále ohrožován softwarovými patenty. Přejeme si zamezit nebezpečí, že distributoři svobodného programu obdrží samostatná patentová osvědčení a tím učiní program proprietárním. Abychom tomu zamežili, deklarujeme, že každý patent vztahující se na svobodný program musí umožňovat svobodné užití, anebo nesmí být vydán vůbec.

Konkrétní ustanovení a podmínky pro kopírování, šíření a úpravu jsou uvedeny níže.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE PODMÍNKY PRO KOPÍROVÁNÍ, ŠÍŘENÍ A UPRAVY

0. Tato Licence se vztahuje na jakýkoliv program či jiné dílo, které obsahuje autorem umístěnou zmínku o tom, že může být šířeno v souladu s podmínkami GNU General Public License. Pro účely textu znamená "Program" každý takový program nebo dílo a "dílo založené na Programu" znamená buď program samotný anebo každé jiné dílo z něj odvozené dle autorského zákona; mni se tím dílo obsahující Program nebo jeho část, buď doslovně anebo s úpravami, popřípadě v překladu do jiného jazyka. (Plati, že překlad je bez omezení zahrnován pod pojem "uprava".)Každý držitel licence je označován jako "vy".

Na činnosti jiné než kopírování, šíření a upravení se tato licence nevztahuje; lež mimo její působnost. AKT spuštění programu není omezen a výstup z programu je pokryt pouze v případě, že jeho obsah tvoří dílo založené na Programu (nezavisle na tom, zda bylo vytvořeno činností Programu).

Posouzení platnosti předchozí věty závisí na tom, co Program dělá.

1. Můžete kopírovat a šířit doslovné kopie zdrojového kódu Programu tak, jak jste jej obdržel, a na libovolném médiu, za předpokladu, že na každé kopii viditelně a náležitě zveřejníte upozornění o autorských právech a absenci záruky; ponecháte beze změny všechny zmínky vztahující se k této licenci a k absenci záruky; a poskytnete každému příjemci spolu s Programem i kopii této licence.

za fyzický úkon kopírování jste oprávněn účtovat si poplatek a dle svého uvážení nabízet výměnou za další poplatek záruční ochranu.

Tento program je svobodný software; můžete jej šířit a upravovat v souladu s podmínkami GNU General Public License ve znění vydaném nadací Free Software Foundation; a to buď ve verzi 2 této licence, anebo (dle svého uvážení) kterékoliv pozdější verze.

Tento program je šířen v naději, že bude užitečný, avšak BEZ JAKÉKOLIV ZÁRUKY, a to i bez předpokládané záruky OBCHODOVATELNOSTI či VHDNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. Pro další podrobnosti viz GNU General Public License.

Spolu s touto programem byste měli obdržet kopii GNU General Public License; pokud se tak nestalo, kontaktujte Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Přílohu rovněž informací o způsobech, jak je možné se s vámi spojit elektronickou a papírovou poštou.

Pokud je program interaktivní, zjistěte, aby se při startu v interaktivním módu vypisalo hlášení podobné tomuto: Gnomovision verze 69. Copyright (C) <rok> <jméno autora> Gnomovision je ABSOLUTNĚ BEZ ZÁRUKY; podrobnosti se dozvíte zadáním 'show w'. Toto je svobodný software a jeho šíření je za určitých podmínek vítáno; podrobnosti získáte zadáním 'show c'.

Hypetické příkazy 'show w' a 'show c' by měly zobrazit příslušné části Geteticke Licence. Příslušné příkazy ovšem nemusí být právě takovéto; může to být i kliknutí na myši nebo položky v menu – cokoliv, co je pro vás program vhodné.

V případě potřeby se doporučuje požádat svého zaměstnavatele (jestliže pracujete jako programátor) nebo představení vaší školy o to, aby podepsal "zkrutní se autorských práv" k programu. Možný vzor; jména pozměňte: Jogetechna, Inc., se tímto zřiká veškerého zřímou a autorská práva k programu 'Gnomovision' (spolu s možným stručným popisem programu) napsaném Jamesem Hackerem.

<podpis Tomáše Zata>, 1. dubna 1989
Tomáš Zato, ředitel

Tato General Public License neumožňuje zahrnutí vašeho programu do proprietárních programů. Je-li váš program knihovnou podprogramů, pak zvažte, zdali by bylo užitečnější umožnit propojování proprietárních aplikací s vaší knihovnou. V takovém případě použijte GNU Lesser General Public License namísto této Licence.

Tento dokument obsahuje některá upozornění, která je vám Qualcomm Connected Experiences, Inc. ("QCE") povinná poskytnout ve vztahu k softwarovým komponentám, které jsou součástí tohoto softwaru. Bez ohledu na obsah upozornění v tomto souboru se používání těchto softwarových komponent QCE softwaru (dále jen "Software") řídí podmínkami licence od QCE nebo, dle okolností, jejich dceřiných společností. Uživateli je odpovědný za dodržování všech autorských práv a licenčních podmínek obsažených v upozornění, která jsou uvedena ve zvláštní části tohoto souboru. Tento soubor nezakládá žádná práva ani licence k patentům, ochranným známkám, copyright či jiná práva duševního vlastnictví náležící QCE či jejím dceřiným společnostem, s výjimkou autorské licence na základě výslovné písemné dohody. Žádná z částí tohoto softwaru je příspěvkem a QCE prohlašuje, že ani žádné příspěvky na základě Apache 2.0 licence neposkytl. Upozornění a licence jsou zachovány pouze pro účely přisouzení autovtí.

Je-li vámi používaná verze tohoto softwaru určena pro běh na iOS, pak byla vyvinuta použitím neupravených iOS SDK hlavičkových souborů, které jsou součástí Apple iOS SDK, přičemž takové využití se nepovažuje za úpravu.

Copyright (c) 2013-2014 Qualcomm Connected Experiences, Inc.
Všechna práva vyhrazena. Důvěrné a proprietární.
QUALCOMM je ochranná známka společnosti Qualcomm Incorporated.
Ostatní ochranné známky jsou majetkem svých příslušných vlastníků.

Copyright AllSeen Alliance. Všechna práva vyhrazena.

Oprávnění používat, kopírovat, upravovat, nebo šířit tento software pro jakýkoli účel, ať již za poplatek či zadarmo, se tímto uděluje za předpokladu, že výše uvedené upozornění o autorských právech a toto povolení budou obsaženy ve všech kopiích.
SOFTWARE JE POSKYTOVÁN "TAK, JAK JE", PŘIČEMŽ AUTOR NEPOSKYTUJE ŽÁDNÉ ZÁRUKY SOUVISEJÍCÍ S TÍMTO SOFTWAREM, A TO I VČETNĚ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK PRODEJNOSTI A VHDNOSTI. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NENESE AUTOR ODPOVĚDNOST ZA ŽÁDNÉ ZVLÁŠTNÍ, PŘÍMÉ, NEPŘÍMÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY ANI JAKÉKOLIV JINÉ ŠKODY VZNIKLE V DŮSLEDKU ZTRÁTY MOŽNOSTI UŽÍVÁNÍ, ZTRÁTY DAT NEBO SNÍŽENÍ ZISKU, AŤ JIŽ Z DŮVODU SMLUVNÉ, NEBALOSTI NEBO JINÉHO PROTIPRÁVNÍHO ČINU, VYPLYVAJÍCÍ NEBO SOUVISEJÍCÍ S POUŽITÍM NEBO VÝKONEM TOHOTO SOFTWARE.

Boost Software License - verze 1.0 - 17. srpna 2003

Každé osobě nebo organizaci, která obdrží kopii tohoto softwaru a související dokumentaci upravenou touto licencí ("Software"), se tímto zadarmo uděluje povolení Software používat, reprodukovat, představit, šířit, spouštět a zasílat, a dále i tvořit díla odvozená od softwaru, jakož i umožnit tak činit třetím stranám, jimž je Software určen, přičemž všechny uvedené osoby se řídí následujícími:

Upozornění o autorských právech a celé toto prohlášení, včetně výše uvedeného poskytnutí licence, omezení a následného zřeknutí se práv, musí být, ať již vcelk či v částech, obsaženo ve všech kopiích softwaru a všech dílech odvozených od softwaru, s výjimkou kopií či odvozených děl, která existují pouze ve formě strojově spustitelného objektového kódu vygenerovaném procesorem zdrojového jazyka.

SOFTWARE JE POSKYTOVÁN "TAK JAK JE", BEZ JAKÉHOKOLIV DRUHŮ VÝSLOVNĚ UVEDENÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY, A TO MIMO JINÉ I BEZ ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI, VHDNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL A NEPORUŠITELNOSTI PRÁV. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEMOHOU DRŽITĚLE AUTORSKÝCH PRÁV ČI KDOKOLIV, KDO SOFTWARE DISTRIBUJE, BYTÍ ODPOVĚDNÍ ZA ŠKODY NEBO JINAK ODPOVĚDNÍ, AŤ JIŽ SMLUVNĚ, TRISTNĚPRÁVNĚ, ČI JINÝM ZPŮSOBEM, ZA POTÍŽE ZPŮSOBENÉ SOFTWAREM V SOUVISEJÍCÍ SE SOFTWAREM, UŽITÍM SOFTWARE ČI JINÝMI OPERACEMI SE SOFTWAREM.

// Copyright (c) 2001-2009 Peter Dimov

// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.

// Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na

// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt

//

// Pro další dokumentaci viz

// http://www.boost.org/libs/smart_ptr/weak_ptr.htm

//

// copyright Douglas Gregor 2001-2004. Používání, změny a

// šíření se řídí Boost Software License, Verze

// 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na

// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)

// Copyright (C) 2007, 2008 Steven Watanabe, Joseph Gauterin,

// Niels Dekker

// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.

// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na

// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)

// Pro více informací navštivte <http://www.boost.org>

// Copyright (C) 2003, Fernando Luis Cacciola Carballal.

// Copyright (C) 2007, Tobias Schwinger.

// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software

// License, Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo

// kopie na http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)

// Copyright 2003 (c) The Trustees of Indiana University.

// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software

// License, Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo

// kopie na http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)

// Copyright (C) 2003, Fernando Luis Cacciola Carballal.

// Copyright (C) 2007, Tobias Schwinger.

// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software

// License, Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo

// kopie na http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)

// Viz <http://www.boost.org/libs/optional> pro dokumentaci.

// Jste vítáni kontaktovat autora skrze:

// fernando_cacciola@hotmail.com

// Copyright 2010 Vicente J. Botet Escriba

// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.

// Viz http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt

// Copyright (C) 2003, 2008 Fernando Luis Cacciola Carballal.

// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software

// License, Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt

// nebo kopie na http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)

// Viz <http://www.boost.org/libs/optional> pro dokumentaci.

// Jste vítáni kontaktovat autora skrze:

// fernando_cacciola@hotmail.com

// Copyright 2001, 2003, 2004 Daryle Walker. Používání, změny a

// šíření se řídí Boost Software License, Verze 1.0.

// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na

// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)

```
=====
// Copyright (C) 2002 Brad King (brad.king@kitware.com)
// Douglas Gregor (gregod@cs.rpi.edu)
//
// Copyright (c) 2002, 2008 Peter Dimov
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
// Pro více informací navštivte http://www.boost.org
=====
// (C) Copyright John Maddock 2000.
// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software License,
// Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt).
//
// Viz http://www.boost.org/libs/type_traits pro nejnovější verzi včetně
// dokumentace.
=====
// (C) Copyright Steve Cleary, Beman Dawes, Howard Hinnant &
// John Maddock 2000.
// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software License,
// Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt).
//
// Viz http://www.boost.org/libs/type_traits pro nejnovější verzi včetně
// dokumentace.
=====
// (C) Copyright Dave Abrahams, Steve Cleary, Beman Dawes,
// Howard Hinnant & John Maddock 2000.
// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software License,
// Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt).
//
// Viz http://www.boost.org/libs/type_traits pro nejnovější verzi včetně
// dokumentace.
=====
// (C) Copyright Dave Abrahams, Steve Cleary, Beman Dawes,
// Howard Hinnant & John Maddock 2000-2003.
// (C) Copyright Mat Marcus, Jesse Jones a Adobe Systems Inc. 2001
// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software License,
// Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt).
//
// Viz http://www.boost.org/libs/type_traits pro nejnovější verzi včetně
// dokumentace.
=====
// Copyright 2000 John Maddock (john@johnmaddock.co.uk)
// Copyright 2002 Alexey Gurtovoy (agurtovoy@meta-conm.com)
//
// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software License,
// Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt).
//
=====
```

```
=====
// Copyright 2000 John Maddock (john@johnmaddock.co.uk)
// Copyright 2000 Jeremy Siek (jsiek@lsc.nd.edu)
// Copyright 1999, 2000 Jaakko Jarvi (jaakko.jarvi@cs.utu.fi)
//
// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software License,
// Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt).
=====
// (C) Copyright 2002 Rani Sharoni (rani_sharoni@hotmail.com) a
// Robert Ramey
// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software
// License, Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt
// nebo kopie na http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
//
// (C) Copyright John Maddock a Steve Cleary 2000.
// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software License,
// Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt).
//
// Copyright Aleksey Gurtovoy 2001-2008
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// Copyright David Abrahams 2001-2002.
// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software License,
// Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt).
//
// (C) Copyright John Maddock & Thorsten Ottosen 2005.
// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software License,
// Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt).
//
// Copyright 2010 Vicente J. Botet Escriba
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// Viz http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt
=====
// Copyright (c) 2002 Peter Dimov a Multi Media Ltd.
// Copyright (c) 2008-2009 Emil Dotchevski a Reverge Studios, Inc.
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
//
=====
```

```
=====
// Copyright Beman Dawes 1999-2003, 2006, 2010
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný // soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// Copyright Beman Dawes 2006, 2007
// Copyright Christopher Kohlhoff 2007
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// (C) Copyright Greg Colvin a Beman Dawes 1998, 1999.
// Copyright (c) 2001-2008 Peter Dimov
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// Copyright (c) 2001, 2002, 2003 Peter Dimov a Multi Media Ltd.
// Copyright 2004-2005 Petr Dimov
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
//
=====
// Copyright (c) 2009, Spirent Communications, Inc.
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
//
=====
// Copyright (c) 2001, 2002, 2003 Peter Dimov a Multi Media Ltd.
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
//
=====
// Copyright (C) 1999, 2000 Jaakko Jarvi (jaakko.jarvi@cs.utu.fi)
// Copyright (C) 2001, 2002 Peter Dimov
// Copyright (C) 2002 David Abrahams
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
```

```

=====
#/* *****
#*
#* (C) Copyright Edward Diener 2011. *
#* (C) Copyright Paul Menonides 2011. *
#* Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0. *
#* (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na *
#* http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt) *
#*
#* ***** */
#
=====
// Copyright Aleksey Gurtovoy 2002-2006
// Copyright David Abrahams 2002-2003
// Copyright Daniel Walker 2007
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// Copyright Aleksey Gurtovoy 2002-2004
// Copyright David Abrahams 2002-2003
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
#/* Copyright (C) 2001
#* Housemarque Oy
#* http://www.housemarque.com
#*
#* Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
#* (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
#* http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
#*
#* /* Reidoval Paul Menonides (2002-2011) */
#* /* Reidoval Edward Diener (2011) */
#
=====
#/* *****
#*
#* (C) Copyright Paul Menonides 2002-2011. *
#* (C) Copyright Edward Diener 2011. *
#* Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0. *
#* (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na *
#* http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt) *
#*
#* ***** */
#
=====
// (C) Copyright David Abrahams 2002.
// (C) Copyright Jeremy Siek 2002.
// (C) Copyright Thomas Witt 2002.
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// (C) Copyright Jeremy Siek 2002.
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
#/* *****
#*
#* (C) Copyright Paul Menonides 2002.
#* Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
#* (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
#* http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
#*
#* ***** */
#
=====
// (C) Copyright Thomas Witt 2002.
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// Copyright 2002, 2005 Daryle Walker. Použití, úprava a šíření se řídí
// Boost Software License, Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor
// LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
/* boost integer_traits.hpp hlavičkový soubor
*
* Copyright Jens Maurer 2000
* Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
* (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
* http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// (C) Copyright Dave Abrahams a Daryle Walker 2001.
// Distribuováno v souladu s Boost
// Software License, Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor
// LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// Copyright Beman Dawes a Daryle Walker 1999.
// Distribuováno v souladu s Boost
// Software License, Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt
// nebo kopie na http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// Copyright Peter Dimov a David Abrahams 2002.
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// (C) Copyright John Maddock 1999.
// (C) David Abrahams 2002. Distribuováno v souladu s Boost
// Software License, Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor
// LICENSE_1_0.txt nebo kopie na http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
//
// Copyright 2005-2009 Daniel James.
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// (C) Copyright David Abrahams 2002.
// (C) Copyright Jeremy Siek 2002.
// (C) Copyright Thomas Witt 2002.
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// Copyright Douglas Gregor 2004.
// Copyright 2005 Peter Dimov
//
// Použití, úprava a šíření se řídí
// Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// Copyright Douglas Gregor 2001-2006.
// Copyright Emil Dotchevski 2007
//
// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// Copyright Samuel Krempf 2003.
// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
// Copyright Beman Dawes 2002-2005, 2009
// Copyright Vladimir Prus 2002
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// Viz http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt
=====

```

```
=====
// Copyright Beman Dawes 2002-2009
// Copyright Jan Langer 2002
// Copyright Dietmar Kuehl 2001
// Copyright Vladimir Prus 2002
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// Viz http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt
=====

// Copyright (c) 2006-2009 Emil Dotchevski a Reverge Studios, Inc.
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====

// Copyright (c) 2003
// Eric Friedman
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====

// (C) Copyright 2004 Pavel Vozenilek.
=====

// Použití, úprava a šíření se řídí Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====

// (C) Copyright Beman Dawes 1999.
// (C) Copyright Jens Mauer 2001
// (C) Copyright John Maddock 2001
// Distribuováno v souladu s Boost
// Software License, Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt
// nebo kopie na http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====

// Copyright (c) 2001-2003 John Maddock
// Copyright (c) 2001 Darin Adler
// Copyright (c) 2001 Peter Dimov
// Copyright (c) 2002 Bill Kempf
// Copyright (c) 2002 Jens Maurer
// Copyright (c) 2002-2003 David Abrahams
// Copyright (c) 2003 Gennaro Prota
// Copyright (c) 2003 Eric Friedman
// Copyright (c) 2010 Ericnie Jourdanneau, Joel Falcou
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====

// (C) Copyright John Maddock 2001-2003.
// (C) Copyright Jens Maurer 2001-2002.
// Použití, úprava a šíření se řídí
// Boost Software License, Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor
// LICENSE_1_0.txt nebo kopie na http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====
```

```
=====
// (C) Copyright John Maddock 2001 - 2003.
// (C) Copyright Martin Wille 2003.
// (C) Copyright Guillaume Melquiond 2003.
//
=====

// (C) Copyright John Maddock 2001 - 2003.
// (C) Copyright Darin Adler 2001 - 2002.
// (C) Copyright Jens Maurer 2001 - 2002.
// (C) Copyright Beman Dawes 2001 - 2003.
// (C) Copyright Douglas Gregor 2002.
// (C) Copyright David Abrahams 2002 - 2003.
// (C) Copyright Syngae Todo 2003.
// Použití, úprava a šíření se řídí
// Boost Software License, Verze 1.0. (Viz doprovodný soubor
// LICENSE_1_0.txt nebo kopie na http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====

// Copyright (c) 2002, 2003 Peter Dimov
// Copyright (c) 2003 Daniel Frey
// Copyright (c) 2003 Howard Hinnant
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====

// Copyright (c) 2001-2004 Peter Dimov a Multi Media Ltd.
// Copyright (c) 2001 David Abrahams
// Copyright (c) 2003-2005 Peter Dimov
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====

// Copyright (c) 2001, 2002 Peter Dimov a Multi Media Ltd.
// Copyright (c) 2007 Peter Dimov
// Copyright (c) Beman Dawes 2011.
//
// Distribuováno v souladu s Boost Software License, Verze 1.0.
// (Viz doprovodný soubor LICENSE_1_0.txt nebo kopie na
// http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt)
=====

www.sourceforge.net/projects/linxml
Původní kód (2.0 a starší) copyright (c) 2000-2006 Lee Thomson
(www.grippingzard.com)

Tento software je poskytován "tak, jak je", bez jakékoliv výslovné nebo
předpokládané záruky. Autoři nenesou v žádném případě odpovědnost
za jakékoliv škody vzniklé používáním tohoto softwaru.

Každý je oprávněn tento software používat pro jakýkoliv účel, včetně
komerčního využití, a oprávněn jej měnit a volně šířit, avšak s výjimkou
následujících omezení:

1. Původ tohoto softwaru nesmí být zaměňován; je zakázáno přisuzovat
si autorství původního softwaru. Použijete-li tento software v produktu,
je zmlínka o autorství v produktové dokumentaci vítaná, nikoliv však
nutná.
```

2. Pozměněné zdrojové verze musí být jako takové jasně označeny, a nesmějí být prezentovány jako původní software.

3. Tato upozornění nesmějí být měněna ani odstraněna z jakékoliv zdrojové distribuce.

libxml2-2.7.8/Copyright

S výjimkou případů uvedených ve zdrojovém kódu (např. soubory hash.c, list.c a trojice souborů, které se řídí podobnou licencí, avšak s jinými upozorněními o autorských právech) platí pro všechny soubory následující:

Copyright (C) 1998-2003 Daniel Veillard. Všechna práva vyhrazena. Povolení nakládat se Softwarem bez omezení, a to včetně neomezených práv na použití, kopírování, úpravu, slučování, publikování, šíření, sublicencování, a/nebo prodej kopii Softwaru, a také umožnění takto dítit i osobám, kterým je Software určen, se tímto povoluje za předpokladu splnění následujících podmínek:

Výše uvedené upozornění o autorských právech a toto povolení musí být součástí všech kopií nebo podstatných částí Softwaru.

SOFTWARE JE POSKYTOVÁN "TAK JAK JE", BEZ JAKÉHOKOLIV DRUHOU VÝSLOVNĚ UVEDENÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY. A TO MIMO JINÉ I BEZ ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI, VHDNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL A NEPORUŠITELNOSTI PRÁV. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEMUŽE BYT DANIEL VEILLARD ODPOVĚDNÝ ZA NÁROKY, ŠKODU NEBO JINAK ODPOVĚDNÝ, AT UŽ SMLUVNĚ, TRESTNĚPRÁVNĚ, ČI JINÝMI ZPUSOBEM, ZA POTÍŽE ZPUSOBENÉ SOFTWAREM, V SOUVISLOSTI SE SOFTWAREM, UŽITÍM SOFTWAREM ČI JINÝMI OPERACEMI SE SOFTWAREM.

S výjimkou toto upozornění nemůže být jméno Daniel Veillard použito v žádné reklamě či jinak pro účely podpory prodeje, používání nebo jiného nakládání s tímto Softwarem, s výjimkou jeho předchozího písemného povolení.

LICENČNÍ ZÁLEŽITOSTI

OpenSSL toolkit se nadále řídí duální licencí, tudíž pro toolkit platí jak podmínky OpenSSL License, tak i původní SSLeay licence. Viz níže aktuální znění licence. Obě licence jsou ve skutečnosti Open Source licence typu BSD. V případě jakýchkoliv licenčních problémů souvisejících s OpenSSL prosím kontaktujte openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====
 * Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. Všechna práva vyhrazena.
 */

* Opakované šíření a použití ve zdrojové i binární podobě, ať už s nebo bez * úprav, je povoleno za předpokladu splnění následujících podmínek:

* 1. V případě opakovaného šíření zdrojového kódu musí být zachováno * výše uvedené upozornění o autorských právech, tento seznam podmínek * a zřetelní se odpovědnosti.

* 2. Opakované šíření v binární formě musí obsahovat výše uvedené * upozornění o autorských právech, tento seznam podmínek a zřetelní * se odpovědnosti v dokumentaci a/nebo jiných materiálech dodávaných * při distribuci.

- * 3. Všechny propagační materiály zmiňující vlastnosti nebo použití tohoto softwaru musí obsahovat následující uznání:
 - * "Tento produkt obsahuje software vyvinutý OpenSSL Project
 - * pro účely použití v sadě OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
- * 4. Názvy "OpenSSL Toolkit" a "OpenSSL Project" nesmí být používány k podpoře nebo propagaci produktů odvozených od tohoto softwaru bez předchozího písemného souhlasu. Pro písemný souhlas prosím kontaktujte openssl-core@openssl.org.
- * 5. Produkty odvozené od tohoto softwaru nesmějí být nazvány "OpenSSL" a "OpenSSL" se nemůže objevit v jejich názvu bez předchozího písemného souhlasu OpenSSL Project.
- * 6. Opakované šíření v jakékoliv podobě musí obsahovat následující uznání:
 - * "Tento produkt obsahuje software vyvinutý OpenSSL Project
 - * pro použití v sadě OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THE OPENSSL PROJECT POSKYTUJE TENTO SOFTWARE "TAK, JAK JE" A VYLUCUJE JAKÉKOLIV VÝSLOVNÉ ČI PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY, A TO MIMO JINÉ I PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY OBCHODOVATELNOSTI A VHODNOSTI PRO KONKRÉTNÍ ÚČEL. THE OPENSSL PROJECT ANI JEHO PŘÍSPĚVATELĚ NESESOU V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLIV PŘÍMÉ, NEPŘÍMÉ, NÁHODNÉ, ZVLÁŠTNÍ, EXEMPLÁRNÍ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (ZEJMÉNA PRODEJ NÁHRADNÍCH ZBOŽÍ NEBO SLUŽEB, ZTRÁTA MOŽNOSTI POUŽÍVÁNÍ, ZTRÁTY DAT NEBO UŠLÉHO ZISKU; NEBO PRERUŠENÍ PODNIKÁNÍ) ZPŮSOBENÉ JAKÝMKOLIV ZPŮSOBEM A PODLE JAKÉKOLIV TEORIE ODPOVĚDNOSTI, NEZÁVISLE NA TOM, ZDA JDE O ODPOVĚDNOST SMLUVNÍ, NEBO JINOU, NEZÁVISLE NA TOM, ZDA JDE O ODPOVĚDNOST SMLUVNÍ, NEBJEKTNIVÍ ODPOVĚDNOST ČI ODPOVĚDNOST DELIKTNÍ (VČETNĚ NEDBALOSTI ČI JINAK), VZNIKLOU JAKÝMKOLIV ZPŮSOBEM VYPLYVAJÍCÍM Z POUŽÍVÁNÍ TOHOTO SOFTWARE, A TO I V PŘÍPADĚ UPOZORNĚNÍ O MOŽNOSTI TAKOVÝCH ŠKOD.

=====

* Tento produkt obsahuje kryptografický software naprogramovaný Erikem Youngem (ey@cryptsoft.com). Tento produkt obsahuje software, jehož autorem je Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*/

=====

=====
Původní SSLeay License

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com)
* Všechna práva vyhrazena.

* Tento balíček je SSL implementace, autor Eric Young (ey@cryptsoft.com).
* Implementace byla provedena tak, aby byla v souladu s Netscapes SSL.

* Tato knihovna je zdarma pro komerční i nekomerční využití za předpokladu dodržení následujících podmínek. Tyto podmínky jsou platné pro veškerý kód zahrnutý v této distribuci, nezávisle na tom, zda jde o kód RC4, RSA, Ihash, DES, atd.; nikoliv jen SSL kód. SSL dokumentace obsažená v této distribuci se řídí stejnými copyrightovými podmínkami s tím rozdílem, že držitelem je Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

* Autorská práva nadále zůstávají ve vlastnictví Erica Younga, a proto žádná upozornění o autorských právech obsažená v kódu nesmějí být odstraněna. Je-li tento balíček použit v nějakém produktu, je nutné uvést Erica Younga jako autora těch částí knihovny, které byly užity.
* Toto lze učinit v podobě textové zprávy při spuštění programu nebo v dokumentaci (online nebo fyzické), která je součástí balíčku.

* 2. Opakované šíření a použití ve zdrojové i binární podobě, ať už se nebo bez úprav, je povoleno za předpokladu splnění následujících podmínek:
* 1. V případě opakovaného šíření zdrojového kódu musí být zachováno upozornění o autorských právech, tento seznam podmínek a následující zřeknutí se odpovědnosti.

- * 2. Opakované šíření v binární formě musí obsahovat výše uvedené upozornění o autorských právech, tento seznam podmínek a následující zřeknutí se odpovědnosti v dokumentaci a/nebo jiných materiálech dodávaných při distribuci.
- * 3. Všechny propagační materiály zmiňující vlastnosti nebo použití tohoto softwaru musí obsahovat následující uznání:
 - * "Tento produkt obsahuje kryptografický software naprogramovaný Erikem Youngem (ey@cryptsoft.com)."
 - * Slovo "kryptografický" může být vypuštěno, jestliže příkazy z užívaného knihovny nesouvisí s kryptografií (-).
 - * 4. Použijete-li nějaký specifický kód systému Windows (nebo jeho odvozeninu) z adresářů aplikací (kód aplikace), pak je nutné uvést následující prohlášení: "Tento produkt obsahuje software, jehož autorem je Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

ERIC YOUNG POSKYTUJE TENTO SOFTWARE "TAK, JAK JE" A VYLUCUJE JAKÉKOLIV VÝSLOVNÉ ČI PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY, A TO MIMO JINÉ I PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY OBCHODOVATELNOSTI A VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. AUTOR ANI PŘÍSPĚVATELĚ NEJSOU V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ ODPOVĚDNÍ ZA JAKÉKOLIV PŘÍMÉ, NEPŘÍMÉ, NÁHODNÉ, ZVLÁŠTNÍ, EXEMPLÁRNÍ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (ZEJMÉNA PRODEJ NÁHRADNÍCH ZBOŽÍ NEBO SLUŽEB, ZTRÁTA MOŽNOSTI POUŽÍVÁNÍ, ZTRÁTA DAT NEBO UŠLÝ ZISKU; NEBO PRERUŠENÍ PODNIKÁNÍ) VZNIKLE JAKÝMKOLIV ZPŮSOBEM A PODLE JAKÉKOLIV TEORIE ODPOVĚDNOSTI, NEZÁVISLE NA TOM, ZDA JDE O ODPOVĚDNOST SMLUVNÍ, OBJEKTIVNÍ ODPOVĚDNOST NEBO ODPOVĚDNOST CIVILNĚPRÁVNÍ (VČETNĚ NEDBALOSTI NEBO JINAK), JEŽ MÁ PŮVOD V UŽÍVÁNÍ SOFTWARE, A TO ANI V PŘÍPADĚ EXISTENCE UPOZORNĚNÍ NA MOŽNOST VZNIKU TAKOVÝCH ŠKODY.

* Licenční a distribuční podmínky pro jakoukoliv veřejně dostupnou verzi nebo odvozeninu od tohoto kódu nelze měnit. Tento kód tedy nelze jednoduše zkopírovat a užít s jinou distribuční licencí.
*[čtené GNU Public License.]

=====
Apache License
Verze 2.0, leden 2004
<http://www.apache.org/licenses/>

PODMÍNKY POUŽÍVÁNÍ, ROZMOŽŇOVÁNÍ A ŠÍŘENÍ

1. Definice.

"Licenci" se rozumí podmínky pro použití, rozmožňování a šíření tak, jak jsou definovány v odstavcích 1 až 9 tohoto dokumentu.

"Poskytovatelem licence" se rozumí vlastník autorských práv nebo subjekt oprávněný vlastníkem autorských práv udílet licenci.

"Právním subjektem" se rozumí sdružení jednotlivého subjektu a všech ostatních subjektů, které řídí, jsou řízeny, nebo spadají pod společné řízení tímto subjektem. Pro účely této definice se "řízením" rozumí (i) mít kom přímo či nepřímo ovlivňovat směřování vedení takového subjektu, ať už na základě smlouvy či jinak, nebo (ii) vlastnictví nejméně padesáti procent (50 %) akcií v oběhu, nebo (iii) držba takového subjektu.

Označení "Vy" (nebo "Váš") se rozumí fyzická nebo právnická osoba využívající oprávnění udělená touto Licencí.

"Zdrojovou formou" se rozumí forma upřednostňovaná pro provádění změn, zejména zdrojového kódu softwaru, zdrojové dokumentace, a konfiguračních souborů.

"Objektovou formou" se rozumí jakákoliv forma, jež je výsledkem mechanické transformace nebo překladu zdrojové formy, zejména kompilovaný objektový kód, generovaná dokumentace, a konverze na jiný typ média.

"Dilem" se rozumí autorské dílo, ať už ve zdrojové nebo objektové formě, které je dáno k dispozici v souladu s Licencí tak, jak je uvedeno v upozornění o autorských právech, níz je soudště díla nebo je k němu připojeno (vzor je k dispozici v jiné umístěné sekci Příloh).

"Odvozeným dilem" se rozumí jakékoliv dílo, ať už ve zdrojové nebo objektové formě, které je založeno na Díle (nebo je od něj odvozeno), přičemž pro něj platí, že redakční úpravy, komentáře, navazující rozpracování nebo jiné úpravy představují v širším smyslu původní autorské dílo. Pro účely této licence platí, že za odvozená díla se nepovažují díla, která lze od Díla oddělit, nebo která na Dílo nebo Odvozené dílo pouze odkazují či jsou s ním spjata jiným jmenem.

"Příspěvkem" se rozumí jakékoliv autorské dílo, včetně původní verze Díla a všech změn nebo doplnění Díla nebo Odvozených děl, které bylo za účelem zahrnutí do Díla úmyslně poskytnuto Poskytovateli licence vlastníkem autorských práv nebo fyzickou či právnickou osobou oprávněnou vlastníkem autorských práv k takovému poskytnutí v rámci zastoupení. Pro účely této definice se "poskytnutím" rozumí jakákoliv forma elektronické, ústní nebo písemné komunikace zaslané Poskytovateli licence nebo jeho zástupci, zejména komunikace skrze elektronické mailing listy, systémy správy zdrojového kódu a systémy pro sledování požití, které jsou spravovány přímo Poskytovatelem licence nebo jeho jménem, a to pro účely diskuse a zlepšování Díla, avšak nezahrnuje komunikaci, která je zřetelně označena nebo vlastníkem autorských práv písemně určená jako "Ne příspěvek."

"Příspěvatelem" se rozumí Poskytovatel licence a každá fyzická nebo právnická osoba, jejímž jménem byl Poskytovatel licence zaslán Příspěvek, který byl následně zahrnut do Díla.

2. Udělení copyrightové licence. V souladu s podmínkami této Licence vám tímto každý Příspěvateľ uděluje trvalou, celosvětovou, nevýhradní, bezplatnou, bezhonorařovou a neodvolatelnou autorskou licenci pro účely reprodukce, tvorby odvozených děl, veřejného předstávání a úkazek, sublicencování, a šíření Díla a Odvozených děl ve zdrojové i objektové formě.

3. Udělení patentové licence. V souladu s podmínkami této Licence vám tímto každý Příspěvateľ uděluje trvalou, celosvětovou, nevylučnou, bezplatnou, bezhonorařovou a neodvolatelnou (s výjimkou případů uvedených v tomto odděly) patentovou licenci pro účely vyřazení, použití, nabízení k prodeji, prodeje, importu, a jiných možných převodů Díla, a to v případech, přičemž taková licence se vztahuje pouze na ty patentové nároky, které jsou licencovatelné daným Příspěvatelem, a které jsou porušitelné příslušnými Příspěvky či kombinací Příspěvků a Díla, v jehož prospěch byly Příspěvky poskytnuty. Zahrňáte-li patentový spor proti jakémukoliv subjektu (včetně nároku v rámci jedné strany sporu nebo vzájemné žaloby v soudním řízení) s tvrzením, že Dílo nebo Příspěvek zahrnutý do Díla představuje přímé nebo nepřímé porušení patentu, pak veškeré patentové licence udělené k Dílu podle této licence se ruší dnem podání zahajujícího soudního řízení.

4. Opakované šíření. Je povoleno reprodukovat a distribuovat kopie Díla nebo z něj Odvozených děl skrze jakékoliv médium, ať už se nebo bez úprav, ve zdrojové či objektové formě, za předpokladu, že splňujete následující podmínky:

(a) Přijíměním Díla nebo Odvozených děl musíte poskytnout kopii této Licence; a

(b) Musíte zajistit, aby všechny upravené soubory obsahovaly jasně viditelná upozornění obsahující informace o tom, že jste soubory změnili; a

(c) Musíte zajistit, aby ve zdrojové formě všech Odvozených děl, která šíříte, byla zachována všechna upozornění o autorských právech, patentech, ochranných známkách a přidružení autorských práv, která se nacházejí ve Zdrojové formě původního Díla, s výjimkou těch upozornění, která nesouvisí s žádnou částí Odvozeného díla; a

(d) Zahnuje-li Dílo v rámci své distribuce textový soubor "Upozornění", pak jakákoliv Odvozená díla, která šíříte, musí obsahovat čitelnou kopii přisouzené autorství obsažených v takovém souboru Upozornění, s výjimkou těch upozornění, která nesouvisí se žádnou částí Odvozeného díla, přičemž tato kopie se musí umístit na nejméně jednom z následujících míst: v rámci textového souboru Upozornění distribuovaném jako součást Odvozeného díla; ve zdrojové formě nebo dokumentaci v případě, že je jako součást Odvozeného díla poskytována; nebo v rámci zobrazení generovaném Odvozeným dílem v případech obvyklých pro taková upozornění v souvislosti s třetími stranami. Obsah souboru Upozornění je pouze pro informační účely a nijak nemění Licenci. Jste oprávněni do vámi distribuovaných Odvozených děl přidat vlastní upozornění o autorství, a to vedle či jako dodatek k textu Upozornění z původního Díla, avšak pouze za předpokladu, že taková dodatečná upozornění nepoznají Licenci.

Jste oprávněni do vašich úprav přidat vlastní prohlášení o autorských právech, a můžete poskytovat dodatečné nebo odlišné licenční podmínky a podmínky pro použití, reprodukt, nebo šíření vašich úprav, či pro jiná Odvozená díla, za předpokladu, že vaše používání, reprodukce a distribuce Díla je v souladu s podmínkami této Licence.

5. Poskytnutí Příspěvků. Pakliže výslovně neuvedete jinak, platí pro jakýkoliv Příspěvek, jenž jste úmyslně poskytli Poskytovateli licence pro účely zahrnutí do Díla, že se řídí podmínkami této Licence, a to bez jakýchkoli dodatečných podmínek.

Bez ohledu na výše uvedené nemůže nic z toho nahradit či pozměnit podmínky jakékoliv samostatné dohody uzavřené mezi Vámi a Poskytovatelem licence v souvislosti s předmetnými Příspěvy.

6. Ochranné známky. Tato licence neopravňuje k použití obchodních názvů, ochranných známek, značek služby, nebo názvů produktů Poskytovatele licence, s výjimkou případů nezbytných a obvyklých pro přiblížení původu Díla a reprodukce obsahu souboru Upozornění.

7. Zkeknuti se záruky. Není-li příslušným zákonem nebo písemnou dohodou stanoveno jinak, poskytuje Poskytovatel licence dílo (jakož i každý Příspěvatel poskytuje své Příspěvky) "TAK, JAK JE", BEZ JAKÝKOLIV ZÁRUK NEBO PODMÍNEK, ať už výslovných nebo předpokládaných, mimo jiné i bez podmínek a záruk PRÁVNÍHO TITULU, NEPORUŠOVÁNÍ PRÁV, PRODEJNOSTI, nebo VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. Jste sám vyhraděn odpovědný za zhodnocení vhodnosti užití nebo opakovaného šíření Díla, a přejímáte veškerá rizika spojená s výkonem Vašich oprávnění podle této licence.

8. Omezení odpovědnosti. V žádném případě a dle žádné právní teorie, ať už na základě občanskoprávního deliktu (včetně nedbalosti), smlouvy, nebo jinak, a není-li tak vyžadováno příslušným zákonem stanoveno (např. úmyslné a hrubé nedbalosti činy) či písemně dohodnou, Vám žádný z Příspěvatelů není odpovědný za škodu, a to včetně jakékoliv přímé, nepřímé, zvláštní, nahodilé nebo následné škody jakékoliv charakteru, vzniklou v důsledku této Licence, nebo použitím či nemožností použití Díla (zejména odškodnění za narušení dobrého jména, přerušení práce, selhání nebo poruchy počítačů, a všechny ostatní komerční škody nebo ztráty), a to i v případě, že byl Příspěvatel na možnost vzniku takových škod upozorněn.

9. Přijetí záruky nebo další odpovědnosti. V případě opakovaného šíření Díla nebo od něj Odvozených děl jste oprávněni nabízet a zpoplatňovat poskytování podpory, záruky, pojistné plnění, nebo jiné odpovědnosti, povinnosti, a/nebo práva v souladu s touto Licenci. V případě přijetí takových záruk však můžete jednat pouze vlastním jménem a na vlastní zodpovědnost, nikoliv jménem jiných Příspěvatelů, a pouze v případě, že souhlasíte s tím, že odškodníte, budete bránit a budete nárokovat odpovědnost žádného z Příspěvatelů za závazky způsobené či nárokované vůči danému Příspěvateli z důvodu vašeho přijetí záruky či další odpovědnosti.

KONEC PODMÍNEK

automaticky vygeneroval alocall 1.11.3 Autoconf
Copyright (C) 1996, 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011 Free Software Foundation, Inc.
Tento soubor je svobodný software; The Free Software Foundation poskytuje neomezené oprávnění jej kopírovat a/nebo šířit, s nebo bez úprav, po tak dlouhou dobu, dokud je toto upozornění zachováno. Tento program je šířen v naději, že bude užitečný, avšak, v rozsahu povoleném právem. BEZ JAKÉKOLIV ZÁRUKY, a to i bez předpokládané záruky OBCHODOVATELNOSTI či VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL.

Copyright 2013 jQuery Foundation a ostatní přispěvatelé
http://jQuery.com/

Povolení nakládat se softwarem a souvisejícími dokumentačními soubory ("Softwarem") bez omezení, a to včetně neomezených práv na použití, kopírování, úpravu, slučování, publikování, šíření, sublicencování, a/nebo prodej kopii Software, a také umožnění takto činit i osobám, kterým je Software určen, se tímto povoluje jakékoliv osobě, která obdrží kopii Software, za předpokladu splnění následujících podmínek: Výše uvedené upozornění o autorských právech a toto povolení musí být součástí všech kopií nebo podstatných částí Software.

SOFTWARE JE POSKYTOVÁN "TAK JAK JE", BEZ JAKÉKOLIV DRUHOU VÝSLOVNĚ UVEDENÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY, A TO MIMO JINÉ I BEZ ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI, VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL A NEPORUŠITELNOSTI PRÁV. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEMOHOU AUTORI ANI DRŽITĚLE AUTORSKÝCH PRÁV BYT ODPOVĚDNÍ ZA NÁROKY, ŠKODY NEBO JINAK ODPOVĚDNÍ, AŽ UŽ SMLUVNĚ, OBČANSKOPRÁVNĚ, ČI JINÝM ZPŮSOBEM, AŽ UŽ SMLUVNĚ, OBČANSKOPRÁVNĚ, ČI JINÝM ZPŮSOBEM, V POTÍŽE ZPŮSOBENÉ SOFTWAREM, ČI SOUVISLOSTI SE SOFTWAREM, UŽITÍM SOFTWARE ČI JINÝMI OPERACEMI SE SOFTWAREM.

LuCI - Lua konfigurační rozhraní
Copyright 2008 Steven Barth <steven@midlink.org>;
Copyright 2008-2011 Jo-Philipp Wich <jm@leipzig.freifunk.net>;
Licencováno v souladu s Apache Licence, Verze 2.0 ("Licence");

Tento soubor není povoleno používat jinak než v souladu s Licencí.

Kopii Licence můžete získat na
http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

LuCI - Lua konfigurační rozhraní
Copyright 2009 Jo-Philipp Wich <jm@subsignal.org>;
Licencováno v souladu s Apache Licence, Verze 2.0 ("Licence");
Tento soubor není povoleno používat jinak než v souladu s Licencí.

Kopii Licence můžete získat na
http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

COPYRIGHT:
2002 Joseph M. O'Leary. Tento kód je 100 % zdarma. Používejte jej kdekoliv chcete.
Děle lobosti jej přepisujete a přeskládávejte. Pokud jste díky němu schopni naprogramovat software, který vydělává peníze, tím líp pro vás.
Kapitalismus má docela rád. Prosím, neobviňujte mě, pokud kvůli němu exploduje váš satelit za 30 miliard dolarů. Pokud jej budete v jakékoliv podobě dále šířit, ocenil bych, pokud v něm ponecháte toto upozornění.
Upozornění v MIT stylu.

ConfigFile
Třída pro čtení specifických hodnot z konfiguračních souborů
Richard J. Wagner v2.1.24 května 2004 wagner@umich.edu
Copyright (c) 2004 Richard J. Wagner

Povolení nakládat se softwarem a souvisejícími dokumentačními soubory ("Softwarem") bez omezení, a to včetně neomezených práv na použití, kopírování, úpravu, slučování, publikování, šíření, sublicencování, a/nebo prodej kopii Software, a také umožnění takto činit i osobám, kterým je Software určen, se tímto povoluje jakékoliv osobě, která obdrží kopii Software, za předpokladu splnění následujících podmínek:

Výše uvedené upozornění o autorských právech a toto povolení musí být součástí všech kopií nebo podstatných částí Software.

SOFTWARE JE POSKYTOVÁN "TAK JAK JE", BEZ JAKÉKOLIV DRUHOU VÝSLOVNĚ UVEDENÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY, A TO MIMO JINÉ I BEZ ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI, VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL A NEPORUŠITELNOSTI PRÁV. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEMOHOU AUTORI ANI DRŽITĚLE AUTORSKÝCH PRÁV BYT ODPOVĚDNÍ ZA NÁROKY, ŠKODY NEBO JINAK ODPOVĚDNÍ, AŽ UŽ SMLUVNĚ, OBČANSKOPRÁVNĚ, ČI JINÝM ZPŮSOBEM, AŽ UŽ SMLUVNĚ, OBČANSKOPRÁVNĚ, ČI JINÝM ZPŮSOBEM, V POTÍŽE ZPŮSOBENÉ SOFTWAREM, ČI SOUVISLOSTI SE SOFTWAREM, UŽITÍM SOFTWARE ČI JINÝMI OPERACEMI SE SOFTWAREM.

Copyright (c) 1990, 1993

* The Regents of the University of California. Všechna práva vyhrazena.

- * Opakované šíření a použití ve zdrojové i binární podobě, ať už s nebo bez úprav, je povoleno pouze za předpokladu splnění následujících podmínek:
- * 1. V případě opakovaného šíření zdrojového kódu musí být zachováno výše uvedené upozornění o autorských právech, tento seznam podmínek a následující zkeknuti se odpovědnosti.
- * 2. Opakované šíření v binární formě musí obsahovat výše uvedené upozornění o autorských právech, tento seznam podmínek a následující zkeknuti se odpovědnosti v dokumentaci a/nebo jiných materiálech dodávaných při distribuci.
- * 3. Všechny propagační materiály zmiňující vlastnosti nebo použití tohoto software musí obsahovat následující uznání:
- * Tento produkt obsahuje software vyvinutý Kalifornskou univerzitou v Berkeley a jejími přispěvateli.
- * 4. Názve univerzity ani jména jejích přispěvatelů nesmějí být užitá
- * k podpoře nebo propagaci produktu odvozených od tohoto software
- * bez předchozího konkrétního písemného svolení.

- * TENTO SOFTWARE JE POSKYTOVÁN SPRÁVCI UNIVERZITY A PŘISPĚVATELI "TAK, JAK JE" A VŠECHNY VÝSLOVNĚ ČI PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY, A TO MIMO JINÉ I PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY OBCHODOVATELNOSTI A VHODNOSTI PRO KONKRÉTNÍ ÚČEL JSOU VYLOUČENY. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEMOHOU BYT SPRÁVCI UNIVERZITY NEBO PŘISPĚVATELE ODPOVĚDNÍ ZA JAKÉKOLIV PŘÍMÉ, NEPŘÍMÉ, NAHODILÉ, ZVLÁŠTNÍ, EXEMPLÁRNÍ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (ZE Jména PRODEJ NAHRADNÍHO ZBOŽÍ NEBO SLUŽEB, ZTRÁTA MOŽNOSTI POUŽÍVÁNÍ, ZTRÁTA DAT NEBO ÚŠLÝ ZISK; NEBO PŘERUŠENÍ POUKÍVÁNÍ) VZNIKLÉ JAKÝMKOLIV ZPŮSOBEM A PODLE JAKÉKOLIV TEORIE ODPOVĚDNOSTI, NEZÁVISLE NA TOM, ZDA JE DĚ ODPOVĚDNOST SMLUVNÍ, OBJEKTIVNÍ ODPOVĚDNOST NEBO ODPOVĚDNOST CIVILNĚPRÁVNÍ (VČETNĚ NEDBALOSTI NEBO JINAK), JENŽ MÁ PŮVOD V UŽÍVÁNÍ SOFTWARE, A TO ANI V PŘÍPADĚ EXISTENCE UPOZORNĚNÍ NA MOŽNOST VZNIKU TAKOVÉ ŠKODY.

* @(#)if dl.h 8.1 (Berkeley) 6/10/93
* \$FreeBSD: src/sys/net/if_dl.h,v 1.12 2002/05/07 22:14:06 kibanc Exp \$

Zřeknutí se odpovědnosti: DŮLEŽITÉ: Tento Apple software je dodáván společností Apple Inc. ("Apple") v návaznosti váš na souhlas s následujícími podmínkami, přičemž používání, instalace, změna nebo opakované šíření tohoto Apple softwaru se považuje za přijetí těchto podmínek. Pokud nesouhlasíte s těmito podmínkami, prosíme, nepoužívejte, neinstalujte, neupravujte ani nešířte tento software Apple.

V návaznosti na váš souhlas se všemi níže uvedenými podmínkami, a v souladu s těmito podmínkami, vám Apple poskytuje osobní, nevýhradní licenci podle autorských práv Applu v tomto originálním Apple Software ("Apple Software"), a to pro účely použití, reprodukce, úpravy a opakovaného šíření Apple Software, s nebo bez úprav, ve zdrojové a/nebo binární formě; za předpokladu, že pokud Apple Software opětovně v plném rozsahu a bez úprav šířte, pak musíte zachovat tuto upozornění, následující text a zřeknutí se odpovědnosti ve všech takových případech opětovného šíření softwaru Apple.

Název, ochranné známky, značky služeb a loga společnosti Apple Inc. nesmějí být použity k podpoře nebo propagaci produktů odvozených od Apple Software bez předchozího konkrétního písemného povolení od společnosti Apple. S výjimkou případů výslovně uvedených v tomto upozornění neposkytuje Apple žádná jiná práva nebo licence, ať už výslovně uvedené nebo předpokladané, zejména pak patentová práva, jejichž mohou být porušena vašimi odvozenými díly či jinými díly, jejichž součástí může Apple Software být.

Apple Software je firmou Apple poskytován "TAK, JAK JE". APPLE NEPOSKYTLUJE ŽÁDNÉ ZÁRUKY, VÝSLOVNĚ ANI PŘEDPOKLÁDANÉ, A TO VČETNĚ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEPORUŠENÍ PRÁV, OBCHODOVATELNOSTI A VHDNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL VE VZTAHU K APPLE SOFTWARE NEBO JEHO POUŽÍVÁNÍ A PROVOZU SAMOSTATNĚ NEBO V KOMBINACI S VAŠIMI PRODUKTY. APPLE V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NENESE ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLIV ZVLÁŠTNÍ, NEPŘÍMÉ, NAHODILÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (ZEJMÉNA NUTNOST OBSTARÁNÍ NÁHRADNÍHO ZBOŽÍ ČI SLUŽEB; ZTRÁTU MOŽNOSTI POUŽÍVÁNÍ, ZTRÁTU DAT NEBO UŠLÝ ZISK; NEBO PRERUŠENÍ PODNIKÁNÍ) MAJÍCÍ PŮVOD V POUŽÍVÁNÍ, REPRODUKCI, ÚPRAVĚ A/NEBO DISTRIBUCI SOFTWAREU APPLE, NEZÁVISLE NA ZPŮSOBU VZNIKU, AŤ UŽ NA ZÁKLADĚ SMLUVY; OBČANSKOPRÁVNÍHO DELIKTU (VČETNĚ NEODALOSTI) OBJEKTIVNÍ ODPOVĚDNOSTI NEBO JINAK, A TO I V PŘÍPADĚ, ŽE BY APPLE NA MOŽNOST VZNIKU TAKOVÝCH ŠKOD UPOZORNĚN.

Copyright (C) 2012 Apple Inc. Všechna práva vyhrazena.

Copyright (C) 1996, 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011 Free Software Foundation, # Inc.

Tento soubor je svobodný software; The Free Software Foundation # poskytuje neomezené oprávnění jej kopírovat a šířit, # s nebo bez úprav, tak dlouho, dokud bude toto upozornění zachováno. # Tento program je šířen v naději, že bude užitečný. # avšak bez jakékoli záruky, v rozsahu povoleném právem; a to i bez # předpokladané záruky OBCHODOVATELNOSTI nebo VHDNOSTI # PRO URČITÝ ÚČEL.

```
/**
 * file spotify_embedded.h
 * 'brieff veřejně Spotify Embedded API
 * 'copyright Copyright 2015 Spotify AB. Všechna práva vyhrazena.
 *
 * Licencováno ve prospěch Apache Software Foundation (ASF) na
 * základě jedné nebo více licenčních dohod s přispěvateli. Pro další
 * informace o vlastnictví autorských práv viz soubor UPOZORNĚNÍ,
 * jenž je distribuován společně s tímto dílem. ASF vám poskytuje licenci
 * na tento soubor v souladu s Apache License, verze 2.0 ("Licence");
 * Tento soubor není povoleno používat jinak než v souladu s Licencí.
 *
 * Kopii Licence může získat na
 *
 * http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0
 *
 * Není-li příslušným právem či písemnou dohodou stanoveno jinak,
 * je software šířený v souladu s touto Licencí poskytován
 * "TAK, JAK JE" BEZ JAKÝCHKOLIV PODMÍNEK NEBO ZÁRUK,
 * ať už výslovných nebo předpokladaných. Pro konkrétní text
 * ustanovení, oprávnění a omezení viz Licence.
 */
```

COPYRIGHT:
2002 Joseph M. O'Leary. Tento kód je 100 % zardma.
Používejte jej kdekoliv chcete.
Die libe je přepísute a překládávajte. Pokud jste díky němu schopni
naprogramovat software, který vyvolá peníze, tím lip pro vás.
Kapitalismus mám docela rád. Prosím, nebuďteivné mě, pokud kvůli němu
exploduje váš satelit za 30 miliard dolarů. Pokud je budete v jakékoliv
podobě dále šířit, ocenil bych, pokud v něm ponecháte toto upozornění.

Copyright (c) 2004 Richard J. Wagner

Povolení nakládat se softwarem a souvisejícími dokumentačními soubory ("Softwarem") bez omezení, a to včetně neomezených práv na použití, kopírování, úpravu, sloučení, publikování, šíření, sublicencování, a/nebo prodej kopii Softwaru, a také umožnění takto činit i osobám, kterým je Software určen, se tímto povoluje jakékoliv osobě, která obdrží kopii Softwaru, za předpokladu splnění následujících podmínek. Výše uvedené upozornění o autorských právech a toto povolení musí být součástí všech kopií nebo podstatných částí Softwaru.

SOFTWARE JE POSKYTOVÁN "TAK JAK JE", BEZ JAKÉHOKOLIV DRUHU VÝSLOVNĚ UVEDENÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY, A TO MIMO JINÉ I BEZ ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI, VHDNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL A NEPORUŠITELNOSTI PRÁV. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEMOHOU AUTORI ANI DRŽITĚLE AUTORSKÝCH PRÁV BYT ODPOVĚDNÍ ZA NÁROKY, ŠKODY NEBO JINAK ODPOVĚDNÍ, AŤ UŽ SMLUVNĚ, OBČANSKOPRÁVNĚ, ČI JINÝM ZPŮSOBEM, ZA POTÍŽE ZPŮSOBENÉ SOFTWAREM, V SOUVISLOSTI SE SOFTWAREM, UŽITÍM SOFTWAREU ČI JINÝMI OPERACEMI SE SOFTWAREM.

* Copyright (c) 2000 The NetBSD Foundation, Inc.
* Všechna práva vyhrazena.

* Tento kód je odvozen od softwaru, který The NetBSD Foundation
* poskytl Dieter Baron a Thomas Klausner.

* Opakované šíření a použití ve zdrojové i binární podobě, ať už s nebo
* bez úprav, je povoleno za předpokladu splnění následujících podmínek:

- * V případě opakovaného šíření zdrojového kódu musí být zachováno
* výše uvedené upozornění o autorských právech, tento seznam podmínek
* a následující zřeknutí se odpovědnosti.
- * 2. Opakované šíření v binární formě musí obsahovat výše uvedené
* upozornění o autorských právech, tento seznam podmínek a následující
* zřeknutí se odpovědnosti v dokumentaci a/nebo jiných materiálech
* dodávaných při distribuci.
- * 3. Všechny propagační materiály zmíňující vlastnosti nebo použití
* tohoto softwaru musí obsahovat následující uznaní:
* Tento produkt obsahuje software vyvinutý The NetBSD Foundation,
* Inc. a jejími přispěvateli.
- * 4. Název The NetBSD Foundation ani jména jejích přispěvatelů
* nesmějí být užita k podpoře nebo propagaci produktů odvozených
* od tohoto softwaru bez předchozího konkrétního písemného svolení.

* TENTO SOFTWARE JE POSKYTOVÁN THE NETBSD
* FOUNDATION, INC. A JEJIMI PŘISPĚVATELI "TAK, JAK JE",
* A VŠECHNY VÝSLOVNĚ ČI PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY, ZEJMÉNA
* PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY OBCHODOVATELNOSTI A
* VHDNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL JSOU VYLOUČENY. THE NETBSD
* FOUNDATION ANI JEJÍ PŘISPĚVATEL NEJSOU V ŽÁDNÉM
* PŘÍPADĚ ODPOVĚDNÍ ZA JAKÉKOLIV PŘÍMÉ, NEPŘÍMÉ,
* NAHODILÉ, ZVLÁŠTNÍ, EXEMPLÁRNÍ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY
* (ZEJMÉNA NUTNOST PRODEJE NÁHRADNÍHO ZBOŽÍ NEBO
* SLUŽEB; ZTRÁTU MOŽNOSTI POUŽÍVÁNÍ, ZTRÁTU DAT NEBO
* UŠLÝ ZISK; NEBO PRERUŠENÍ PODNIKÁNÍ) ZPŮSOBENÉ
* JAKÝMKOLIV ZPŮSOBEM A PODLE JAKÉKOLIV TEORIE
* ODPOVĚDNOSTI, NEZÁVISLE NA TOM, ZDA JDE O ODPOVĚDNOST
* SMLUVNÍ, OBJEKTIVNÍ ODPOVĚDNOST ČI ODPOVĚDNOST
* OBČANSKOPRÁVNÍ (VČETNĚ NEODALOSTI ČI JINAK),
* VZNIKLU JAKÝMKOLIV ZPŮSOBEM VPLÝVAJÍCÍM Z POUŽÍVÁNÍ
* TOHOTO SOFTWAREU, A TO I V PŘÍPADĚ UPOZORNĚNÍ NA
* MOŽNOST VZNIKU TAKOVÝCH ŠKOD.

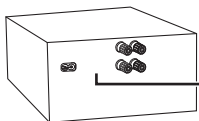
copyright (c) 2015, Randall Stewart a Michael Tuexen
Všechna práva vyhrazena.

Opakované šíření a použití ve zdrojové či binární formě, ať už s nebo bez úprav, je povoleno za předpokladu, že jsou splněny následující podmínky:
* Opakované šíření zdrojového kódu musí zachovat výše uvedené
* upozornění o autorských právech, tento seznam podmínek a následující
* zřeknutí se odpovědnosti.

* Opakované šíření v binární formě musí v dokumentaci a/nebo jiných
* materiálech poskytováných při distribuci obsahovat výše uvedené
* upozornění o autorských právech, tento seznam podmínek a následující
* zřeknutí se odpovědnosti.

* Název usrcpt ani jména přispěvatelů nemohou být použita k podpoře
* nebo propagaci produktů odvozených od tohoto softwaru bez
* předchozího konkrétního písemného svolení.

TENTO SOFTWARE JE DRŽITĚLI AUTORSKÝCH PRÁV A
PŘISPĚVATELI POSKYTOVÁN "TAK, JAK JE" A JAKÉKOLIV
VÝSLOVNĚ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY, ZEJMÉNA
PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY PRODEJANOSTI A VHDNOSTI PRO
URČITÝ ÚČEL, JSOU VYLOUČENY. DRŽITEL AUTORSKÝCH PRÁV
ANI PŘISPĚVATEL NEJSOU V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ ODPOVĚDNÍ ZA
JAKÉKOLIV PŘÍMÉ, NEPŘÍMÉ, NAHODILÉ, ZVLÁŠTNÍ, EXEMPLÁRNÍ
NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (ZEJMÉNA NUTNOST OBSTARÁNÍ
NÁHRADNÍHO ZBOŽÍ NEBO SLUŽEB; ZTRÁTU MOŽNOSTI
POUŽÍVÁNÍ, ZTRÁTU DAT NEBO UŠLÝ ZISK; NEBO PRERUŠENÍ
PODNIKÁNÍ) ZPŮSOBENÉ JAKÝMKOLIV ZPŮSOBEM A PODLE
JAKÉKOLIV TEORIE ODPOVĚDNOSTI, NEZÁVISLE NA TOM, ZDA
JDE O ODPOVĚDNOST SMLUVNÍ, OBJEKTIVNÍ ODPOVĚDNOST ČI
ODPOVĚDNOST OBČANSKOPRÁVNÍ (VČETNĚ NEODALOSTI ČI
JINAK), VZNIKLE JAKÝMKOLIV ZPŮSOBEM VPLÝVAJÍCÍM Z
POUŽÍVÁNÍ TOHOTO SOFTWAREU, A TO I V PŘÍPADĚ UPOZORNĚNÍ
NA MOŽNOST VZNIKU TAKOVÝCH ŠKOD.



(Zadní strana přístroje)



Produkt Panasonic

Nákupní doklad si prosím uschovejte.
Informace a podmínky záruky pro tento produkt jsou
k dispozici na www.panasonic.com/cz
nebo na následujících telefonních číslech:
236032911 – číslo pro volání z pevné linky

Vyrobeno: Panasonic Corporation
Kadoma, Osaka, Japan

Dovozce pro Evropu: Panasonic Marketing Europe GmbH
Panasonic Testing Centre
Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Germany



Panasonic Corporation
Web Site: <http://www.panasonic.com/cz>