

Instrukcja obsługi

43PUS6412
49PUS6412
50PUS6412
55PUS6412
65PUS6412

PHILIPS

Spis treści

1 Instalacja	4
1.1 Przeczytaj wskazówki dotyczące bezpieczeństwa	4
1.2 Montaż telewizora na podstawie lub na ścianie	4
1.3 Wskazówki dotyczące wyboru miejsca	4
1.4 Przewód zasilający	4
1.5 Przewód antenowy	5
2 Pilot zdalnego sterowania	6
2.1 Przegląd przycisków	6
2.2 Wyszukiwanie głosowe	7
2.3 Czujnik podczerwieni	8
2.4 Baterie i akumulatory	8
2.5 Czyszczenie	8
3 Włączanie i wyłączenie	9
3.1 Włączanie lub przełączanie w tryb gotowości	9
3.2 Przyciski na telewizorze	9
4 Kanały	10
4.1 Strojenie kanałów	10
4.2 Listy kanałów	10
4.3 Oglądanie kanałów	11
4.4 Ulubione kanały	14
4.5 Telegazeta / teletekst	15
5 Instalacja kanałów	17
5.1 Kanał, instalacja satelity	17
5.2 Instalacja naziemnych/kablowych	20
5.3 Kopia listy kanałów	23
6 Podłączanie urządzeń	25
6.1 Uwagi dotyczące rodzajów połączeń	25
6.2 Moduł CAM z kartą chipową — CI+	26
6.3 Zestaw kina domowego	27
6.4 Smartfony i tablety	28
6.5 Odtwarzacz płyt Blu-ray	28
6.6 Odtwarzacz DVD	29
6.7 Łączność Bluetooth — głośniki i kontrolery do gier	29
6.8 Słuchawki	30
6.9 Konsola do gier	30
6.10 Dysk twardy USB	31
6.11 Klawiatura USB	32
6.12 Pamięć flash USB	32
6.13 Aparat fotograficzny	33
6.14 Kamera wideo	33
6.15 Komputer	33
7 Podłączanie telewizora Android TV	35
7.1 Sieć i Internet	35
7.2 Konto Google	37
8 Aplikacje	38
8.1 Informacje o aplikacjach	38
8.2 Google Play	38
8.3 Galeria aplikacji	39
8.4 Uruchamianie i zatrzymywanie aplikacji	40
8.5 Blokowanie aplikacji	40
8.6 Zarządzanie aplikacjami	41
8.7 Przechowywanie	41
9 Internet	43
9.1 Korzystanie z Internetu	43
9.2 Opcje internetowe	43
10 Menu telewizora	44
10.1 Informacje o menu telewizora	44
10.2 Otwieranie Menu telewizora	44
11 Źródła	45
11.1 Przełączanie na urządzenie	45
11.2 Opcje dotyczące sygnału TV	45
11.3 Nazwa i typ urządzenia	45
11.4 Ponowne wykrywanie	46
12 Połączenie bezprzewodowe i sieciowe	47
12.1 Sieć	47
12.2 Bluetooth	47
13 Ustawienia	48
13.1 Obraz	48
13.2 Dźwięk	52
13.3 Ustawienia funkcji Ambilight	53
13.4 Sprawdzanie zużycia energii	55
13.5 Ustawienia ogólne	56
13.6 Ustawienia regionu i języka	58
13.7 Ustawienia systemu Android	58
13.8 Ustawienia uniwersalnego dostępu	59
13.9 Ustawienia blokowania	59
14 Filmy, zdjęcia i muzyka	61
14.1 Z komputera lub urządzenia NAS	61
14.2 Menu Ulubione	61
14.3 Menu Najpopularniejsze i menu Ostatnio odtwarzane	61
14.4 Z połączenia USB	61
14.5 Odtwarzanie filmów	61
14.6 Oglądanie zdjęć	62
14.7 Odtwarzanie muzyki	63
15 Przewodnik telewizyjny	64
15.1 Co jest potrzebne	64
15.2 Dane przewodnika TV	64
15.3 Korzystanie z przewodnika telewizyjnego	64
16 Nagrywanie i funkcja Pause TV	66
16.1 Nagrywanie	66
16.2 Wstrzymywanie programu	67
17 Smartfony i tablety	69
17.1 Aplikacja Philips TV Remote App	69
17.2 Google Cast	69
17.3 Funkcja AirPlay	69
17.4 MHL	69
18 Najczęściej wybierane treści	70
18.1 Informacje o najczęściej wybieranych treściach	70
18.2 Zainstalowane w telewizorze	70
18.3 TV on Demand	70
18.4 Wideo na żądanie	71
19 Menu główne	72
19.1 Otwieranie menu głównego	72
19.2 Profil z ograniczeniami	72
20 Netflix	73
21 Oprogramowanie	74
21.1 Aktualizuj oprogramowanie	74
21.2 Wersja oprogramow.	74
21.3 Automatic Software Update	74
21.4 Oprogramowanie o otwartym kodzie źródłowym	75

21.5	Licencja Open Source	75
22	Dane techniczne	103
22.1	Ochrona środowiska	103
22.2	Moc	103
22.3	System operacyjny	103
22.4	Odbiór	103
22.5	Rozdzielczość obrazu	104
22.6	Rozdzielczość wejściowa wyświetlacza	104
22.7	Możliwości połączeń	104
22.8	Dźwięk	104
22.9	Multimedia	104
23	Pomoc i wsparcie techniczne	106
23.1	Rejestracja produktu	106
23.2	Korzystanie z menu Pomoc	106
23.3	Rozwiązywanie problemów	106
23.4	Pomoc w Internecie	108
23.5	Naprawa i pomoc techniczna	108
24	Bezpieczeństwo i konserwacja	109
24.1	Bezpieczeństwo	109
24.2	Pielęgnacja ekranu	110
25	Zasady korzystania	111
25.1	Zasady korzystania — telewizor	111
25.2	Zasady korzystania — Smart TV	112
26	Prawa autorskie	113
26.1	MHL	113
26.2	Ultra HD	113
26.3	HDMI	113
26.4	Dolby Audio	113
26.5	DTS Premium Sound™	113
26.6	Wi-Fi Alliance	113
26.7	Kensington	113
26.8	Inne znaki towarowe	114
Indeks		115

Instalacja

1.1

Przeczytaj wskazówki dotyczące bezpieczeństwa

Przed rozpoczęciem korzystania z telewizora przeczytaj wskazówki dotyczące bezpieczeństwa.

Aby przeczytać wskazówki, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk **— Słowa kluczowe** i wyszukaj temat **Informacje dotyczące bezpieczeństwa**.

1.2

Montaż telewizora na podstawie lub na ścianie

Podstawa telewizora

Sposób zamontowania podstawy telewizora opisano w skróconej instrukcji obsługi dołączonej do telewizora. Jeżeli zgubisz tę instrukcję, możesz ją pobrać ze strony internetowej www.philips.com.

Wprowadź na stronie numer modelu telewizora, aby pobrać odpowiednią **Skróconą instrukcję obsługi**.

Montaż naścienny

Telewizor jest także przystosowany do zamocowania na wsporniku do montażu naściennego zgodnego ze standardem VESA (do nabycia osobno).

Skorzystaj z kodu VESA znajdującego się poniżej w celu zakupu wspornika do montażu naściennego. . .

• 43PUS6412

VESA MIS-F 200x200, M6

• 49PUS6412

VESA MIS-F 200x200, M6

• 55PUS6412

VESA MIS-F 300x200, M6

• 65PUS6412

VESA MIS-F 400x200, M6

Przygotowanie

Usuń najpierw 4 plastikowe nakrętki z gwintowanych tulejek z tyłu telewizora.

Upewnij się, że metalowe śruby służące do zamocowania telewizora do wspornika zgodnego ze standardem VESA wchodzą na około 10 mm w gwintowane tulejki telewizora.

Uwaga

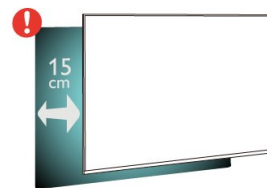
Montaż naścienny telewizora wymaga odpowiednich umiejętności i powinien być wykonywany przez wykwalifikowanych pracowników serwisu. Sposób zamocowania telewizora na ścianie powinien spełniać wymogi bezpieczeństwa z uwzględnieniem ciężaru telewizora. Przed ustawieniem telewizora w odpowiednim położeniu należy również zapoznać się z zasadami bezpieczeństwa.

Firma TP Vision Europe B.V. nie ponosi jakiegokolwiek odpowiedzialności za niewłaściwy montaż ani za wypadki i obrażenia wynikłe z montażu.

1.3

Wskazówki dotyczące wyboru miejsca

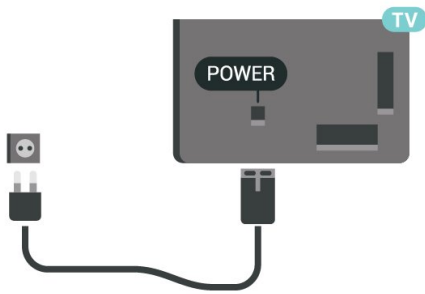
- Ustaw telewizor w pozycji, w której światło nie pada bezpośrednio na ekran.
- Przyciemnij oświetlenie w pomieszczeniu, aby uzyskać najlepszy efekt oświetlenia Ambilight.
- Ustaw telewizor w odległości maksymalnie 15 cm od ściany.
- Idealna odległość do oglądania telewizji to trzykrotność przekątnej ekranu telewizora. W pozycji siedzącej oczy powinny znajdować się na wysokości środka ekranu telewizora.




1.4

Przewód zasilający

- Podłącz przewód zasilający do gniazda **POWER** z tyłu telewizora.
- Upewnij się, że przewód zasilający jest dokładnie podłączony do gniazda.
- Upewnij się, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki przewodu zasilającego podłączonej do gniazodka elektrycznego.
- Podczas odłączania przewodu zasilającego zawsze ciągnij za wtyczkę, nie za przewód.



Telewizor pochłania bardzo mało prądu w trybie gotowości, jednak jeśli telewizor nie jest używany przez długi czas, to odłączenie przewodu zasilającego pozwoli oszczędzać energię.

Dalsze informacje na temat włączania i wyłączania telewizora znajdziesz w menu **Pomoc**. Naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Włączanie**.

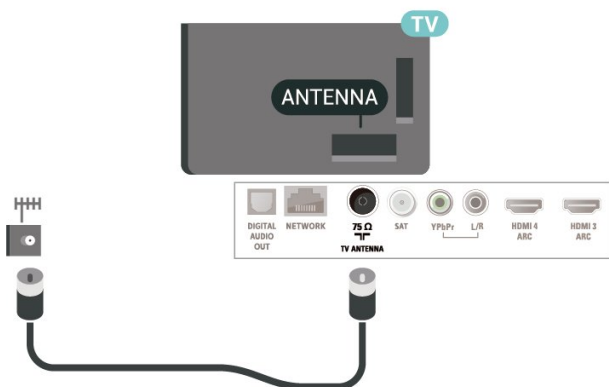
1.5

Przewód antenowy

Włóż dokładnie wtyczkę antenową do gniazda **Antenna** z tyłu telewizora.

Możesz podłączyć własną antenę lub sygnał antenowy z anteny zbiorczej. Użyj koncentrycznego złącza antenowego RF IEC 75 omów.

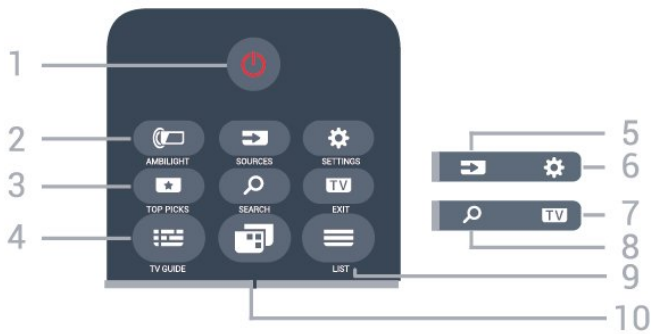
Użyj tego złącza antenowego dla sygnałów wejściowych DVB-T i DVB-C.



Pilot zdalnego sterowania

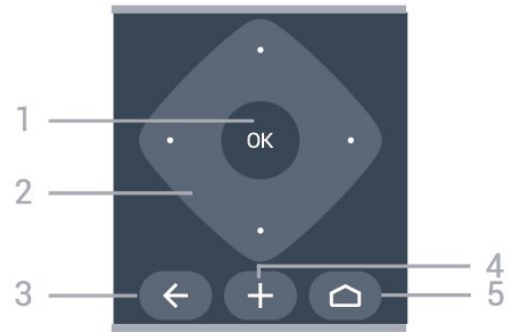
Przegląd przycisków

Góra



1. Tryb gotowości / włączanie
Włączanie telewizora i przełączanie go w tryb gotowości.
2. AMBILIGHT
Wybór jednego ze stylów Ambilight.
3. TOP PICKS
Otwieranie menu z rekomendowanymi programami, Wideo na żądanie (Filmy do wypożyczenia) lub telewizji internetowej (Catch Up TV). Jeżeli są one dostępne.
4. TV GUIDE
Otwieranie lub zamykanie przewodnika telewizyjnego.
5. SOURCES
Otwieranie lub zamykanie menu Źródła.
6. SETTINGS
Otwieranie menu Często używane ustawienia.
7. EXIT
Powrót do oglądania telewizji. Wyjście z interaktywnej aplikacji telewizora.
8. SEARCH
Otwieranie strony wyszukiwania.
9. LIST
Otwieranie lub zamykanie listy kanałów.
10. Menu telewizora
Otwieranie menu telewizora z typowymi funkcjami telewizora.

Środek



1. Przycisk OK
Potwierdzenie wyboru lub ustawienia.
2. Przyciski strzałek / nawigacyjne
Poruszanie się w górę, w dół, w lewo lub w prawo.
3. BACK
Powrót do ostatniego wybranego kanału.
Powrót do poprzedniego menu.
Powrót do poprzedniej strony aplikacji/internetowej.
4. OPTIONS
Otwieranie lub zamykanie menu Opcje.
5. HOME
Otwieranie menu głównego.

Dół



1. Kolorowe przyciski
Bezpośredni wybór opcji.
2. Głośność
Regulacja głośności.
3. Przyciski numeryczne
Bezpośredni wybór kanału telewizyjnego.
4. SUBTITLE
Włączanie lub wyłączanie napisów albo włączanie ich, gdy dźwięk jest wyciszony.

5. Przyciski do odtwarzania i nagrywania

- Odtwarzanie ►, służący do odtwarzania
- Wstrzymanie odtwarzania ||, służący do wstrzymywania odtwarzania
- Zatrzymanie ■, służący do zatrzymywania odtwarzania
- Przewijanie do tyłu ◀, służący do przewijania do tyłu
- Przewijanie do przodu ▶, służący do przewijania do przodu
- Nagrywanie ●, służący do rozpoczynania nagrywania

6. NETFLIX

Bezpośrednie otwieranie aplikacji Netflix. Przy włączonym telewizorze lub w trybie gotowości.

7. ≡ Kanał

Przejdźcie do następnego lub poprzedniego kanału na liście kanałów. Otwieranie następnej lub poprzedniej strony telegazety / teletekstu. Rozpoczęcie następnego lub poprzedniego rozdziału na płycie.

8. 🔊 Wyciszenie

Wyciszenie lub włączenie dźwięku.

9. TEXT

Otwieranie lub zamykanie telegazety / teletekstu.

2.2

Wyszukiwanie głosowe

Pobieranie aplikacji z serwisu Google Play

Możesz użyć smartfonu lub tabletu z systemem Android w roli pilota do telewizora Android TV. Wygodne przełączanie pomiędzy przyciskami kierunkowymi, panelem dotykowym i trybami kontrolera ułatwia nawigację i sterowanie w grach na urządzeniu Android TV. Dotknij ikony mikrofonu, aby rozpocząć wyszukiwanie lub użyj klawiatury do wpisania tekstu.

Aby rozpocząć, podłącz telefon lub tablet z systemem Android do tej samej sieci co odbiornik TV. Możesz również wyszukać telewizor w trybie Bluetooth.

Gwarantowana jest współpraca ze wszystkimi urządzeniami Android TV.

* Do korzystania z aplikacji Android TV Remote Control potrzebny jest telefon lub tablet z systemem Android w wersji 4.3 lub nowszej.

Wyszukiwanie głosowe

Parowanie z telewizorem

Pilot nie ma wbudowanego mikrofonu. Jeżeli chcesz korzystać z funkcji wyszukiwania głosowego, musisz zainstalować aplikację **Android TV Remote Control** w telefonie lub tablecie z systemem Android.


- 1 - Używając telefonu lub tabletu z systemem Android, wyszukaj frazę „Android TV Remote Control” w sklepie Google Play.
- 2 - Pobierz i zainstaluj aplikację **Android TV Remote Control*** w telefonie lub tablecie z systemem Android.
- 3 - Połącz telefon lub tablet z systemem Android z tą samą siecią, z którą jest połączone urządzenie Android TV.
- 4 - W telefonie lub tablecie z systemem Android wybierz pozycję „PhilipsTV”**. Na ekranie urządzenia Android TV pojawi się kod.
- 5 - Wpisz ten kod w telefonie lub tablecie, aby dokonać parowania z urządzeniem Android TV.

* Do korzystania z aplikacji Android TV Remote Control potrzebny jest telefon lub tablet z systemem Android w wersji 4.3 lub nowszej.



** Nazwa urządzenia Android TV zależy od wartości podanej w polu Nazwa sieciowa telewizora. Wartość fabryczna to nazwa modelu odbiornika.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu Pomoc naciśnij kolorowy przycisk **— Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Sieć, nazwa sieciowa telewizora**.

Korzystanie z wyszukiwania głosowego

Możesz wyszukiwać filmy, muzykę i inne materiały w Internecie, korzystając z ikony  w górnej części Menu głównego. Wyszukiwanie głosowe jest dostępne w każdej chwili. Możesz też wprowadzać tekst za pomocą klawiatury pilota zdalnego sterowania.

Aby użyć wyszukiwania głosowego...

- 1 - Dotknij ikony  na ekranie smartfonu, aby rozpocząć wyszukiwanie głosowe.
- 2 - Kiedy ikona  ma kolor czerwony, mikrofon jest aktywny.
- 3 - Wyraźnie powiedz, czego szukasz. Wyniki pojawią się po pewnym czasie.
- 4 - Na ekranie wyników wyszukiwania możesz wybrać dowolną pozycję.





Dalsze informacje:

www.support.google.com/androidtv

Ustawienia wyszukiwania głosowego

Możesz zmienić język wyszukiwania głosowego.

Aby ustawić język wyszukiwania głosowego...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Ustawienia systemu Android** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Preferencje** >  **Mowa** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 4 - Wybierz żądany język i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk  **EXIT** pozwala zamknąć menu.

2.3

Czujnik podczerwieni

Telewizor może również odbierać polecenia od pilota na podczerwień. W przypadku takiego pilota należy zawsze kierować go w stronę czujnika podczerwieni znajdującego się z przodu telewizora.

Ostrzeżenie

Nie należy umieszczać żadnych przedmiotów przed czujnikiem podczerwieni telewizora, ponieważ mogą one zablokować sygnał podczerwieni.

2.4

Baterie i akumulatory

Jeśli telewizor nie reaguje na naciśnięcia przycisków na pilocie zdalnego sterowania, mogły się rozładować baterie.

Aby wymienić baterie, otwórz komorę baterii znajdującą się u dołu przedniej części pilota.

- 1 - Przesuń pokrywkę komory baterii w kierunku wskazywanym przez strzałkę.
- 2 - Wymień stare baterie na dwie baterie typu **AAA-R03-1,5 V**. Upewnij się, że baterie są prawidłowo włożone, zgodnie z oznaczeniami + i -.
- 3 - Załóż pokrywkę komory baterii i przesun ją tak, aby się zatrzasnęła.

Jeżeli pilot zdalnego sterowania nie jest używany przez długi czas, należy wyjąć z niego baterie. Zużyte baterie należy bezpiecznie wyrzucać zgodnie z zaleceniami dotyczącymi utylizacji.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu **Pomoc** wybierz opcję **Słowa kluczowe** i wyszukaj temat **Utylizacja**.

2.5

Czyszczenie

Pilot zdalnego sterowania jest pokryty warstwą odporną na zarysowania.



Czyść pilota miękką, wilgotną ściereczką. Do czyszczenia pilota nie używaj substancji takich, jak alkohol, środki chemiczne lub inne domowe środki czyszczące.

Włączanie i wyłączanie


Włączanie lub przełączanie w tryb gotowości

Upewnij się, że jest podłączony do sieci elektrycznej. Podłącz dołączony przewód zasilający do złącza AC in na tylnym panelu telewizora. Zaświeci się wskaźnik świetlny u dołu telewizora.

Włączanie

Naciśnij przycisk  na pilocie, aby włączyć telewizor. Możesz też nacisnąć przycisk  HOME. Aby włączyć telewizor lub w przypadku, gdy nie możesz znaleźć pilota bądź jego baterie są rozładowane, możesz również nacisnąć niewielki przycisk joysticka z tyłu telewizora.

Przełączanie w tryb gotowości

Aby przełączyć telewizor w tryb gotowości, naciśnij przycisk  na pilocie. Możesz też nacisnąć niewielki przycisk joysticka z tyłu telewizora.



W trybie gotowości telewizor jest nadal podłączony do sieci elektrycznej, ale zużywa minimalną ilość energii.





Aby całkowicie wyłączyć telewizor, odłącz wtyczkę zasilania.


Podczas odłączania przewodu zasilającego należy zawsze ciągnąć za wtyczkę, a nie za przewód. Zawsze powinno być możliwe uzyskanie pełnego dostępu do przewodu zasilającego, wtyczki przewodu oraz gniazdka elektrycznego.

Przyciski na telewizorze

W przypadku utraty pilota lub rozładowania jego baterii można nadal obsługiwać podstawowe funkcje telewizora.

Aby otworzyć menu podstawowe...

- 1 - Po włączeniu telewizora naciśnij przycisk joysticka z tyłu telewizora, aby wyświetlić menu podstawowe.
- 2 - Naciśnij przycisk w lewo lub w prawo, aby wybrać  Głośność,  Kanał lub  Źródła. Wybierz opcję  Demonstracja, aby rozpocząć film demonstracyjny.
- 3 - Naciśnij strzałkę w górę lub w dół, aby ustawić głośność albo przejść do następnego lub poprzedniego kanału. Naciśnij strzałkę w górę lub w dół, aby przewinąć listę źródeł, łącznie z wyborem tunera. Naciśnij przycisk joysticka, aby włączyć film demonstracyjny.
- 4 - Menu zniknie automatycznie.

Aby przełączyć telewizor w tryb gotowości, wybierz opcję  i naciśnij przycisk joysticka.



Kanały

4.1

Strojenie kanałów

Aby uzyskać więcej informacji, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk **—** **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Kanał, instalacja naziemna** lub **Kanał, instalacja kablowa**.

4.2

Listy kanałów

Informacje o listach kanałów

Wszystkie dostrojone kanały pojawią się na liście. Kanały są wyświetlane z nazwą i logo, o ile ta informacja jest dostępna.

Po wybraniu listy kanałów naciśnij strzałkę **▲** (w górę) lub **▼** (w dół), aby wybrać kanał, a następnie naciśnij przycisk **OK**, aby oglądać wybrany kanał. Kanały z tej listy można ustawić tylko przy użyciu przycisków **≡ +** lub **≡ -**.

Ikony kanałów

Po wykonaniu automatycznej aktualizacji listy kanałów nowo znalezione kanały są oznaczane symbolem gwiazdki (★). Po zablokowaniu kanału jest on oznaczany symbolem blokady (🔒).

Stacje radiowe

Jeśli na danym obszarze są dostępne cyfrowe stacje radiowe, zostaną one zainstalowane podczas procesu instalacji. Kanały radiowe przełącza się w taki sam sposób jak kanały telewizyjne. W ramach instalacji kanałów kablowych (DVB-C) stacje radiowe są zwykle programowane na kanałach od numeru 1001 wzwyż.

Ten telewizor może odbierać programy cyfrowe w standardzie DVB. Telewizor może nie działać poprawnie w przypadku niektórych operatorów telewizji cyfrowej, jeśli emitowany przez nich sygnał nie jest w pełni zgodny z wymaganiami standardu.

Otwieranie listy kanałów

Obok listy zawierającej wszystkie kanały znajdziesz listę filtrowaną lub jedną z list ulubionych kanałów utworzonych przez siebie.

Aby otworzyć bieżącą listę kanałów...

- 1 - Naciśnij przycisk **TV**, aby przełączyć się na telewizor.
- 2 - Naciśnij przycisk **OK**, aby otworzyć bieżącą listę kanałów.
- 3 - Naciśnij przycisk **←** **BACK**, aby zamknąć listę kanałów.

Aby wybrać jedną z list kanałów...

- 1 - Gdy lista kanałów jest otwarta na ekranie, naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**.
- 2 - Wybierz opcję **Wybierz listę kanałów** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - W menu listy wybierz jedną z dostępnych list kanałów i naciśnij przycisk **OK**.

Można też wybrać nazwę listy znajdującą się u góry listy kanałów i nacisnąć przycisk **OK**, aby otworzyć menu listy.

Filtrowanie listy kanałów

Listę zawierającą wszystkie kanały można filtrować. Możliwe jest takie skonfigurowanie listy kanałów, aby były na niej wyświetlane tylko kanały telewizyjne lub tylko stacje radiowe. W przypadku kanałów naziemnych/kablowych można ustawić wyświetlanie na liście kanałów bezpłatnych lub kanałów kodowanych.

Aby ustawić filtr dla listy zawierającej wszystkie kanały...

- 1 - Naciśnij przycisk **TV**.
- 2 - Naciśnij przycisk **OK**, aby otworzyć bieżącą listę kanałów.
- 3 - Naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**.
- 4 - Wybierz opcję **Wybierz listę kanałów** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Filtruj kanały telewizji naziemnej** lub **Filtruj kanały telewizji kablowej** w zależności od listy, którą chcesz filtrować, a następnie naciśnij przycisk **OK**.
- 6 - W menu **Opcje** wybierz żądany filtr i naciśnij przycisk **OK**, aby go aktywować. Nazwa filtra pojawi się jako część nazwy listy kanałów u góry listy kanałów.
- 7 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **←** pozwala zamknąć menu.

Wyszukiwanie kanału

Gdy lista kanałów jest długa, można wyszukać na niej konkretny kanał.

Telewizor umożliwia wyszukiwanie kanałów na jednej z dwóch głównych list kanałów — kablowych lub naziemnych.

Aby wyszukać kanał...

- 1 - Naciśnij przycisk **TV**.
- 2 - Naciśnij przycisk **OK**, aby otworzyć bieżącą listę kanałów.
- 3 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**.
- 4 - Wybierz opcję **Wybierz listę kanałów** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Filtruj kanały telewizji naziemnej** lub **Filtruj kanały telewizji kablowej** i naciśnij przycisk **OK**.
- 6 - Wybierz opcję **Znajdź kanał** i naciśnij przycisk **OK**, aby otworzyć pole tekstowe. Do wpisywania tekstu użyj klawiatury pilota (o ile jest dostępna) lub ekranowej.
- 7 - Wprowadź numer, nazwę lub część nazwy, wybierz opcję **Zastosuj** i naciśnij przycisk **OK**. Telewizor wyszuka zgodne nazwy kanałów na wybranej liście.

Wyniki wyszukiwania zostaną wyświetlone w postaci listy kanałów (z nazwą listy u góry). Wyniki wyszukiwania znikną z ekranu po wybraniu innej listy kanałów lub zamknięciu listy z wynikami wyszukiwania.

4.3

Oglądanie kanałów

Ustawianie kanału

Aby oglądać kanały telewizyjne, naciśnij przycisk **TV**. Telewizor dostroi ostatni oglądany kanał telewizyjny.

Przełączanie kanałów

Aby przełączać kanały, naciśnij przycisk **≡ +** lub **≡ -**. Jeśli znasz numer kanału, wpisz go za pomocą przycisków numerycznych. Po wprowadzeniu numeru naciśnij przycisk **OK**, aby zmienić kanał.

Kiedy są dostępne dane z Internetu, telewizor wyświetla nazwę i szczegółowe informacje o bieżącym programie, a następnie nazwę i informacje o kolejnym programie.

Poprzedni kanał

Aby powrócić do poprzedniego kanału, naciśnij przycisk **← BACK**.

Możesz także stroić kanały z poziomu **listy kanałów**.

Blokowanie kanału

Blokowanie i odblokowywanie kanału

Aby uniemożliwić dzieciom oglądanie określonego kanału, można go zablokować. W celu obejrzenia zablokowanego kanału trzeba najpierw wprowadzić 4-cyfrowy kod PIN funkcji **Blokowane funkcje**. Nie można zablokować kanałów odbieranych z podłączonych urządzeń.

Aby zablokować kanał...

- 1 - Naciśnij przycisk **TV**.
- 2 - Naciśnij przycisk **OK**, aby otworzyć listę kanałów. W razie potrzeby zmień listę kanałów.
- 3 - Wybierz kanał, który chcesz zablokować.
- 4 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS** i wybierz opcję **Zablokuj kanał**, a następnie naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wprowadź 4-cyfrowy kod PIN, jeśli telewizor wyświetli stosowny monit. Zablokowany kanał zostanie oznaczony symbolem blokady (**🔒**).
- 6 - Naciśnij przycisk **←** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

Aby odblokować kanał...

- 1 - Naciśnij przycisk **TV**.
- 2 - Naciśnij przycisk **OK**, aby otworzyć listę kanałów. W razie potrzeby zmień listę kanałów.
- 3 - Wybierz kanał, który chcesz odblokować.
- 4 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS** i wybierz opcję **Odblokuj kanał**, a następnie naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wprowadź 4-cyfrowy kod PIN, jeśli telewizor wyświetli stosowny monit.
- 6 - Naciśnij przycisk **←** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

W przypadku blokowania lub odblokowywania kanały na liście wystarczy wprowadzić kod PIN tylko raz, dopóki lista kanałów nie zostanie zamknięta.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk **—** **Słowa kluczowe** i wyszukaj temat **Blokowane funkcje**.

Zab. rodzicielskie

Aby uniemożliwić dzieciom oglądanie programów nieprzeznaczonych dla widzów w ich wieku, można ustawić klasyfikację wiekową.

Kanały cyfrowe mogą mieć klasyfikację wiekową. Kiedy klasyfikacja wiekowa programu jest równa lub wyższa niż wiek ustawiony dla dziecka, program zostanie zablokowany. W celu obejrzenia zablokowanego programu trzeba najpierw wprowadzić kod funkcji **Zab. rodzicielskie**.


Aby ustawić klasyfikację wiekową...

1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Blokowane funkcje > Zab. rodzicielskie** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Wprowadź 4-cyfrowy kod blokady rodzicielskiej. Jeśli kod nie został wcześniej ustawiony, wybierz opcję **Ustaw kod** w pozycji **Blokowane funkcje**. Wprowadź 4-cyfrowy kod blokady rodzicielskiej i potwierdź go. Można teraz ustawić klasyfikację wiekową.

4 - Wróć do pozycji **Zab. rodzicielskie**, wybierz wiek i naciśnij przycisk **OK**.

5 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Aby wyłączyć klasyfikację wiekową, wybierz opcję **Brak**. W niektórych krajach ustawienie klasyfikacji wiekowej jest wymagane.

W przypadku niektórych nadawców/operatorów telewizor może blokować wyłącznie programy z klasyfikacją o wyższej wartości. Zabezpieczenie rodzicielskie jest włączane dla wszystkich kanałów.

Opcje dotyczące kanału

Otwieranie opcji

Podczas oglądania kanału możesz skonfigurować dotyczące go opcje.

Dostępne opcje są zależne od typu kanału (analogowy lub cyfrowy) oraz od wybranych ustawień telewizora.

Aby otworzyć menu opcji...

1 - Podczas oglądania kanału naciśnij przycisk **+ OPTIONS**.

2 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS** ponownie, aby je zamknąć.

Napisy dialogowe

Włączanie

Cyfrowe transmisje telewizyjne mogą posiadać napisy.

Aby wyświetlić napisy...

Naciśnij przycisk **SUBTITLE**.

Napisy można **włączyć** lub **wyłączyć**. Można też wybrać opcję **Automat**.

Automatycznie

Jeśli informacje o języku są częścią cyfrowego sygnału telewizyjnego, a program jest nadawany w innym języku (innym niż ustawiony w telewizorze), telewizor może wyświetlać napisy automatycznie w jednym z preferowanych języków napisów. Jeden z

tych języków napisów musi być częścią nadawanego sygnału.

Preferowany język napisów można wybrać w opcji **Język napisów**.

Napisy z teletekstu

Jeśli dostrojono kanał analogowy, należy ręcznie udostępnić napisy dla każdego kanału.

1 - Ustaw kanał i naciśnij przycisk **TEXT**, aby otworzyć teletekst.

2 - Wprowadź numer strony napisów (zwykle **888**).

3 - Naciśnij przycisk **TEXT** ponownie, aby zamknąć teletekst.

Jeśli podczas oglądania danego kanału analogowego zostanie wybrana opcja **Włącz** w menu napisów, zostaną wyświetlone napisy (o ile będą dostępne).

Aby sprawdzić, czy kanał jest analogowy, czy cyfrowy, wybierz ten kanał i otwórz pozycję **Informacje** w menu **+ OPTIONS**.

Język napisów

Preferowane języki napisów



W przypadku cyfrowego sygnału telewizyjnego często dostępnych jest kilka wersji językowych napisów do programu. Można ustawić preferowany główny oraz dodatkowy język napisów. Jeśli dostępne są napisy w jednym z tych języków, wybrane napisy zostaną wyświetlone przez telewizor.

Aby ustawić główny i dodatkowy język napisów...

1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Region i język > Języki > Główne napisy** lub **Dodatkowe napisy**.

3 - Wybierz żądany język i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Naciśnij przycisk  (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk  **BACK** pozwala zamknąć menu.

Wybór języka napisów

Jeśli żadne preferowane języki napisów nie są dostępne, można wybrać inny dostępny język. W przypadku, gdy nie jest dostępny żaden język napisów, nie można wybrać tej opcji.

Aby wybrać język napisów, kiedy żaden preferowany język nie jest dostępny...

1 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**.


2 - Wybierz opcję **Język napisów** i wskaż jeden z języków jako tymczasowy.

Język dźwięku

Preferowana ścieżka dźwiękowa

W przypadku cyfrowego sygnału telewizyjnego często dostępnych jest kilka wersji językowych ścieżki dźwiękowej (języków mówionych) do programu. Można ustawić preferowany główny oraz dodatkowy język ścieżki dźwiękowej. Jeśli dostępny jest dźwięk w jednym z tych języków, zostanie ustawiony przez telewizor.

Aby ustawić główny i dodatkowy język ścieżki dźwiękowej...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Region i język, Języki > Główny dźwięk** lub **Dodatkowy dźwięk**.
- 3 - Wybierz żądany język i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **◀ BACK** pozwala zamknąć menu.

Wybór ścieżki dźwiękowej

Jeśli żadne preferowane języki ścieżki dźwiękowej nie są dostępne, można wybrać inny dostępny język. W przypadku, gdy nie jest dostępny żaden język ścieżki dźwiękowej, nie można wybrać tej opcji.

Aby wybrać język ścieżki dźwiękowej, kiedy nie jest dostępny żaden preferowany język...

- 1 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**.
- 2 - Wybierz opcję **Język dźwięku** i wskaż jeden z języków jako tymczasowy.

Moduł CI

Jeśli w jednym z gniazd Common Interface zainstalowano moduł CAM, możliwe jest wyświetlenie informacji o module CAM i operatorze oraz wprowadzenie pewnych ustawień związanych z modulem CAM.



Aby wyświetlić informacje o module CAM...

- 1 - Naciśnij przycisk **➔ SOURCES**.
- 2 - Wybierz typ kanału, dla którego używany jest moduł CAM i funkcja **Ogląd. telewizji**.
- 3 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS** i wybierz opcję **Common Interface**.
- 4 - Wybierz odpowiednie gniazdo typu Common Interface i naciśnij przycisk **➤** (w prawo).
- 5 - Wybierz operatora telewizyjnego, który dostarczył moduł CAM, i naciśnij przycisk **OK**. Kolejne ekrany pochodzą od operatora telewizyjnego.

HbbTV na tym kanale

Jeśli chcesz wyłączyć dostęp do stron HbbTV na danym kanale, możesz zablokować strony HbbTV tylko dla tego kanału.

Włączanie funkcji HbbTV

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Ustawienia HbbTV > HbbTV > Wł.

Informacje

Istnieje możliwość wyświetlenia parametrów technicznych konkretnego kanału, takich jak sposób nadawania (cyfrowy lub analogowy), typ dźwięku itp.

Aby wyświetlić informacje techniczne o kanale...

- 1 - Ustaw kanał.
- 2 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**, wybierz opcję **Informacje** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Aby zamknąć ten ekran, naciśnij przycisk **⏹ OK**.

Mono / Stereo

W przypadku kanału analogowego istnieje możliwość przełączenia dźwięku na monofoniczny lub stereofoniczny.

Aby przełączyć dźwięk na monofoniczny lub stereofoniczny...

- 1 - Ustaw kanał analogowy.
- 2 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**, wybierz opcję **Mono/stereo** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo).
- 3 - Wybierz opcję **Mono** lub **Stereo** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **◀ BACK** pozwala zamknąć menu.

Zmiana kolejności kanałów

Kolejność (uporządkowanie) kanałów można zmienić wyłącznie na **liście ulubionych**.

Aby zmienić kolejność kanałów...

- 1 - Otwórz **listę ulubionych**, którą chcesz ponownie uporządkować.
- 2 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**, wybierz opcję **Ponownie uporządkuj kanały** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Na **liście ulubionych** wybierz kanał, którego pozycję na liście chcesz zmienić, i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Za pomocą klawiszy **▲** (w górę) lub **▼** (w dół) przenieś kanał w żądane miejsce.

- 5 - Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić nową lokalizację.
- 6 - Możesz w ten sposób zmieniać kolejność kanałów, dopóki nie zamkniesz listy ulubionych za pomocą klawisza **← BACK**.

4.4

Ulubione kanały

Informacje o ulubionych kanałach

Na liście ulubionych kanałów można zebrać często oglądane kanały.

Możesz utworzyć do czterech różnych list ulubionych kanałów, co ułatwia przełączanie się między nimi. Każdej liście ulubionych kanałów można nadać inną nazwę. Kolejność kanałów można zmieniać tylko na liście ulubionych kanałów.

Po wybraniu listy ulubionych kanałów naciśnij strzałkę **▲** (w górę) lub **▼** (w dół), aby wybrać kanał, a następnie naciśnij przycisk **OK**, aby oglądać wybrany kanał. Kanały z tej listy można ustawić tylko przy użyciu przycisków **≡ +** lub **≡ -**.

Tworzenie listy ulubionych kanałów

Aby utworzyć listę ulubionych kanałów...

- 1 - Naciśnij przycisk **tv**, aby przełączyć się na telewizor.
- 2 - Naciśnij przycisk **OK**, aby otworzyć bieżącą listę kanałów.
- 3 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**.
- 4 - Wybierz opcję **Utwórz listę ulubionych** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Na liście po lewej stronie zaznacz kanał, który ma być jednym z ulubionych, i naciśnij przycisk **OK**. Kanały trafiają do listy po prawej stronie w kolejności, w jakiej są dodawane. Aby anulować wybór, zaznacz kanał na liście po lewej stronie i naciśnij jeszcze raz przycisk **OK**.
- 6 - W razie potrzeby można kontynuować wybieranie i dodawanie ulubionych kanałów.
- 7 - Aby zakończyć dodawanie kanałów, naciśnij przycisk **← BACK**.

Telewizor wyświetli monit o zmianę nazwy listy ulubionych. Możesz skorzystać z klawiatury ekranowej.

- 1 - Użyj klawiatury ekranowej, aby usunąć bieżącą nazwę i wpisać nową.
- 2 - Gdy skończysz wprowadzać ustawienia, wybierz opcję **Zamkn.** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

Telewizor przełączy się na nowo utworzoną listę ulubionych.

Możliwe jest dodawanie całego zakresu kanałów jednocześnie oraz utworzenie nowej listy ulubionych przez skopiowanie listy istniejącej i usunięcie z niej niepotrzebnych kanałów.

Kanały na liście ulubionych otrzymają nowe numery.

Dodawanie zakresu kanałów

Aby dodać do listy ulubionych jednocześnie cały zakres kanałów występujących kolejno po sobie, należy użyć opcji **Wyb. zakres**.

Aby dodać zakres kanałów...

- 1 - Otwórz listę ulubionych w miejscu, w którym chcesz dodać zakres kanałów.
- 2 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**, wybierz opcję **Wyb. zakres** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Na liście po lewej stronie zaznacz pierwszy kanał zakresu, który chcesz dodać, i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Naciśnij przycisk **▼** (w dół), aby zaznaczyć ostatni kanał zakresu, który chcesz dodać. Kanały zostaną zaznaczone po lewej stronie.
- 5 - Naciśnij przycisk **OK**, aby dodać ten zakres kanałów i potwierdzić.

Z poziomu funkcji **Wyb. zakres** można także rozpocząć tworzenie listy ulubionych.

Zmianianie nazwy listy ulubionych kanałów

Zmiana nazwy jest możliwa wyłącznie w przypadku listy ulubionych.

Aby zmienić nazwę listy ulubionych...

- 1 - Otwórz listę ulubionych, której nazwę chcesz zmienić.
- 2 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**, wybierz opcję **Zmień nazwę listy ulubionych** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Użyj klawiatury ekranowej, aby usunąć bieżącą nazwę i wpisać nową.
- 4 - Gdy skończysz wprowadzać ustawienia, wybierz opcję **Zamkn.** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 5 - Naciśnij przycisk **← BACK**, aby zamknąć listę kanałów.

Usuwanie listy ulubionych kanałów

Usunąć można wyłącznie listę ulubionych.

Aby usunąć listę ulubionych...

- 1 - Otwórz listę ulubionych, którą chcesz usunąć.
- 2 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**, wybierz opcję **Usuń listę ulubionych** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Potwierdź zamiar usunięcia listy.

4 - Naciśnij przycisk **←** BACK, aby zamknąć listę kanałów.

Zmiana kolejności kanałów

Kolejność (uporządkowanie) kanałów można zmienić wyłącznie na liście ulubionych.

Aby zmienić kolejność kanałów...

1 - Otwórz listę ulubionych, którą chcesz ponownie uporządkować.

2 - Naciśnij przycisk **+** OPTIONS, wybierz opcję **Ponownie uporządkuj kanały** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Na liście ulubionych wybierz kanał, którego pozycję na liście chcesz zmienić, i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Za pomocą klawiszy **▲** (w górę) lub **▼** (w dół) przenieś kanał w żądane miejsce.

5 - Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić nową lokalizację.

6 - Możesz w ten sposób zmieniać kolejność kanałów, dopóki nie zamkniesz listy ulubionych za pomocą klawisza **←** BACK.

4.5

Telegazeta / teletekst

Strony teletekstu

Aby otworzyć telegazetę / teletekst podczas oglądania kanałów telewizyjnych, naciśnij przycisk **TEXT**.

Aby zamknąć Teletekst, naciśnij ponownie przycisk **TEXT**.

Wybór strony teletekstu

Aby wybrać stronę...

1 - Wprowadź numer strony za pomocą przycisków numerycznych.

2 - Użyj przycisków strzałek do poruszania się po ekranie.

3 - Naciśnij kolorowy przycisk, aby wybrać oznaczony kolorem temat na dole ekranu.

Podstrony teletekstu

Pod numerem strony teletekstu może kryć się kilka podstron. Numery podstron są wyświetlane na pasku obok numeru głównej strony.

Aby wybrać podstronę, naciśnij przycisk **◀** lub **▶**.

Tematy Strony teletekstu

Niektórzy nadawcy oferują funkcję tematów teletekstu.

Aby otworzyć strony tematów teletekstu w ramach teletekstu, naciśnij przycisk **+** OPTIONS i wybierz

opcję **Przegląd T.O.P.**

Ulubione strony

Telewizor tworzy listę ostatnich 10 stron teletekstu, jakie otwarto. Można łatwo je ponownie otworzyć w kolumnie Ulubione strony teletekstu.

1 - W trybie teletekstu wybierz **♥** (serduszko) w lewym górnym rogu ekranu, aby wyświetlić kolumnę z ulubionymi stronami.

2 - Naciśnij przycisk **▼** (w dół) lub **▲** (w górę), aby wybrać numer strony, a następnie naciśnij przycisk **OK**, aby otworzyć stronę.

Zawartość listy można usunąć za pomocą opcji **Usuń ulubione strony**.

Wyszukiwanie w teletekście

Można wybrać słowo i wyszukać wszystkie jego wystąpienia w teletekście.

1 - Otwórz stronę teletekstu i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz słowo lub liczbę za pomocą przycisków strzałek.

3 - Następnie ponownie naciśnij przycisk **OK**, aby przejść natychmiast do następnego wystąpienia tego słowa lub liczby.

4 - Naciśnij ponownie przycisk **OK**, aby przejść do kolejnego wystąpienia.

5 - Aby zakończyć wyszukiwanie, naciskaj przycisk **▲** (w górę), aż nie będzie wybrany żaden element.

Teletekst z podłączonego urządzenia

Niektóre urządzenia, które odbierają kanały telewizyjne, mogą również udostępniać teletekst.

Aby otworzyć teletekst z podłączonego urządzenia...

1 - Naciśnij przycisk **SOURCES** wybierz urządzenie i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

2 - Podczas oglądania kanału telewizyjnego w urządzeniu naciśnij przycisk **+** OPTIONS, wybierz opcję **Pokaż przyciski urządzenia** i wybierz przycisk **☰** oraz naciśnij przycisk **OK**.

3 - Naciśnij przycisk **←** BACK, aby ukryć przyciski urządzenia.

4 - Aby zamknąć teletekst, naciśnij ponownie przycisk **←** BACK.

Teletekst cyfrowy (dot. tylko Wielkiej Brytanii)

Niektórzy nadawcy telewizji cyfrowej oferują na swoich kanałach cyfrowych dedykowane usługi teletekstu cyfrowego lub telewizji interaktywnej. Usługi te wykorzystują normalne strony teletekstu, po których użytkownik porusza się za pomocą przycisków numerycznych, kolorowych przycisków i przycisków strzałek.

Aby zamknąć teletekst cyfrowy, naciśnij przycisk **←** BACK.

Opcje teletekstu

W trybie telegazety/teletekstu naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**, aby wybrać jedną z następujących opcji...

- **Zatrzymaj stronę**

Zatrzymywanie automatycznego przeglądania podstron telegazety.

- **Podwójny obraz / Pełny ekran**

Wyświetlanie kanału telewizyjnego i teletekstu obok siebie.

- **Przegląd T.O.P.**

Aby otworzyć teletekstu.

- **Powiększanie**

Powiększanie strony teletekstu, aby zwiększyć wygodę czytania.

- **Odkryj**

Pokazywanie ukrytych na stronie informacji.

- **Przeglądanie podstron**

Przewijanie stron, jeśli są dostępne.

- **Pokaż/Ukryj ulubione strony**

Pokazywanie i ukrywanie listy ulubionych stron.

- **Usuń ulubione strony**

Czyszczenie listy ulubionych stron.

- **Język**

Włączanie zestawu znaków potrzebnych do poprawnego wyświetlania teletekstu.

- **Teletekst 2.5**

Włączanie funkcji Teletekst 2.5 oferującej lepsze kolory i lepszą grafikę.

ekranie naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**.

3 - Wybierz kolejno opcje **Teletekst**

2.5 > Wyłącz i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Konfiguracja teletekstu

Język teletekstu

Niektórzy nadawcy telewizji cyfrowej udostępniają kilka języków teletekstu.

Aby ustawić podstawowy i dodatkowy język teletekstu...

1 - Naciśnij przycisk **⚙**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Region i język** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby przejść do menu.

3 - Wybierz opcję **Język > Główna telegazeta** lub **Dodatkowa telegazeta** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Wybierz preferowane języki teletekstu.

5 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Teletekst 2.5

Jeśli jest dostępny, Teletekst 2.5 oferuje lepsze kolory i lepszą grafikę. Teletekst 2.5 jest standardowym ustawieniem fabrycznym.

Aby wyłączyć Teletekst 2.5...

1 - Naciśnij przycisk **TEXT**.

2 - Podczas wyświetlenia telegazety / teletekstu na

Instalacja kanałów

Kanał, instalacja satelity

Informacje o instalacji satelitów

Telewizor ma wbudowane dwa tunery satelitarne DVB-S/DVB-S2.

Do 4 satelitów

Telewizor może odbierać kanały z 4 różnych satelitów (4 konwerterów LNB). Na początku instalacji określ liczbę satelitów, które chcesz zainstalować. Przyspieszy to proces instalacji.

Unicable

Do połączenia anteny satelitarnej z telewizorem można użyć systemu Unicable. Po rozpoczęciu instalacji można wybrać opcję Unicable dla jednego lub dwóch satelitów.


MDU – Multi-Dwelling-Unit

Wbudowane tunery satelitarne w tym telewizorze obsługują system MDU dla satelity Astra oraz platformę Digiturk na satelicie Eutelsat. System MDU na satelicie Türksat nie jest obsługiwany.

Rozpoczęcie instalacji

Przed rozpoczęciem instalacji upewnij się, że antena satelitarna jest prawidłowo podłączona i idealnie ustawiona.

Aby rozpocząć instalację satelitów...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja satelity** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 3 - Wybierz opcję **Wyszukaj satelitę** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Szukaj** i naciśnij przycisk **OK**. Telewizor rozpocznie wyszukiwanie satelitów.
- 5 - Wybierz opcję **Instaluj** i naciśnij przycisk **OK**. Telewizor wyświetli bieżącą konfigurację instalacji satelitów.
Aby zmienić tę konfigurację, wybierz opcję **Ustawienia**.
Jeśli nie chcesz zmieniać konfiguracji, wybierz opcję **Szukaj**. Przejdź do kroku 5.

6 - W pozycji **System instalacji** wybierz liczbę satelitów do zainstalowania lub wybierz jeden z systemów Unicable. Po wybraniu systemu Unicable

można wybrać opcję **Numery pasma użytkownika** i wprowadzić częstotliwości pasma użytkownika dla każdego użytkownika. W niektórych krajach można dostosować pewne ustawienia zaawansowane dla każdego konwertera LNB w pozycji **Więcej ustawień**.
7 - Telewizor rozpocznie wyszukiwanie satelitów dostępnych przy aktualnym ustawieniu anteny satelitarnej. Może to potrwać kilka minut. Po znalezieniu satelity na ekranie pojawi się jego nazwa i moc sygnału.

8 - Kiedy telewizor znajdzie właściwe satelity, wybierz opcję **Instaluj**.


9 - Jeśli satelita będzie oferować **pakiety kanałów**, telewizor wyświetli dostępne pakiety dla tego satelity. Wybierz pakiet. Niektóre pakiety umożliwiają **szybką** lub **pełną** instalację dostępnych kanałów. Wybierz jedną z tych opcji. Telewizor zainstaluje kanały satelitarne i stacje radiowe.

10 - Aby zapisać konfigurację satelitów oraz zainstalowane kanały i stacje radiowe, wybierz opcję **Zakończ**.

Ustawienia instalacji satelitarnej

Ustawienia instalacji satelitarnej są zaprogramowane fabrycznie i zależne od kraju. To od nich zależy, w jaki sposób telewizor wyszukuje i zapamiętuje programy. W każdej chwili można zmienić te ustawienia.

Aby zmienić ustawienia instalacji satelitarnej...

- 1 - Rozpocznij instalację systemu satelitarnej.
- 2 - Na ekranie wyszukiwania satelitów wybierz opcję **Ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - W wybranych ustawieniach wybierz liczbę satelitów do zainstalowania lub jeden z systemów Unicable. Po wybraniu systemu Unicable można wybrać opcję **Numery pasma użytkownika** i wprowadzić częstotliwości pasma użytkownika dla każdego użytkownika.
- 4 - Gdy skończysz wprowadzać ustawienia, użyj opcji **Następny** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 5 - Na ekranie ustawień użyj przycisku  **Gotowe**, aby powrócić do ekranu wyszukiwania.

Przełącznik domowy i konwerter LNB

W niektórych krajach można regulować ustawienia zaawansowane przełącznika domowego i każdego z konwerterów LNB. Zmieniaj te ustawienia tylko wtedy, gdy typowa instalacja się nie powiedzie. Jeżeli korzystasz z niestandardowych urządzeń satelitarnych, możesz za pomocą tych opcji zastąpić ustawienia standardowe. Część operatorów podaje wartości dla przełączników i konwerterów LNB — możesz je podać w tym miejscu.

Moduły CAM telewizji satelitarnej

Jeśli używasz modułu dostępu warunkowego CAM z kartą Smart w celu oglądania kanałów satelitarnych, zalecamy przeprowadzenie instalacji satelity z modułem CAM włożonym do telewizora.

Większość modułów CAM służy do dekodowania kanałów.

Moduły CAM najnowszej generacji (CI+ 1.3 z profilem operatora) umożliwiają samodzielną instalację wszystkich kanałów satelitarnych w telewizorze. Moduł CAM wyświetla monit o zainstalowanie satelitów i kanałów. Takie moduły CAM nie tylko umożliwiają instalację i dekodowanie kanałów, ale także obsługują regularne aktualizacje kanałów.

Pakiety kanałów

Operatorzy telewizji satelitarnej mogą oferować pakiety kanałów, w których znajdują się darmowe kanały (niekodowane), oraz sortowanie, które jest odpowiednie dla danego kraju. Niektóre satelity oferują pakiety subskrypcji – zbiory kanałów płatnych.

W przypadku wyboru pakietu subskrypcji w telewizorze może zostać wyświetlona prośba o wybór opcji Szybka instalacja lub Pełna instalacja.

Wybierz opcję **Szybka**, aby zainstalować tylko kanały znajdujące się w pakiecie, lub opcję **Pełna**, aby zainstalować pakiet oraz wszystkie inne dostępne kanały. Zalecamy przeprowadzenie szybkiej instalacji w przypadku pakietów subskrypcji. Jeśli zamierzasz korzystać z innych satelitów, które nie są częścią pakietu subskrypcji, zalecamy przeprowadzenie pełnej instalacji. Wszystkie zainstalowane kanały zostaną umieszczone na liście kanałów Wszystkie.

Konfiguracja Unicable

System Unicable

Do połączenia anteny satelitarnej z telewizorem można użyć systemu Single Cable. System Single Cable wykorzystuje jeden kabel do połączenia anteny ze wszystkimi odbiornikami telewizji satelitarnej w systemie. Taki system jest zwykle wykorzystywany w budynkach wielorodzinnych. W przypadku korzystania z systemu Single Cable podczas instalacji telewizor wyświetla monit o przypisanie do niego pasma użytkownika i zgodnej z nim częstotliwości. Korzystając z systemu Single Cable, w tym telewizorze można zainstalować 1 lub 2 satelity.

Jeśli zauważysz, że po przeprowadzeniu instalacji Unicable brakuje niektórych kanałów, może to oznaczać, że w systemie Unicable przeprowadzana

była równocześnie inna instalacja. Aby zainstalować brakujące kanały, przeprowadź instalację ponownie.

Numer pasma użytkownika

W systemie Unicable każdy podłączony tuner satelitarny musi mieć swój numer (np. 0, 1, 2 lub 3 itd.).

Dostępne pasma użytkownika i ich numery można znaleźć w urządzeniu przełączającym Unicable. Pasma użytkownika oznaczane jest czasami jako UB. Istnieją urządzenia przełączające Unicable, które oferują 4 lub 8 pasm użytkownika. W przypadku wybrania w ustawieniach opcji Unicable telewizor wyświetli monit o przypisanie unikatowego numeru pasma użytkownika do wbudowanego tunera satelitarnego. Tuner satelitarny nie może mieć takiego samego numeru pasma użytkownika jak inny tuner w systemie Unicable.


Częstotliwość pasma użytkownika

Oprócz unikatowego numeru pasma użytkownika wbudowany odbiornik telewizji satelitarnej potrzebuje częstotliwości wybranego numeru pasma użytkownika. Częstotliwości te znajdują się zwykle obok numerów pasm użytkownika na urządzeniu przełączającym Unicable.

Ręczna aktualizacja kanałów

Aktualizację kanałów można wykonać ręcznie.

Aby samodzielnie rozpocząć aktualizację kanałów...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja satelity** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Wyszukaj kanały** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Aktualizuj kanały** i naciśnij przycisk **OK**. Telewizor rozpocznie proces aktualizacji. Aktualizacja może potrwać kilka minut.
- 5 - Postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami. Aktualizacja może potrwać kilka minut.
- 6 - Wybierz opcję **Zakończ** i naciśnij przycisk **OK**.

Dodawanie satelity

Można dodać satelitę do aktualnej konfiguracji telewizji satelitarnej. Zainstalowane satelity i powiązane z nimi kanały nie zmieniają się. Niektórzy operatorzy telewizji satelitarnej nie zezwalają na dodawanie satelitów.


Dodatkowy satelita powinien być wyświetlany jako

dodatek. Nie jest to główna subskrypcja satelitarna ani główny satelita, z którego pakietu kanałów korzystasz. Zwykle dodaje się 4. satelitę w przypadku posiadania zainstalowanych 3 satelitów. Jeśli masz zainstalowane 4 satelity, może być konieczne usunięcie jednego z nich, aby można było dodać nowego satelitę.

Konfiguracja

Jeśli są zainstalowane 1 lub 2 satelity, aktualne ustawienia instalacyjne mogą nie zezwalać na dodanie następnego satelity. W razie konieczności zmiany ustawień instalacyjnych trzeba będzie ponownie przeprowadzić całą instalację telewizji satelitarnej. Nie można użyć opcji **Dodaj satelitę**, jeśli wymagana jest zmiana ustawień.



Aby dodać satelitę...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja satelity** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Wyszukaj satelitę** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Dodaj satelitę** i naciśnij przycisk **OK**. Zostaną wyświetlone aktualnie zainstalowane satelity.
- 5 - Wybierz opcję **Szukaj** i naciśnij przycisk **OK**. Telewizor rozpocznie wyszukiwanie nowych satelitów.
- 6 - Jeżeli telewizor znalazł co najmniej jednego satelitę, wybierz opcję **Instaluj** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. Telewizor zainstaluje kanały z wyszukanych satelitów.
- 7 - Aby zapisać kanały i stacje radiowe, wybierz opcję **Zakończ** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

Usuwanie satelity

Można usunąć jednego lub więcej satelitów z aktualnej konfiguracji telewizji satelitarnej. Usuwane są satelita i nadawane przez niego kanały. Niektórzy operatorzy telewizji satelitarnej nie zezwalają na usuwanie satelitów.

Aby usunąć satelity...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja satelity** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Wyszukaj satelitę** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Usuń satelitę** i naciśnij przycisk **OK**. Zostaną wyświetlone aktualnie zainstalowane satelity.
- 5 - Wybierz satelitę i naciśnij przycisk **OK**, aby zaznaczyć go do usunięcia (lub usunąć jego zaznaczenie).
- 6 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby

wielokrotnie), aby zamknąć menu.






Instalacja ręczna

Opcja Instalacja ręczna jest przeznaczona dla użytkowników zaawansowanych.

Można użyć opcji Instalacja ręczna, aby szybko dodać nowe kanały z przekaźnika satelity. Trzeba znać częstotliwość i polaryzację przekaźnika. Telewizor zainstaluje wszystkie kanały z danego przekaźnika. Jeśli przekaźnik był już wcześniej zainstalowany, wszystkie powiązane z nim kanały — te starsze i te nowe — zostaną przeniesione na koniec listy kanałów **Wszystkie**.

Nie można używać opcji Instalacja ręczna, jeśli trzeba zmienić liczbę satelitów. Aby zmienić liczbę satelitów, należy przeprowadzić całą instalację, korzystając z opcji **Zainstaluj satelity**.

Aby zainstalować przekaźnik...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja satelity** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Instalacja ręczna** i naciśnij przycisk  (w prawo), aby przejść do menu.
- 4 - Jeśli zainstalowano więcej niż jednego satelitę, wybierz konwerter **LNB**, dla którego chcesz dodać kanały.
- 5 - Określ **polaryzację**. Jeśli dla opcji **Tryb szybkości transmisji symboli** jest wybrane ustawienie **Ręcznie**, można ręcznie określić szybkości transmisji symboli w pozycji **Szybkość transmisji symboli**.
- 6 - Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby zmienić częstotliwość. Zatwierdź wybór przyciskiem **Wykonane**.
- 7 - Wybierz opcję **Szukaj** i naciśnij przycisk **OK**. Na ekranie pojawi się siła sygnału.
- 8 - Aby zapisać kanały nowego transpondera, wybierz opcję **Zapamiętaj** i naciśnij przycisk **OK**.
- 9 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Przekaźnik domowy i konwerter LNB

W niektórych krajach można regulować ustawienia zaawansowane przekaźnika domowego i każdego z konwerterów LNB. Zmieniaj te ustawienia tylko wtedy, gdy typowa instalacja się nie powiedzie. Jeżeli korzystasz z niestandardowych urządzeń satelitarnych, możesz za pomocą tych opcji zastąpić ustawienia standardowe. Część operatorów podaje wartości dla przekaźników i konwerterów LNB — możesz je podać w tym miejscu.

Moc LNB

Domyślnie opcja **Aktualizuj** jest włączona.

Sygnal 22 kHz

Domyślnie opcja Sygnal jest ustawiona na Automat.

Niska częstotliwość LO / Wysoka częstotliwość LO

Lokalne częstotliwości oscylatora są ustawione na wartości standardowe. Dostosuj te wartości tylko w przypadku nietypowego sprzętu, który wymaga innych parametrów.

Problemy

Telewizor nie może wyszukać wskazanego przez Ciebie satelity lub dwa razy zainstalował tego samego satelitę

- Upewnij się, że na początku instalacji wybrano prawidłową liczbę satelitów w obszarze Ustawienia. Telewizor można skonfigurować tak, aby wyszukiwał 1, 2 lub 3/4 satelity.

Konwerter LNB z podwójną głowicą nie może wyszukać drugiego satelity

- Jeśli telewizor wyszukał jednego satelitę, ale nie może wyszukać drugiego, obróć antenę satelitarną o kilka stopni. Ustaw antenę satelitarną tak, aby uzyskać najsilniejszy sygnał dla pierwszego satelity. Sprawdź na ekranie wskaźnik siły sygnału pierwszego satelity. Po zainstalowaniu pierwszego satelity z najmocniejszym sygnałem wybierz opcję Wyszukaj ponownie, aby wyszukać drugiego satelitę.
- Upewnij się, że w ustawieniach wybrana jest opcja Dwa satelity.

Zmiana ustawień instalacji nie rozwiązała mojego problemu

- Wszystkie ustawienia, satelity i kanały są zapisywane dopiero po zakończeniu instalacji.

Zniknęły wszystkie kanały satelitarne

- Jeśli używasz konfiguracji Unicable, upewnij się, że do odbiornika telewizji satelitarnej przypisano dwa unikatowe numery pasma użytkownika dla obu tunerów w ustawieniach Unicable. Możliwe, że inny odbiornik telewizji satelitarnej korzysta z tego samego numeru pasma użytkownika.

Wydaje się, że niektóre kanały satelitarne zniknęły z listy kanałów

- Jeśli wydaje się, że brakuje niektórych kanałów satelitarnych lub są one umieszczone w nieodpowiednich miejscach, możliwe, że nadawca zmienił przekąźnik dla tych kanałów. Aby przywrócić pozycje kanałów na liście kanałów, można spróbować zaktualizować pakiet kanałów.

Nie mogę usunąć satelity

- Usuwanie satelitów nie jest możliwe w przypadku

pakietów subskrypcji. Aby usunąć satelitę, należy ponownie przeprowadzić kompletną instalację i wybrać inny pakiet.

Czasami odbiór jest słaby

- Sprawdź, czy antena satelitarna jest solidnie zamocowana. Silny wiatr może poruszyć antenę.
- Śnieg i deszcz mogą pogorszyć odbiór.

5.2

Instalacja naziemnych/kablowych


Aktualizuj kanały

Automatyczna aktualizacja kanałów

Jeśli odbierane są kanały cyfrowe, można skonfigurować telewizor tak, aby je automatycznie aktualizował.


Raz dziennie, o godzinie 6:00, telewizor przeprowadza aktualizację kanałów i zapisuje nowe kanały. Nowe kanały są zapisywane na liście kanałów, a także oznaczane symbolem ✨. Kanały bez sygnału zostają usunięte. Telewizor musi działać w trybie gotowości, aby możliwe było przeprowadzenie automatycznej aktualizacji kanałów. Funkcję automatycznej aktualizacji kanałów można w razie potrzeby wyłączyć.

Aby wyłączyć funkcję automatycznej aktualizacji kanałów...

- Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- Wybierz opcję **Kanały > Instalacja naziemnych/kablowych** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- Wybierz opcję **Automatyczna aktualizacja kanałów** i naciśnij przycisk **OK**.
- Wybierz opcję **Wyłącz** i naciśnij przycisk **OK**.
- Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

W przypadku dodania nowych bądź zaktualizowania/usunięcia istniejących kanałów po uruchomieniu telewizora wyświetlany jest komunikat. Można wyłączyć ten komunikat, aby nie był wyświetlany przy każdej aktualizacji kanałów.

Aby wyłączyć komunikat...

- Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- Wybierz opcję **Kanały > Instalacja naziemnych/kablowych** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

- 3 - W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 4 - Wybierz opcję **Komunikat aktualizacji kanału** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Wyłącz** i naciśnij przycisk **OK**.
- 6 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

W niektórych krajach funkcja automatycznej aktualizacji kanałów jest uruchamiana podczas oglądania telewizji lub w dowolnym momencie, kiedy telewizor działa w trybie gotowości.

Ręczna aktualizacja kanałów

Aktualizację kanałów można wykonać ręcznie.

Aby samodzielnie rozpocząć aktualizację kanałów...

- 1 - Naciśnij przycisk **⚙️**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja naziemnych/kablowych** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 4 - Wybierz opcję **Wyszukaj kanały** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Rozpocznij** i naciśnij przycisk **OK**.
- 6 - Wybierz pozycję **Aktualizuj kanały cyfrowe**, użyj opcji **Następny** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 7 - Wybierz opcję **Uruchom** i naciśnij przycisk **OK**, aby zaktualizować kanały cyfrowe. Może to potrwać kilka minut.
- 8 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

Zainstaluj ponownie kanały

Ponowna instalacja wszystkich kanałów

Można ponownie zainstalować wszystkie kanały, pozostawiając wszystkie inne ustawienia telewizora bez zmian.

Jeżeli został ustawiony kod PIN, trzeba go wprowadzić przed ponowną instalacją kanałów.

Aby ponownie zainstalować kanały...

- 1 - Naciśnij przycisk **⚙️**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja naziemnych/kablowych** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 4 - Wybierz opcję **Wyszukaj kanały** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Rozpocznij** i naciśnij przycisk **OK**.

- 6 - Wybierz pozycję **Zainstaluj ponownie kanały**, użyj opcji **Następny** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 7 - Wybierz swój kraj i naciśnij przycisk **OK**.
- 8 - Wybierz opcję **Następny** i naciśnij przycisk **OK**.
- 9 - Wybierz typ instalacji: **Antena (DVB-T)** lub **Kabel (DVB-C)** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 8 - Wybierz opcję **Następny** i naciśnij przycisk **OK**.
- 11 - Wybierz typ kanałów: **Kanały cyfrowe i analogowe** lub **Tylko kanały cyfrowe** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 8 - Wybierz opcję **Następny** i naciśnij przycisk **OK**.
- 13 - Wybierz opcję **Uruchom** i naciśnij przycisk **OK**, aby zaktualizować kanały cyfrowe. Może to potrwać kilka minut.
- 14 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

Instalacja TV

Można ponownie wykonać instalację telewizora. Zostanie wykonana pełna reinstalacja telewizora.

Aby ponownie wykonać pełną instalację telewizora...

- 1 - Naciśnij przycisk **⚙️**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz kolejno opcje **Ustawienia ogólne > Zainstaluj ponownie telewizor** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 4 - Wybierz opcję **Tak** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 5 - Telewizor wykona ponowną instalację. Wszystkie ustawienia zostaną przywrócone do wartości fabrycznych, a kanały zostaną zastąpione innymi. Instalacja może potrwać kilka minut.
- 6 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

DVB-T lub DVB-C

Odbiór kanałów DVB-T lub DVB-C

Podczas instalacji kanałów, tuż przed wyszukaniem kanałów, wybrano opcję **Antena (DVB-T)** lub **Kabel (DVB-C)**. Wybór opcji **Antena (DVB-T)** powoduje wyszukiwanie naziemnych kanałów analogowych i cyfrowych kanałów DVB-T/T2. Opcja **Kabel (DVB-C)** powoduje wyszukanie kanałów analogowych i cyfrowych, które są udostępniane przez operatora telewizji kablowej DVB-C.

Instalacja kanałów DVB-C

Z myślą o łatwości obsługi wszystkie ustawienia DVB-C są ustawione na wartości automatyczne. Jeśli operator udostępniający kanały DVB-C

przekazał Ci konkretne wartości DVB-C, takie jak szybkość transmisji symboli czy częstotliwość, wprowadź powyższe wartości podczas instalacji, po wyświetleniu stosownych monitów.

Konflikty numerów kanałów

W niektórych krajach poszczególne kanały telewizyjne (nadawcy) mogą mieć ten sam numer kanału. Podczas instalacji telewizor wyświetla listę konfliktów numerów kanałów. Należy wybrać kanał telewizyjny, który ma zostać zainstalowany pod numerem kanału z wieloma kanałami telewizyjnymi.

Ustawienia dotyczące transmisji DVB

Tryb częstotliwości sieci

Jeśli do wyszukiwania kanałów zamierzasz użyć metody **Szybkie wyszukiwanie** w pozycji **Wyszukiwanie częstotliwości**, wybierz ustawienie **Automat**. Telewizor zastosuje jedną z zaprogramowanych częstotliwości sieci (lub HC — homing channel), używaną przez większość operatorów telewizji kablowej w danym kraju.

Jeśli masz otrzymaną od dostawcy konkretną wartość „częstotliwości sieci” potrzebną do wyszukiwania kanałów, wybierz ustawienie **Ręczne**.

Częstotliwość sieci

Gdy dla opcji **Tryb częstotliwości sieci** jest wybrane ustawienie **Ręcznie**, można tu wprowadzić wartość częstotliwości sieci otrzymaną od operatora telewizji kablowej. Wprowadź tę wartość za pomocą przycisków numerycznych.

Wyszukiwanie częstotliwości

Wybierz metodę wyszukiwania kanałów. Możesz wybrać szybszą metodę **Szybkie wyszukiwanie** i zastosować zaprogramowane ustawienia używane przez większość operatorów telewizji kablowej w danym kraju.

Jeśli nie zostaną zainstalowane żadne kanały lub będzie brakowało niektórych kanałów, możesz wybrać rozszerzoną metodę **Pełne wyszukiwanie**. W przypadku użycia tej metody wyszukiwanie i instalowanie kanałów trwa dłużej.

Wielkość kroku częstotliwości

Telewizor wyszukuje kanały w odstępach co **8 MHz**.

Jeśli nie zostaną zainstalowane żadne kanały lub będzie brakowało niektórych kanałów, możesz wykonać wyszukiwanie w mniejszych krokach co

1 MHz. W przypadku zastosowania kroków co 1 MHz wyszukiwanie i instalowanie kanałów potrwa dłużej.

Kanały cyfrowe

Jeśli wiesz, że operator telewizji kablowej nie oferuje kanałów cyfrowych, możesz pominąć ich wyszukiwanie.

Kanały analogowe

Jeśli wiesz, że operator telewizji kablowej nie oferuje kanałów analogowych, możesz pominąć ich wyszukiwanie.

Wolne/kodowane


Jeśli masz moduł dostępu warunkowego CAM i abonament na usługi płatnej telewizji, wybierz opcję **Darmowe i kodowane**. Jeśli nie masz abonamentu na płatne kanały lub usługi telewizyjne, możesz wybrać jedynie opcję **Tylko darmowe kanały**.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk **Słowa kluczowe** i wyszukaj temat **Moduł dostępu warunkowego (CAM)**.

Jakość odbioru

Można sprawdzić jakość i siłę sygnału kanału. Jeśli masz własną antenę, możesz zmienić jej ustawienie w celu poprawy odbioru.

Aby sprawdzić jakość odbioru kanału cyfrowego...


- 1 - Ustaw kanał.
- 2 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja naziemnych/kablowych** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 4 - Wybierz opcję **Tryb cyfrowy: test odbioru** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Szukaj** i naciśnij przycisk **OK**. Zostanie wyświetlona częstotliwość cyfrowa dla kanału.
- 6 - Wybierz ponownie opcję **Szukaj** i naciśnij przycisk **OK**, aby sprawdzić jakość sygnału dla danej częstotliwości. Wynik testu pojawi się na ekranie. Możesz zmienić położenie anteny lub sprawdzić gniazda i kable, aby poprawić jakość odbioru.
- 7 - Możesz również samodzielnie zmieniać częstotliwość. Wybierz 1. częstotliwość i za pomocą przycisków **▲** (w górę) lub **▼** (w dół) ustal wartość docelową. Wybierz opcję **Szukaj** i naciśnij przycisk **OK**, aby ponownie sprawdzić odbiór.
- 8 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby

wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Instalacja ręczna

Analogowe kanały telewizyjne można zainstalować ręcznie kanał po kanale.

Aby ręcznie zainstalować kanały analogowe...

1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja naziemnych/kablowych** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. W razie potrzeby wpisz kod PIN.

3 - Wybierz opcję **Analogowy: strojenie ręczne** i naciśnij przycisk **OK**.

• System

Aby skonfigurować system TV, wybierz opcję **System**. Wybierz swój kraj lub część świata, w której aktualnie przebywasz, i naciśnij przycisk **OK**.

• Znajdź kanał

Wybierz opcję **Znajdź kanał** i naciśnij przycisk **OK**. Możesz samodzielnie podać częstotliwość, aby wyszukać dany kanał, lub włączyć wyszukiwanie automatyczne. Naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby wybrać opcję **Szukaj**. Użyj przycisku **OK**, aby włączyć automatyczne wyszukiwanie kanałów. Jeżeli wyświetlany na ekranie kanał ma słabą jakość sygnału, ponownie użyj opcji **Szukaj**. Aby zapisać kanał, wybierz opcję **Gotowe** i naciśnij przycisk **OK**.

• Zapamiętaj

Dostrojony kanał można zapisać pod bieżącym numerem kanału lub jako nowy kanał pod nowym numerem.

Wybierz opcję **Zapisz bieżący kanał** lub **Zapisz jako nowy kanał** i naciśnij przycisk **OK**. Przez moment na ekranie będzie widoczny numer nowego kanału.

Możesz wykonywać te czynności do momentu dostrojenia wszystkich dostępnych analogowych kanałów telewizyjnych.

5.3

Kopia listy kanałów

Wprowadzenie

Kopia listy kanałów to funkcja przeznaczona dla sprzedawców i użytkowników zaawansowanych.

Funkcja Kopia listy kanałów pozwala skopiować kanały zainstalowane w jednym telewizorze do innego telewizora firmy Philips należącego do tej samej rodziny telewizorów. Funkcja Kopia listy kanałów pozwala uniknąć czasochłonnego wyszukiwania kanałów poprzez przesłanie do telewizora zaprogramowanej listy kanałów.

Wykorzystaj pamięć flash USB o pojemności co najmniej 1 GB.

Warunki

- Oba telewizory należą do tej samej rodziny produktów.
- Oba telewizory mają podzespoły tego samego typu. Sprawdź oznaczenie na tabliczce znamionowej z tyłu telewizora. Zwykle ma ono postać Q . . . LA
- Wersje oprogramowania obu telewizorów są zgodne.

Bieżąca wersja kanału

Aby sprawdzić bieżącą wersję listy kanałów...

1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **KanałyKopia listy kanałówBieżąca wersja** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

3 - Naciśnij przycisk **OK**, aby zamknąć.

Wersja oprogramowania

Aby sprawdzić bieżącą wersję oprogramowania telewizora...

1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Aktualizuj oprogramowanie** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby przejść do menu.

3 - Wybierz opcję **Wersja oprogramowania** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Na ekranie pojawią się: numer wersji, informacje oraz data utworzenia. Jeżeli będzie dostępny numer ESN Netflix, również zostanie wyświetlony.


5 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Kopiowanie listy kanałów

Aby skopiować listę kanałów...

1 - Włącz telewizor. W telewizorze muszą być zainstalowane kanały.

2 - Podłącz pamięć flash USB.

3 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Wybierz opcję **Kanały > Kopia listy kanałów** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

5 - Wybierz opcję **Skopiuj na urządzenie USB** i naciśnij przycisk **OK**. Może zostać wyświetlona prośba o wprowadzenie kodu PIN blokady rodzicielskiej w celu skopiowania listy kanałów.


6 - Po zakończeniu kopiowania odłącz pamięć flash USB.

7 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Po wykonaniu powyższych czynności można przesłać skopiowaną listę kanałów do innego telewizora firmy Philips.


Wersja listy kanałów

Aby sprawdzić bieżącą wersję listy kanałów...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby przejść do menu.
- 3 - Wybierz opcję **Kopia listy kanałów Bieżąca wersja** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 4 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

przejdź do kroku 2.

2 - Podłącz pamięć flash USB, w której znajduje się lista kanałów z innego telewizora.

3 - Aby rozpocząć przesyłanie listy kanałów, naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Wybierz opcję **Kanały > Kopia listy kanałów > Skopiuj na telewizor** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. W razie potrzeby wpisz kod PIN.


5 - Telewizor wyświetli powiadomienie o pomyślnym przeprowadzeniu procesu kopiowania listy kanałów. Odłącz pamięć flash USB.

Przesyłanie listy kanałów

Do niezainstalowanych telewizorów

W zależności od tego, czy telewizor został już zainstalowany, używane są różne metody przesyłania listy kanałów.

Do telewizora, w przypadku którego nie przeprowadzono jeszcze instalacji

- 1 - Podłącz wtyczkę przewodu zasilającego, aby rozpocząć instalację, i wybierz język oraz kraj. Możesz pominąć opcję wyszukiwania kanałów. Zakończ instalację.
- 2 - Podłącz pamięć flash USB, w której znajduje się lista kanałów z innego telewizora.
- 3 - Aby rozpocząć przesyłanie listy kanałów, naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Kanały > Kopia listy kanałów > Skopiuj na telewizor** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 5 - Telewizor wyświetli powiadomienie o pomyślnym przeprowadzeniu procesu kopiowania listy kanałów. Odłącz pamięć flash USB.

Do zainstalowanych telewizorów

W zależności od tego, czy telewizor został już zainstalowany, używane są różne metody przesyłania listy kanałów.

Do telewizora, w przypadku którego przeprowadzono już instalację

- 1 - Sprawdź ustawienie kraju telewizora. (Aby sprawdzić poprawność tego ustawienia, przejdź do rozdziału **Ponowna instalacja wszystkich kanałów**. Rozpocznij procedurę i dotrzyj do ustawienia kraju. (Aby anulować instalację, naciśnij przycisk **← BACK**). Jeśli wybrany kraj jest prawidłowy, przejdź do kroku 2. Jeśli kraj nie jest prawidłowy, należy ponownie wykonać instalację. Przejdź do rozdziału **Ponowna instalacja wszystkich kanałów** i rozpocznij instalację. Wybierz prawidłowy kraj i pomiń wyszukiwanie kanałów. Zakończ instalację. Następnie

Podłączanie urządzeń

Uwagi dotyczące rodzajów połączeń

Poradnik połączeń

Urządzenia zewnętrzne należy zawsze podłączać do telewizora, korzystając z połączenia o najlepszej dostępnej jakości. Należy też używać przewodów dobrej jakości, aby zapewnić wysoką jakość obrazu i dźwięku.

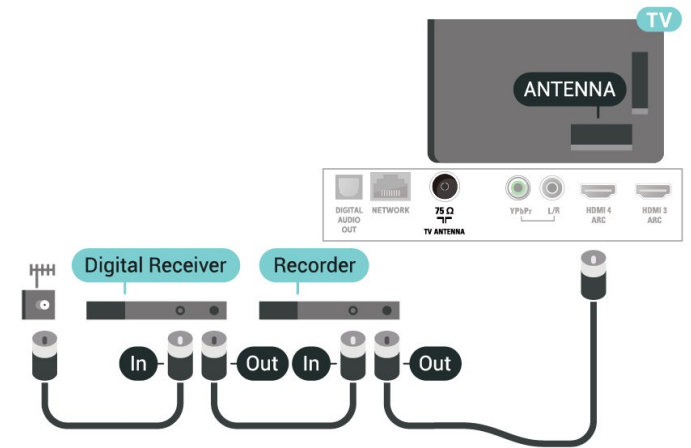
Po podłączeniu urządzenia telewizor rozpoznaje jego typ i nadaje każdemu urządzeniu prawidłową nazwę typu. Jeśli chcesz, możesz zmienić nazwę typu. Po ustawieniu prawidłowego typu dla urządzenia telewizor automatycznie optymalizuje ustawienia, kiedy użytkownik wybiera dane urządzenie z menu Źródła.

Jeśli potrzebujesz pomocy przy podłączaniu wielu urządzeń do telewizora, możesz wyświetlić Poradnik połączeń Philips. Ten poradnik zapewnia informacje dotyczące sposobu podłączania i przewodów, których należy użyć.

Odwiedź stronę internetową www.connectivityguide.philips.com

Port antenowy

Jeśli masz dekodery (odbiorniki cyfrowe) lub nagrywarkę, podłącz przewody antenowe w celu przesyłania sygnału antenowego najpierw przez dekodery i/lub nagrywarkę, a następnie do telewizora. Dzięki temu antena i dekodery będą mogły przesyłać do nagrywarki dodatkowe kanały na potrzeby nagrywania.




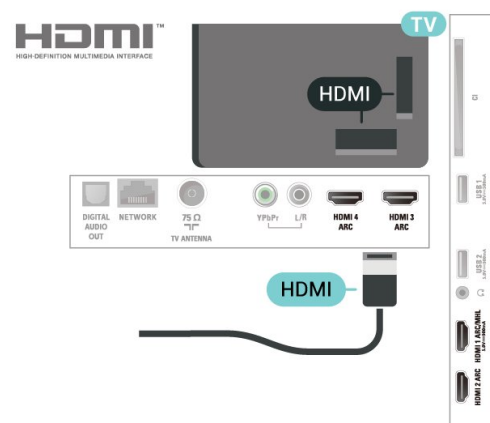
Porty HDMI

Jakość połączenia HDMI

Połączenie HDMI zapewnia najwyższą jakość obrazu i dźwięku. Jeden przewód HDMI pozwala na jednoczesne przesyłanie obu tych sygnałów. Użyj przewodu HDMI do przesyłania sygnału telewizyjnego.

Aby uzyskać najlepszą jakość przesyłu sygnału, użyj przewodu HDMI High Speed. Nie używaj przewodu dłuższego niż 5 metrów.

Jeżeli urządzenie podłączone za pomocą kabla HDMI nie działa poprawnie, sprawdź, czy inne ustawienie opcji HDMI Ultra HD rozwiąże problem. Aby uzyskać więcej informacji, w menu Pomoc naciśnij kolorowy przycisk  Słowa kluczowe i wyszukaj frazę HDMI Ultra HD.



Zabezpieczenie przed kopiowaniem

Przewody HDMI obsługują standard HDCP 2.2 (High-bandwidth Digital Content Protection). Standard HDCP to sygnał zabezpieczenia przed kopiowaniem zawartości z płyt DVD i Blu-ray. Jest znany także pod nazwą DRM (Digital Rights Management – cyfrowy system zarządzania prawami autorskimi).

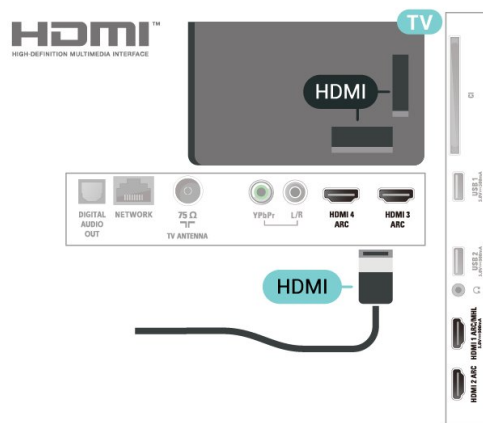
HDMI ARC

Wszystkie złącza HDMI telewizora obsługują funkcję HDMI ARC (Audio Return Channel).

Jeśli urządzenie zewnętrzne, zwykle zestaw kina domowego, także ma gniazdo HDMI ARC, podłącz je do dowolnego gniazda HDMI tego telewizora. W przypadku połączenia HDMI ARC nie jest konieczne podłączanie dodatkowego przewodu audio, który przesyła dźwięk z telewizora do zestawu kina domowego. Połączenie HDMI ARC obsługuje oba sygnały.

Do podłączenia zestawu kina domowego można użyć dowolnego złącza HDMI tego telewizora, ale funkcja ARC jest dostępna tylko dla jednego urządzenia/połączenia w danym momencie.

formacie HD (High Definition) skorzystaj z przewodu HDMI. Aby uzyskać najlepszą jakość przesyłu sygnału, użyj przewodu HDMI High Speed. Nie używaj przewodu dłuższego niż 5 metrów.



HDMI MHL

Funkcja HDMI MHL umożliwia wysyłanie na ekran telewizora obrazu wyświetlanego na smartfonie lub tablecie z systemem operacyjnym Android.

Połączenie HDMI 1 w tym telewizorze obejmuje łącze MHL 2.0 (Mobile High-Definition Link).

To połączenie przewodowe zapewnia doskonałą stabilność i przepustowość, niskie opóźnienia, brak zakłóceń bezprzewodowych oraz dobrą jakość odtwarzania dźwięku. Ponadto połączenie MHL umożliwia ładowanie akumulatora smartfona lub tabletu. Kiedy telewizor działa w trybie gotowości, podłączone do niego urządzenie przenośne nie ładuje się.

Informacje na temat pasywnego przewodu MHL, który jest odpowiedni dla danego urządzenia, należy uzyskać we własnym zakresie. Szczególną uwagę należy zwrócić na typ złącza potrzebnego do podłączenia smartfona lub tabletu, po którego drugiej stronie znajduje się złącze HDMI przeznaczone dla telewizora.

MHL, Mobile High-Definition Link i logo MHL są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy MHL, LLC.



Podłącz do telewizora urządzenia zgodne ze standardem HDMI CEC i steruj nimi za pomocą pilota telewizora.

Funkcja EasyLink HDMI CEC musi być włączona w telewizorze i podłączonym urządzeniu.

Włączanie funkcji EasyLink

(Menu telewizora) > Ustawienia > Ustawienia ogólne > EasyLink > EasyLink > Wł.

Sterowanie urządzeniami zgodnymi ze standardem HDMI CEC za pomocą pilota telewizora

(Menu telewizora) > Ustawienia > Ustawienia ogólne > EasyLink > Pilot EasyLink > Wł.

Uwaga:

- Funkcja EasyLink może nie działać z urządzeniami innych producentów.
- Poszczególni producenci używają różnych nazw funkcji HDMI CEC. Niektóre przykłady tych nazw to: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink i Viera Link. Nie wszystkie marki urządzeń są w pełni zgodne z funkcją EasyLink. Przykładowe nazwy funkcji HDMI CEC są własnością odpowiednich firm.

HDMI CEC — EasyLink

Połączenie HDMI zapewnia najwyższą jakość obrazu i dźwięku. Jeden przewód HDMI pozwala na jednoczesne przesyłanie obu tych sygnałów. W przypadku odbierania sygnałów telewizyjnych w

6.2

Moduł CAM z kartą chipową — CI+

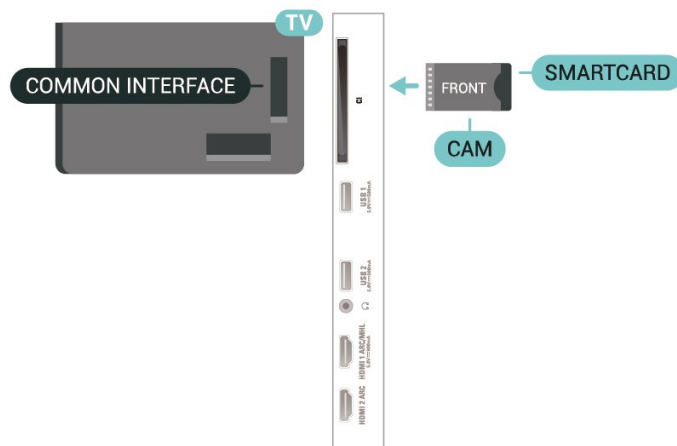
CI+

Ten telewizor obsługuje dostęp **warunkowy** przy użyciu standardu CI+.

Standard CI+ umożliwia oglądanie w rozdzielczości HD programów cyfrowych, takich jak filmy i relacje sportowe, które są oferowane przez operatorów telewizji cyfrowej w danym regionie. Takie programy są kodowane przez operatora telewizji i dekodowane przy użyciu opłacanego w ramach abonamentu modułu CI+.

Operatorzy telewizji cyfrowej dostarczają ten moduł CI+ (moduł dostępu warunkowego, CAM) i towarzyszącą mu kartę Smart po wykupieniu subskrypcji na programy. Takie programy mają wysoki poziom zabezpieczenia przed kopiowaniem.

Aby uzyskać więcej informacji na temat warunków, skontaktuj się z operatorem telewizji cyfrowej.



Aktywacja modułu CAM po włączeniu telewizora może potrwać kilka minut. Jeśli moduł CAM został zamontowany i opłaty za subskrypcję są uiszczone (metody połączenia mogą się różnić), możliwe jest oglądanie kodowanych kanałów obsługiwanych przez kartę Smart modułu CAM.

Moduł CAM i karta Smart są przeznaczone wyłącznie dla danego telewizora. Jeśli wyjmiesz moduł CAM, nie będzie już można oglądać kodowanych kanałów obsługiwanych przez ten moduł CAM.

Karta Smart

Operatorzy telewizji cyfrowej dostarczają ten moduł CI+ (moduł dostępu warunkowego, CAM) i towarzyszącą mu kartę Smart po wykupieniu subskrypcji na programy.

Włóż kartę Smart do modułu CAM. Zapoznaj się z informacjami otrzymanymi od operatora.

Aby włożyć moduł CAM do telewizora...

- 1 - Na module CAM znajduje się informacja wskazująca prawidłową metodę montażu. Nieprawidłowe zamontowanie modułu CAM może spowodować uszkodzenie modułu i telewizora.
- 2 - Patrząc na tylną część telewizora, zwróć przód modułu CAM do siebie i delikatnie wsuń go do gniazda **COMMON INTERFACE**.
- 3 - Wsuń moduł CAM do oporu. Pozostaw go w gnieździe na stałe.

6.3

Zestaw kina domowego

Podłączanie przy użyciu gniazda HDMI ARC

Podłącz zestaw kina domowego do telewizora za pomocą przewodu HDMI. Możesz podłączyć zestaw Philips Soundbar lub zestaw kina domowego z wbudowanym odtwarzaczem płyt.

HDMI ARC


Jeśli zestaw kina domowego ma gniazdo HDMI ARC, można użyć dowolnego gniazda HDMI telewizora w celu wykonania połączenia. W przypadku połączenia HDMI ARC nie jest konieczne podłączenie dodatkowego przewodu audio. Połączenie HDMI ARC obsługuje oba sygnały.

Wszystkie gniazda HDMI telewizora obsługują sygnał ARC (Audio Return Channel). Jednak po podłączeniu zestawu kina domowego telewizor może wysłać sygnał ARC tylko przez dane połączenie.

Problemy z dźwiękiem zestawu kina domowego

Dźwięk z głośnym szumem

Podczas oglądania filmu pochodzącego z podłączonej pamięci flash USB lub podłączonego komputera dźwięk z zestawu kina domowego może być zniekształcony. Problem ten występuje w sytuacji, gdy w pliku dźwiękowym lub wideo zapisany jest dźwięk w systemie DTS, a zestaw kina domowego nie zapewnia przetwarzania dźwięku DTS. Rozwiązaniem jest wybranie dla opcji Format wyjścia cyfrowego w telewizorze ustawienia Stereo.

Naciśnij przycisk , aby wybrać kolejno opcje **Wszystkie**

ustawienia > Dźwięk >

Zaawansowane > Format wyjścia cyfrowego.

Brak dźwięku

Jeśli w zestawie kina domowego nie słyhać dźwięku pochodzącego z telewizora, sprawdź, czy przewód HDMI został podłączony do złącza HDMI ARC zestawu kina domowego. Wszystkie złącza HDMI w telewizorze są typu HDMI ARC.

6.4

Smartfony i tablety

Smartfon lub tablet można podłączyć do telewizora bezprzewodowo lub przewodowo.

Bezprzewodowa

W celu wykorzystania połączenia bezprzewodowego należy pobrać na smartfon lub tablet aplikację Philips TV Remote App z wybranego sklepu z aplikacjami.

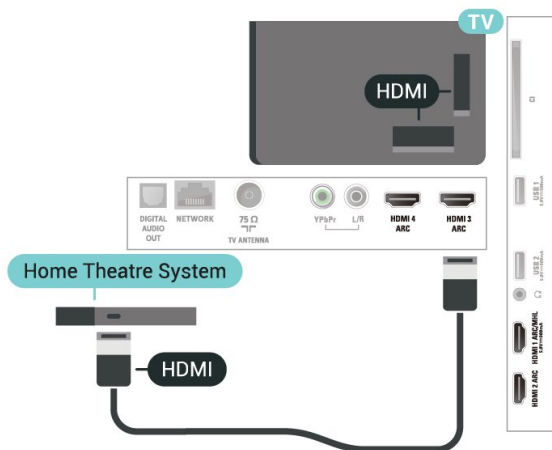
Sieć przewodowa

W celu wykorzystania połączenia przewodowego należy użyć złącza HDMI 1 MHL z tyłu telewizora.

6.5

Odtwarzacz płyt Blu-ray

Podłącz odtwarzacz płyt Blu-ray do telewizora za pomocą przewodu HDMI High Speed.



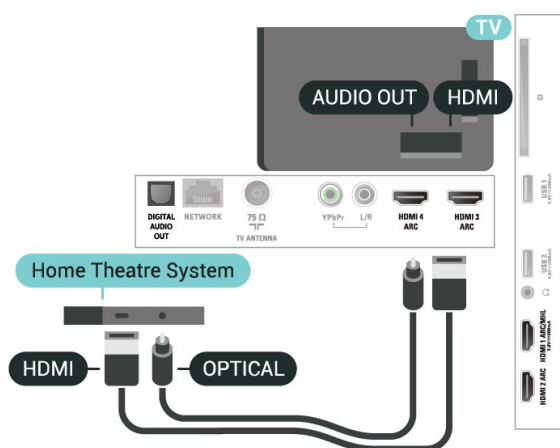
Synchronizacja dźwięku i obrazu

Jeśli dźwięk nie pasuje do obrazu wyświetlanego na ekranie, w większości zestawów kina domowego można ustawić opóźnienie, aby dopasować dźwięk i obraz.

Podłączanie przy użyciu gniazda HDMI

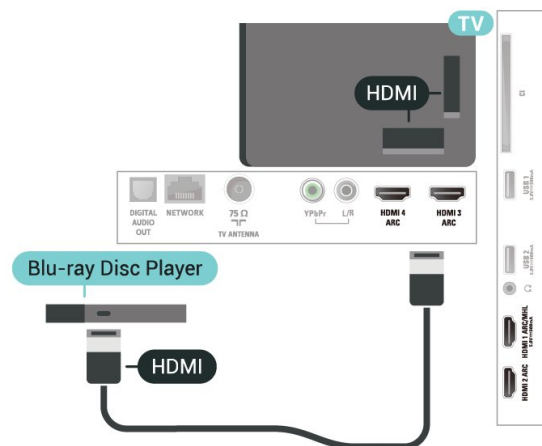
Podłącz zestaw kina domowego do telewizora za pomocą przewodu HDMI. Możesz podłączyć zestaw Philips Soundbar lub zestaw kina domowego z wbudowanym odtwarzaczem płyt.

Jeśli zestaw kina domowego nie ma gniazda HDMI ARC, podłącz optyczny przewód audio (Toslink), aby przesyłać dźwięk z telewizora do zestawu kina domowego.



Synchronizacja dźwięku i obrazu

Jeśli dźwięk nie pasuje do obrazu wyświetlanego na ekranie, w większości zestawów kina domowego można ustawić opóźnienie, aby dopasować dźwięk i obraz.

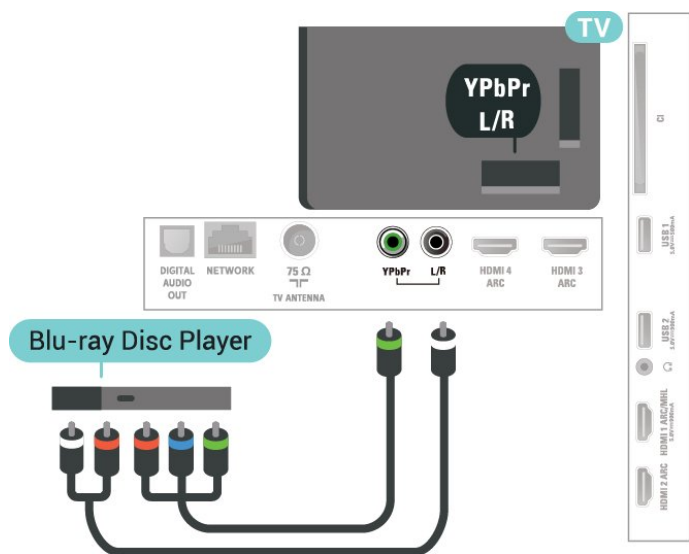


Jeśli odtwarzacz płyt Blu-ray obsługuje funkcję EasyLink HDMI CEC, możliwa jest jego obsługa za pomocą pilota zdalnego sterowania telewizora.

Aby uzyskać więcej informacji, naciśnij w **Pomocy** kolorowy przycisk **— Słowa kluczowe** i wyszukaj temat **EasyLink HDMI CEC**.

Połączenie rozdzielonych składowych sygnału wideo Y Pb Pr zapewnia wysoką jakość obrazu.

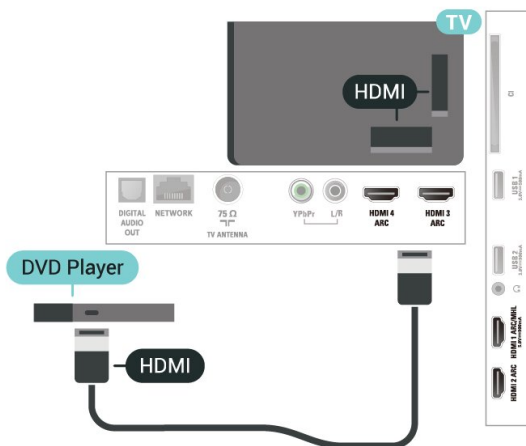
Połączenie Y Pb Pr może zostać użyte dla sygnału telewizyjnego w formacie HD (High Definition).



6.6

Odtwarzacz DVD

Podłącz odtwarzacz płyt DVD do telewizora za pomocą przewodu HDMI.

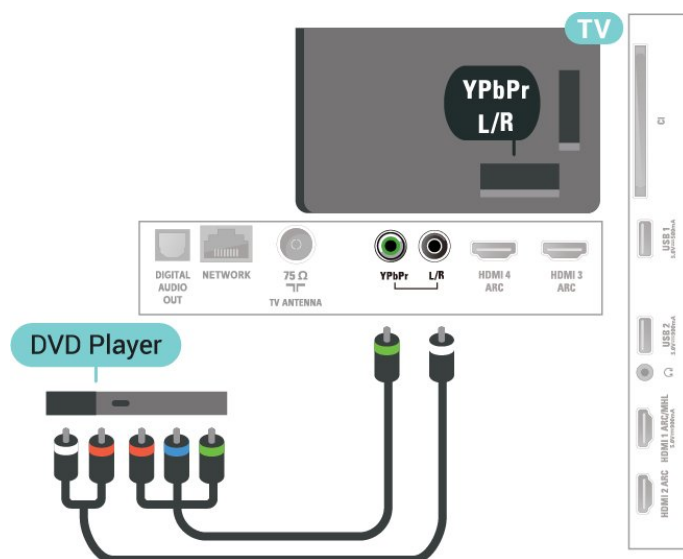


Jeśli odtwarzacz DVD został podłączony przy użyciu przewodu HDMI i obsługuje funkcję EasyLink CEC, możliwa jest jego obsługa za pomocą pilota zdalnego sterowania telewizora.

Aby uzyskać więcej informacji na temat funkcji EasyLink, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk **— Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **EasyLink HDMI CEC**.

Połączenie rozdzielonych składowych sygnału wideo Y Pb Pr zapewnia wysoką jakość obrazu.

Połączenie Y Pb Pr może zostać użyte dla sygnału telewizyjnego w formacie HD (High Definition).



6.7


Łączność Bluetooth — głośniki i kontrolery do gier

Parowanie urządzenia

Umieść głośnik bezprzewodowy w odległości maksymalnie 5 metrów od telewizora. Zapoznaj się z instrukcją obsługi urządzenia, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat parowania i zasięgu połączenia bezprzewodowego. Upewnij się, że funkcja Bluetooth jest włączona w telewizorze.

Możesz zacząć korzystać z kontrolera po zakończeniu parowania. Po zakończeniu parowania głośnika bezprzewodowego możesz go wybrać do odtwarzania dźwięku TV. Po sparowaniu urządzenia nie trzeba powtarzać tej procedury, chyba że dane urządzenie zostanie usunięte.


Aby sparować głośnik bezprzewodowy z telewizorem...

- 1 - Włącz głośnik bezprzewodowy i umieść go w zasięgu telewizora.
- 2 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Połączenie bezprzewodowe i sieciowe** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby przejść do menu.
- 4 - Wybierz opcję **Bluetooth > Wyszukaj urządzenie Bluetooth** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Rozpocznij** i naciśnij przycisk **OK**. Postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami. Urządzenie zostanie sparowane z telewizorem i telewizor zapamięta to połączenie. Konieczne może być wcześniejsze usunięcie sparowanego urządzenia, jeżeli osiągnięto maksymalną liczbę sparowanych urządzeń.
- 6 - Wybierz typ urządzenia i naciśnij przycisk **OK**.
- 7 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Wybieranie urządzenia

Po zakończeniu parowania głośnika Bluetooth możesz go wybrać do odtwarzania dźwięku TV.


Aby wybrać urządzenie bezprzewodowe...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Połączenie bezprzewodowe i sieciowe** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Bluetooth > Usuń urządzenie** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz urządzenie bezprzewodowe z listy i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Odłącz** lub **Usuń** i naciśnij przycisk **OK**.
- 6 - Wybierz opcję **OK** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 7 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Usuwanie urządzenia


Możesz podłączać i odłączać bezprzewodowe urządzenia Bluetooth. Po wykonaniu procedury podłączania możesz np. korzystać z kontrolera do gier lub odtwarzać dźwięk z głośnika bezprzewodowego. Możesz również usuwać bezprzewodowe urządzenia Bluetooth. Jeżeli usuniesz urządzenie Bluetooth, parowanie zostanie anulowane.

Aby usunąć lub rozłączyć urządzenie bezprzewodowe...


- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Połączenie bezprzewodowe i sieciowe** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Bluetooth > Usuń urządzenie Bluetooth** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz urządzenie bezprzewodowe z listy i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Odłącz** lub **Usuń** i naciśnij przycisk **OK**.
- 6 - Wybierz opcję **OK** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 7 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

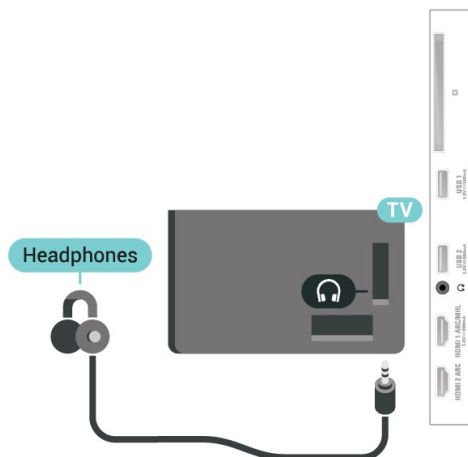
6.8

Słuchawki

Możesz podłączyć słuchawki do złącza  z boku telewizora. Złącze to jest gniazdem typu minijack 3,5 mm. Istnieje możliwość osobnej regulacji głośności słuchawek.

Aby ustawić głośność...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Głośność słuchawek**, a potem naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Naciśnij strzałkę **▲** (w górę) lub **▼** (w dół), aby zmienić wartość.
- 3 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.



Konsola do gier

Dysk twardy USB

Co jest potrzebne

Po podłączeniu dysku twardego USB można wstrzymywać i nagrywać cyfrowe programy telewizyjne (transmisje DVB i podobne).


Minimalne miejsce na dysku

- Aby wstrzymać odtwarzanie

Aby można było wstrzymywać program, wymagany jest zgodny ze standardem USB 2.0 dysk twardy o pojemności co najmniej 4 GB.

- Aby nagrywać

Aby można było wstrzymywać i nagrywać programy telewizyjne, wymagane jest co najmniej 250 GB miejsca na dysku twardym.

Dalsze informacje na temat instalacji dysku twardego USB znajdziesz w menu **Pomoc**, naciskając kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukując frazę **Dysk twardy USB, instalacja**.

Instalacja

Zanim będzie możliwe wstrzymywanie odtwarzania i nagrywanie programów, konieczne jest podłączenie i sformatowanie dysku twardego USB. Formatowanie powoduje usunięcie wszystkich plików z dysku twardego USB.

1 - Podłącz dysk twardy USB do jednego ze złączy **USB** w telewizorze. Podczas formatowania nie podłączaj żadnego innego urządzenia USB do innych złączy USB.

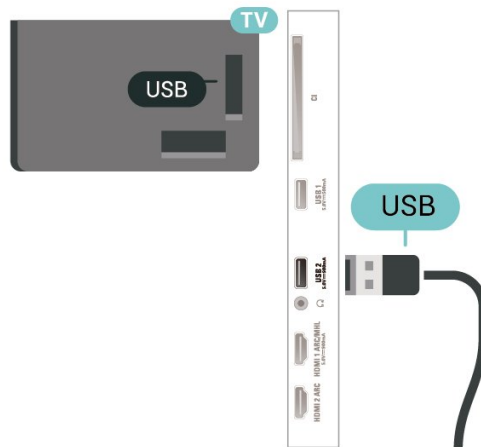
2 - Włącz dysk twardy USB i telewizor.

3 - Po dostrojeniu telewizora do cyfrowego kanału telewizyjnego naciśnij przycisk **||** (wstrzymanie).

Próba wstrzymania spowoduje rozpoczęcie formatowania.

Postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.

Po sformatowaniu dysk twardy USB powinien zostać podłączony na stałe.



Ostrzeżenie

Dysk twardy USB jest sformatowany wyłącznie na potrzeby tego telewizora i nie można korzystać z zapisanych na nim nagrań w innym telewizorze ani komputerze. Nie należy kopiować ani zmieniać plików nagrań zapisanych na dysku twardym USB za pomocą jakichkolwiek aplikacji komputerowych. Może to doprowadzić do uszkodzenia nagrań. Sformatowanie innego dysku twardego USB spowoduje utratę danych zapisanych na poprzednim dysku. Dysk twardy USB zainstalowany w telewizorze wymaga ponownego sformatowania, jeśli ma być używany z komputerem.

Formatowanie

Zanim zaczniesz nagrywanie, odtwarzanie, zatrzymywanie programów i zapisywanie aplikacji, musisz podłączyć i sformatować dysk twardy USB. Formatowanie powoduje usunięcie wszystkich plików z dysku twardego USB. Jeżeli chcesz nagrywać programy razem z danymi internetowego przewoźnika telewizyjnego, przed instalacją dysku twardego USB musisz skonfigurować połączenie internetowe.

Ostrzeżenie

Dysk twardy USB jest sformatowany wyłącznie na potrzeby tego telewizora i nie można korzystać z zapisanych na nim nagrań w innym telewizorze ani komputerze. Nie należy kopiować ani zmieniać plików nagrań zapisanych na dysku twardym USB za pomocą jakichkolwiek aplikacji komputerowych. Może to doprowadzić do uszkodzenia nagrań. Sformatowanie innego dysku twardego USB spowoduje utratę danych zapisanych na poprzednim dysku. Dysk twardy USB zainstalowany w telewizorze wymaga ponownego sformatowania, jeśli ma być używany z komputerem.

Aby sformatować dysk twardy USB...

1 - Podłącz dysk twardy USB do jednego ze złączy USB w telewizorze. Podczas formatowania nie podłączaj żadnego innego urządzenia USB do innych złączy USB.

2 - Włącz dysk twardy USB i telewizor.

3 - Po dostrojeniu telewizora do cyfrowego kanału telewizyjnego naciśnij przycisk **II** (wstrzymanie).

Próba wstrzymania spowoduje rozpoczęcie formatowania. Postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.

4 - Na ekranie telewizora pojawi się monit o użycie dysku twardego do zapisywania aplikacji. Wyraż zgodę, jeśli chcesz na to zezwolić.

5 - Po sformatowaniu dysk twardy USB powinien zostać podłączony na stałe.

6.11

Klawiatura USB

Podłączanie

Podłącz klawiaturę USB (typu USB-HID), aby wprowadzać tekst na telewizorze.

Do podłączenia użyj jednego ze złączy USB.

Konfiguruj

Instalacja klawiatury

Aby zainstalować klawiaturę USB, włącz telewizor i podłącz klawiaturę USB do jednego ze złączy USB w telewizorze. Kiedy telewizor wykryje klawiaturę po raz pierwszy, będzie można wybrać układ klawiatury i przetestować wybór. W przypadku wyboru cyrylicznego lub greckiego układu klawiatury możliwe jest wybranie dodatkowo łańciskiego układu klawiatury.

Aby zmienić ustawienie układu klawiatury, gdy układ został już wybrany...

1 - Naciśnij przycisk **⚙️**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Ustawienia ogólne** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby przejść do menu.

3 - Wybierz opcję **Ustawienia klawiatury USB** i naciśnij przycisk **OK**, aby rozpocząć konfigurację klawiatury.

Klawisze specjalne

Klawisze do wprowadzania tekstu

- Enter = OK
- Backspace = usunięcie znaku znajdującego się przed kursorem
- Przyciski strzałek = poruszanie się wewnątrz pola tekstowego
- Aby przełączać się między układami klawiatury (jeśli wybrano dodatkowy układ), naciśnij jednocześnie klawisze **Ctrl + spacja**.

Klawisze aplikacji i stron internetowych

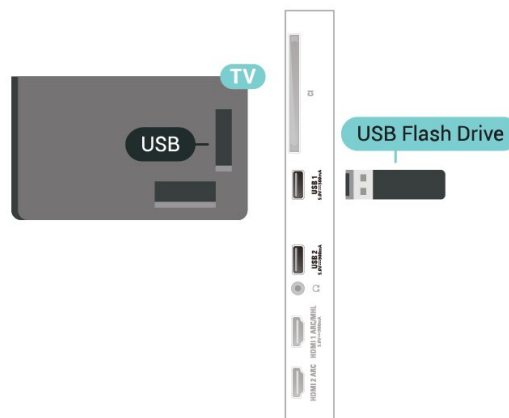
- Tab i Shift + Tab = dalej i wstecz
- Home = przewijanie do góry strony
- End = przewijanie do dołu strony
- Page Up = przejście o jedną stronę w górę
- Page Down = przejście o jedną stronę w dół
- + = powiększenie o jeden krok
- - = pomniejszenie o jeden krok
- * = dopasowanie strony internetowej do szerokości ekranu

6.12

Pamięć flash USB

Możliwe jest przeglądanie zdjęć lub odtwarzanie muzyki i filmów z podłączonej pamięci flash USB.

Podłącz pamięć flash USB do jednego ze złączy USB w telewizorze, gdy telewizor jest włączony.



Telewizor wykryje pamięć flash i wyświetli listę przedstawiającą jej zawartość.

Jeśli lista zawartości nie pojawia się automatycznie, naciśnij przycisk **📺 SOURCES** i wybierz opcję **USB**.

Aby przerwać oglądanie zawartości pamięci flash USB, naciśnij przycisk **TV EXIT** lub wybierz inną czynność.

Aby odłączyć pamięć flash USB, możesz ją wyciągnąć w dowolnym momencie.

Ultra HD — odtwarzanie za pomocą USB

Istnieje możliwość przeglądania zdjęć w rozdzielczości Ultra HD z podłączonego urządzenia USB lub nośnika pamięci typu flash. Jeśli rozdzielczość zdjęć będzie wyższa, telewizor zmniejszy ją do rozdzielczości Ultra HD. Nie jest możliwe odtwarzanie filmów w macierzystej rozdzielczości Ultra HD z użyciem któregośkolwiek z złączy USB.

Aby uzyskać więcej informacji na temat oglądania lub odtwarzania materiałów z pamięci flash USB, w menu Pomoc naciśnij kolorowy przycisk **—** Słowa kluczowe i wyszukaj frazę **Zdjęcia, filmy i muzyka**.

6.13

Aparat fotograficzny

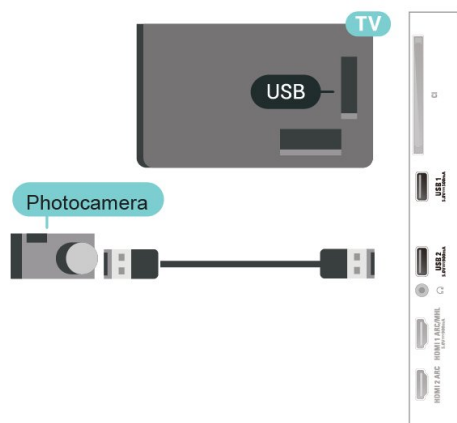
Aby wyświetlać zdjęcia przechowywane w cyfrowym aparacie fotograficznym, można podłączyć go bezpośrednio do telewizora.

Do podłączenia użyj jednego ze złączy USB w telewizorze. Włącz aparat po ustanowieniu połączenia.

Jeśli lista zawartości nie pojawia się automatycznie, naciśnij przycisk **—** SOURCES i wybierz opcję USB. Być może należy włączyć w aparacie ustawienie przesyłania zawartości przy użyciu protokołu PTP (Picture Transfer Protocol). Zapoznaj się z instrukcją obsługi cyfrowego aparatu fotograficznego.

Ultra HD — odtwarzanie za pomocą USB

Istnieje możliwość przeglądania zdjęć w rozdzielczości Ultra HD z podłączonego urządzenia USB lub nośnika pamięci typu flash. Jeśli rozdzielczość zdjęć będzie wyższa, telewizor zmniejszy ją do rozdzielczości Ultra HD. Nie jest możliwe odtwarzanie filmów w macierzystej rozdzielczości Ultra HD z użyciem któregośkolwiek z złączy USB.



Aby uzyskać więcej informacji na temat oglądania zdjęć, w menu Pomoc naciśnij kolorowy przycisk **—** Słowa kluczowe i wyszukaj frazę **Zdjęcia, filmy i**

muzyka

6.14

Kamera wideo

6.15

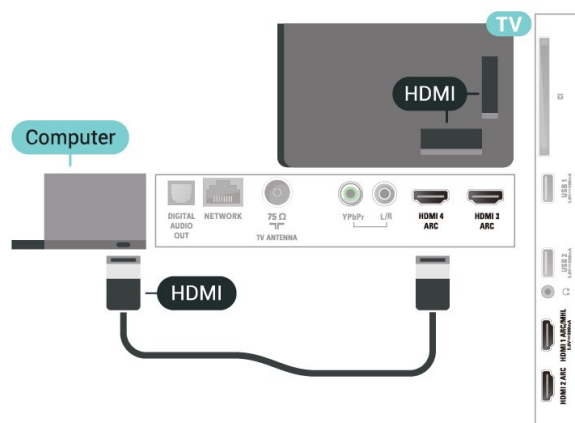
Komputer

Podłączanie

Możesz podłączyć telewizor do komputera, aby pełnił funkcję monitora komputerowego.

Połączenie HDMI

Podłącz urządzenie do telewizora za pomocą przewodu HDMI.



Połączenie DVI do HDMI

Możesz także użyć adaptera DVI-HDMI (sprzedawanego oddzielnie) w celu podłączenia komputera do złącza HDMI oraz przewodu audio L/R (gniazdo minijack 3,5 mm) w celu podłączenia do gniazda AUDIO IN L/R z tyłu telewizora.

Optymalne ustawienie

Po podłączeniu komputera zalecamy określenie właściwego typu urządzenia w menu Źródło. Dzięki temu, gdy wybierzesz opcję **Komputer** w menu Źródło, telewizor automatycznie wybierze optymalne ustawienia obrazu.

Aby określić optymalne ustawienie telewizora...

- 1 - Naciśnij przycisk **⚙️**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Obraz** i naciśnij przycisk **➔** (w prawo), aby przejść do menu.
- 3 - Wybierz opcję **Zaawansowane > Komputer** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Włącz** lub **Wyłącz** i naciśnij

przycisk OK.

5 - Naciśnij przycisk ◀ (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Podłączanie telewizora Android TV

7.1

Sieć i Internet

Sieć domowa

Aby wykorzystać pełnię możliwości telewizora Philips Android TV, należy go podłączyć do Internetu.

Połącz telewizor z siecią domową za pomocą szybkiego łącza internetowego. Telewizor można podłączyć do routera sieciowego bezprzewodowo lub przewodowo.

Połącz z siecią

Połączenie bezprzewodowe



Co jest potrzebne

Aby podłączyć telewizor bezprzewodowo do Internetu, wymagany jest router bezprzewodowy z połączeniem internetowym.

Użyj szybkiego (szerokopasmowego) połączenia internetowego.

Nawiązywanie połączenia

Nawiązywanie połączenia — bezprzewodowo



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Połącz z siecią > Bezprzewodowy.

1 - Na liście znalezionych sieci wybierz swoją sieć bezprzewodową. Jeśli sieć nie znajduje się na liście, ponieważ jej nazwa jest ukryta (w routerze wyłączono rozgłaszanie nazwy SSID), wybierz opcję Dodaj nową sieć, aby wprowadzić nazwę sieci.

2 - Wprowadź klucz szyfrowania (WEP, WPA lub WPA2) w zależności od typu routera. Jeśli wcześniej wprowadzono już klucz szyfrowania dla tej sieci, możesz kliknąć przycisk OK, aby natychmiast nawiązać połączenie.

3 - Po pomyślnym nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony komunikat.

Nawiązywanie połączenia — WPS

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Połącz z siecią > WPS.



Jeśli router ma funkcję WPS, możesz połączyć się z nim bezpośrednio. W przypadku, gdy w sieci bezprzewodowej znajdują się urządzenia używające systemu szyfrowania WEP, nie można użyć funkcji WPS.

1 - Podejdź do routera, naciśnij przycisk WPS i wróć do telewizora w ciągu 2 minut.

2 - Wybierz opcję Podłącz, aby nawiązać połączenie.

3 - Po pomyślnym nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony komunikat.

Nawiązywanie połączenia — WPS z kodem PIN

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Połącz z siecią > WPS z kodem PIN.

Jeśli router obsługuje funkcję WPS z kodem PIN, możesz połączyć się z nim bezpośrednio. W przypadku, gdy w sieci bezprzewodowej znajdują się urządzenia używające systemu szyfrowania WEP, nie można użyć funkcji WPS.

1 - Zapisz wyświetlony ośmiocyfrowy kod PIN i wprowadź go w oprogramowaniu routera na komputerze. Aby dowiedzieć się, w którym miejscu należy wprowadzić kod PIN w oprogramowaniu routera, zapoznaj się z instrukcją obsługi routera.

2 - Wybierz opcję Podłącz, aby nawiązać połączenie.

3 - Po pomyślnym nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony komunikat.

Problemy

Nie znaleziono sieci bezprzewodowej lub występują zakłócenia sieci

- Kuchenki mikrofalowe, telefony DECT i inne znajdujące się w pobliżu urządzenia Wi-Fi 802.11b/g/n mogą powodować zakłócenia sieci bezprzewodowej.
- Upewnij się, że zapory firewall w sieci pozwalają na dostęp do połączenia bezprzewodowego telewizora.
- Jeśli sieć bezprzewodowa nie działa w domu właściwie, spróbuj zainstalować sieć przewodową.

Nie działa Internet

- Jeśli połączenie z routerem jest prawidłowe, sprawdź połączenie z Internetem.

Połączenie z komputerem i Internetem jest powolne

• Sprawdź w instrukcji obsługi bezprzewodowego routera jego zasięg wewnątrz pomieszczeń, szybkość przesyłania i inne czynniki związane z jakością sygnału.

• Router wymaga szybkiego (szerokopasmowego) połączenia z Internetem.

DHCP

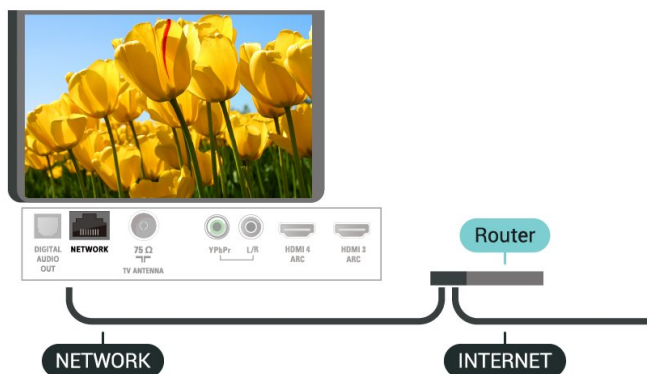
• Jeśli nawiązanie połączenia nie jest możliwe, sprawdź ustawienie DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) w routerze. Ustawienie DHCP powinno być włączone.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu Pomoc naciśnij kolorowy przycisk **— Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Rozwiązywanie problemów**.

Połączenie przewodowe

Co jest potrzebne

Aby podłączyć telewizor do Internetu, wymagany jest router sieciowy z połączeniem internetowym. Użyj szybkiego (szerokopasmowego) połączenia internetowego.



Nawiązywanie połączenia

☰ (Menu telewizora) > **⚙** Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Połącz z siecią > Przewodowy.

- 1 - Podłącz router do telewizora za pomocą kabla sieciowego (kabla sieci Ethernet**).
- 2 - Upewnij się, że router jest włączony.
- 3 - Telewizor natychmiast wyszuka połączenie sieciowe.
- 4 - Po pomyślnym nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony komunikat.

Jeśli nawiązanie połączenia nie jest możliwe, sprawdź ustawienie DHCP w routerze. Ustawienie DHCP powinno być włączone.

** Aby zapewnić zgodność połączenia z przepisami EMC, skorzystaj z ekranowanego kabla FTP Ethernet

kat. Przewód Ethernet 5E.

Ustawienia sieci

Wyświetl ustawienia sieci

☰ (Menu telewizora) > **⚙** Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Wyświetl ustawienia sieci.

W tym miejscu są wyświetlane wszystkie bieżące ustawienia sieci: adresy IP i MAC, siła sygnału, szybkość, metoda szyfrowania itp.

Konfiguracja sieci — statyczny adres IP

☰ (Menu telewizora) > **⚙** Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Konfiguracja sieci > Stacyjny adres IP.

Jeśli jesteś zaawansowanym użytkownikiem i chcesz korzystać z sieci ze statycznymi adresami IP, skonfiguruj telewizor do pracy z użyciem statycznego adresu IP.

Konfiguracja sieci — konfiguracja statycznego adresu IP

☰ (Menu telewizora) > **⚙** Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Konfiguracja sieci > Konfiguracja statycznego adresu IP.

- 1 - Wybierz opcję Konfiguracja statycznego adresu IP i skonfiguruj połączenie.
- 2 - Możesz skonfigurować ustawienia takie, jak Adres IP, Maski sieci, Brama, DNS 1 i DNS 2.

Włącz z siecią Wi-Fi (WoWLAN)

☰ (Menu telewizora) > **⚙** Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Włącz z siecią Wi-Fi (WoWLAN).



Telewizor działający w trybie gotowości można włączyć za pomocą smartfona lub tabletu. Warunkiem jest uaktywnienie opcji Włącz z siecią Wi-Fi (WoWLAN).

Włączanie połączenia Wi-Fi

☰ (Menu telewizora) > **⚙** Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Wi-Fi wł./wytl.



Można włączać lub wyłączać połączenie Wi-Fi w telewizorze.

Digital Media Renderer - DMR

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Digital Media Renderer - DMR.



Jeśli nie można odtworzyć plików multimedialnych w telewizorze, upewnij się, że opcja Digital Media Renderer jest włączona. DMR jest ustawieniem fabrycznym.

Nazwa sieciowa telewizora

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Nazwa sieciowa telewizora.

Jeśli masz kilka telewizorów w sieci domowej, możesz ustawić unikatową nazwę tego telewizora.

Wyczyść pamięć Internetu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Wyczyść pamięć Internetu.

Funkcja Wyczyść pamięć Internetu spowoduje wyczyszczenie następujących danych: rejestracja serwera Philips i ustawienia nadzoru rodzicielskiego, dane logowania w sklepie z filmami, wszystkie ulubione elementy w Galerii aplikacji, zakładki internetowe i historia. Interaktywne aplikacje MHEG mogą także zapisywać pliki cookie w telewizorze. Te pliki również zostaną wyczyszczone.

7.2

Konto Google

Zaloguj się




Aby w pełni wykorzystać możliwości telewizora Philips Android TV, zaloguj się do konta Google.

Dzięki temu będziesz mieć do dyspozycji ulubione gry w każdym urządzeniu: telefonie, tablecie i telewizorze. Ponadto będziesz otrzymywać osobiste rekomendacje odnośnie filmów i muzyki na ekranie głównym telewizora. Konto Google to także własne ustawienia w aplikacjach YouTube, Google Play i innych.

Zaloguj się

Użyj posiadanego **Konta Google**, aby zalogować się do niego w telewizorze. Potrzebne będą adres e-mail oraz hasło do konta Google. Jeżeli nie masz konta Google, użyj komputera lub tabletu, aby je założyć (skorzystaj z adresu accounts.google.com). Do grania w gry ze sklepu Google Play potrzebujesz profilu Google+. Jeżeli nie zalogujesz się do konta podczas wstępnej konfiguracji telewizora, możesz mógł/mogła to zrobić później.

Aby zalogować się po wykonaniu konfiguracji telewizora...



- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Ustawienia systemu Android** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Osobisty** > **Dodaj konto** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Na ekranie **logowania** naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Za pomocą klawiatury ekranowej wprowadź swój adres e-mail i naciśnij przycisk **OK**.
- 6 - Wpisz hasło i naciśnij klawisz **OK**, aby się zalogować.
- 7 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Jeżeli chcesz skorzystać z innego konta Google, najpierw wyloguj się z bieżącego.

Ustawienia systemu Android

Możesz wyświetlać i zmieniać dane lub ustawienia właściwe tylko dla systemu Android. Tutaj znajdziesz listę aplikacji zainstalowanych w telewizorze oraz informacje o zajmowanej przez nie ilości miejsca. Możesz zmienić język wyszukiwania głosowego. Możesz dokonać konfiguracji klawiatury ekranowej lub zezwolić aplikacjom na odczyt Twojej lokalizacji. Możesz też przeglądać różnego rodzaju ustawienia systemu Android. Na stronie internetowej www.support.google.com/androidtv znajdziesz dalsze informacje o tych ustawieniach.

Aby otworzyć menu tych ustawień...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Ustawienia systemu Android** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Możesz też przeglądać różnego rodzaju ustawienia systemu Android.
- 4 - W razie potrzeby naciśnij przycisk  **BACK**, aby zamknąć menu.

Aplikacje

8.1

Informacje o aplikacjach

Wszystkie zainstalowane pozycje znajdziesz w sekcji **Aplikacje** w Menu głównym.

Podobnie jak aplikacje na smartfonie lub tablecie, aplikacje w telewizorze oferują określone funkcje zapewniające rozszerzone możliwości korzystania z telewizora. Dostępne są między innymi aplikacje do obsługi serwisu YouTube, gry, wypożyczalnie filmów czy prognozy pogody. Aplikacja Internet pozwala korzystać z sieci.

Aplikacje mogą pochodzić z **Galerii aplikacji Philips** lub sklepu **Google Play™ Store**. W celu umożliwienia szybkiego rozpoczęcia korzystania z telewizora, zainstalowano już w nim kilka przydatnych aplikacji.

Aby można było zainstalować aplikacje z **Galerii aplikacji Philips** lub sklepu **Google Play Store**, telewizor musi być podłączony do Internetu. Musisz wyrazić zgodę na zasady korzystania, aby korzystać z **Galerii aplikacji**. Musisz zalogować się do konta Google, aby korzystać z aplikacji **Google Play** i serwisu **Google Play Store**.

8.2

Google Play

Movies & TV

Usługa **Google Play Movies & TV** pozwala wypożyczać lub kupować programy TV i filmy, a następnie oglądać je w telewizorze.

Co jest potrzebne

- Telewizor musi być połączony z Internetem.
- Musisz się zalogować do konta Google za pomocą telewizora.
- Dodaj informacje o karcie kredytowej do konta Google, aby kupować filmy i programy TV.

Aby kupić/wypożyczyć film lub program TV...

- 1 - Naciśnij przycisk **HOME**.
- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu **Aplikacje** > **Google Play Movies & TV**. Zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Wybierz film lub program i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz produkt do zakupienia i naciśnij przycisk **OK**. Przejdiesz przez procedurę zakupu.

Aby obejrzeć wypożyczony/zakupiony film lub program TV...

- 1 - Naciśnij przycisk **HOME**.

- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu **Aplikacje** > **Google Play Movies & TV**. Zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

- 3 - Wybierz film lub program z biblioteki w aplikacji, wybierz tytuł i naciśnij przycisk **OK**.

- 4 - Możesz również użyć przycisków **■** (zatrzymaj), **||** (pauza), **◀** (przewiń do tyłu) lub **▶** (przewiń do przodu) na pilocie zdalnego sterowania.

- 5 - Aby zamknąć aplikację **Movies & TV**, kilkakrotnie naciśnij przycisk **← BACK** lub użyj przycisku **TV EXIT**.

Niektóre produkty z serwisu **Google Play** są dostępne tylko w wybranych krajach.

Szczegółowe informacje znajdziesz na stronie internetowej support.google.com/androidtv

Muzyka

Usługa **Google Play Music** pozwala odtwarzać w telewizorze ulubione utwory.

Dzięki usłudze **Google Play Music** możesz kupować nowe utwory i pobierać je na komputer lub urządzenie mobilne. Korzystając z telewizora, możesz skorzystać z abonamentu **All Access**. Ponadto możesz odtwarzać utwory, które zostały zakupione i zapisane na komputerze.

Co jest potrzebne

- Telewizor musi być połączony z Internetem.
- Musisz się zalogować do konta Google za pomocą telewizora.
- Dodaj informacje o karcie kredytowej do konta Google, aby opłacić abonament.

Aby rozpocząć korzystanie z usługi **Google Play Music**...

- 1 - Naciśnij przycisk **HOME**.
- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu **Aplikacje** > **Google Play Music**. Zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Wybierz utwór i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Aby zamknąć aplikację **Muzyka**, kilkakrotnie naciśnij przycisk **← BACK** lub użyj przycisku **TV EXIT**.

Niektóre produkty z serwisu **Google Play** są dostępne tylko w wybranych krajach.

Szczegółowe informacje znajdziesz na stronie internetowej support.google.com/androidtv

Gry

Usługa Google Play Games pozwala korzystać z telewizora do obsługi gier. Nie trzeba mieć połączenia z Internetem.





Możesz sprawdzić, w co grają znajomi, dołączyć do nich i podjąć rywalizację. System pozwala śledzić własne osiągnięcia i zaczynać od ostatniego punktu zapisu.


Co jest potrzebne

- Telewizor musi być połączony z Internetem.
- Musisz się zalogować do konta Google za pomocą telewizora.
- Dodaj informacje o karcie kredytowej do konta Google, aby kupować nowe gry.

Uruchom aplikację Google Play Games, aby wybierać i instalować nowe gry w telewizorze. Część gier jest bezpłatna. Jeżeli dany tytuł wymaga kontrolera, na ekranie pojawia się odpowiedni komunikat.

Aby rozpocząć lub zakończyć granie w usłudze Google Play Games...

- 1 - Naciśnij przycisk  HOME.
- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu  Aplikacje > Google Play Games. Zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 3 - Wybierz grę lub nowy tytuł do zainstalowania i naciśnij przycisk OK.
- 4 - Po zakończeniu kilkakrotnie naciśnij przycisk  BACK (lub naciśnij raz przycisk  EXIT) albo zatrzymaj aplikację, korzystając z przypisanego do niej przycisku.

Zainstalowane gry pojawiają się również w wierszu  Gry Menu głównego.

Niektóre produkty z serwisu Google Play są dostępne tylko w wybranych krajach.

Szczegółowe informacje znajdziesz na stronie internetowej support.google.com/androidtv

Serwis Google Play Store

Korzystając z usługi Google Play Store, można pobierać i instalować nowe aplikacje. Część aplikacji jest bezpłatna.



Co jest potrzebne

- Telewizor musi być połączony z Internetem.
- Musisz się zalogować do konta Google za pomocą telewizora.
- Dodaj informacje o karcie kredytowej do konta Google, aby kupować aplikacje.

Aby zainstalować nową aplikację...

- 1 - Naciśnij przycisk  HOME.
- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu  Aplikacje > Google Play Store. Zatwierdź wybór przyciskiem OK.





3 - Wybierz aplikację do zainstalowania i naciśnij przycisk OK.

4 - Aby zamknąć serwis Google Play Store, kilkakrotnie naciśnij przycisk  BACK lub użyj przycisku  EXIT.

Kontrola rodzicielska

Serwis Google Play Store pozwala ukrywać aplikacje w zależności od tego, czy użytkownik jest pełnoletni czy nie. Aby wybrać lub zmienić poziom uprawnień, należy wpisać kod PIN.

Aby zmienić ustawienia kontroli rodzicielskiej...

- 1 - Naciśnij przycisk  HOME.
- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu  Aplikacje > Google Play Store. Zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 3 - Wybierz kolejno opcje Ustawienia > Kontrola rodzicielska i naciśnij przycisk OK.
- 4 - Wybierz grupę wiekową.
- 5 - Gdy pojawi się monit, podaj kod PIN.
- 6 - Aby zamknąć serwis Google Play Store, kilkakrotnie naciśnij przycisk  BACK lub użyj przycisku  EXIT.

Niektóre produkty z serwisu Google Play są dostępne tylko w wybranych krajach.

Szczegółowe informacje znajdziesz na stronie internetowej support.google.com/androidtv

Płatności

Aby można było dokonywać płatności w usłudze Google Play na telewizorze, trzeba przypisać do konta Google formę płatności — kartę kredytową (w przypadku osób spoza Stanów Zjednoczonych). Twoja karta zostanie obciążona podczas zakupu filmu lub programu telewizyjnego.

Aby dodać kartę kredytową...

- 1 - Korzystając z komputera, przejdź do adresu accounts.google.com i zaloguj się, używając konta Google takiego, jak w telewizorze.
- 2 - Przejdź do strony wallet.google.com, aby dodać kartę kredytową do konta Google.
- 3 - Wpisz dane swojej karty i zaakceptuj zasady korzystania z usługi.

8.3

Galeria aplikacji




Podłącz telewizor do Internetu, aby korzystać z aplikacji wybranych przez firmę Philips. Zostały opracowane specjalnie z myślą o Twoim telewizorze. Galeria aplikacji Philips to dostęp do rozmaitych programów. W przypadku niektórych krajów istnieje możliwość zainstalowania aplikacji z lokalnego serwisu udostępniającego filmy lub

aplikacji regionalnych nadawców telewizyjnych. Ci ostatni mogą oferować usługi typu Catch-Up TV. Pobieranie i instalowanie aplikacji z Galerii jest darmowe.

Galeria aplikacji Philips może się różnić w zależności od kraju lub regionu.

Część aplikacji z galerii została zainstalowana fabrycznie w telewizorze. Aby zainstalować inne aplikacje z galerii, musisz zaakceptować ich zasady korzystania. Możesz zmienić ustawienia prywatności według własnych upodobań.

Aby zainstalować aplikację z Galerii...





- 1 - Naciśnij przycisk  HOME.
- 2 - Przewiń zawartość w dół i wybierz menu  Kolekcja Philips >  Galeria aplikacji . Zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 3 - Wybierz ikonę aplikacji i naciśnij przycisk OK.
- 4 - Wybierz opcję Instaluj i naciśnij przycisk OK.

8.4

Uruchamianie i zatrzymywanie aplikacji

Aplikację możesz uruchomić za pośrednictwem Menu głównego.

Aby uruchomić aplikację...

- 1 - Naciśnij przycisk  HOME.
- 2 - Przejdź w dół do menu  Aplikacje , wybierz żadaną pozycję i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 3 - Aby zatrzymać aplikację, kilkakrotnie naciśnij przycisk  BACK (lub naciśnij raz przycisk  EXIT) albo zatrzymaj aplikację, korzystając z przypisanego do niej przycisku.

8.5

Blokowanie aplikacji

Informacje o blokadzie aplikacji

Możesz blokować aplikacje nieodpowiednie dla dzieci. Możesz zablokować aplikacje o kategorii wiekowej 18+ (przeznaczone dla osób dorosłych) z poziomu Galerii lub skonfigurować profil z ograniczeniami w Menu głównym.

Kategoria 18+

Blokada 18+ wymaga podania kodu PIN przy każdorazowym uruchomieniu takiej aplikacji. Mechanizm działa tylko w ramach aplikacji 18+ z Galerii aplikacji Philips.

Profil z ograniczeniami

W Menu głównym możesz skonfigurować profil z

ograniczeniami, który pozwoli uruchamiać tylko wybrane aplikacje. Aby skonfigurować i włączyć profil z ograniczeniami, trzeba podać kod PIN.




Serwis Google Play Store — ustawienia wiekowe


Serwis Google Play Store pozwala ukrywać aplikacje w zależności od tego, czy użytkownik jest pełnoletni czy nie. Aby wybrać lub zmienić poziom uprawnień, należy wpisać kod PIN. Poziom wiekowy pozwala określić dostępność aplikacji do zainstalowania.

Blokada aplikacji w kategorii 18+

Możesz zablokować aplikacje w kategorii wiekowej 18+ (przeznaczone dla osób dorosłych) w ramach Galerii aplikacji Philips. Ustawienie to jest powiązane z kategorią 18+ dostępną w ustawieniach prywatności dotyczących Galerii aplikacji Philips.

Aby zablokować aplikacje w kategorii 18+...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk  OK.
- 2 - Wybierz opcję **Blokowane funkcje** **Blokada aplikacji** i naciśnij przycisk OK.
- 3 - Wybierz opcję **Włącz** i naciśnij przycisk OK.
- 4 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj temat **Blokowane funkcje**, **Blokada aplikacji**.

Profil z ograniczeniami

Informacje o profilu z ograniczeniami

Możesz ograniczyć korzystanie z niektórych aplikacji, uruchamiając w telewizorze specjalny profil. W Menu głównym znajdują się tylko dopuszczone przez Ciebie aplikacje. Aby zmienić profil z ograniczeniami na inny, trzeba podać kod PIN.

Profil z ograniczeniami nie pozwala:

- wyszukiwać ani otwierać aplikacji oznaczonych jako Niedozwolone;
- na dostęp do sklepu Google Play Store;
- na zakupy w serwisach Google Play Movies & TV ani Google Play Games;
- korzystać z aplikacji innych firm, które nie używają systemu logowania Google.

Profil z ograniczeniami pozwala:





- oglądać materiały zakupione lub wypożyczone z serwisów Google Play Movies & TV;
- grać w zainstalowane gry lub tytuły zakupione w serwisie Google Play Games;
- korzystać z następujących ustawień: sieć Wi-Fi, mowa i ułatwienia dostępu;

• dodawać akcesoria Bluetooth.

Konto Google pozostanie bez zmian. Korzystanie z ograniczonego profilu nie zmienia konta Google.

Konfiguracja

Aby skonfigurować profil z ograniczeniami...





- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Ustawienia systemu Android** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk  (w dół), wybierz opcję **Osobisty > Bezpieczeństwo i ograniczenia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Profil z ograniczeniami** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 6 - Wpisz kod PIN za pomocą pilota.
- 7 - Wybierz opcję **Dozwolone aplikacje** i naciśnij przycisk **OK**.
- 8 - Wybierz aplikację z listy i naciśnij przycisk **OK**, aby ją zablokować lub zezwolić na jej uruchamianie.
- 9 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk  **EXIT** pozwala zamknąć menu.


Teraz możesz przejść do profilu z ograniczeniami.

Kod PIN można zmienić; można też edytować listę dozwolonych i niedozwolonych aplikacji.

Przełączanie

Aby przejść do profilu z ograniczeniami...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Ustawienia systemu Android** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk  (w dół), wybierz opcję **Osobisty > Bezpieczeństwo i ograniczenia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Uruchom profil z ograniczeniami** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wpisz kod PIN za pomocą pilota.
- 6 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk  **EXIT** pozwala zamknąć menu.

O profilu z ograniczeniami powiadamia ikona na ekranie głównym. Przejdź w dół do pozycji  **Ustawienia** i przewiń do końca w prawo.

Zamykanie

Aby wyjść z profilu z ograniczeniami...

- 1 - Naciśnij przycisk  **HOME**, przejdź w dół do pozycji  **Ustawienia** i przewiń do końca w prawo.

2 - Wybierz opcję **Profil z ograniczeniami** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Wybierz opcję **Zamknij profil z ograniczeniami** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Podaj kod PIN. Telewizor wyłączy profil z ograniczeniami.

8.6

Zarządzanie aplikacjami




Jeżeli zamkniesz aplikację i wrócisz do Menu głównego, tak naprawdę nie zostanie ona zatrzymana. Będzie działać w tle, gotowa do ponownego uruchomienia. Do płynnego działania większość aplikacji wykorzystuje dane pamięci podręcznej zapisywane w telewizorze. Całkowite zatrzymanie aplikacji lub wyczyszczenie jej pamięci podręcznej może korzystnie wpłynąć na ogólną wydajność urządzenia i zmniejszyć zapotrzebowanie na ilość pamięci. Warto również usuwać aplikacje, z których już się nie korzysta.

8.7

Przechowywanie

Możesz sprawdzić, ile miejsca w wewnętrznej pamięci telewizora zajmują filmy, aplikacje czy muzyka, a także ile wolnej przestrzeni zostało na nowe aplikacje. Jeżeli wystąpią problemy z aplikacjami lub ich powolnym działaniem, sprawdź ilość dostępnej pamięci.

Aby sprawdzić ilość używanej pamięci...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Ustawienia systemu Android** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Urządzenie > Pamięć i przywracanie** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wyświetl ilość używanej pamięci telewizora.
- 5 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk  **EXIT** pozwala zamknąć menu.

Dysk twardy USB

Dysk twardy USB pozwala rozbudować pamięć telewizora i przechowywać więcej aplikacji. Zezwól, aby dysk twardy USB był wykorzystywany jako dodatkowa pamięć telewizora podczas procedury formatowania. Telewizor będzie próbował zapisać nowe aplikacje na dysku twardym USB, a później w pamięci wewnętrznej. Niektórych aplikacji nie można zapisać na dysku twardym USB.

Internet






9.1

Korzystanie z Internetu

Możesz przeglądać Internet na telewizorze. W telewizorze możesz wyświetlić każdą stronę internetową, ale większość z nich nie jest dostosowana do wyświetlania na takim ekranie.

- Niektóre wtyczki (np. umożliwiające wyświetlanie stron lub filmów) nie są dostępne w telewizorze.
- Nie ma możliwości pobierania ani wysyłania plików.
- Strony internetowe są wyświetlane pojedynczo i w trybie pełnoekranowym.

Aby uruchomić przeglądarkę...

- 1 - Naciśnij przycisk  HOME.
- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu **Aplikacje** >  **Internet** . Zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 3 - Wpisz adres internetowy, wybierz opcję  i naciśnij przycisk OK.
- 4 - Aby zamknąć przeglądarkę, naciśnij przycisk  HOME lub  EXIT.

9.2

Opcje internetowe

Połączenie z Internetem pozwala korzystać z dodatkowych opcji.

Aby otworzyć dodatki...

- 1 - Po otwarciu strony internetowej naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**.
- 2 - Wybierz żadaną pozycję i naciśnij przycisk OK.
 - Dodaj do szybkiego wybierania: Wpisywanie nowego adresu internetowego.
 - Dodaj do zakładek: Dodawanie strony jako zakładki
 - Zabezpieczenie strony: Poziom zabezpieczeń wyświetlanej strony.
 - Nowa prywatna karta: Otwieranie nowej prywatnej karty i przeglądanie strony w trybie prywatności
 - Ustawienia: Ustawienia dla powiększenia, wielkość tekstu, tryb dostępności, stałe wyświetlanie paska menu i czyszczenie historii (przeglądania)
 - Pomoc: Informacje o przeglądarce internetowej
 - Wyjście z przeglądarki internetowej: Zamknięcie przeglądarki internetowej

Menu telewizora

Informacje o menu telewizora

Jeżeli telewizor jest podłączony do Internetu, możesz używać Menu telewizora jako menu głównego.

W tym menu znajdziesz wszystkie funkcje urządzenia.

Otwieranie Menu telewizora

Aby otworzyć Menu telewizora i jego pozycję...

1 - Naciśnij przycisk , aby otworzyć Menu telewizora.

2 - Wybierz pozycję i naciśnij przycisk **OK**, aby ją otworzyć lub uruchomić.

3 - Naciśnij przycisk **← BACK**, aby zamknąć Menu telewizora bez uruchamiania czegokolwiek.



Źródła

11.1


Przełączanie na urządzenie

Korzystając z listy źródeł, możesz przełączyć się na podłączone urządzenia. Możesz przełączyć się na tuner, aby oglądać telewizję, otworzyć zawartość pamięci flash USB lub przeglądać nagrania zapisane na podłączonym dysku twardym USB. Możesz korzystać z podłączonych urządzeń, aby oglądać programy za ich pośrednictwem, np. z amplitunera cyfrowego lub odtwarzacza płyt Blu-ray.

Aby przełączyć się na podłączone urządzenie...

- 1 - Naciśnij przycisk  **SOURCES**, aby otworzyć menu Źródła.
- 2 - Wybierz jedną z pozycji listy źródeł i naciśnij przycisk **OK**. Telewizor wyświetli program lub zawartość urządzenia.
- 3 - Ponownie naciśnij przycisk  **SOURCES**, aby zamknąć menu.

Odtwarzanie jednym przyciskiem


Gdy telewizor działa w trybie gotowości, możesz włączyć odtwarzacz płyt za pomocą pilota telewizora. Aby włączyć jednocześnie odtwarzacz i telewizor, oraz natychmiast rozpocząć odtwarzanie płyty, gdy urządzenia działają w trybie gotowości, naciśnij przycisk  (odtwarzanie) na pilocie telewizora. Urządzenie musi być podłączone za pomocą przewodu HDMI, a funkcja HDMI CEC musi być włączona dla telewizora i urządzenia.

11.2

Opcje dotyczące sygnału TV

Niektóre urządzenia wejściowe mają własne ustawienia.

Aby skonfigurować opcje dla konkretnego sygnału wejściowego...

- 1 - Naciśnij przycisk  **SOURCES**.
- 2 - Wybierz sygnał TV z listy i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**. W tym miejscu możesz skonfigurować opcje dla konkretnego sygnału TV.
- 4 - Ponownie naciśnij przycisk **+ OPTIONS**, aby zamknąć menu opcji.

Dostępne opcje...

Elementy sterujące

Dzięki tej opcji możesz sterować podłączonym urządzeniem przy użyciu pilota telewizora. Urządzenie musi być podłączone za

pomocą przewodu HDMI, a funkcja HDMI CEC musi być włączona dla telewizora i urządzenia.

Informacje o urządzeniu

Pozwala wyświetlić dane na temat podłączonego urządzenia.


11.3

Nazwa i typ urządzenia





Gdy telewizor wykryje podłączone urządzenie, możesz przypisać mu ikonę, która najlepiej pasuje do jego charakteru. Jeżeli podłączysz urządzenie, korzystając z kabla HDMI oraz gniazda HDMI CEC, telewizor automatycznie wykryje typ urządzenia i przypisze mu właściwą ikonę.

Typ urządzenia określa format obrazu i dźwięku, wartości rozdzielczości, określone ustawienia lub pozycję w menu Źródła. Nie trzeba się martwić o optymalne ustawienia.

Zmiana nazwy lub typu





W dowolnym momencie możesz zmienić nazwę lub typ podłączonego urządzenia. W menu Źródła poszukaj ikony  na prawo od nazwy urządzenia. Niektóre źródła sygnału TV nie pozwalają na zmianę nazwy.

Aby zmienić typ urządzenia...

- 1 - Wybierz urządzenie w menu Źródła.
- 2 - Naciśnij przycisk  (w prawo), aby wybrać ikonę  i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby ukryć klawiaturę ekranową.
- 4 - Naciśnij przycisk  (w dół), aby wyszukać wszystkie dostępne typy urządzeń. Wybierz typ urządzenia i naciśnij przycisk **OK**.

- 5 - Jeżeli chcesz przywrócić domyślny typ urządzenia, zgodnie z ustawieniem fabrycznym dla jego gniazda, wybierz opcję **Resetuj** i naciśnij przycisk **OK**.
- 6 - Wybierz opcję **Zamkn.** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

Aby zmienić nazwę urządzenia...

- 1 - Wybierz urządzenie w menu Źródła.
- 2 - Naciśnij przycisk  (w prawo), aby wybrać ikonę  i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Użyj klawiatury ekranowej, aby usunąć bieżącą nazwę i wpisać nową. Naciśnij przycisk , aby potwierdzić.
- 4 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby ukryć klawiaturę ekranową.
- 5 - Jeżeli chcesz przywrócić fabryczną nazwę gniazda, wybierz opcję **Resetuj** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 6 - Wybierz opcję **Zamkn.** i zatwierdź wybór

przyciskiem OK.


11.4

Ponowne wykrywanie

Możesz ponownie wykryć urządzenia podłączone do telewizora, aby zaktualizować menu Źródła.

Aby ponownie wykryć urządzenia...


1 - Naciśnij przycisk  SOURCES , aby otworzyć menu Źródła.

2 - Naciśnij przycisk  (w górę), aby wybrać ikonę  w prawej górnej części menu Źródła.

3 - Naciśnij przycisk OK, aby rozpocząć wykrywanie podłączonych urządzeń. Nowe urządzenia zostaną dodane do menu Źródła.


Połączenie bezprzewodowe i sieciowe

Sieć


Dalsze informacje na temat podłączania telewizora do sieci znajdziesz w menu **Pomoc**. Naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Sieć**.

Bluetooth


Parowanie urządzenia

Dalsze informacje na temat parowania urządzeń bezprzewodowych znajdziesz w menu **Pomoc**. Naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Bluetooth, parowanie**.

Wybieranie urządzenia

Dalsze informacje na temat wyboru głośnika bezprzewodowego znajdziesz w menu **Pomoc**. Naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Bluetooth, wybieranie urządzenia**.


Usuwanie urządzenia

Dalsze informacje na temat anulowania sparowania znajdziesz w menu **Pomoc**. Naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Bluetooth, usuwanie urządzenia**.

Włączanie/wyłączanie funkcji Bluetooth

Aby można było nawiązać połączenie bezprzewodowe z urządzeniami Bluetooth, musi być włączony tryb Bluetooth.

Aby włączyć tryb Bluetooth...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Połączenie bezprzewodowe i**

sieciowe i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Wybierz opcję **Bluetooth > Bluetooth wł./wył.** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Wybierz opcję **Włącz** lub **Wyłącz** i naciśnij przycisk **OK**.

5 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Ustawienia


13.1

Obraz




Ustawienia obrazu

Styl obrazu

Wybieranie stylu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Styl obrazu.


W celu łatwego dostosowania ustawień obrazu można wybrać jeden z gotowych stylów obrazu.

- **Osobisty** — preferencje obrazu ustawione po pierwszym włączeniu
- **Jaskrawy** — idealne do oglądania przy świetle dziennym
- **Naturalny** — naturalne ustawienia kolorów
-  **Standard** — najbardziej energooszczędne ustawienie (ustawienie fabryczne)
- **Film** — idealne do oglądania filmów
- **Gra** — idealne do gier
-  **Dzień** — na potrzeby kalibracji ISF
-  **Noc** — na potrzeby kalibracji ISF

Gdy telewizor odbiera sygnał HDR, wybierz styl obrazu poniżej:

- HDR — osobisty
- HDR — jaskrawy
- HDR — naturalny
- HDR — standard
- HDR — film
- HDR — gra

Przywracanie stylu

- 1 - Wybierz styl obrazu, który chcesz przywrócić.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  Przywróć styl, a następnie przycisk OK. Styl zostanie przywrócony.

Dostosowywanie stylu


Dowolne dostosowane ustawienie obrazu, na przykład Kolor lub Kontrast, jest zapisywane w aktualnie wybranym **Stylu obrazu**. Umożliwia to dostosowanie każdego stylu.

Jedynie w przypadku stylu **Osobisty** możliwe jest zapisanie jego ustawień dla każdego źródła w menu Źródła.

Kolor, Kontrast, Ostrość


Dostosowywanie koloru

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Kolor.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby dostosować wartość nasycenia kolorów obrazu.

Dostosowywanie kontrastu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Kontrast.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby dostosować wartość kontrastu obrazu.

Można zmniejszyć kontrast, aby zmniejszyć zużycie energii.



Dostosowywanie ostrości

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Ostrość.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby dostosować wartość ostrości obrazu.

Zaawansowane ustawienia obrazu

Ustawienia dla komputera

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Komputer



Ustaw pozycję **Wł.**, aby włączyć ustawienie obrazu idealne w przypadku wykorzystania telewizora jako monitora komputerowego.

Ustawienia kolorów

Zaawansowane ustawienia koloru



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kolor.

Dostosowywanie wzmocnienia kolorów

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kolor > Wzmocnienie kolorów.



Wybierz opcję **Maksimum**, **Średnio** lub **Minimum**, aby ustawić intensywność kolorów i poziom szczegółowości w przypadku jasnych kolorów.



Wybieranie zaprogramowanej temperatury kolorów

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kolor > Temperatura barwowa.

Wybierz opcję **Normalny**, **Ciepły** lub **Zimny**, aby ustawić temperaturę barwową według własnych preferencji.

Dostosowywanie temperatury barwowej

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kolor > Niestandardowa temperatura barwowa.

Wybierz opcję **Niestandardowe** w menu **Temperatura barwowa**, aby samodzielnie dostosować temperaturę barwową. Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby zmienić wartość. **WP** oznacza punkt bieli, a **BL** poziom czerni. Można również wybrać z tego menu jedno z ustawień zaprogramowanych.

Ustawienia kolorów ISF







ISF — informacje

Kalibracja ISF® pozwala optymalnie wykorzystać wszystkie możliwości tego telewizora. Można poprosić eksperta w zakresie kalibracji ISF o przyście do domu i wybranie optymalnych ustawień obrazu. Aby skorzystać z kalibracji ISF, skontaktuj się ze sprzedawcą.



Korzyści wynikające z kalibracji to...



- podwyższona jasność i ostrość obrazu;
- wyższy poziom szczegółowości jasnych i ciemnych fragmentów obrazu;
- głębsza, ciemniejsza czern;
- lepsza jakość i czystość koloru;
- optymalizacja wrażeń z oglądania obrazu w domu przy świetle dziennym i w nocy.

Ekspert z zakresu kalibracji ISF zapisuje i blokuje wszystkie ustawienia ISF jako dwa style obrazu.



Po zakończeniu kalibracji ISF naciśnij przycisk  (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Styl obrazu >  **Dzień** lub  **Noc**. Wybierz opcję  **Dzień**, aby oglądać telewizję w warunkach intensywnego oświetlenia, lub  **Noc**, jeśli chcesz oglądać telewizję przy słabszym świetle.

Kalibracja kolorów (barwa i nasycenie)

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kolor > Kalibracja kolorów.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby dostosować barwę i nasycenie kolorów lub wybierz **Zresetuj wszystkie**, aby przywrócić wartości domyślne wszystkich ustawień.



Tryb Tylko RGB

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kolor > Tryb Tylko RGB.

Wybierz opcję **Czerwony**, **Zielony** lub **Niebieski**, aby wyświetlać obraz tylko w wybranym kolorze. Możesz też wybrać opcję **Wył.**, aby wyłączyć tryb RGB.

Zaawansowane ustawienia kontrastu

Tryby kontrastu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > Tryb kontrastu.

Wybierz opcję **Normalny**, **Zoptymalizowany dla obrazu** lub **Zoptymalizowano pod kątem oszczędności energii**, aby telewizor zmniejszał kontrast w celu oszczędzania energii lub zapewnienia najlepszego obrazu. Można też wybrać opcję **Wył.**, aby wyłączyć tryb dostosowywania.

Ustawienia HDR



W przypadku oglądania programów HDR — nagranych w formacie HDR — nie ma potrzeby zwiększania rozdzielczości do HDR i ustawienie HDR jest niedostępne. Telewizor może odtwarzać programy HDR ze złącza HDMI, ze źródła internetowego lub z podłączonego urządzenia pamięci USB.

W przypadku oglądania programów HDR (High-Dynamic Range) — nagranych w formacie HDR — telewizor automatycznie przełączy się w tryb HDR z odpowiednim oznaczeniem.

Sterowanie zwiększaniem rozdzielczości HDR jest niedostępne. Telewizor może odtwarzać programy HDR* ze złącza **HDMI 1** lub **HDMI 2**, transmitowane przez nadawców, ze źródła internetowego lub z podłączonego urządzenia pamięci USB.

* Obsługiwane są tylko standardy HDR10 i Hybrid Log Gamma

Zwiększanie rozdzielczości HDR

 (Menu telewizora) > 



Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > Zwiększanie rozdzielczości HDR.

Wybierz opcję Wł., aby wzmocnić jasność i kontrast obrazu. Obraz jest znacznie jaśniejszy i ma wyższy poziom kontrastu między jaśniejszymi i ciemniejszymi obszarami. Dzięki funkcji Zwiększanie rozdzielczości HDR kolory są bogate i nasycone.

Uwaga:

- Opcja jest dostępna w przypadku wykrycia sygnału SDR (Standard Dynamic Range).
- Nie jest dostępna, gdy zawartość wideo obsługuje HDR.

HDR — plus



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > HDR Plus.

Wybierz opcję HDR Plus, aby uzyskać doskonale efekty kontrastu i jasności.

Uwaga: Opcja jest dostępna w przypadku wykrycia sygnału HDR (High-Dynamic Range).

Kontrast dynamiczny



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > Kontrast dynamiczny.

Wybierz opcję Maksimum, Średnio lub Minimum, aby ustawić poziom, od którego w telewizorze rozpoczyna się automatyczne poprawianie wyświetlanych szczegółów w ciemnych, średnich oraz jasnych obszarach obrazu.

Jasność, Kontrast obrazu, Gamma

Jasność



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > Jasność.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby ustawić poziom jasności dla sygnału wizyjnego.

Uwaga: Ustawienie jasności różniące się znacznie od wartości referencyjnej (50) może skutkować mniejszym kontrastem.



Kontrast wideo

 (Menu telewizora) > 



Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > Kontrast obrazu.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby dostosować poziom kontrastu obrazu.



Gamma

 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > Gamma.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby wybrać nieliniowe ustawienie jasności i kontrastu obrazu.

Ultra Resolution



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Ostrość > Ultra Resolution.

Opcja Wł., pozwala włączyć doskonałą ostrość linii oraz konturów.

Czyszczenie obrazu

Redukcja szumów



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Czyszczenie obrazu > Ultra Resolution.

Wybierz opcję Maksimum, Średnio lub Minimum, aby ustawić poziom redukcji szumów z materiałów wideo.

Szумы to zwykle małe poruszające się kropki widoczne na obrazie.

Redukcja zniekształceń MPEG

 (Menu telewizora) > 



Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Czyszczenie obrazu > Redukcja zniekształceń MPEG.

Wybierz opcję Maksimum, Średnio lub Minimum, aby ustawić różny poziom redukcji zniekształceń w

cyfrowych materiałach wideo. Zniekształcenia MPEG są na wyświetlanym na ekranie obrazie najczęściej widoczne jako niewielkie kwadraty lub poszarpane krawędzie.

Ustawienia ruchu





Style ruchu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Ruch > Style ruchu.



Style ruchu to tryby ustawienia ruchu zoptymalizowane pod kątem różnych materiałów wideo.

Wybierz jeden ze stylów ruchu, aby zapewnić sobie lepsze wrażenia podczas oglądania. (Film, Sport, Standard, Płynny, Osobisty)

Opcje są niedostępne w następujących przypadkach:

-  (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Komputer > Wł.
-  (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Styl obrazu > Gra.

Natural Motion

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Ruch > Natural Motion.

Technologia Natural Motion sprawia, że każdy ruch jest płynny.

Wybierz opcję Maksimum, Średnio lub Minimum, aby ustawić różny poziom redukcji efektu migotania obrazu widocznego na filmach. Wybierz opcję Minimum lub Wyl., gdy w ruchomych obrazach na ekranie pojawiają się szумы.

Uwaga: Opcja jest dostępna jedynie w przypadku wybrania dla opcji Style ruchu ustawienia Osobisty.

Format obrazu

Jeśli obraz nie wypełnia całego ekranu albo widoczne są czarne pasy u góry i u dołu ekranu lub po bokach, możesz dostosować obraz tak, aby całkowicie wypełniał ekran.

Aby wybrać jedno z podstawowych ustawień w celu wypełnienia ekranu...

1 - Podczas oglądania kanału telewizyjnego naciśnij


przycisk .

2 - Wybierz opcję **Format obrazu** > **Wypełnij ekran**, **Dopasuj do ekranu**, **Panoramiczny** i **Oryginalny**, a następnie naciśnij przycisk **OK**.

3 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

- **Wypełnij ekran** — automatyczne powiększanie obrazu tak, aby wypełnił cały ekran. Minimalne zniekształcenia obrazu, napisy są widoczne. Ustawienie nieodpowiednie do wyświetlania obrazu z komputera. W przypadku niektórych nietypowych formatów obrazu nadal mogą być widoczne czarne pasy.
- **Dopasuj do ekranu** — automatyczne powiększanie obrazu tak, aby maksymalnie wypełniał ekran bez żadnych zniekształceń. Mogą być widoczne czarne pasy. Ustawienie nieodpowiednie do wyświetlania obrazu z komputera.
- **Panoramiczny** — automatyczne powiększanie obrazu do ekranu panoramicznego.
- **Oryginalny** — automatyczne powiększanie obrazu do ekranu panoramicznego.

Aby ręcznie zmienić format obrazu...

1 - Podczas oglądania kanału telewizyjnego naciśnij przycisk .

2 - Wybierz opcję **Zaawansowane** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Użyj opcji **Przesuń**, **Powiększenie** lub **Rozciągnij**, aby dostosować obraz.

4 - Albo też wybierz opcję **Cofnij**, aby przywrócić ustawienie, które było aktywne po otwarciu ekranu **Format obrazu**.

- **Przesuń** — wybierz strzałki, aby przesunąć obraz. Przesuwanie obrazu jest możliwe tylko po jego powiększeniu.
- **Powiększenie** — wybierz strzałki, aby powiększyć.
- **Rozciągnij** — wybierz strzałki, aby rozciągnąć obraz w pionie lub w poziomie.
- **Cofnij** — wybierz, aby przywrócić pierwotny format obrazu.

Szybkie ustawienia dźwięku

Podczas instalacji w kilku prostych krokach wybiera się ustawienia obrazu. Opcja **Szybkie ustawienia obrazu** umożliwia ponowne wykonanie tych kroków. Aby to zrobić, upewnij się, że telewizor może wyświetlić kanał telewizyjny lub materiał z podłączonego urządzenia.

Aby wybrać ustawienia obrazu, wykonując kilka prostych kroków...

1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Obraz** i naciśnij przycisk **▶** (w prawo), aby przejść do menu.

3 - Wybierz opcję **Szybkie ustawienia obrazu** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Przyciski nawigacji pozwalają dokonać wyboru.



5 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

13.2

Dźwięk

Styl dźwięku

Wybieranie stylu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Dźwięk > Styl dźwięku.

W celu łatwego dostosowania ustawień dźwięku można wybrać wstępnie zaprogramowane ustawienia stylu dźwięku.

- **Osobisty** — preferencje dźwięku ustawione po pierwszym włączeniu
- **Oryginalny** — najbardziej neutralne ustawienie dźwięku
- **Film** — idealne do oglądania filmów
- **Muzyka** — idealne do słuchania muzyki
- **Gra** — idealne do gier
- **Wiadomości** — idealne do odtwarzania mowy

Przywracanie stylu

1 - Wybierz styl dźwięku, który chcesz przywrócić.

2 - Naciśnij kolorowy przycisk **■** Przywróć styl, a następnie przycisk **OK**. Styl zostanie przywrócony.



Basy, Tony wysokie, Głośność słuchawek, Dźwięk przestrzenny

Basy

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Dźwięk > Basy.


Naciśnij strzałkę **▲** (w górę) lub **▼** (w dół), aby dostosować poziom tonów niskich dźwięku.

Tony wysokie

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Dźwięk > Tony wysokie.

Naciśnij strzałkę **▲** (w górę) lub **▼** (w dół), aby dostosować poziom tonów wysokich dźwięku.



Głośność słuchawek

 (Menu

telewizora) >  Ustawienia > Dźwięk > Głośność słuchawek.

Naciśnij strzałkę **▲** (w górę) lub **▼** (w dół), aby osobno dostosować poziom głośności słuchawek.



Włączanie efektu dźwięku przestrzennego

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Dźwięk > Dźwięk przestrzenny > Wł.

Zaawansowane ustawienia dźwięku

Regulacja głośności

Automatyczna regulacja głośności

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Automatyczna regulacja głośności.

Wybierz opcję **Wł.**, aby automatycznie wyrównywać nagłe różnice w głośności dźwięku. Zwykle podczas zmiany kanałów.

Zmiana głośności

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Zmiana głośności.

Naciśnij strzałkę **▲** (w górę) lub **▼** (w dół), aby dostosować wartość zmiany głośności głośnika telewizora.

Ustawienia wyjścia audio

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Wyjście audio.

Skonfiguruj telewizor, aby odtwarzał dźwięk w telewizorze lub w podłączonym zestawie audio.



Można wybrać, gdzie ma być odtwarzany dźwięk telewizora i jak ma być kontrolowany.

- Jeśli wybierzesz opcję **Głośniki telewizora wyl.**, na stałe wyłączysz głośniki telewizora.
- Jeśli wybierzesz opcję **Głośniki telewizora**, głośniki telewizora będą zawsze włączone.

W przypadku urządzenia audio podłączonego za pomocą złącza HDMI CEC należy wybrać **System dźwięku HDMI**. Telewizor wyłączy głośniki

telewizora, gdy urządzenie będzie odtwarzało dźwięk.

Clear Dialogue

 (Menu telewizora) > 



Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Clear Dialogue.

Wybranie opcji Wł. pozwala zwiększyć wyrazistość mowy. Idealnie sprawdza się ona przy oglądaniu programów informacyjnych.

Ustawienia wyjścia cyfrowego

Ustawienia wyjścia cyfrowego są dostępne dla sygnału dźwięku ze złącza optycznego i HDMI ARC.

Format wyjścia cyfrowego



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Format wyjścia cyfrowego.

Można skonfigurować wyjściowy sygnał audio telewizora zgodnie z możliwościami przetwarzania dźwięku przez zestaw kina domowego.

- Jeśli posiadasz zestaw kina domowego z funkcją dekodowania dźwięku wielokanałowego, taką jak Dolby Digital, DTS® lub podobną, ustaw opcję Format wyjścia cyfrowego na Wielokanałowy (obejście). Po wybraniu opcji Wielokanałowy telewizor będzie mógł wysyłać skompresowany wielokanałowy sygnał audio kanału telewizyjnego lub podłączonego odtwarzacza płyt do zestawu kina domowego.
- Jeśli masz zestaw kina domowego bez funkcji dekodowania dźwięku wielokanałowego, wybierz opcję Stereo.

Wyrównywanie wyjścia cyfrowego



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Wyrównywanie wyjścia cyfrowego.

Dostosuj poziom głośności z urządzenia podłączonego do cyfrowego wyjścia audio (SPDIF) lub złącza HDMI.

- Wybierz opcję Więcej, aby głośność była większa.
- Wybierz opcję Mniej, aby głośność była mniejsza.



Opóźnienie wyjścia cyfrowego

 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Opóźnienie wyjścia cyfrowego.

Niektóre zestawy kina domowego mogą wymagać dostosowania opóźnienia synchronizacji dźwięku i obrazu. Wybierz opcję Wyl., w przypadku skonfigurowania opóźnienia dźwięku w zestawie kina domowego.



Dostosowanie wyjścia cyfrowego (Opcja jest dostępna jedynie w przypadku wybrania dla opcji Opóźnienie wyjścia cyfrowego ustawienia Wł.)

 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Dostosowanie wyjścia cyfrowego.

W przypadku, gdy nie jest możliwe ustawienie opóźnienia w zestawie kina domowego, można użyć funkcji synchronizacji obrazu i dźwięku dostępnej w telewizorze. Ustawiona wartość kompensuje czas wymagany do przetworzenia dźwięku z telewizora przez zestaw kina domowego. Wartość przesunięcia można ustawiać z krokiem 5 ms. Maksymalna wartość wynosi 60 ms.

Umieszczenie telewizora

 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Dźwięk > Umieszczenie telewizora.




Wybierz opcję Na podstawie telewizora lub Na ścianie, aby w zależności od ustawienia zapewnić najlepszą jakość odtwarzania dźwięku.

13.3

Ustawienia funkcji Ambilight



Włączanie lub wyłączanie systemu Ambilight

Wyłączanie systemu Ambilight



Naciśnij przycisk  AMBILIGHT i wybierz opcję Wyl.. Można też wyłączyć system, naciskając kolejno przycisk  (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Styl Ambilight > Wyl..

Styl Ambilight

Można ustawić sposób podążania systemu Ambilight za kolorami obrazu.

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Styl Ambilight.



Śledzenie wideo

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Styl Ambilight > Śledzenie wideo.

Wybierz jeden ze stylów, który dostosuje się do dynamiki obrazu na ekranie.

- Standard — do codziennego oglądania telewizji.
- Naturalny — z dużą precyzją oddaje charakterystykę dźwięku i obrazu.
- Wciągający — do filmów akcji.
- Jaskrawy — do oglądania przy świetle dziennym.
- Gra — idealne do gier
- Komfortowy — na spokojny wieczór.
- Odprężony — idealny podczas wypoczynku.



Śledzenie audio

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Styl Ambilight > Śledzenie audio.


Wybierz jeden ze stylów, który dostosuje się do dynamiki dźwięku.

- Lumina — miksuje dynamikę dźwięku z użyciem kolorów filmu
- Colora — oparty na dynamice dźwięku
- Retro — oparty na dynamice dźwięku
- Spektrum — oparty na dynamice dźwięku
- Skaner — oparty na dynamice dźwięku
- Rytm — oparty na dynamice dźwięku
- Impreza — miksuje wszystkie style opcji Śledzenie audio, jeden po drugim



Śledzenie koloru

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Styl Ambilight > Śledzenie koloru.

Wybierz jeden z zaprogramowanych stylów koloru.

- Gorąca lawa — paleta czerwieni
- Głębin — paleta błękitu
- Świeża natura — paleta zieleni
- Ciepła biel  — kolor statyczny
- Chłodna biel — kolor statyczny

Śledzenie aplikacji

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Styl Ambilight > Śledzenie aplikacji.

Ta funkcja jest dostępna w przypadku sterowania funkcją Ambilight za pomocą aplikacji.

Jasność i nasycenie podświetlenia Ambilight

Jasność

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Jasność.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby ustawić poziom jasności podświetlenia Ambilight.



Nasycenie

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Nasycenie.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby ustawić nasycenie podświetlenia Ambilight.



Ambilight+hue

Konfiguruj



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Ambilight+hue > Konfiguruj.

Wyłączanie

Wyłączanie funkcji Ambilight+hue

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Ambilight+hue > Wyłącz

Otoczenie światłem

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Ambilight+hue > Otoczenie światłem.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby określić, z jaką dokładnością żarówki hue mają

reagować na funkcję Ambilight.

Lounge Light+hue


Jeśli zainstalowano funkcję Ambilight+hue, żarówki hue mogą stosować ustawienie Lounge Light funkcji Ambilight. LAMPY Philips hue pozwalają uzyskać efekt Lounge Light w całym pomieszczeniu.

Włączanie i wyłączanie żarówek hue


 (Menu telewizora) > 
Ustawienia > Ambilight > Ambilight+hue > Lounge Light+hue.

Wyświetlanie konfiguracji lub resetowanie

Wyświetlanie bieżącej konfiguracji funkcji Ambilight+hue, sieci, mostka i żarówek


 (Menu telewizora) > 
Ustawienia > Ambilight > Ambilight+hue > Wyświetl konfigurację.

Resetowanie bieżącej konfiguracji funkcji Ambilight+hue

 (Menu telewizora) > 
Ustawienia > Ambilight > Ambilight+hue > Zresetuj konfigurację.

Zaawansowane ustawienia funkcji Ambilight

Neutralizowanie wpływu kolorowej ściany na kolory funkcji Ambilight

 (Menu telewizora) > 
Ustawienia > Ambilight > Zaawansowane > Kolor ściany.

Określ kolor ściany za telewizorem, a telewizor dostosuje kolory funkcji Ambilight, aby były takie, jak zamierzono.

Strojenie ISF

 (Menu telewizora) > 
ustawienia > Ambilight > Zaawansowane >  Strojenie ISF.

Skonfiguruj oświetlenie Ambilight w taki sposób, aby wyłączało się natychmiast lub stopniowo gaśnie po wyłączeniu telewizora

 (Menu telewizora) > 
Ustawienia > Ambilight > Zaawansowane > Wyłączenie telewizora.

13.4



Sprawdzanie zużycia energii

Konfiguracja poziomu zużycia energii

 (Menu telewizora) > 
Ustawienia > Ustawienia ekologiczne > Oszczędność energii.



Wybierz opcję Maksimum, Średnio lub Minimum, aby ustawić różny poziom oszczędności energii lub wybierz opcję Wyl., aby wyłączyć tryb oszczędzania energii.

Wyłączanie ekranu w celu ograniczenia zużycia energii

 (Menu telewizora) > 
Ustawienia > Ustawienia ekologiczne > Wyłączanie ekranu.



Wybierz opcję Wyłączanie ekranu, aby wyłączyć ekran telewizora. Aby ponownie włączyć ekran telewizora, naciśnij dowolny przycisk na pilocie zdalnego sterowania.

Włączanie wbudowanego czujnika oświetlenia otoczenia

 (Menu telewizora) > 
Ustawienia > Ustawienia ekologiczne > Czujnik światła.

Wybierz opcję Czujnik światła, aby wbudowany czujnik oświetlenia otoczenia obniżył jasność ekranu telewizora, gdy światło otoczenia jest przyciemnione. Wbudowany czujnik światła automatycznie dostosowuje obraz do warunków oświetlenia panujących w pomieszczeniu.

Konfiguracja wyłącznika czasowego telewizora

 (Menu telewizora) > 
Ustawienia > Ustawienia ekologiczne > Wyłącznik czasowy.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby zmienić wartość. Wartość 0 (Wyłącz) powoduje

dezaktywację opcji automatycznego wyłączenia.

Wybierz opcję Wyłącznik czasowy, aby telewizor wyłączył się automatycznie, aby oszczędzać energię.

* Jeśli telewizor będzie odbierał sygnał telewizyjny, ale w ciągu 4 godzin nie zostanie naciśnięty żaden przycisk na pilocie, telewizor wyłączy się.

* Telewizor wyłączy się, jeśli nie będzie odbierał żadnego sygnału wejściowego ani poleceń pilota przez 10 minut.

* Jeśli wykorzystujesz telewizor jako monitor komputerowy lub jeśli korzystasz z odbiornika cyfrowego (dekodera) do oglądania telewizji i nie używasz pilota do telewizora, wyłącz opcję automatycznego wyłączenia przez wybranie wartości 0.

13.5



Ustawienia ogólne

EasyLink — HDMI CEC



Podłącz do telewizora urządzenia zgodne ze standardem HDMI-CEC i steruj nimi za pomocą pilota telewizora.

Funkcja EasyLink HDMI CEC musi być włączona w telewizorze i podłączonym urządzeniu.

Włączanie funkcji EasyLink

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > EasyLink > EasyLink > Wł.

Sterowanie urządzeniami zgodnymi ze standardem HDMI CEC za pomocą pilota telewizora

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > EasyLink > Pilot EasyLink > Wł.



Uwaga:

- Funkcja EasyLink może nie działać z urządzeniami innych producentów.
- Poszczególni producenci używają różnych nazw funkcji HDMI CEC. Niektóre przykłady tych nazw to: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink i Viera Link. Nie wszystkie marki urządzeń są w pełni zgodne z funkcją EasyLink. Przykładowe nazwy funkcji HDMI CEC są własnością odpowiednich firm.

Ultra HD — HDMI

Podłącz urządzenie HDMI i odtwarzaj sygnał Ultra HD w telewizorze TV — może nie działać poprawnie lub może być wyświetlany zniekształcony obraz lub odtwarzany zniekształcony dźwięk. Aby zapobiec nieprawidłowemu działaniu takiego urządzenia, można ustawić jakość sygnału na poziom przez nie obsługiwany.



Ustawianie jakości sygnału dla poszczególnych złączy HDMI

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > HDMI Ultra HD > HDMI 1 i 2 > UHD 4:2:0, UHD 4:4:4/4:2:2.

Ustawienie UHD 4:4:4/4:2:2 umożliwia wykorzystanie sygnałów UHD YCbCr 4:4:4/4:2:2. Ustawienie UHD 4:2:0 umożliwia wykorzystanie sygnałów UHD YCbCr 4:2:0.

Jeśli urządzenie nie wykorzystuje sygnałów Ultra HD, można wyłączyć opcję Ultra HD dla tego złącza HDMI.

Ustawianie jakości sygnału dla poszczególnych złączy HDMI

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > HDMI Ultra HD > HDMI 1 i 2 > UHD wył.


Dysk twardy USB

Aby móc nagrywać kanał, trzeba skonfigurować i sformatować dysk twardy USB.

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Dysk twardy USB.

Ustawienia klawiatury USB



Można ustawić układ dla zainstalowanej klawiatury USB

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Ustawienia klawiatury USB.

Podłącz klawiaturę USB do jednego ze złączy USB w telewizorze. Kiedy telewizor wykryje klawiaturę po raz pierwszy, będzie można wybrać układ klawiatury i przetestować wybór.



Nazwa profilu modułu CAM

Można ustawić nazwę profilu zainstalowanego modułu CI+/CAM



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Nazwa profilu modułu CAM.

Ustawienia HbbTV — Telewizja hybrydowa (Hybrid Broadcast Broadband)



Włączanie funkcji HbbTV

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Ustawienia HbbTV > HbbTV > Wł.

Wyłączanie śledzenia historii HbbTV



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Ustawienia HbbTV > Śledzenie HbbTV > Wyl.

Usuwanie plików cookie HbbTV

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Ustawienia HbbTV > Pliki cookie HbbTV > Wł.



Dom lub Sklep

Wybieranie lokalizacji telewizora

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Lokalizacja.

Jeśli wybierzesz tryb Pracownia, zostanie przywrócone ustawienie Jaskrawy i można dostosować ustawienia trybu sklepowego. To ustawienie jest przeznaczone do celów promocji w sklepie.



Dostosowanie ustawień trybu sklepowego

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Konfiguracja sklepowa.

Przewodnik telewizyjny

Przewodnik telewizyjny odbiera informacje (dane) od nadawców lub z Internetu. Telewizor może gromadzić informacje przewodnika telewizyjnego dotyczące kanałów zainstalowanych w telewizorze.

Wybieranie źródła informacji przewodnika telewizyjnego

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Przewodnik telewizyjny.

Uwaga:

- Informacje przewodnika telewizyjnego mogą nie być dostępne w przypadku niektórych regionów i kanałów.
- Telewizor nie może pobierać informacji przewodnika telewizyjnego dotyczących kanałów oglądanych z odbiornika lub dekodera cyfrowego.

Logo kanałów

Wyłączanie logo kanałów



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Logo kanałów.

Resetowanie wszystkich ustawień telewizora i ponowne zainstalowanie telewizora

Resetowanie wszystkich ustawień telewizora do oryginalnych wartości

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Ustawienia fabryczne.

Ponowne wykonanie pełnej instalacji telewizora i przywrócenie telewizora do stanu po pierwszym włączeniu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zainstaluj ponownie telewizor.

Podaj kod PIN i wybierz opcję Tak. Telewizor wykona ponowną instalację.



Wszystkie ustawienia zostaną przywrócone do wartości fabrycznych, a kanały zostaną zastąpione innymi.

Instalacja może potrwać kilka minut.

13.6

Ustawienia regionu i języka



Język

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Język.

Zmiana języka menu i komunikatów telewizora



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Język > Język menu.

Ustawianie preferowanego języka dźwięku

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Język > Główny dźwięk, Dodatkowy dźwięk.



Cyfrowe kanały telewizyjne mogą nadawać programy z dodatkowymi językami ścieżki dźwiękowej. Można ustawić preferowany główny oraz dodatkowy język ścieżki dźwiękowej. Jeśli dostępny jest dźwięk w jednym z tych języków, zostaną ustawiony przez telewizor.

Ustawianie preferowanego języka napisów

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Język > Główne napisy, Dodatkowe napisy.



W przypadku kanałów cyfrowych często dostępnych jest kilka wersji językowych napisów. Można ustawić preferowany główny oraz dodatkowy język napisów. Jeśli dostępne są napisy w jednym z tych języków, wybrane napisy zostaną wyświetlone przez telewizor.

Ustawianie preferowanego języka teletekstu



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Język > Główna telegazeta, Dodatkowa telegazeta.

Niektórzy nadawcy telewizji cyfrowej udostępniają kilka języków teletekstu.

Zegar



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Zegar.



Automatyczne ustawianie zegara

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Zegar > Automatyczny tryb zegara.

- Standardowe ustawienie zegara telewizora to Automat.. Informacje o czasie pochodzą z nadawanego sygnału UTC - informacji uniwersalnego czasu koordynowanego.
- Jeżeli ustawienie zegara jest nieprawidłowe, możesz wybrać opcję zegara Zależne od dostępności w danym kraju.

Ręczne ustawianie zegara

 (menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Zegar > Automatyczny tryb zegara > Ręcznie.

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Zegar > Data, Czas.

Wróć do poprzedniego menu i wybierz opcję Data i czas , aby dostosować te ustawienia.

Uwaga:

- Jeśli żadne z dostępnych ustawień automatycznych nie wyświetla poprawnego czasu, można ustawić czas ręcznie.
- W przypadku ustalania harmonogramu nagrywania za pomocą Przewodnika telewizyjnego nie zaleca się dokonywania ręcznych zmian daty i godziny.



Ustawianie strefy czasowej lub przesunięcia czasu dla swojego regionu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Zegar > Strefa czasowa.

Można ustawić telewizor tak, aby po określonym czasie automatycznie przełączył się w tryb gotowości

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Zegar > Zegar funkcji uśpienia.

Ustawienia systemu Android

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia systemu Android.



Można tu wyświetlić listę zainstalowanych aplikacji, sprawdzić ilość wolnego miejsca do pobrania kolejnych aplikacji lub odinstalować aplikację.

Ustawienia uniwersalnego dostępu



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Uniwersalny dostęp.

Po włączeniu funkcji Uniwersalny dostęp telewizor może być używany przez osoby niesłyszące, niedosłyszące, niewidome lub niedowidzące.

Włączanie ustawień uniwersalnego dostępu



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Uniwersalny dostęp > Uniwersalny dostęp > Wł.

Uniwersalny dostęp dla osób słabosłyszących



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Uniwersalny dostęp > Słabosłyszący > Wł.



- W przypadku niektórych cyfrowych kanałów telewizyjnych nadawana jest specjalna ścieżka dźwiękowa i emitowane są napisy dostosowane dla osób niesłyszących lub niedosłyszących.
- Kiedy funkcja ta jest włączona, telewizor przełącza się automatycznie na ścieżkę dźwiękową i napisy dla osób niedosłyszących, gdy tylko są one dostępne.

Uniwersalny dostęp dla osób niewidomych i niedowidzących

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Uniwersalny dostęp > Audiodeskrypcja > Audiodeskrypcja > Wł.

Cyfrowe kanały telewizyjne mogą przesyłać specjalny komentarz dźwiękowy opisujący to, co dzieje się na ekranie.

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Uniwersalny dostęp > Audiodeskrypcja > Różna głośność, Efekty audio, Mowa.

• Możliwe jest połączenie głośności normalnej ścieżki dźwiękowej z komentarzem dźwiękowym. Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby zmienić wartość.



• Wybierz dla opcji Efekty audio ustawienie Wł., aby komentarze dźwiękowe zawierały dodatkowe efekty audio, takie jak dźwięk stereo lub stopniowo cichnący dźwięk.

• Wybierz opcję Mowa, aby ustawić preferowany tryb mowy: Opisowy lub Napisy.

Ustawienia blokowania

Ustaw kod / Zmień kod

Ustawianie nowego kodu lub resetowanie i zmiana kodu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Blokowane funkcje > Ustaw kod, Zmień kod.

Kod blokady rodzicielskiej służy do blokowania i odblokowywania kanałów lub programów.

Uwaga:

Jeśli nie pamiętasz kodu PIN, możesz zastąpić aktualny kod. Wpisz kod 8888 i podaj nowy kod.



Blokada programu

Ustawianie minimalnego wiek ograniczenia wiekowego dla oglądanych programów

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Blokowane funkcje > Zab. rodzicielskie.

Blokada aplikacji

Ustawianie blokady aplikacji z Galerii aplikacji

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Blokowane funkcje > Blokada aplikacji.

Możesz blokować aplikacje nieodpowiednie dla dzieci. Możesz zablokować aplikacje o kategorii wiekowej 18+ (przeznaczone dla osób dorosłych) z poziomu Galerii lub skonfigurować profil z ograniczeniami w Menu głównym.

Kategoria 18+

Blokada 18+ wymaga podania kodu PIN przy każdorazowym uruchomieniu takiej aplikacji. Mechanizm działa tylko w ramach aplikacji 18+ z

Galerii aplikacji Philips.

Profil z ograniczeniami

W Menu głównym możesz skonfigurować profil z ograniczeniami, który pozwoli uruchamiać tylko wybrane aplikacje. Aby skonfigurować i włączyć profil z ograniczeniami, trzeba podać kod PIN.

Serwis Google Play Store — ustawienia wiekowe

Serwis Google Play Store pozwala ukrywać aplikacje w zależności od tego, czy użytkownik jest pełnoletni czy nie. Aby wybrać lub zmienić poziom uprawnień, należy wpisać kod PIN. Poziom wiekowy pozwala określić dostępność aplikacji do zainstalowania.

Blokada modułu CAM

Ustawianie kodu PIN dla nagrywania za pomocą modułu CAM

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Blokowane funkcje > Kod CAM PIN.

Filmy, zdjęcia i muzyka

14.1

Z komputera lub urządzenia NAS






Można przeglądać zdjęcia lub odtwarzać muzykę i filmy z komputera albo urządzenia NAS (Network Attached Storage) w sieci domowej.

Telewizor oraz komputer lub urządzenie NAS muszą znajdować się w tej samej sieci domowej. W komputerze lub urządzeniu NAS należy zainstalować oprogramowanie serwera multimedialnego. Serwer multimedialny musi być skonfigurowany do udostępniania plików multimedialnych dla telewizora. Telewizor wyświetla pliki i foldery w sposób, w jaki są one uporządkowane przez serwer multimedialny bądź w komputerze/urządzeniu NAS.

Telewizor nie obsługuje napisów dla transmisji strumieniowej z komputera ani urządzenia NAS.

Jeśli serwer multimedialny obsługuje funkcję wyszukiwania plików, dostępne jest pole wyszukiwania.





Aby przeglądać i odtwarzać pliki na komputerze...

- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  Sieć i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz opcję  Urządzenia SimplyShare i naciśnij przycisk  (w prawo), aby wybrać urządzenie.
- 3 - Możesz przeglądać i odtwarzać pliki.
- 4 - Aby zatrzymać odtwarzanie filmów, odtwarzanie muzyki lub oglądanie zdjęć, naciśnij przycisk  EXIT.





14.2

Menu Ulubione

Dodaj folder lub plik do menu ulubionych

- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  USB i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz  Urządzenia USB i wybierz folder lub plik.
- 3 - Naciśnij  Zaznacz jako ulubione (zielony), aby dodać wybrany folder lub plik do menu ulubionych.

Wyświetlanie ulubionych plików






- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  USB i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz opcję  Urządzenia USB, a następnie wybierz  Ulubione.

3 - Można wyświetlić wszystkie ulubione pliki na liście.






14.3

Menu Najpopularniejsze i menu Ostatnio odtwarzane

Wyświetlanie najpopularniejszych plików

- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  USB i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz opcję  Urządzenia USB, a następnie  Najpopularniejsze.
- 3 - Naciśnij przycisk OK, aby wyświetlić pliki na liście lub naciśnij przycisk  OPTIONS, aby wyczyścić listę najpopularniejszych elementów.

Wyświetlanie ostatnio odtwarzanych plików

- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  USB i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz opcję  Urządzenia USB, a następnie  Ostatnio odtwarzane.
- 3 - Naciśnij przycisk OK, aby wyświetlić pliki na liście lub naciśnij przycisk  OPTIONS, aby wyczyścić listę ostatnio odtwarzanych plików.






14.4

Z połączenia USB

Można przeglądać zdjęcia lub odtwarzać muzykę i filmy z podłączone pamięci flash USB lub dysku twardego USB.

Gdy telewizor jest włączony, podłącz urządzenie USB do jednego ze złączy USB. Telewizor wykryje urządzenie i wyświetli listę znajdujących się w nim plików multimedialnych.

Jeśli lista plików nie pojawi się automatycznie...

- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  USB i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz opcję  Urządzenia USB i naciśnij przycisk  (w prawo), aby wybrać urządzenie USB.
- 3 - Możesz przeglądać pliki w ramach struktury folderów na dysku.
- 4 - Aby zatrzymać odtwarzanie filmów, odtwarzanie muzyki lub oglądanie zdjęć, naciśnij przycisk  EXIT.

Ostrzeżenie

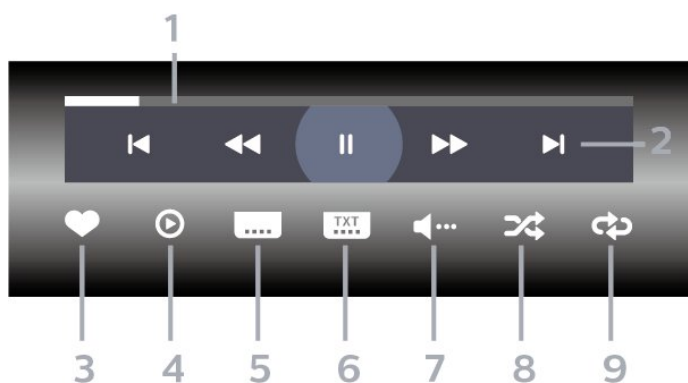
Jeśli podejmiesz próbę wstrzymania lub nagrania programu na podłączonym urządzeniu USB, telewizor wyświetli monit o sformatowaniu urządzenia USB. Takie formatowanie usunie wszystkie dane znajdujące się w urządzeniu USB.

Odtwarzanie filmów

Odtwarzanie filmów

Pasek sterowania

Aby wyświetlić lub ukryć pasek postępu podczas odtwarzania filmu naciśnij przycisk **OK**.



- 1 - Pasek postępu
- 2 - Pasek sterowania odtwarzaniem
 - ◀: Przejście do poprzedniego filmu w folderze
 - ▶: Przejście do następnego filmu w folderze
 - ◀◀: Przewijanie w tył
 - ▶▶: Szybkie przewijanie do przodu
 - ||: Wstrzymanie odtwarzania
- 3 - Zaznaczanie jako ulubione
- 4 - Odtwarzanie wszystkich plików wideo
- 5 - Napisy — włączanie lub wyłączenie napisów albo włączanie ich, gdy dźwięk jest wyciszony.
- 6 - Język napisów — wybór języka napisów
- 7 - Język dźwięku — wybór języka ścieżki dźwiękowej
- 8 - Losowo — odtwarzanie plików w kolejności losowej
- 9 - Powtórz — jednokrotne odtworzenie wszystkich plików filmów w danym folderze lub ich odtwarzanie ciągle

Opcje dotyczące filmów

Przeglądanie plików wideo...

- **Lista/Miniatury** — widok listy lub miniatur
- **Losowo** — odtwarzanie plików w kolejności losowej
- **Powtórz** — jednokrotne lub wielokrotne odtwarzanie wszystkich filmów w danym folderze
- **Informacje** — wyświetlanie informacji o filmie

Odtwarzanie plików wideo...

- **Zaznacz jako ulubione** — pozwala zaznaczyć filmy jako ulubione

- **Ustawienia napisów** — umożliwia ustawianie rozmiaru, koloru, położenia czcionki itd.

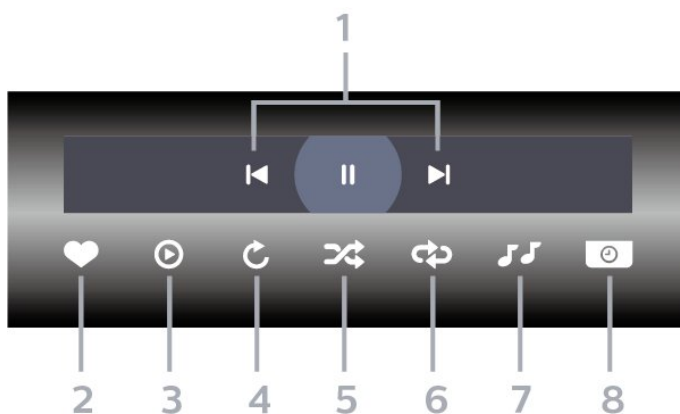
- **Informacje** — wyświetlanie informacji o filmie

Oglądanie zdjęć

Oglądanie zdjęć

Pasek sterowania

Aby wyświetlić lub ukryć pasek postępu podczas odtwarzania pokazu slajdów, naciśnij przycisk **OK**.



- 1 - Pasek sterowania odtwarzaniem
 - ◀: Przejście do poprzedniego zdjęcia w folderze
 - ▶: Przejście do następnego zdjęcia w folderze
 - ||: Wstrzymanie odtwarzania pokazu slajdów
- 2 - Zaznaczanie jako ulubione
- 3 - Uruchomienie pokazu slajdów
- 4 - Obracanie zdjęcia
- 5 - Losowo — odtwarzanie plików w kolejności losowej
- 6 - Powtórz — jednokrotne odtworzenie wszystkich plików zdjęć w danym folderze lub ich odtwarzanie ciągle
- 7 - Zatrzymanie muzyki odtwarzanej w tle
- 8 - Umożliwia ustawienie szybkości wyświetlania pokazu slajdów

Opcje dotyczące zdjęć

Przeglądanie plików zdjęć...

- **Lista/Miniatury** — widok listy lub miniatur
- **Losowo** — odtwarzanie plików w kolejności losowej
- **Powtórz** — jednokrotne odtworzenie pokazu slajdów lub odtwarzanie go w sposób ciągły

- **Szybkość pokazu slajdów** — pozwala zmienić prędkość na większą lub mniejszą

- **Efekt przejścia w pokazie slajdów** — umożliwia ustawienie efektu przejścia pomiędzy zdjęciami

Odtwarzanie plików zdjęć...

- **Zaznacz jako ulubione** — pozwala zaznaczyć zdjęcia jako ulubione
- **Informacje** — pozwala wyświetlić informacje o zdjęciu

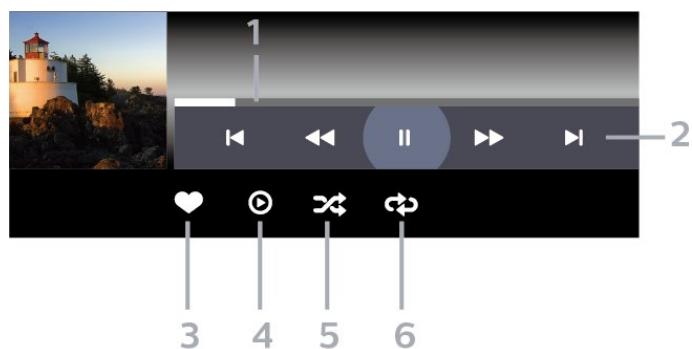
14.7

Odtwarzanie muzyki

Odtwarzanie muzyki

Pasek sterowania

Aby wyświetlić lub ukryć pasek postępu podczas odtwarzania muzyki, naciśnij przycisk **OK**.



- 1 - Pasek postępu
- 2 - Pasek sterowania odtwarzaniem
 - : Przejście do poprzedniego utworu w folderze
 - : Przejście do następnego utworu w folderze
 - : Przewijanie w tył
 - : Szybkie przewijanie do przodu
 - : Wstrzymanie odtwarzania
- 3 - Zaznaczanie jako ulubione
- 4 - Odtwarzanie całej muzyki
- 5 - Losowo — odtwarzanie plików w kolejności losowej
- 6 - Powtórz — jednokrotne odtworzenie wszystkich utworów w danym folderze lub ich odtwarzanie ciągle

Opcje dotyczące muzyki

Przeglądanie plików muzycznych...

- **Losowo** — odtwarzanie plików w kolejności losowej.
- **Powtórz** — jednokrotne odtworzenie wszystkich utworów w danym folderze lub ich odtwarzanie

ciągle.

Odtwarzanie plików muzycznych...

- **Zaznacz jako ulubione** — pozwala zaznaczyć pliki muzyczne jako ulubione
- **Informacje** — wyświetlanie informacji o pliku muzycznym

Przewodnik telewizyjny

15.1

Co jest potrzebne

Za pomocą przewodnika telewizyjnego można wyświetlić listę aktualnie nadawanych i zaplanowanych programów telewizyjnych. W zależności od źródła informacji (danych) przewodnika telewizyjnego wyświetlane są kanały analogowe i cyfrowe lub tylko kanały cyfrowe. Nie wszystkie kanały oferują dane przewodnika telewizyjnego.

Telewizor może gromadzić informacje przewodnika telewizyjnego dotyczące kanałów zainstalowanych w telewizorze. Nie może gromadzić informacji przewodnika telewizyjnego dotyczących kanałów oglądanych z odbiornika lub dekodera cyfrowego.

15.2

Dane przewodnika TV

Przewodnik telewizyjny odbiera informacje (dane) od nadawców lub z Internetu. Informacje przewodnika telewizyjnego mogą nie być dostępne w przypadku niektórych regionów i kanałów. Telewizor może gromadzić informacje przewodnika telewizyjnego dotyczące kanałów zainstalowanych w telewizorze. Nie może gromadzić informacji przewodnika telewizyjnego dotyczących kanałów oglądanych z odbiornika lub dekodera cyfrowego.



Do odbierania informacji w telewizorze fabrycznie jest ustawiona opcja **Od nadawcy**.


Jeśli informacje przewodnika telewizyjnego pochodzą z Internetu, przewodnik telewizyjny, oprócz kanałów cyfrowych, wyświetla kanały analogowe. W menu przewodnika telewizyjnego aktualnie oglądany kanał jest wyświetlany w małym oknie.

Przez Internet

Jeśli telewizor jest podłączony do Internetu, można go skonfigurować tak, aby odbierał informacje przewodnika telewizyjnego z Internetu.

Aby skonfigurować informacje przewodnika telewizyjnego...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Ustawienia ogólne** i naciśnij przycisk , aby przejść do menu.
- 3 - Wybierz kolejno opcje **Zaawansowane** > **Przewodnik telewizyjny** > **Z**

Internetu i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
4 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.


Brakujące nagrania


Gdy wydaje się, że pewne nagrania zniknęły z listy nagrań, być może zmieniły się informacje (dane) w przewodniku telewizyjnym. Nagrania zarejestrowane przy ustawieniu **Od nadawcy** stają się niewidoczne na liście, jeśli użytkownik zmieni ustawienie na **Z Internetu** lub odwrotnie. Być może telewizor automatycznie przełączył się na ustawienie **Z sieci**. Aby określone nagrania były dostępne na liście nagrań, włącz ustawienie, które było wybrane podczas dokonania nagrania.

15.3

Korzystanie z przewodnika telewizyjnego

Otwieranie przewodnika telewizyjnego

Aby otworzyć przewodnik telewizyjny, naciśnij przycisk  **TV GUIDE**. Przewodnik telewizyjny zawiera kanały wybranego tunera.

Ponownie naciśnij przycisk  **TV GUIDE**, aby zamknąć przewodnik.

Przy pierwszym otwarciu przewodnika telewizyjnego telewizor przeszukuje wszystkie kanały telewizyjne pod kątem informacji do przewodnika. Może to zająć kilka minut. Dane przewodnika telewizyjnego są zapisywane w telewizorze.


Zmiana dnia

Przewodnik telewizyjny może wyświetlać zaplanowane programy na nadchodzące dni (maksymalnie 8 dni).

Naciśnij kolorowy przycisk  **Dzień** i wybierz żądany dzień.

Ustawianie przypomnienia

Można ustawić przypomnienie o programie. W momencie rozpoczęcia danego programu pojawi się komunikat z powiadomieniem. Można od razu przełączyć się na ten kanał.

Program z przypomnieniem jest oznaczony w przewodniku telewizyjnym symbolem  (zegar).

Aby ustawić przypomnienie...

- 1 - Naciśnij przycisk  **TV GUIDE** i wybierz

zbliżający się program.

2 - Naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**.

3 - Wybierz opcję **Ustaw przypomnienie** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Naciśnij przycisk **←** **BACK** , aby zamknąć menu.

Aby usunąć przypomnienie...

1 - Naciśnij przycisk **☰** **TV GUIDE** i wybierz program z przypomnieniem.

2 - Naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**.

3 - Wybierz opcję **Usuń przypomnienie** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Naciśnij przycisk **←** **BACK** , aby zamknąć menu.

Szukaj wg gatunku

Jeśli dostępne są informacje, można wyszukiwać zaplanowane programy według gatunku, takiego jak filmy lub sport.

Aby wyszukać programy według kategorii...

1 - Naciśnij przycisk **☰** **TV GUIDE**.

2 - Naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**.

3 - Wybierz opcję **Szukaj wg gatunku** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Wybierz żądany gatunek i naciśnij przycisk **OK**.

Zostanie wyświetlona lista znalezionych programów.

5 - Dla wybranego programu można ustawić przypomnienia lub zaplanować nagrywanie.

6 - Naciśnij przycisk **←** **BACK** , aby zamknąć menu.

Aby uzyskać więcej informacji na temat nagrywania,

naciśnij kolorowy przycisk **—** **Słowa**

kluczowe i wyszukaj temat **Nagrywanie**.

Lista przypomnień

Listę ustawionych przypomnień można wyświetlać.

Lista przypomnień

Aby otworzyć listę przypomnień...

1 - Naciśnij przycisk **☰** **TV GUIDE**.

2 - Naciśnij kolorowy przycisk **—** **Nagrania** .

3 - U góry ekranu wybierz

opcję **Zaplanowane** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Na liście przypomnień i zaplanowanych nagrań wybierz kartę **Przypomnienia** i naciśnij przycisk **OK**, aby wyświetlić tylko przypomnienia.

5 - Naciśnij kolorowy przycisk **—** **Usuń** , aby usunąć wybrane przypomnienie. Naciśnij kolorowy przycisk **—** **Nagrywanie** , aby nagrać wybrany program.

6 - Naciśnij przycisk **←** **BACK**, aby zamknąć menu.

Ustawianie nagrywania

Nagrywanie można ustawić w przewodniku telewizyjnym*.

Aby zobaczyć listę nagrywania, naciśnij przycisk

— **Nagrania** . Program ustawiony do nagrania jest oznaczony znakiem **●** (czerwona kropka) przed nazwą programu.

Aby nagrać program...

1 - Naciśnij przycisk **☰** **TV GUIDE** i wybierz przyszły lub trwający program.

2 - Naciśnij kolorowy przycisk **—** **Nagrywaj** .

3 - Naciśnij przycisk **←** **BACK** , aby zamknąć menu.

Aby anulować nagrywanie...

1 - Naciśnij przycisk **☰** **TV GUIDE** i wybierz program ustawiony do nagrywania.

2 - Naciśnij kolorowy przycisk **—** **Usuń nagranie** .

3 - Naciśnij przycisk **←** **BACK** , aby zamknąć menu.

* Więcej informacji można znaleźć w rozdziale **Wstrzymywanie programu i nagrania**.

Nagrywanie i funkcja Pause TV

16.1

Nagrywanie

Co jest potrzebne

Można nagrywać cyfrowe programy telewizyjne i oglądać je później.

Nagrywanie programu telewizyjnego wymaga...

- podłączenia dysku twardego USB sformatowanego w tym telewizorze;
- zainstalowania kanałów cyfrowych w telewizorze;
- odbioru informacji o kanałach przez ekranowy przewodnik telewizyjny;
- niezawodnego ustawienia zegara. Jeśli ręcznie zresetujesz zegar telewizora, nagrywanie może się nie udać.

Podczas korzystania z funkcji Pause TV nie można nagrywać programów.

W celu wyegzekwowania przepisów dotyczących praw autorskich niektórzy dostawcy DVB mogą zastosować różne ograniczenia, korzystając z technologii DRM (Digital Right Management). W przypadku kanałów z zabezpieczeniem transmisji nagrywanie, ważność nagrania lub liczba wyświetleń mogą być ograniczone. Nagrywanie może być całkowicie zabronione. W przypadku próby nagrania zabezpieczonej transmisji lub odtworzenia nagrania, którego ważność wygasła, może zostać wyświetlony komunikat o błędzie.

Dalsze informacje na temat instalacji dysku twardego USB znajdziesz w menu **Pomoc**, naciskając kolorowy przycisk **— Słowa kluczowe** i wyszukując frazę **Dysk twardego USB, instalacja**.

Nagrywanie programu

Nagrywanie błyskawiczne

Aby nagrać oglądany program, użyj pilota i naciśnij przycisk **●** (nagrywanie). Nagrywanie rozpocznie się automatycznie.

Aby zatrzymać nagrywanie, naciśnij przycisk **■** (zatrzymanie).

W przypadku, gdy będzie dostępny przewodnik telewizyjny, oglądany program będzie nagrywany od momentu naciśnięcia przycisku nagrywania do czasu zakończenia emisji. W przypadku, gdy te dane są

niedostępne, nagrywanie będzie trwało tylko 30 minut. Na liście **Nagrania** możesz dostosować czas zakończenia nagrywania.

Zaplanuj nagrywanie

Możesz zaplanować nagrywanie zbliżających się programów na dany dzień lub na później (maks. za 8 dni). Telewizor wykorzystuje dane przewodnika do rozpoczęcia i zakończenia nagrywania.

Aby nagrać program...

- 1 - Naciśnij przycisk **☰ TV GUIDE**.
- 2 - Na ekranie przewodnika telewizyjnego wybierz kanał i program, który chcesz nagrać. Naciśnij przycisk **▶** (w prawo) lub **◀** (w lewo), aby przewinąć programy na danym kanale. Użyj przycisku **■ Dzień**, aby wybrać żądany dzień.
- 3 - Po podświetleniu programu naciśnij kolorowy przycisk **— Nagrywanie**. Program zostanie uwzględniony w planie nagrań. W przypadku, gdy zaplanowane zostaną nagrania programów, których czas nadawania nakłada się na siebie, pojawi się ostrzeżenie. Jeśli chcesz, aby program został nagrany pod Twoją nieobecność, przełącz wcześniej telewizor w tryb gotowości oraz włącz dysk twardego USB.
- 4 - Telewizor dodaje odrobinę czasu pod koniec danego programu. Możesz zmienić tę wartość za pomocą funkcji **Automat. odstęp czasu zakończ**.
- 5 - Naciśnij przycisk **← BACK**, aby zamknąć menu.

Lista nagrań

Możesz wyświetlać nagrania z listy i nimi zarządzać. Obok listy nagrań znajduje się osobny wykaz przypomnień i nagrań zaplanowanych.

Aby otworzyć listę lub nagrania...

- 1 - Naciśnij przycisk **☰ TV GUIDE**.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk **— Nagrania**.
- 3 - Z listy nagrań wybierz kartę **Nowy**, **Oglądane** lub **Wygasło** i naciśnij przycisk **OK**, aby odfiltrować widok.
- 4 - Po zaznaczeniu nagrania na liście możesz użyć kolorowego przycisku **— Usuń** lub **— Zatrzymaj nagryw.**, aby wykonać te czynności. Kolorowy przycisk **■ Zmień nazwę** pozwala zmienić nazwę nagrania.
- 5 - Naciśnij przycisk **← BACK**, aby zamknąć menu.











Nadawcy telewizji mogą ograniczyć liczbę dni, przez które można oglądać nagranie. Gdy ten okres upłynie, nagranie zostanie oznaczone jako nieaktualne. W przypadku nagrań z listy może być wyświetlana liczba dni do terminu wygaśnięcia.

Jeśli zaplanowane nagrywanie zostało zablokowane przez nadawcę lub jeśli nadawanie programu zostało przerwane, nagranie ma oznaczenie **Niezrealizowane**.

Konflikty nagrań

Jeżeli dwa zaplanowane nagrania będą się pokrywały w czasie, wystąpi konflikt nagrań. Aby rozwiązać ten problem, możesz zmienić początkową i końcową godzinę nagrywania przynajmniej jednego programu.









Aby dostosować czas rozpoczęcia zaplanowanego nagrywania...

- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  Nagrania .
- 3 - U góry ekranu wybierz opcję  Zaplanowane i naciśnij przycisk  OK.
- 4 - Na liście przypomnień i zaplanowanych nagrań wybierz kartę **Nagrania** i naciśnij przycisk  OK, aby wyświetlić tylko zaplanowane nagrania.
- 5 - Wybierz zaplanowane nagrywanie, które koliduje z innym, i naciśnij przycisk  Ustaw godzinę .
- 6 - Wybierz czas początkowy lub końcowy i zmień go przyciskami  (w górę) lub  (w dół). Wybierz opcję **Zastosuj** i naciśnij przycisk  OK.
- 7 - Naciśnij przycisk  BACK , aby zamknąć menu.

Automatyczny odstęp czasu zakończenia

Możesz ustawić odstęp czasowy, który zostanie dodany automatycznie pod koniec każdego nagrania.









Aby ustawić automatyczny odstęp czasowy dla zakończenia...





- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  Nagrania .
- 3 - Naciśnij przycisk  OPTIONS i wybierz opcję **Automat. odstęp czasu zakończ.**, a następnie naciśnij przycisk  OK.
- 4 - Naciśnij przycisk  (w górę) lub  (w dół) i zatwierdź wybór przyciskiem  OK, aby określić czas, który zostanie automatycznie dodany do nagrania. Do nagrania można dodać maksymalnie 45 minut.
- 5 - Naciśnij przycisk  BACK , aby zamknąć menu.

Nagrywanie ręczne

Możesz zaplanować nagrywanie, które nie będzie przypisane do konkretnego programu. Wystarczy że samodzielnie określisz typ tunera, kanał oraz czas rozpoczęcia i czas zakończenia nagrywania.

Aby zaplanować nagrywanie ręcznie...










- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  Nagrania .
- 3 - U góry ekranu wybierz opcję  Zaplanowane i naciśnij przycisk  OK.
- 4 - Naciśnij przycisk  OPTIONS, wybierz opcję **Harmonogram** i naciśnij przycisk  OK.
- 5 - Wybierz tuner do nagrywania i naciśnij przycisk  OK.
- 6 - Wybierz kanał i naciśnij przycisk  OK.

- 7 - Określ dzień nagrywania i naciśnij przycisk  OK.
- 8 - Ustaw czas rozpoczęcia i zakończenia nagrywania. Wybierz przycisk i za pomocą przycisków  (w górę) lub  (w dół) ustaw wartość godziny i minut.
- 9 - Wybierz opcję **Harmonogram** i naciśnij przycisk  OK, aby zaplanować nagrywanie ręcznie.

Na liście zaplanowanych nagrań i przypomnień pojawi się nowa pozycja.

Oglądanie nagrania

Aby obejrzeć nagranie...

- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  Nagrania .
- 3 - Wybierz nagranie z listy i naciśnij przycisk  OK, aby rozpocząć oglądanie.
- 4 - Możesz używać przycisków  (pauza),  (odtwarzanie),  (przewijanie do tyłu),  (przewijanie do przodu) i  (zatrzymanie).
- 5 - Aby wrócić do oglądania telewizji, naciśnij przycisk  EXIT.

16.2

Wstrzymywanie programu

Co jest potrzebne


Możesz wstrzymać odtwarzanie programu cyfrowego i wznowić je później.

Wstrzymanie odtwarzania programu telewizyjnego wymaga...

- podłączenia dysku twardego USB sformatowanego w tym telewizorze;
- zainstalowania kanałów cyfrowych w telewizorze;
- odbioru informacji o kanałach przez ekranowy przewodnik telewizyjny;

Po podłączeniu i sformatowaniu dysku twardego USB telewizor będzie przez cały czas zapisywać aktualnie oglądany program. Po przełączeniu na inny kanał zapis programu z poprzedniego kanału zostaje usunięty. Następuje to również w przypadku przełączenia telewizora w tryb gotowości.

Funkcji Pause TV nie można używać podczas nagrywania.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu Pomoc naciśnij kolorowy przycisk  Słowa kluczowe i wyszukaj temat **Dysk twardy USB, instalacja**.

Wstrzymywanie programu

Aby wstrzymać i wznowić program...

- Aby wstrzymać program, naciśnij przycisk **||** (wstrzymanie). W dolnej części ekranu na moment pojawi się pasek postępu.
- Aby wyświetlić pasek postępu, ponownie naciśnij przycisk **||** (wstrzymanie).
- Aby wznowić oglądanie, naciśnij przycisk **▶** (odtworzenie).

Po pojawieniu się na ekranie paska postępu naciśnij przycisk **◀◀** (do tyłu) lub **▶▶** (do przodu), aby określić, od jakiego momentu ma być odtwarzany wstrzymany program. Kilkakrotne naciśnięcie przycisku pozwala zmienić szybkość.

Program można wstrzymać na maksymalnie 90 minut.

Aby powrócić do oglądania programu na żywo, naciśnij przycisk **■** (zatrzymanie).

Powtórka

Ponieważ telewizor zapisuje aktualnie oglądany program TV, można skorzystać z funkcji kilkusekundowej powtórki programu.

Aby odtworzyć powtórkę bieżącego programu...

- 1 - Naciśnij przycisk **||** (wstrzymanie)
- 2 - Naciśnij przycisk **◀◀** (przewijanie do tyłu). Kilkakrotnie naciśnij przycisk **◀◀**, aby wybrać moment, od którego chcesz rozpocząć oglądanie wstrzymanej transmisji. Kilkakrotne naciśnięcie przycisku pozwala zmienić szybkość. W pewnym momencie dojdiesz do początku zapisu programu lub maksymalnego zakresu czasu.
- 3 - Naciśnij przycisk **▶▶** (odtworzenie), aby ponownie obejrzeć program.
- 4 - Przycisk **■** (zatrzymanie) pozwala przejść do programu na żywo.

Smartfony i tablety

Aplikacja Philips TV Remote App

Nowa aplikacja **Philips TV Remote App** na smartfony i tablety szybko stanie się Twoim niezastąpionym pomocnikiem.

Korzystając z aplikacji TV Remote App, zapanujesz nad multimediami wokół siebie. Wysyłaj zdjęcia, muzykę lub filmy na wielki ekran telewizora lub oglądaj dowolne kanały telewizyjne na żywo na tablecie lub telefonie. Wyszukaj w przewodniku telewizyjnym program, który chcesz obejrzeć, a następnie włącz go na ekranie telefonu lub telewizora. Aplikacja TV Remote App pozwala użyć telefonu w roli pilota zdalnego sterowania.

Pobierz aplikację Philips TV Remote App ze swojego ulubionego sklepu z aplikacjami.

Aplikacja Philips TV Remote App jest dostępna za darmo dla systemów iOS i Android.

Google Cast

Co jest potrzebne

Jeżeli aplikacja w telefonie korzysta z trybu Google Cast, możesz wyświetlić jej zawartość w telewizorze. Poszukaj ikony trybu Google Cast na ekranie aplikacji mobilnej. Możesz korzystać z urządzenia mobilnego do sterowania funkcjami telewizora. Tryb Google Cast działa na urządzeniach z systemem operacyjnym Android lub iOS.

Urządzenie mobilne musi być podłączone do tej samej sieci Wi-Fi co telewizor.

Aplikacje z funkcją Google Cast

Każdego dnia pojawiają się nowe aplikacje z funkcją Google Cast. Już dziś możesz wypróbować tę funkcję z aplikacją YouTube, Chrome, Netflix, Photowall lub Big Web Quiz for Chromecast. Dalsze informacje znajdziesz na stronie google.com/cast

Niektóre produkty z serwisu Google Play są dostępne tylko w wybranych krajach.

Szczegółowe informacje znajdziesz na stronie internetowej support.google.com/androidtv

Przesyłanie obrazu na telewizor

Aby przysyłać obraz z aplikacji na telewizor...

- 1 - Korzystając ze smartfonu lub tabletu, otwórz aplikację obsługującą tryb Google Cast.
- 2 - Dotknij ikony trybu Google Cast.
- 3 - Wybierz docelowy telewizor.
- 4 - Naciśnij przycisk odtwarzania w smartfonie lub tablecie. Obraz powinien pojawić się na ekranie.

Funkcja AirPlay

Aby dodać funkcję AirPlay do telewizora Android TV, możesz pobrać i zainstalować jedną z aplikacji, która oferuje ten tryb transmisji. Znajdziesz je w sklepie Google Play Store.

MHL

Ten telewizor obsługuje tryb MHL™.

Jeżeli Twoje urządzenie mobilne również korzysta z tego trybu, możesz użyć kabla MHL i podłączyć je do odbiornika TV. Kabel MHL pozwala wyświetlać zawartość ekranu urządzenia mobilnego na telewizorze. W ten sposób jednocześnie ładujesz jego akumulator. Połączenie MHL idealnie nadaje się do oglądania filmów lub dłuższego grania na urządzeniu mobilnym.

Ładowanie

Pamiętaj, że urządzenie mobilne będzie ładować akumulator tylko wtedy, gdy telewizor będzie włączony (nie w trybie gotowości).

Kabel MHL

Do połączenia z telewizorem w trybie MHL potrzeba kabla HDMI -> Micro USB. Dane urządzenie mobilne może wymagać także dodatkowej przejściówki. Podłączając kabel MHL do telewizora, użyj gniazda HDMI 1 MHL.



MHL, Mobile High-Definition Link i logo MHL są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy MHL, LLC.

Najczęściej wybierane treści

18.1

Informacje o najczęściej wybieranych treściach

Dzięki funkcji  Najczęściej wybierane treści telewizor poleca...


- bieżące programy telewizyjne w sekcji **Teraz w TV**
- internetowe usługi telewizyjne (usługi typu CatchUp TV) w sekcji **TV on Demand**
- najnowsze filmy do wypożyczenia w sekcji **Wideo na żądanie**

Aby można było korzystać z funkcji najczęściej wybieranych treści, telewizor musi być podłączony do Internetu. Należy pamiętać o wyrażeniu zgody na zasady korzystania. Informacje i usługi związane z funkcją najczęściej wybieranych treści są dostępne tylko w wybranych krajach.

Zasady korzystania

Aby umożliwić telewizorowi przedstawianie tych rekomendacji, należy wyrazić zgodę na zasady korzystania. Jeśli rekomendacje mają być spersonalizowane na podstawie osobistych upodobań, należy zaznaczyć pole wyboru **Aktywacja usługi osobistych rekomendacji**.


Aby otworzyć Zasady korzystania...

- 1 - Naciśnij przycisk  TOP PICKS.
- 2 - Naciśnij przycisk **+** OPTIONS, wybierz opcję **Zasady korzystania** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Ustawienia prywatności** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Aktywacja usługi osobistych rekomendacji** i naciśnij przycisk **OK**, aby zaznaczyć to pole. Ponownie naciśnij przycisk **OK**, aby usunąć zaznaczenie.
- 5 - Naciśnij przycisk **←**BACK, aby zamknąć menu.

18.2

Zainstalowane w telewizorze

Informacje o funkcji Teraz w TV


Po wybraniu opcji  **Teraz w TV** telewizor przedstawia propozycje dziesięciu najpopularniejszych programów do obejrzenia w danym momencie.

Telewizor poleca programy, które są aktualnie

emitowane lub rozpoczną się w ciągu 15 minut. Rekomendowane programy są wybierane spośród zainstalowanych kanałów. Wybór jest dokonywany spośród kanałów dostępnych w danym kraju. Możesz także skonfigurować funkcję **Teraz w TV** tak, aby przedstawiała spersonalizowane rekomendacje na podstawie regularnie oglądanych programów.

Aby informacje funkcji Teraz w TV były dostępne...



- Informacje funkcji Teraz w TV muszą być dostępne w danym kraju.
- W telewizorze muszą być zainstalowane kanały.
- Telewizor musi być połączony z Internetem.
- Zegar telewizora musi być ustawiony na opcję Automat. lub Zależne od dostępności w danym kraju.
- Należy zaakceptować Zasady korzystania (być może już je zaakceptowano podczas konfigurowania połączenia z Internetem).

Ikona  jest wyświetlana u góry ekranu tylko wtedy, gdy funkcja Teraz w TV jest dostępna.

Telewizor nie zachowuje wcześniejszych rekomendacji.

Korzystanie z funkcji Teraz w TV

Aby otworzyć kartę Teraz w TV...

- 1 - Naciśnij przycisk  TOP PICKS, aby otworzyć menu Najczęściej wybierane treści.
- 2 - Wybierz ikonę  Teraz w TV u góry ekranu i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk **←** BACK, aby zamknąć ekran.

Po otwarciu ekranu Teraz w TV może być konieczne oczekiwanie kilku sekund na odświeżenie informacji na stronie przez telewizor.

Na karcie Teraz w TV można...


- wybrać ikonę programu i nacisnąć przycisk **OK**, aby ustawić trwający program;
- wybrać ikonę zaplanowanego programu i nacisnąć przycisk **OK**, aby ustawić kanał z wyprzedzeniem.

Do rozpoczynania i zatrzymywania nagrywania oraz do usuwania zaplanowanych nagrywań można używać kolorowych przycisków na pilocie. Możliwe jest także ustawienie lub usunięcie przypomnienia o rozpoczęciu programu.


Aby opuścić ekran funkcji Teraz w TV bez przełączania telewizora na inny kanał, naciśnij przycisk **←** BACK.

TV on Demand

Informacje o funkcji TV on Demand

Korzystając z karty  TV on Demand, można obejrzeć przeoczone wcześniej programy lub oglądać programy w dogodnym dla siebie czasie. Inne nazwy tej usługi to Catch Up TV, Replay TV i telewizja internetowa. Programy dostępne w usłudze TV on Demand można oglądać nieodpłatnie.

Można zezwolić funkcji TV on Demand na przedstawianie spersonalizowanych rekomendacji programów na podstawie konfiguracji/instalacji telewizora i regularnie oglądanych programów.



Ikona  jest wyświetlana u góry ekranu tylko wtedy, gdy funkcja TV on Demand jest dostępna.

Korzystanie z funkcji TV on Demand

Aby otworzyć ekran TV on Demand...


- 1 - Naciśnij przycisk , aby otworzyć menu Najczęściej wybierane treści.
- 2 - Wybierz ikonę  u góry ekranu i naciśnij przycisk OK.
- 3 - Naciśnij przycisk  (w dół), aby otworzyć stronę na pełnym ekranie.
- 4 - Można wybrać konkretnego nadawcę, jeśli dostępnych jest więcej niż jeden.
- 5 - Wybierz ikonę programu i naciśnij przycisk OK, aby rozpocząć oglądanie.
- 6 - Naciśnij przycisk , aby zamknąć ekran.

Po otwarciu ekranu TV on Demand może być konieczne odczekanie kilku sekund na odświeżenie informacji na stronie przez telewizor.


Po rozpoczęciu oglądania możesz używać przycisków  (odtwarzanie) i  (pauza).

Wideo na żądanie

Informacje o funkcji Wideo na żądanie

Karta  Wideo na żądanie umożliwia wypożyczenie filmów z internetowego sklepu z filmami.

Można zezwolić funkcji Wideo na żądanie na przedstawianie spersonalizowanych rekomendacji filmów na podstawie kraju zamieszkania, konfiguracji/instalacji telewizora i regularnie oglądanych programów.

Ikona  jest wyświetlana u góry ekranu tylko wtedy, gdy funkcja Wideo na żądanie jest dostępna.

Płatność




Wypożyczając lub kupując film, można bezpiecznie płacić w sklepie internetowym za pomocą karty kredytowej. W większości sklepów z filmami użytkownik jest proszony o utworzenie konta, kiedy chce wypożyczyć film po raz pierwszy.

Ruch w Internecie

Przesyłanie wielu filmów może spowodować przekroczenie dopuszczalnego miesięcznego limitu pobieranych danych.

Korzystanie z funkcji Wideo na żądanie



Aby otworzyć ekran Wideo na żądanie...

- 1 - Naciśnij przycisk , aby otworzyć menu Najczęściej wybierane treści.
- 2 - Wybierz opcję  Wideo na żądanie u góry ekranu i naciśnij przycisk OK.
- 3 - Przyciski nawigacji pozwalają wybrać plakat dla filmu.
- 4 - Naciśnij przycisk , aby zamknąć ekran.

Po otwarciu ekranu Wideo na żądanie może być konieczne odczekanie kilku sekund na odświeżenie informacji na stronie przez telewizor.

Można wybrać konkretny sklep z filmami, jeśli dostępnych jest więcej niż jeden.

Aby wypożyczyć film...



- 1 - Podświetl plakat filmu. Po kilku sekundach pojawią się skrócone informacje.
- 2 - Naciśnij przycisk OK, aby otworzyć stronę filmu w sklepie z filmami i przeczytać opis filmu.
- 3 - Potwierdź zamówienie.
- 4 - Zapłać w telewizorze.
- 5 - Rozpocznij oglądanie. Można używać przycisków  (odtwarzanie) i  (wstrzymanie).

Menu główne

19.1

Otwieranie menu głównego

Aby otworzyć menu główne i jego pozycje...

- 1 - Naciśnij przycisk  HOME.
- 2 - Wybierz pozycję i naciśnij przycisk **OK**, aby ją otworzyć lub uruchomić.
- 3 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby zamknąć menu główne bez uruchamiania czegokolwiek.

19.2

Profil z ograniczeniami

Możesz ograniczyć korzystanie z niektórych aplikacji, uruchamiając w telewizorze specjalny profil. Profil z ograniczeniami pozwala korzystać tylko z wybranych aplikacji. Zmiana profilu wymaga podania kodu PIN.

Profil z ograniczeniami nie pozwala:

- wyszukiwać ani otwierać aplikacji oznaczonych jako Niedozwolone;
- na dostęp do sklepu Google Play Store;
- na zakupy w serwisach Google Play Movies & TV ani Google Play Games;
- korzystać z aplikacji innych firm, które nie używają systemu logowania Google.

Profil z ograniczeniami pozwala:

- oglądać materiały zakupione lub wypożyczone z serwisów Google Play Movies & TV;
- grać w zainstalowane gry lub tytuły zakupione w serwisie Google Play Games;
- korzystać z następujących ustawień: sieć Wi-Fi, mowa i ułatwienia dostępu;
- dodawać akcesoria Bluetooth.

Konto Google pozostanie bez zmian. Korzystanie z ograniczonego profilu nie zmienia konta Google.

Netflix

Jeżeli masz abonament w platformie Netflix, możesz z niej korzystać w połączeniu z tym telewizorem. Telewizor musi być połączony z Internetem. W niektórych regionach platforma Netflix może być dostępna dopiero po przyszłych aktualizacjach oprogramowania.

Aby przejść do usługi Netflix, naciśnij przycisk **NETFLIX** i uruchom aplikację. Możesz otworzyć aplikację Netflix bezpośrednio z trybu gotowości.

www.netflix.com

Oprogramowanie


Aktualizuj oprogramowanie

Aktualizacja przez Internet



Jeśli telewizor będzie podłączony do Internetu, może zostać wyświetlony monit o aktualizację oprogramowania telewizora. Konieczne jest szybkie (szerokopasmowe) połączenie z Internetem. Jeśli zostanie wyświetlony ten monit, zalecamy przeprowadzenie aktualizacji.

Po wyświetleniu monitu na ekranie wybierz opcję **Aktualizuj** i postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.

Możesz również samodzielnie wyszukać aktualizację.

W trakcie aktualizacji oprogramowania na ekranie nie będzie wyświetlany żaden obraz, a telewizor będzie się włączał i wyłączał. Taka sytuacja może wystąpić kilka razy. Aktualizacja może potrwać kilka minut. Poczekaj, aż telewizor ponownie wyświetli obraz. Podczas aktualizacji oprogramowania nie naciskaj przycisku zasilania  na telewizorze ani na pilocie.

Aby samodzielnie wyszukać aktualizację oprogramowania...


- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Aktualizuj oprogramowanie** > **Wyszukaj aktualizacje** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Internet** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Urządzenie wyszuka aktualizację w Internecie.
- 5 - Jeżeli aktualizacja jest dostępna, możesz ją od razu zainstalować.
- 6 - Aktualizacja oprogramowania może potrwać kilka minut. Nie korzystaj z przycisku  pilota ani telewizora.
- 7 - Gdy aktualizacja dobiegnie końca, telewizor włączy ostatnio oglądany kanał.

Aktualizacja przez złącze USB

Może być konieczna aktualizacja oprogramowania telewizora.

Aby przesłać oprogramowanie do telewizora, potrzebny będzie komputer z szybkim połączeniem internetowym oraz pamięć flash USB. Użyj pamięci flash USB z co najmniej 500 MB wolnego miejsca. Upewnij się też, że zabezpieczenie przez zapisem jest wyłączone.

Aby zaktualizować oprogramowanie telewizora...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Aktualizuj oprogramowanie** > **Wyszukaj aktualizacje** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **USB** i naciśnij przycisk **OK**.


Identyfikacja telewizora

- 1 - Podłącz pamięć flash USB do jednego ze złączy USB w telewizorze.
- 2 - Wybierz opcję **Zapisz na USB** i naciśnij przycisk **OK**. W pamięci flash USB zostanie zapisany plik identyfikacji.

Pobranie oprogramowania

- 1 - Podłącz pamięć flash USB do komputera.
- 2 - Odszukaj plik **update.htm** w pamięci flash USB i kliknij go dwukrotnie.
- 3 - Kliknij opcję **Wyślij kod ID**.
- 4 - Jeśli nowe oprogramowanie jest dostępne, pobierz plik **.zip**.
- 5 - Po zakończeniu pobierania rozpakuj archiwum i skopiuj plik o nazwie **autorun.upg** do pamięci flash USB. Nie umieszczaj tego pliku w folderze.

Aktualizacja oprogramowania telewizora



- 1 - Podłącz ponownie pamięć flash USB do telewizora. Aktualizacja rozpocznie się automatycznie.
- 2 - Aktualizacja oprogramowania może potrwać kilka minut. Nie korzystaj z przycisku  pilota ani telewizora. Nie odłączaj pamięci flash USB.
- 3 - Gdy aktualizacja dobiegnie końca, telewizor włączy ostatnio oglądany kanał.

Jeśli podczas aktualizacji wystąpi awaria zasilania, nie należy odłączać pamięci flash USB od telewizora. Po przywróceniu zasilania aktualizacja zostanie wznowiona.

Aby zapobiec przypadkowym aktualizacjom oprogramowania telewizora, usuń plik **autorun.upg** z pamięci flash USB.



Wersja oprogramow.

Aby wyświetlić bieżącą wersję oprogramowania telewizora...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Aktualizuj oprogramowanie** > **Wersja oprogramowania** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Na ekranie pojawiają się: numer wersji, informacje oraz data utworzenia. Jeżeli będzie dostępny numer ESN Netflix, również zostanie wyświetlony.
- 4 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Automatic Software Update

To switch on Automatic software update to update your TV software automatically. telewizor w trybie gotowości.

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Aktualizuj oprogramowanie** > **Wersja oprogramowania** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.
- 4 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Oprogramowanie o otwartym kodzie źródłowym

Ten telewizor zawiera oprogramowanie o otwartym kodzie źródłowym. Firma TP Vision Europe B.V. niniejszym oferuje możliwość dostarczenia, na życzenie, kopii kompletnego wykorzystywanego w tym produkcie kodu źródłowego w przypadku pakietów oprogramowania chronionego prawem autorskim o otwartym kodzie źródłowym, dla których zażądano takiej możliwości na podstawie odpowiedniej licencji.

Ta oferta jest ważna przez okres trzech lat od momentu zakupu produktu dla każdego, kto otrzymał tę informację.

Aby otrzymać kod źródłowy, należy wysłać wiadomość w języku angielskim na adres: . .

open.source@tpvision.com

Licencja Open Source

Informacje na temat licencji Open Source

Plik README dla kodu źródłowego części oprogramowania telewizora firmy TP Vision Netherlands B.V., które podlegają licencjom Open Source.

W tym dokumencie opisano dystrybucję kodu źródłowego używanego w telewizorze firmy TP Vision Netherlands B.V., który podlega licencji GNU General Public License (GPL), licencji GNU Lesser General Public License (LGPL) bądź dowolnej innej licencji Open Source. Instrukcje dotyczące sposobu uzyskania kopii tego oprogramowania można znaleźć

w sekcji Wskazówki dotyczące użycia.

FIRMA TP Vision Netherlands B.V. NIE DAJE ŻADNYCH GWARANCJI, WYRAŻNYCH ANI DOROZUMIANYCH, W ZAKRESIE PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ NINIEJSZEGO OPROGRAMOWANIA ANI JEGO PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. Firma TP Vision Netherlands B.V. nie zapewnia wsparcia dla tego oprogramowania. Powyższe zastrzeżenie nie wpływa na gwarancje ani prawa ustawowe dotyczące zakupionych produktów firmy TP Vision Netherlands B.V. Dotyczy wyłącznie udostępnionego kodu źródłowego.

Open Source

Android (6+)

This tv contains the Android Marshmello Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.google.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>) This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP,

SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. -----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this

copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections. The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> PL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data

bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application

codeThis piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import `cz.msebera.android.httpClient` used by `AssyncHttpClient`The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1>This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

`lpepg` client uses Jackson Parser for string manipulation.The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core>This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocatorThe original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (`dtoa` and `strtod`).The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion/>Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved.Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHTOWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANYTHEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USEOF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the `sprintf` and `scanf` methods from this C library.* The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images).The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html>Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappingsThe original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk>Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms.1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion.2. By using the Software and Document,

you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use.³ You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).⁴ By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below.⁵ You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them.⁶ The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved.⁷ You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.⁸ In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.⁹ HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.¹⁰ You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.¹¹ The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.¹² Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.¹³ If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.¹⁴ The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous

understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.¹⁵ In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions: (i) not for financial gain unless it is incidental; (ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and (iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla public licence (MPL) as described below.

openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, developed by the OpenSSL project and based on SSLeay. The original download site for this software is : www.openssl.org OpenSSL license

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org<http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents)"This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

Zlib (1.2.3)

Opera uses zlib as compression library The original download site for this software is : <http://zlib.net> Copyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly

marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly jloup@gzip.org Mark Adler madler@alumni.caltech.edu

TPVision is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the

source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an

announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by

offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number

2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent

license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING,

DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the

square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted,

regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is

normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms,

with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT

HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache
License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for

inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any

direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by
David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction
=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages; some of them may contain, in addition to the FreeType font engine, various tools and contributions which rely on, or relate to, the FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The license affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all

encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

- o We don't promise that this software works. However, we will be

- interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

- o You can use this software for whatever you want, in parts or

- full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

- o You may not pretend that you wrote this software. If you use

- it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

- somewhere in your documentation that you have used the

- FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ?<year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS'
WITHOUT WARRANTY OF ANY
KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE
AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS
BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE
USE OR THE INABILITY TO
USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free,
perpetual and
irrevocable right and license to use, execute,
perform, compile,
display, copy, create derivative works of,
distribute and
sublicense the FreeType Project (in both source
and object code
forms) and derivative works thereof for any
purpose; and to
authorize others to exercise some or all of the
rights granted
herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain
this license file
(`FTL.TXT') unaltered; any additions,
deletions or changes to
the original files must be clearly indicated in
accompanying
documentation. The copyright notices
of the unaltered,
original files must be preserved in all
copies of source
files.

o Redistribution in binary form must provide a
disclaimer that
states that the software is based in part of
the work of the
FreeType Team, in the distribution

documentation. We also
encourage you to put an URL to the FreeType
web page in your
documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived
from or based on
the FreeType Project, not just the unmodified
files. If you use
our work, you must acknowledge us. However,
no fee need be paid
to us.

Neither the FreeType authors and contributors
nor you shall use
the name of the other for commercial, advertising,
or promotional
purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one
or more of the
following phrases to refer to this software in your
documentation
or advertising materials: 'FreeType Project',
'FreeType Engine',
'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are
not required to
accept it. However, as the FreeType
Project is copyrighted
material, only this license, or another one
contracted with the
authors, grants you the right to use, distribute,
and modify it.
Therefore, by using, distributing, or modifying
the FreeType
Project, you indicate that you understand and
accept all the terms
of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC
LICENSE
Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the

combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released

as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in

a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they

affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License.

Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" and "commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

-----.

The Initial Developer of the Original Code is

-----.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s):

-----.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [_____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [_____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [_____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the

Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

Dane techniczne

22.1

Ochrona środowiska

Europejska etykieta energetyczna

Europejska etykieta energetyczna informuje o klasie energetycznej produktu. Im bardziej zielone jest oznaczenie klasy energetycznej produktu, tym mniej energii on zużywa.

Na etykiecie znajduje się informacja o klasie energetycznej, średnim poborze mocy podczas działania oraz średnim rocznym poborze mocy. Wartości poboru mocy produktu można znaleźć także na stronie internetowej firmy Philips dostępnej pod adresem www.philips.com/TV

Utylizacja

Utylizacja starych produktów i baterii

Ten produkt został wykonany z wysokiej jakości materiałów i elementów, które nadają się do ponownego wykorzystania.



Jeśli produkt jest opatrzony symbolem przekreślonego pojemnika na odpady, oznacza to, iż podlega postanowieniom dyrektywy europejskiej 2012/19/UE.



Informacje na temat wydzielonych punktów składowania zużytych produktów elektrycznych i elektronicznych można uzyskać w miejscu zamieszkania.

Prosimy postępować zgodnie z wytycznymi miejscowych władz i nie wyrzucać tego typu urządzeń wraz z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstwa domowego. Ścisłe przestrzeganie wytycznych w tym zakresie pomaga chronić środowisko naturalne oraz ludzkie zdrowie.

Produkt zawiera baterie opisane w treści dyrektywy 2006/66/WE, których nie można zutylizować z pozostałymi odpadami domowymi.



Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi selektywnej zbiórki baterii, ponieważ odpowiednia utylizacja baterii pomaga chronić środowisko naturalne oraz ludzkie zdrowie.

22.2

Moc

Dane techniczne produktu mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Więcej danych technicznych dla tego produktu można znaleźć na stronie internetowej www.philips.com/support

Moc

- Zasilanie sieciowe: prąd przemienny 220–240 V, +/-10%
- Temperatura otoczenia: od 5°C do 35°C
- Funkcje oszczędzania energii: tryb Eco, wyłączenie obrazu (w przypadku korzystania z kanałów radiowych), wyłącznik czasowy, menu ustawień ekologicznych.

Aby uzyskać informacje dotyczące zużycia energii, zapoznaj się z rozdziałem **Informacje o produkcie**.

Moc podana na tabliczce znamionowej produktu wskazuje zużycie mocy produktu podczas normalnego użytkowania w warunkach domowych (IEC 62087 Ed.2). Maksymalna moc, podana w nawiasie, jest używana ze względów bezpieczeństwa (IEC 60065 Ed. 7.2).

22.3

System operacyjny

System Android:

Android Marshmallow 6.0

22.4

Odbiór

- Wejście antenowe: 75 omów, koncentryczne (IEC75)
- Pasma tunera: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (telewizja kablowa) QAM
- Analogowe odtwarzanie obrazu: SECAM, PAL
- Cyfrowe odtwarzanie obrazu: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10), HEVC*
- Cyfrowe odtwarzanie dźwięku (ISO/IEC 13818-3)
- Wejście sygnału z anteny satelitarnej: 75 omów, typ F
- Zakres częstotliwości sygnału: od 950 do 2150 MHz

- Zakres poziomów wejściowych: od 25 do 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, szybkość transmisji symboli od 2 do 45 mln symboli, SCPC i MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, obsługa od 1 do 4 konwerterów LNB, wybór polaryzacji 14/18 V, wybór pasma 22 kHz, tryb Tone burst, maks. natężenie dla konwertera LNB: 300 mA

* Dotyczy tylko modeli DVB-T2 i DVB-S2

22.5

Rozdzielczość obrazu

Długość przekątnej ekranu

- 108 cm / 43 cali
- 123 cm / 49 cali
- 126 cm / 50 cali
- 139 cm / 55 cali
- 164 cm / 65 cali

Rozdzielczość wyświetlacza

- 3840 x 2160

22.6

Rozdzielczość wejściowa wyświetlacza

Formaty wideo

Rozdzielczość – częstotliwość odświeżania

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Formaty komputerowe

Rozdzielczości (wybrane)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz
- 3840 x 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

22.7

Możliwości połączeń

Bok telewizora

- Gniazdo Common Interface: CI+ CAM
- Port USB 1 — USB 2.0
- Port USB 2 — USB 3.0
- Słuchawki — gniazdo stereo typu minijack, 3,5 mm
- Wejście HDMI 1 — ARC — MHL — Ultra HD — HDR
- Wejście HDMI 2 — ARC — Ultra HD — HDR

Spód telewizora

- Wyjście audio — optyczne Toslink
- Sieć LAN: RJ45
- YPbPr, L/P
- Wejście HDMI 4 — ARC
- Wejście HDMI 3 — ARC
- Antena (75 omów)
- YPbPr, L/P
- Tuner satelitarny

22.8

Dźwięk

- HD Stereo
- Moc wyjściowa (RMS): 20 W
- Dolby Audio
- DTS Premium Sound™

22.9

Multimedia

Złącza

- USB 2.0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (wbudowane)
- BT2.1 with EDR & BT4.0 with BLE (* Your TV doesn't support Bluetooth subwoofer and Bluetooth speakers)

Obsługiwane systemy plików USB

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Obsługiwane serwery multimedialne

- Kodeki wideo: AVI, MKV, H264/MPEG-4 AVC, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, WMV9/VC1, HEVC
- Kodeki audio: AAC, MP3, WAV, WMA (od ver. 2 do ver. 9.2), WMA-PRO (ver. 9 i ver. 10)
- Napisy:
 - Formaty: SRT, SUB, TXT, SMI
 - Kodowanie znaków: UTF-8, środkowoeuropejskie i wschodnioeuropejskie (Windows-1250), cyrylica (Windows-1251), greckie (Windows-1253), tureckie (Windows-1254), zachodnioeuropejskie (Windows-1252)
- Kodeki obrazu: JPEG
- Ograniczenia:
 - Maksymalna całkowita obsługiwana szybkość

transmisji danych dla plików multimedialnych wynosi 30 Mb/s.

– Maksymalna obsługiwana szybkość transmisji danych wideo dla plików multimedialnych wynosi 20 Mb/s.

– MPEG-4 AVC (H.264) jest obsługiwany aż do profilu wysokiego na poziomie 5.1 (High Profile @ L5.1).

– H.265 (HEVC) jest obsługiwany aż do profilu głównego / głównego 10 do poziomu 5.1

– VC-1 jest obsługiwany aż do profilu zaawansowanego na poziomie 3 (Advanced Profile @ L3).

Obsługiwane oprogramowanie serwera

multimedialnego (DMS)

· Można używać dowolnego oprogramowania serwera multimedialnego z certyfikatem DLNA 1.5 (klasy DMS).

· Aplikacji Philips TV Remote można używać na urządzeniach przenośnych (iOS i Android).

Wydajność może się różnić w zależności od możliwości urządzenia przenośnego i używanego oprogramowania.

Pomoc i wsparcie techniczne

23.1

Rejestracja produktu

Zarejestruj telewizor i ciesz się licznymi korzyściami, m.in. pełną pomocą techniczną (łącznie z dostępem do plików do pobrania), uprzywilejowanym dostępem do informacji dotyczących nowych produktów, ekskluzywnych ofert i zniżek, szansami wygranych, a także uczestnictwem w specjalnych ankietach dotyczących najnowszych produktów.



Odwiedź stronę internetową
www.philips.com/welcome

23.2

Korzystanie z menu Pomoc

Ten telewizor udostępnia ekranowe menu pomocy .


Otwieranie Pomocy

Naciśnij przycisk  (niebieski), aby natychmiast otworzyć Pomoc. Zostanie otwarty rozdział Pomocy związany z wykonywaną czynnością lub opcją wybraną w telewizorze. Aby wyszukiwać tematy alfabetycznie, naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe**.

Aby czytać Pomoc jak książkę, wybierz opcję **Książka**.

Możesz również otworzyć sekcję  **Pomoc** w Menu głównym lub menu telewizora.

Przed zastosowaniem się do wskazówek Pomocy zamknij Pomoc.

Aby zamknąć Pomoc, naciśnij kolorowy przycisk  **Zamknij**.

W przypadku niektórych czynności, takich jak wyświetlanie teletekstu, kolorowe przyciski mają określone funkcje i nie otwierają Pomocy.

Pomoc dotycząca telewizora w tablecie, smartfonie lub komputerze

Aby w prostszy sposób wykonać długą serię instrukcji, można pobrać Pomoc do telewizora w formacie pliku PDF w celu przeczytania na smartfonie, tablecie lub komputerze. Można także wydrukować odpowiednią stronę z Pomocy, korzystając z komputera.

Aby pobrać Pomoc (instrukcję obsługi), odwiedź stronę internetową www.philips.com/support

Rozwiązywanie problemów

Włączanie i pilot zdalnego sterowania

Nie można włączyć telewizora

- Odłącz przewód zasilający od gniazdka elektrycznego. Odczekaj minutę i podłącz go ponownie.
- Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony.

Trzaski przy włączaniu lub wyłączeniu

Po włączeniu/wyłączeniu/przełączeniu telewizora w tryb gotowości z jego obudowy słychać trzaski. Te dźwięki powstają wskutek normalnego rozszerzania się i kurczenia materiału obudowy telewizora przy nagrzewaniu się i stygnięciu. Nie ma to wpływu na działanie telewizora.


Telewizor nie reaguje na naciśnięcia przycisków pilota

Do uruchomienia telewizora potrzeba nieco czasu. W trakcie procesu uruchamiania telewizor nie reaguje na polecenia z pilota ani elementów sterujących telewizora. To zjawisko jest normalne.

Jeśli telewizor w dalszym ciągu nie reaguje na sygnały z pilota, można użyć aparatu w telefonie komórkowym, aby sprawdzić działanie pilota. Włącz tryb aparatu w telefonie i skieruj pilota na obiektyw aparatu. Jeśli po naciśnięciu dowolnego przycisku pilota na ekranie telefonu będzie widoczne migotanie diody LED podczerwieni, pilot działa. Konieczne jest wówczas sprawdzenie telewizora.

Jeśli migotanie nie jest widoczne, pilot może być uszkodzony lub rozładowały się jego baterie. Ta metoda sprawdzania pilota nie działa w przypadku pilotów, które zostały sparowane bezprzewodowo z telewizorem.

Telewizor powraca do trybu gotowości po wyświetleniu ekranu powitalnego Philips

Gdy telewizor działa w trybie gotowości, pojawia się ekran powitalny Philips, po czym telewizor powraca do trybu gotowości. To zjawisko jest normalne. Po odłączeniu i ponownym podłączeniu zasilania telewizora wyświetlany jest ekran powitalny, gdy telewizor zostanie włączony następnym razem. Aby włączyć telewizor działający w trybie gotowości, naciśnij przycisk  na pilocie lub telewizorze.

Kontrolka trybu gotowości telewizora stale miga

Odłącz przewód zasilający od gniazdka elektrycznego. Odczekaj 5 minut i podłącz go ponownie. Jeśli kontrolka będzie nadal migać, skontaktuj się z działem obsługi klienta firmy Philips.

Kanały

Podczas instalacji nie są znajdowane żadne kanały cyfrowe

Zapoznaj się z danymi technicznymi, aby upewnić się, że telewizor obsługuje kanały DVB-T lub DVB-C w danym kraju.

Upewnij się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone, a także że wybrano odpowiednią sieć.

Zainstalowane wcześniej kanały nie pojawiają się na liście kanałów

Sprawdź, czy wybrana jest właściwa lista kanałów.

Obraz

Brak obrazu/zniekształcony obraz

- Sprawdź, czy antena jest poprawnie podłączona do telewizora.
- Sprawdź, czy wybrano odpowiednie urządzenie jako źródło sygnału wideo.
- Sprawdź, czy urządzenie zewnętrzne lub źródło jest prawidłowo podłączone.

Słychać dźwięk, ale nie ma obrazu

- Upewnij się, że ustawienia obrazu są prawidłowe.

Słaby odbiór sygnału antenowego

- Sprawdź, czy antena jest poprawnie podłączona do telewizora.
- Na jakość obrazu mogą mieć wpływ głośniki, nieziemione urządzenia audio, światła neonowe, wysokie budynki lub inne duże obiekty. Jeśli to możliwe, spróbuj polepszyć jakość odbioru, zmieniając kierunek anteny lub umieszczając urządzenia z dala od telewizora.
- Jeśli odbiór jest słabej jakości tylko na określonym kanale, spróbuj dostroić ten kanał.

Obraz z urządzenia jest słabej jakości

- Sprawdź, czy urządzenie jest prawidłowo podłączone.
- Upewnij się, że ustawienia obrazu są prawidłowe.

Ustawienia obrazu zmieniają się po pewnym czasie

Upewnij się, że opcja **Lokalizacja** jest ustawiona na **Dom**. W tym trybie można zmieniać i zapisywać ustawienia.

Pojawia się baner reklamowy

Upewnij się, że opcja **Lokalizacja** jest ustawiona na **Dom**.

Obraz nie jest dopasowany do rozmiarów ekranu

Zmień format obrazu.

Nieprawidłowe położenie obrazu

Sygnaty wideo z niektórych urządzeń są nieprawidłowo wyświetlane na ekranie. Sprawdź

wyjscie sygnału urządzenia.

Obraz z komputera jest niestabilny

Upewnij się, że komputer używa obsługiwanej rozdzielczości i częstotliwości odświeżania.

Dźwięk

Brak dźwięku lub jego niska jakość

Jeśli sygnał dźwięku nie zostanie wykryty, telewizor samoczynnie wyłączy dźwięk. Nie oznacza to usterki.

- Upewnij się, że ustawienia dźwięku są prawidłowe.
- Sprawdź, czy wszystkie przewody są prawidłowo podłączone.
- Upewnij się, że dźwięk nie jest wyciszony lub ustawiony na zero.
- Upewnij się, że wyjście audio telewizora jest podłączone do wejścia audio zestawu kina domowego.

Dźwięk powinien być odtwarzany przez głośniki zestawu kina domowego.

- Niektóre urządzenia mogą wymagać ręcznego włączenia wyjścia audio HDMI. Jeśli dźwięk HDMI został włączony, ale mimo to go nie słychać, spróbuj zmienić cyfrowy format audio urządzenia na PCM (Pulse Code Modulation). Instrukcje można znaleźć w instrukcji dołączonej do urządzenia.

HDMI i USB

HDMI

- Należy pamiętać, że obsługa funkcji HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) może wydłużyć czas potrzebny na wyświetlenie przez telewizor treści z urządzenia HDMI.
 - Jeśli telewizor nie rozpoznaje urządzenia HDMI, a na ekranie nie pojawia się obraz, przełącz źródło na inne urządzenie, a następnie ponownie włącz poprzednie.
 - Jeżeli urządzenie podłączone do gniazda **HDMI 3** lub **HDMI 4** przesyła zniekształcony obraz i dźwięk, podłącz urządzenie do gniazda **HDMI 1** lub **HDMI 2** w telewizorze.
 - Jeżeli urządzenie podłączone za pomocą kabla HDMI przesyła zniekształcony obraz lub dźwięk, sprawdź, czy inne ustawienie opcji **HDMI Ultra HD** rozwiąże problem. Aby uzyskać więcej informacji, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk **■** **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **HDMI Ultra HD**.
 - W przypadku przerw w odtwarzaniu dźwięku upewnij się, że ustawienia wyjścia urządzenia HDMI są prawidłowe.
 - Jeśli wykorzystywany jest adapter HDMI–DVI lub przewód HDMI–DVI, należy sprawdzić, czy do wejścia **AUDIO L/R** lub **AUDIO IN** (tylko gniazdo typu minijack) jest podłączony dodatkowy przewód audio.
- Nie działa funkcja **HDMI EasyLink**

• Sprawdź, czy urządzenia HDMI są zgodne ze standardem HDMI-CEC. Funkcje EasyLink działają tylko z urządzeniami, które są zgodne ze standardem HDMI-CEC.

Nie jest wyświetlana ikona głośności

• Takie zjawisko jest normalne, jeśli po podłączeniu urządzenia audio HDMI-CEC używasz pilota do regulowania głośności.

Nie są wyświetlane zdjęcia, filmy i pliki muzyczne z urządzenia USB

• Upewnij się, że urządzenie USB zostało skonfigurowane jako zgodne z klasą urządzeń pamięci masowej według opisu w dokumentacji urządzenia.

• Sprawdź, czy urządzenie USB jest zgodne z telewizorem.

• Sprawdź, czy formaty plików audio i zdjęć są obsługiwane przez telewizor.






Przerywane odtwarzanie plików z urządzenia USB

• Niska klasa urządzenia USB może ograniczać szybkość przesyłania danych do telewizora, co powoduje problemy z odtwarzaniem.

Nieprawidłowy język menu

Nieprawidłowy język menu

Ustaw żądany język.

- 1 - Naciśnij przycisk  (okrągły przycisk nad przyciskiem OK).
- 2 - Wybierz ikonę  (ustawienia) i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 3 - Pięć razy naciśnij przycisk  (w dół).
- 4 - Trzy razy naciśnij przycisk , wybierz język i naciśnij przycisk OK.
- 5 - Naciśnij przycisk  BACK, aby zamknąć menu.

23.4

Pomoc w Internecie

Aby rozwiązać problem związany z telewizorem marki Philips, możesz skorzystać z naszej pomocy technicznej w Internecie. Należy w tym celu wybrać język i wprowadzić numer modelu produktu.

Odwiedź stronę www.philips.com/support.

Na stronie pomocy technicznej możesz znaleźć numer telefonu kontaktowego w swoim kraju, a także odpowiedzi na często zadawane pytania. W niektórych krajach można porozmawiać na czacie z jednym z naszych współpracowników i zadać mu pytania bezpośrednio lub za pomocą poczty elektronicznej.

Ze strony internetowej można pobrać nowe oprogramowanie do telewizora oraz instrukcję obsługi do przeglądania w komputerze.

23.5

Naprawa i pomoc techniczna

W razie potrzeby możesz skontaktować się telefonicznie z działem obsługi klienta w swoim kraju. W razie potrzeby nasi specjaliści zajmą się naprawą urządzenia.

Numer telefonu znajduje się w drukowanej dokumentacji dołączonej do telewizora.

W razie potrzeby można też odwiedzić naszą stronę internetową www.philips.com/support i wybrać odpowiedni kraj.

Numer modelu i numer seryjny telewizora

Konieczne może być podanie numeru modelu oraz numeru seryjnego telewizora. Numery te można znaleźć na etykiecie opakowania oraz z tyłu lub na spodzie urządzenia.

Ostrzeżenie

Nie wolno samodzielnie naprawiać telewizora. Może to spowodować poważne obrażenia, nieodwracalne uszkodzenie telewizora oraz utratę gwarancji.

Bezpieczeństwo i konserwacja

Bezpieczeństwo

Ważne

Przed rozpoczęciem korzystania z telewizora przeczytaj wszystkie instrukcje dotyczące bezpieczeństwa i upewnij się, że je rozumiesz. Jeśli uszkodzenia zostały spowodowane przez postępowanie niezgodne z instrukcjami, gwarancja traci ważność.

Niebezpieczeństwo pożaru lub porażenia prądem

- Zawsze chroń telewizor przed deszczem lub wodą. Nie stawiaj w pobliżu telewizora przedmiotów wypełnionych cieczą (np. wazonów). W przypadku rozlania cieczy na telewizor lub dostania się cieczy do jego wnętrza natychmiast odłącz telewizor od źródła zasilania. Aby sprawdzić telewizor przed użyciem, skontaktuj się z działem obsługi klienta firmy Philips.
- Zawsze chroń telewizor, pilota i baterie przed nadmiernym ciepłem. Nigdy nie umieszczaj ich w pobliżu zapalonych świec, otwartego ognia lub innych źródeł ciepła. Nie wystawiaj urządzeń na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.
- Nigdy nie należy wkładać przedmiotów do otworów wentylacyjnych oraz innych otworów w telewizorze.
- Nigdy nie stawiaj ciężkich przedmiotów na przewodzie zasilającym.
- Unikaj wywierania nacisku na wtyczki przewodu zasilającego. Luźne wtyczki mogą spowodować iskrzenie lub pożar. Upewnij się, że przewód zasilający nie jest za bardzo naciągnięty podczas obracania ekranu telewizora.
- Aby odłączyć telewizor od sieci elektrycznej, należy odłączyć wtyczkę przewodu zasilającego telewizora. Podczas odłączania przewodu zasilającego należy zawsze ciągnąć za wtyczkę, a nie za przewód. Zawsze powinno być możliwe uzyskanie pełnego dostępu do przewodu zasilającego, wtyczki przewodu oraz gniazdka elektrycznego.

Niebezpieczeństwo obrażeń ciała lub uszkodzenia telewizora

- Do podnoszenia i przenoszenia telewizora, który waży więcej niż 25 kilogramów, potrzebne są dwie osoby.
- Do zamontowania telewizora na podstawie używaj wyłącznie podstawy dołączonej do zestawu. Przymocuj starannie podstawę do telewizora. Ustaw telewizor na płaskiej i równej powierzchni, zdolnej utrzymać ciężar telewizora i podstawy.
- W przypadku zamontowania telewizora na ścianie upewnij się, że konstrukcja bezpiecznie utrzyma ciężar telewizora. Firma TP Vision nie bierze na siebie żadnej odpowiedzialności za niewłaściwy montaż na ścianie będący przyczyną wypadku lub obrażeń.
- Niektóre elementy urządzenia mogą być wykonane ze szkła. Należy się z nimi obchodzić ostrożnie, aby uniknąć obrażeń ciała lub uszkodzenia telewizora.

Niebezpieczeństwo uszkodzenia telewizora!

Przed podłączeniem telewizora do źródła zasilania sprawdź, czy napięcie odpowiada wartości wydrukowanej z tyłu urządzenia. Nie podłączaj telewizora do gniazdka elektrycznego, jeżeli napięcie jest inne.

Niebezpieczeństwo odniesienia obrażeń ciała przez dzieci

Aby uniknąć sytuacji, w której telewizor mógłby się przewrócić i spowodować obrażenia ciała u dzieci, przestrzegaj następujących środków ostrożności:

- Dopilnuj, aby telewizor nigdy nie znajdował się na powierzchni nakrytej tkaniną lub innym materiałem, który może zostać ściągnięty.
- Upewnij się, że żadna część telewizora nie wystaje poza krawędź powierzchni.
- Nie stawiaj telewizora na wysokich meblach (takich jak biblioteczka) bez przymocowania zarówno mebla, jak i urządzenia do ściany lub odpowiedniej podpory.
- Pucz dzieci o niebezpieczeństwie wynikającym ze wspinania się na meble, aby dosięgnąć telewizora.

Ryzyko połknięcia baterii!

Pilot może zawierać baterie pastylkowe, które mogą zostać połknięte przez dzieci. Zawsze przechowuj baterie tego typu poza ich zasięgiem.

Ryzyko przegrzania

Nie umieszczaj telewizora w ciasnej przestrzeni. W celu zapewnienia odpowiedniej wentylacji zachowaj odstęp o szerokości co najmniej 10 cm z każdej strony telewizora. Upewnij się, że zasłony i inne przedmioty nie będą zakrywać otworów wentylacyjnych telewizora.

Podczas burzy

W przypadku zbliżającej się burzy odłącz telewizor od zasilania oraz anteny.

W trakcie burzy nie dotykaj żadnej części telewizora, przewodu zasilającego ani antenowego.

Niebezpieczeństwo uszkodzenia słuchu

Unikaj korzystania przez dłuższy czas ze słuchawek przy dużych poziomach głośności.

Niska temperatura

W przypadku transportu w temperaturze otoczenia poniżej 5°C, przed podłączeniem telewizora do źródła zasilania rozpakuj go i poczekaj, aż osiągnie temperaturę pokojową.

Wilgotność

W rzadkich przypadkach, w zależności od panującej temperatury i wilgotności, wewnątrz szklanego frontu telewizora mogą skraplać się niewielkie ilości wody (w przypadku niektórych modeli). Aby temu zapobiec, nie należy stawiać telewizora w miejscach narażonych na bezpośrednie działanie promieni słonecznych, wysokich temperatur i dużej wilgoci. Jeśli dojdzie już do skroplenia, zniknie ono samoistnie w czasie kilku godzin działania telewizora. Skropliny nie spowodują uszkodzenia ani usterek telewizora.

24.2

Pielęgnacja ekranu

- Nie dotykaj, nie naciskaj, nie trzymaj ani nie uderzaj ekranu jakimikolwiek przedmiotami.
 - Przed czyszczeniem odłącz telewizor od sieci elektrycznej.
 - Czyść telewizor i ramę miękką, wilgotną ściereczką.
- Unikaj dotykania diod LED funkcji Ambientlight z tyłu

telewizora. Do czyszczenia telewizora lub pilota nie używaj substancji takich, jak alkohol, środki chemiczne czy inne domowe środki czyszczące.

- Aby uniknąć zniekształcenia obrazu oraz płowienia kolorów, niezwłocznie usuwaj krople wody z ekranu.
- Unikaj wyświetlania nieruchomych obrazów, na ile to możliwe. Nieruchome obrazy to te, które są wyświetlane na ekranie przez długi czas. Nieruchome obrazy to menu ekranowe, czarne pasy, informacje o czasie itp. Jeśli nie możesz uniknąć ich wyświetlania, zmniejsz kontrast i jasność obrazu, aby zapobiec uszkodzeniu ekranu.

Zasady korzystania

25.1

Zasady korzystania — telewizor

2017 © TP Vision Europe B.V. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Ten produkt został wprowadzony na rynek przez firmę TP Vision Europe B.V. lub jedną z jej spółek zależnych, dalej nazywaną firmą TP Vision, będącą producentem produktu. Firma TP Vision jest gwarantem dla telewizora, do którego dołączono tę broszurę. Philips i emblemat z tarczą Philips są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Koninklijke Philips N.V.

Dane techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Znaki towarowe są własnością firmy Koninklijke Philips Electronics N.V. lub odpowiednich firm. Firma TP Vision zastrzega sobie prawo do modyfikowania produktów bez konieczności dostosowywania do zmian wcześniejszych partii dostaw.

Pisemne materiały dołączone do telewizora oraz instrukcja obsługi zapisana w pamięci telewizora lub pobrana z witryny internetowej firmy Philips www.philips.com/support są opracowane pod kątem zestawu używanego zgodnie z przeznaczeniem.

Materiały zawarte w niniejszej instrukcji są opracowane pod kątem zestawu używanego zgodnie z przeznaczeniem. Jeśli produkt lub jego poszczególne moduły są używane do innych celów niż określa to niniejsza instrukcja, należy uzyskać potwierdzenie prawidłowego i odpowiedniego zastosowania. Firma TP Vision gwarantuje, że zawartość materiałów nie narusza żadnych patentów zarejestrowanych w Stanach Zjednoczonych. Firma nie udziela żadnych dodatkowych gwarancji ani w sposób wyraźny, ani dorozumiany. Firma TP Vision nie może zostać pociągnięta do odpowiedzialności za jakiegokolwiek błędy w zawartości tego dokumentu ani za wszelkie problemy wynikające z tej zawartości. Błędy zgłoszone firmie Philips zostaną poprawione i opublikowane w witrynie pomocy technicznej firmy Philips w najkrótszym możliwym terminie.

Warunki gwarancji — niebezpieczeństwo obrażeń ciała, uszkodzenia telewizora lub unieważnienia gwarancji!

Nigdy nie naprawiać samodzielnie telewizora. Należy używać telewizora i akcesoriów wyłącznie w sposób określony przez producenta. Symbol ostrzeżenia umieszczony z tyłu telewizora oznacza niebezpieczeństwo porażenia prądem. Nigdy nie

zdejmować osłony telewizora. W celu przeprowadzenia serwisu lub naprawy zawsze należy skontaktować się z działem obsługi klienta firmy Philips. Numer telefonu znajduje się w drukowanej dokumentacji dołączonej do telewizora. W razie potrzeby można też odwiedzić naszą stronę internetową www.philips.com/support i wybrać odpowiedni kraj. Wszelkie wyraźnie zabronione w instrukcji czynności, wszelkie niezalecane lub niezatwierdzone regulacje lub procedury montażu powodują utratę gwarancji.

Charakterystyka pikseli

Niniejszy produkt jest wykonany w technologii LCD/LED z wykorzystaniem dużej liczby kolorowych pikseli. Mimo iż jego współczynnik efektywnych pikseli wynosi co najmniej 99,999%, na ekranie mogą być stale wyświetlane czarne kropki lub jasne plamki światła (czerwone, zielone lub niebieskie). Jest to strukturalna cecha wyświetlacza (w ramach powszechnie obowiązujących standardów przemysłowych), która nie jest uznawana za usterkę.

Zgodność ze standardami CE

Firma TP Vision Europe B.V. niniejszym oświadcza, że ten telewizor jest zgodny z podstawowymi wymaganiami i innymi powiązаныmi warunkami dyrektyw 1999/5/WE (RTTE), 2004/108/WE (EMC), 2006/95/WE (urządzenia niskonapięciowe), 2009/125/WE (etykietowanie produktów wykorzystujących energię) i 2011/65/WE (RoHS). Od czerwca 2016 roku obowiązują następujące dyrektywy: 2014/53/WE (ws. urządzeń radiowych), 2009/125/WE (ws. ekoprojektu), 2010/30/WE (ws. etykietowania energetycznego) i 2011/65/WE (ws. RoHS).

Zgodność ze standardami EMF

Firma TP Vision produkuje i sprzedaje wiele produktów przeznaczonych dla klientów detalicznych, które — jak wszystkie urządzenia elektroniczne — mogą emitować oraz odbierać sygnały elektromagnetyczne. Jedną z najważniejszych zasad biznesowych firmy TP Vision jest podejmowanie wszelkich koniecznych działań zapewniających bezpieczne i nieszkodliwe dla zdrowia korzystanie z jej produktów. Obejmuje to spełnienie wszystkich obowiązujących przepisów prawnych oraz standardów dotyczących emisji fal elektromagnetycznych (EMF) już na etapie produkcji.


Firma TP Vision jest czynnie zaangażowana w opracowywanie, wytwarzanie i sprzedawanie produktów, które nie mają niekorzystnego wpływu na zdrowie. Firma TP Vision zaświadcza, iż zgodnie z posiadaną obecnie wiedzą naukową wytwarzane przez nas produkty są bezpieczne, jeżeli są używane zgodnie z ich przeznaczeniem. Firma TP Vision aktywnie uczestniczy także w doskonaleniu międzynarodowych standardów EMF i przepisów bezpieczeństwa, co umożliwia jej przewidywanie kierunków rozwoju standaryzacji i szybkie

25.2

Zasady korzystania — Smart TV

Można zapoznać się z zasadami korzystania i zasadami dotyczącymi prywatności oraz określić ustawienia prywatności telewizora Smart TV.

Aby otworzyć stronę zasad korzystania z telewizora Smart TV...

- 1 - Naciśnij przycisk  HOME , aby otworzyć menu główne.
- 2 - Wybierz opcję  Aplikacje , aby otworzyć Aplikacje.
- 3 - Wybierz opcję Pomoc techniczna.

Prawa autorskie

26.1

MHL

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link i logo MHL są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy MHL, LLC.



26.2

Ultra HD

Ultra HD

Logo DIGITALEUROPE UHD Display jest znakiem towarowym firmy DIGITALEUROPE.



26.3

HDMI

HDMI

Terminy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing LLC w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.



Dolby Audio

Dolby®

Wyprodukowano na licencji firmy Dolby Laboratories. Dolby oraz symbol podwójnej litery D są znakami towarowymi firmy Dolby Laboratories.



26.5

DTS Premium Sound™

DTS Premium Sound™

Aby uzyskać informacje o patentach firmy DTS, odwiedź stronę <http://patents.dts.com>. Wyprodukowano na licencji firmy DTS Licensing Limited. DTS, symbol graficzny oraz DTS i symbol graficzny łącznie są zastrzeżonymi znakami towarowymi, a DTS Premium Sound jest znakiem towarowym firmy DTS, Inc. © DTS, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.



26.6

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi

Wi-Fi®, logo Wi-Fi CERTIFIED i logo Wi-Fi są zastrzeżonymi znakami towarowymi organizacji Wi-Fi Alliance.



26.7

Kensington

Kensington

(jeśli dotyczy)

Kensington i MicroSaver są zastrzeżonymi w Stanach Zjednoczonych znakami towarowymi firmy ACCO World Corporation z wydanymi patentami i zgłoszonymi wnioskami patentowymi w innych krajach z całego świata.



26.8

Inne znaki towarowe

Wszystkie inne zastrzeżone i niezastrzeżone znaki towarowe są własnością odpowiednich firm.

Indeks

A

Ambilight+hue, konfiguracja 54
Ambilight+hue, otoczenie światłem 54
Ambilight+hue, włączanie lub wyłączanie 54
Ambilight, ustawienia 53
Aparat fotograficzny, podłączanie 33
Aplikacje 38
Automatyczna aktualizacja kanałów 20
Automatyczna regulacja głośności 52

B

Blokada aplikacji 40
Blokowane funkcje 59
Blokowane funkcje, Blokada aplikacji 59
Bluetooth, parowanie 30
Bluetooth, usuwanie urządzenia 30
Bluetooth, wybieranie urządzenia 30

C

CAM, moduł dostępu warunkowego 26
CI+ 26
Clear Sound 53
Częstotliwość sieci 22

D

DVB — cyfrowy przekaz obrazu (Digital Video Broadcasting) 21
Dysk twardy USB, instalacja 31
Dysk twardy USB, miejsce na dysku 31
Dział obsługi klienta 108
Dźwięk, automatyczna regulacja głośności 52
Dźwięk, Clear Sound 53

E

EasyLink HDMI CEC 56
Europejskie oznaczenie Ecolabel 103

G

Gniazdo Common Interface 26
Głos 7
Głośność słuchawek 53
Głośność, głośność słuchawek 53

H

HDMI MHL 26
HDMI, ARC 26

I

Informacje dotyczące bezpieczeństwa 109
Informacje o produkcie 103
Instalacja sieci 35
Instalacja TV 21

J

Jakość odbioru 22
Język dźwięku 13
Język napisów 12
Język napisów, dodatkowy 12
Język napisów, główny 12
Język teletekstu, dodatkowy 16
Język teletekstu, podstawowy 16

K

Kamera wideo, podłączanie 33
Kanał 10

Kanał, automatyczna aktualizacja kanałów 20
Kanał, instalacja kablowa 20
Kanał, instalacja naziemna 20
Kanał, klasyfikacja wiekowa 11
Kanał, opcje 12
Kanał, ponowna instalacja 21
Kanał, przewodnik telewizyjny 64
Kanał, przełączanie na kanał 11
Kanał, ręczna aktualizacja kanałów 21
Karta Smart, CAM 26
Klasyfikacja wiekowa 11
Klawiatura USB 32
Klawiatura USB, podłączanie 32
Kolor, kalibracja kolorów 49
Kolor, Wzmocnienie kolorów 48
Komputer, podłączanie 33
Komputer, ustawienie 48
Komunikat aktualizacji kanału 20
Konsola do gier, podłączanie 31
Kontakt z firmą Philips 108
Kontrast, Kontrast dynamiczny 50
Kontrast, Tryb kontrastu 49
Kopia listy kanałów 23
Kopia listy kanałów, bieżąca wersja 24
Kopia listy kanałów, kopiowanie 23
Kopia listy kanałów, przesyłanie 24

L

Lista kanałów 10
Lista kanałów, filtrowanie 10
Lista kanałów, informacje 10
Lista kanałów, otwieranie 10
Lista kanałów, wyszukiwanie 11
Logo kanałów 57

M

Menu główne 72
Mostek hue Bridge 54

N

Nagrywanie 66
Nagrywanie, dane przewodnika telewizyjnego 64
Napisy dialogowe 12
Naprawa 108
Nazwa sieciowa telewizora 36
Nośniki 61

O

Obraz, format obrazu 51
Obraz, szybkie ustawienia 51
Obraz, zwiększanie rozdzielczości HDR 49
Odbiór testowy 22
Odległość oglądania 4
Odtwarzacz DVD 29
Odtwarzacz płyt Blu-ray, podłączanie 28
Oglądanie telewizji 11
Opcje dotyczące kanału 12
Oprogramowanie o otwartym kodzie źródłowym 75
Oprogramowanie, aktualizacja 74
Osoby niedosłyszące 59
Osoby niedowidzące 59
Ostrość, Redukcja zniekształceń MPEG 50

P

Pamięć Internetu, czyszczenie 36
Pielęgnacja ekranu 110
Pliki multimedialne, z komputera lub urządzenia NAS 61
Pliki multimedialne, z urządzenia USB 61
Podłączanie zasilania 4
Podłączanie, pamięć flash USB 32
Pomoc techniczna w Internecie 108
Pomoc techniczna, w Internecie 108
Poradnik połączeń 25
Połączenie anteny 5
Problemy, dźwięk 107
Problemy, język menu 108
Problemy, kanały 107
Problemy, obraz 107
Problemy, pilot zdalnego sterowania 106
Problemy, połączenie HDMI 107
Problemy, połączenie USB 107
Programy HDR 49
Programy, rekomendacje 70
Przewodnik telewizyjny 64
Przewodnik telewizyjny, dane i informacje 64
Przewodnik telewizyjny, przypomnienie 64
Przyciski na telewizorze 9

R

Redukcja zniekształceń MPEG 50
Rozwiązywanie problemów 106

S

Serwis Google Play Store 39
Sieć bezprzewodowa 35
Sieć przewodowa 36
Sieć, połączenie 35
Sieć, przewodowa 36
Sieć, tryb WPS z kodem PIN. 35
Sieć, ustawienia 36
Sprawdzanie zużycia energii 55
Stacje radiowe 10
Styl dźwięku 52
Styl obrazu 48
Słuchawki, podłączanie 30

T

Tekst 15
Telegazeta 15
Teletekst cyfrowy 15
Telewizja kablowa, instalacja ręczna 23
Telewizja naziemna, instalacja ręczna 23
Tryb częstotliwości sieci 22
Tryb gotowości 9
TV on Demand 71

U

Ultra HD — HDMI 56
Umieszczenie telewizora 4
Uniwersalny dostęp 59
Ustawienia ekologiczne 55
Ustawienia systemu Android 37
Utylizacja 103
Utylizacja telewizora lub baterii 103

W

Wi-Fi 35
Wideo na żądanie 71
Wielkość kroku częstotliwości 22
Wstrzymywanie programu 66
Wyszukiwanie częstotliwości 22

Wyszukiwanie za pomocą głosu, aplikacja 7
Włączanie 9
Włączanie i wyłączenie 9

Z

Zab. rodzicielskie 11
Zainstalowane w telewizorze 70
Zainstaluj ponownie telewizor 21
Zarejestruj produkt 106
Zasady korzystania 111
Zdjęcia, filmy i muzyka 61
Zestaw kina domowego, problemy 28
Zwiększanie rozdzielczości HDR 49

Ś

Ścieżka dźwiękowa, dodatkowa 13
Ścieżka dźwiękowa, główna 13

Ż

Żarówki hue 54



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan – Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0,15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetztarif Ihres
Anbieters)

Ελλάδα
Τηλέμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon opérateur
réseau)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қонырау шалу тегін)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietinai tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienți
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)

Argentina
Consumer Care
0800 444 77 49
- Buenos Aires
0810 444 7782

Brasil
Suporte ao Consumidor
0800 701 02 45
- São Paulo
29 38 02 45

Australia
03 9002 0009

Indonesia
62 2140809086

Philippines/Pilipinas
(02) 633-3636

Malaysia
1800 220 180

Singapore/新加坡
65 6286 7333

Thailand/ประเทศไทย
02 321 3992 ext. 601



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2017 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com