



# 3D MAKER FANTAZIE BEZ HRANIC FANTÁZIA BEZ HRANÍC

## PRINCEZNY PRINCEZNÉ

**(KROK 1) NASTAVENÍ:**  
Doporučuje se dohled dospělé osoby. Při výměně baterií odšroubujte kryt úložného prostoru baterií. Vyměňte staré baterie a vyměňte je za nové 3 x AA 1,5 V baterie. Baterie vložte správnou polaritou. Pak opět kryt zašroubujte.

**(KROK 1) NASTAVENIE:**  
Odporúča sa dohľad dospelého osoby. Pri výmene batérií odskrutkujte kryt úložného priestoru batérií. Vyberte staré batérie a vymeňte ich za nové 3 x AA 1,5 V batérie. Batérie vložte správnou polaritou. Potom opäť kryt zaskrutkujte.

- POUČENÍ**
- s bateriemi smí manipulovat pouze dospělá osoba
  - nemičte různé typy baterií nebo nové a staré baterie
  - nepoužívejte dobíjecí baterie
  - při vkládání baterií dodržujte správnou polaritu
  - nenabíjejte baterie, které k tomu nejsou určeny
  - je zakázáno zkratovat obvody
  - nenechávejte ve výrobku vybité baterie
  - pokud výrobek neuvádíte, vždy vyjměte baterie
  - výrobce doporučuje používat pouze alkalické baterie
  - neodhazujte baterie do ohně, mohou explodovat nebo vytect
  - baterie likvidujte předepsaným způsobem

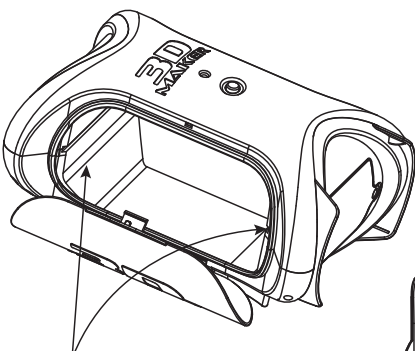
Upozornění a pokyny pro odkládání použitých elektrozařízení: Použitá elektrozařízení, nesprávně vyřazená s běžným odpadem, mohou vážně narušit životní prostředí. Po čase se z nich uvolňují škodlivé látky, zejména tzv. těžké kovy, které mohou znečistit půdu nebo spodní a povrchové vody a mají prokazatelně škodlivý vliv na lidské zdraví. Symbol přerušované podtržené popsele na produktu nebo balení označuje elektrozařízení, dovezené nebo vyrobené po 13.8.2005 a rovněž označuje, že tento výrobek nesmí být vyhozen do komunálního odpadu. Povinnosti uživatele je předat jakkoli upotřebené elektrozařízení na předem určené sběrné místo pro recyklaci elektrických a elektronických zařízení. Další informace o možnostech odvezení odpadu k recyklaci získáte na webových stránkách kolektivního systému www.retela.cz nebo v obchodě, kde jste produkt zakoupili. Zařízení odveďte nedemontované, kompletní, aby z něj neunikaly nebezpečné látky.

- POUČENIE**
- s batériami smie manipulovať iba dospelá osoba
  - nemišajte rozličné typy batérií alebo nové a staré batérie
  - nepoužívajte dobíjacie batérie
  - pri vkládaní batérií dodržujte správnu polaritu
  - nenabíjajte batérie, ktoré na to nie sú určené
  - je zakázané skratovať obvody
  - nenechávajte vo výrobku vybité batérie
  - ak výrobok neuvádzate, vždy vyberte batérie
  - výrobca odporúča používať iba alkalické batérie
  - neodhazujte batérie do ohňa, môžu explodovať alebo vytečť
  - batérie likvidujte predpisávaným spôsobom

Upozornenia a pokyny na odkladanie použitých elektrozařízení: Použitá elektrozařízení, nesprávně vyřazená s běžným odpadem, môžu vážne narušit životné prostredie. Po čase sa z nich uvoľňujú škodlivé látky, najmä tzv. ťažké kovy, ktoré môžu znečistiť pôdu alebo spodné a povrchové vody a majú preukázateľne škodlivý vplyv na ľudské zdravie. Symbol prerušenej podčiarknutej nádoby na odpad na produkte alebo balení označuje elektrozařízenia, dovezené alebo vyrobené po 13. 8. 2005 a tiež označuje, že tento výrobok nesmie byť vyhodnený do komunálneho odpadu. Povinnosťou užívateľa je odovzdať akékoľvek opotrebované elektrozařízenia na vopred určené zberné miesto na recykláciu elektrických a elektronických zariadení. Ďalšie informácie o zberných miestach na recykláciu získate u kolektívneho systému SEWA, a.s. (Kontakty nájdete na webových stránkach <http://www.etp-recycling.sk>) alebo v obchode, kde ste produkt zakúpili. Zariadenie odovzdávajte nedemontované, kompletne, aby z neho neunikali nebezpečné látky.

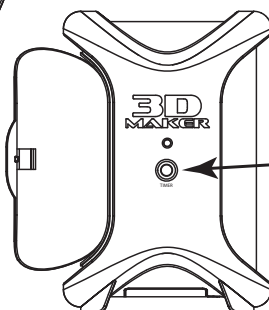
**(KROK 2) ZAPNUTÍ A VYPNUTÍ VÝROBKU**  
Pokud chcete výrobek zapnout, stiskni tlačítko TIMER (ČASOVÁČ). Toto tlačítko je umístěné na svrchní části výrobku. Výrobek nebude fungovat, pokud nebudou dobře zavřená dvířka. Po dobu procesu bude svítit světelný indikátor, a to až do té doby, kdy bude 3D dílo hotové.

**(KROK 2) ZAPNUTIE A VYPNUTIE VÝROBKU**  
Ak chceš výrobok zapnúť, zapni tlačidlo TIMER ( ČASOVÁČ). Toto tlačidlo je umiestnené na vrchnej časti výrobku. Výrobok nebude fungovať, ak nebudú správne uzatvorené dvierka. Počas procesu bude svietiť svetelný indikátor, a to až dovtedy, kým bude 3D dielo hotové.



Formu nebo šablonu vlož do drážek, které jsou umístěné po stranách 3D Makeru.

Formu alebo šablónu vlož do drážok, ktoré sú umiestnené po stranách 3D Makera.



ČASOVÁČ  
ČASOVÁČ

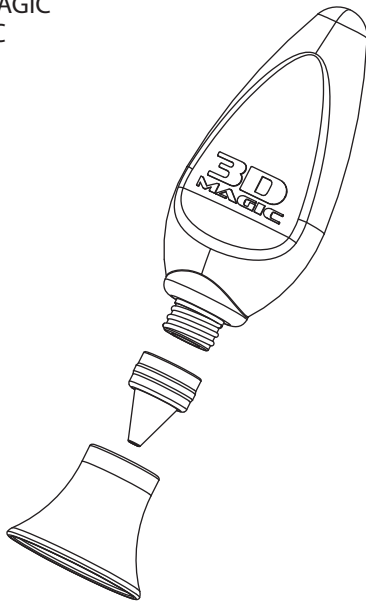


6+

## POUŽIJ POUZE VÝROBEK 3D MAGIC POUŽI IBA VÝROBOK 3D MAGIC

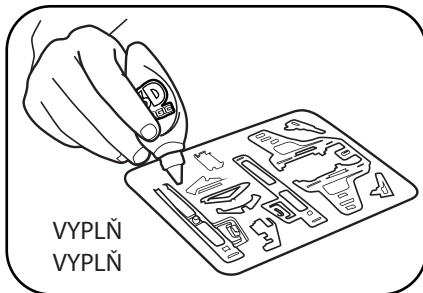
**(KROK 3) ZAČÍNÁME:**  
Aby bylo zacházení s 3D Magic makerem bezpečné, umísti ho na rovnou stabilní plochu. Výrobek může být používán jak vertikálně tak horizontálně v závislosti na výběru šablony nebo formy.

**(KROK 3) ZAČÍNÁME:**  
Aby bolo zaobchádzanie s 3D Makerom bezpečné, umiestni ho na rovnú stabilnú plochu. Výrobok môže byť používaný ako vertikálne tak horizontálne v závislosti na výbere šablóny alebo formy.

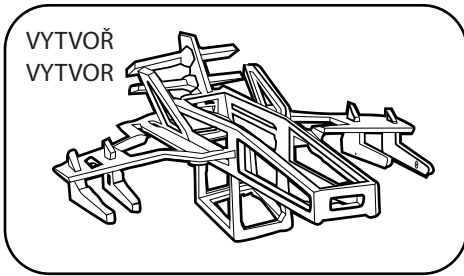


- (KROK 4) 3D ŠABLONY:**
- Vyber si 3D šablonu a umísti ji na rovnou stabilní plochu.
  - Pomocí 3D gelu vyplň línie šablony. Ujistí se, že všechny drážky jsou dobře vyplněné gelem. Odstraň přebytečný gel pomocí hadříku nebo vatového tamponku (nejsou součástí balení).
  - Šablonu umísti do drážek 3D Magic makeru. Ujistí se, že šablona leží ve výrobku naplocho. Poté uzavří dvířka.
  - Stiskni tlačítko TIMER (ČASOVÁČ), světelný indikátor začne svítit.
  - Jestliže světelný indikátor přestane svítit, proces tuhnutí je u konce.
  - Otevři dvířka a opatrně vyjmi šablonu.
  - Opatrně vyjmi ztvrdlou hmotu ze šablony.
  - Pokud se ti nějaká část rozpoj nebo roztrhne, opakuj celý postup znovu.

- (KROK 4) 3D ŠABLONY:**
- Vyber si 3D šablónu a umiestni ju na rovnú stabilnú plochu.
  - Pomocou 3D gélu vyplň línie šablóny. Uisti sa, že všetky drážky sú dobre vyplnené géloom. Odstráň prebytočný géloom pomocou handričky alebo vatového tampónu ( nie sú súčasťou balenia).
  - Šablónu umiestni do drážok 3D Magic makera. Uisti sa, že šablóna leží v plochej polohe vo výrobku. Potom zatvor dvierka.
  - Stlač tlačidlo TIMER (ČASOVÁČ), svetelný indikátor začne svietiť.
  - Ak svetelný indikátor prestane svietiť, proces tuhnutia je ukončený.
  - Otvor dvierka a opatrne vyber stvrdnutú hmotu zo šablóny.
  - Ak sa ti niektorá časť rozpoj, alebo roztrhne, opakuj celý proces od začiatku



VYPLŇ  
VYPLŇ



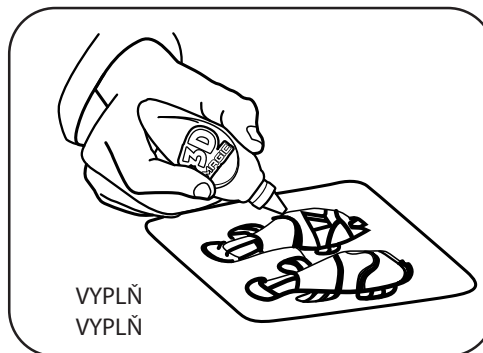
VYTVOŘ  
VYTVOR

(KROK 5) 3D FORMY:

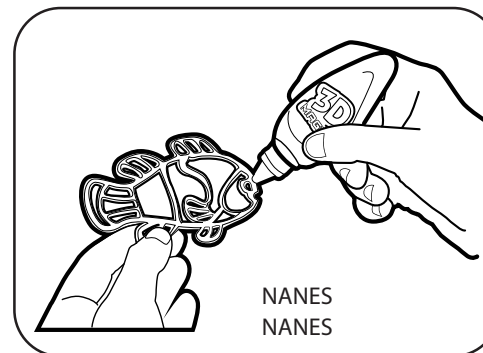
- Vyber si 3D Magic formu a umísti ji na rovnou stabilní plochu.
- Pomocí 3D Magic gelu vyplň okraje formy nebo drážky na formě. Čím větší vrstvu gelu naneseš, tím bude výrobek pevnější.
- Postav 3D Magic maker do vertikální nebo horizontální polohy v závislosti na vybrané formě.
- Vlož formu, ujistí se, že forma leží v 3D Magic makeru naplocho, poté zavří dvířka.
- Stiskni tlačítko TIMER (ČASOVÁČ), světelný indikátor začne svítit.
- Jestliže světelný indikátor přestane svítit, tuhnoucí proces je u konce.
- Otevři dvířka a opatrně vyjmi formu.
- Opatrně vyjmi ztvrdlou hmotu z formy.
- Pokud nějaká část není kompletní nebo se trhá, vyplň ji 3D Magic gelem a opakuj celý postup znovu.
- Pokud 3D Magic gel po prvním použití 3D Magic makeru neztvrdne, vlož formu opět do 3D Magic makeru a opakuj tuhnoucí proces.

(KROK 5) 3D FORMY:

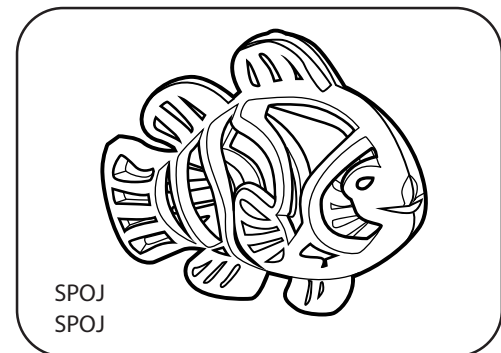
- Vyber si 3D Magic formu a umiestni ju na rovnú stabilnú plochu.
- Pomocou 3D Magic gélu vyplň okraje formy alebo drážky na forme. Čím väčšiu vrstvu géloom naneseš, tým bude výrobok pevnejší.
- Postav 3D Magic maker do vertikálnej alebo horizontálnej polohy v závislosti od zvolenej formy.
- Vlož formu, uisti sa, že forma leží v 3D Magic makeri v plochej polohe, potom zatvor dvierka.
- Stlač tlačidlo TIMER ( ČASOVÁČ), svetelný indikátor začne svietiť.
- Ak svetelný idikátor prestane svietiť, proces tuhnutia je ukončený.
- Otvor dvierka a opatrne vyber formu.
- Opatrne vyber stvrdnutú hmotu z formy.
- Ak niektorá časť nie je kompletná alebo sa trhá, vyplň ju 3D Magic géloom a opakuj celý postup od začiatku.
- Ak 3D Magic géloom po prvom použití 3D Magic makera neztvrdne, vlož formu opäť do 3D Magic makera a opakuj proces tuhnutia.



VYPLŇ  
VYPLŇ



NANES  
NANES



SPOJ  
SPOJ

(KROK 6) 3D MAGIC GELY:

Pokud chceš použít 3D Magic gel, odstraň víčko z vybraného gelu (vyber si barvu) a jemně zmáčkní lahvičku. Pokud gel nepoužíváš, dobře ho uzavři. Gel uskladňuj na suchém a chladném místě, zamez přímému slunečnímu svitu.

(KROK 6) 3D MAGIC GÉLY:

Ak chceš použiť 3D Magic géloom, odstráň viečko z vybrateho géloom ( vyber si farbu) a jemne stlač flaštičku. Ak géloom nepoužívaš, dobre ho uzatvor. Géloom skladuj na suchom, chladnom mieste, ochrániš ho pred priamym sinečným žiarením.

(KROK 7) HRAD PRO PRINCEZNY

- (1): Zdi a věže  
• Umísti 3D formu/šablonu na rovnou stabilní plochu. • Pomocí 3D Magic gelu vyplň drážky šablony/formy. Ujistí se, že jsou všechny drážky dobře vyplněné gelem. • Šablonu/formu umísti do 3D Magic makeru. • Stiskni tlačítko TIMER (ČASOVÁČ), světelný indikátor začne svítit. • Jestliže světelný indikátor přestane svítit, tuhnoucí proces je u konce. • Otevři dvířka 3D Magic makeru a opatrně šablonu/formu vyjmi. • Opatrně vyjmi ztvrdlou hmotu z formy/šablony. Pro vytvoření dalších zdí a věží opakuj celý postup znovu.

(KROK 7) HRAD PRE PRINCEZNY

- (1): Steny a veže  
• Umísti 3D formu/šablónu na rovnú stabilnú plochu. • Pomocou 3D Magic géloom vyplň drážky šablóny/formy. Uisti sa, že sú všetky drážky dobre vyplnené géloom. • Šablónu/formu umiestni do 3D Magic makera. • Stlač tlačidlo TIMER (ČASOVÁČ), svetelný indikátor začne svietiť. • Jestliže svetelný indikátor prestane svietiť, proces tuhnutia je dokončený. • Otvor dvierka 3D Magic makera a opatrne šablónu/formu vyber. • Opatrne vyber stvrdnutú hmotu z formy/šablóny. Na vytvorenie ďalších stien a veží opakuj celý postup odznova.

(KROK 8) JEDNOROŽEC

(1) Postupuj dle kroku 5 (2) Nanes gel na jednu část 3D jednorozce a spoj ji s druhou částí. Jednorozce umísti do 3D Magic makeru. Stiskni tlačítko TIMER (ČASOVÁČ), světelný indikátor začne svítit. Jestliže světelný indikátor přestane svítit, tuhnoucí proces je u konce. Opatrně jednorozce vyjmi. (3) Pomocí 3D gelu spoj nohy jednorozce. Umísti je do 3D Magic makeru. Stiskni tlačítko TIMER (ČASOVÁČ), světelný indikátor začne svítit. Jestliže světelný indikátor přestane svítit, tuhnoucí proces je u konce. Opatrně nohy jednorozce vyjmi. (4) Nanes malou kapku 3D Magic gelu na vrchní část každé nohy a připoj je na tělo jednorozce. Umísti výrobek do 3D Magic makeru. Stiskni tlačítko TIMER (ČASOVÁČ), světelný indikátor začne svítit. Jestliže světelný indikátor přestane svítit, jednorozec je hotový. Opatrně ho vyjmi. Můžeš si vyrobit různé barevné varianty jednorozce.

(KROK 8) JEDNOROŽEC

(1) Postupuj podľa kroku 5 (2) Nanes géloom na jednu časť 3D jednorozca a spoj ju s druhou časťou. Jednorozca umiestni do 3D Magic makera. Stlač tlačidlo TIMER ( ČASOVÁČ), svetelný indikátor začne svietiť. Ak svetelný indikátor prestane svietiť, proces tuhnutia je dokončený. Opatrne vyber jednorozca. (3) Pomocou 3D géloom spoj nohy jednorozca. Umiestni ich do 3D Magic makera. Stlač tlačidlo TIMER ( ČASOVÁČ), svetelný indikátor začne svietiť. Ak svetelný indikátor prestane svietiť, proces tuhnutia je dokončený. Opatrne vyber nohy jednorozca. (4) Nanes malú kvapku 3D Magic géloom na vrchnú časť každej nohy a pripoj ich na telo jednorozca. Umiestni výrobok do 3D Magic makera. Stlač tlačidlo TIMER ( ČASOVÁČ), svetelný indikátor začne svietiť. Ak svetelný indikátor prestane svietiť, jednorozec je dokončený. Opatrne ho vyber. Môžeš si vyrobiť rôzne farebné varianty jednorozca.

(KROK 9) KOČÁR

• Opatrně vytvoř 3D Magic gelem části kočáru a také 4 kola. Vyplň pouze vnitřek drážek, ne jejich okraje. • Umísti výrobek do 3D Magic makeru. Stiskni tlačítko TIMER (ČASOVÁČ), světelný indikátor začne svítit. Jestliže světelný indikátor přestane svítit, tuhnoucí proces je u konce. Opatrně vyjmi ztvrdlý gel z formy. Nanes kapku 3D Magic gelu na každou stranu kočáru a spoj je dohromady. Nanes kapku 3D gelu na každé kolo a připoj je ke kočáru. Umísti výrobek do 3D Magic makeru. Stiskni tlačítko TIMER (ČASOVÁČ), světelný indikátor začne svítit. Jestliže světelný indikátor přestane svítit, kočár je hotový.

(KROK 9) KOČIAR

• Opatrne vytvor 3D Magic géloom časti kočiara a tiež 4 kolesá. Vyplň iba vnútro drážok, nie ich okraje. • Umiestni výrobok do 3D Magic makera. Stlač tlačidlo TIMER (ČASOVÁČ), svetelný indikátor začne svietiť. Ak svetelný indikátor prestane svietiť, proces tuhnutia je dokončený. Opatrne vyber stvrdnutý géloom z formy. Nanes kvapku 3D Magic géloom na každú stranu kočiara a spoj ich dohromady. Nanes kvapku 3D géloom na každé koleso a pripoj ich ku kočiari. Umiestni výrobok do 3D Magic makera. Stlač tlačidlo TIMER ( ČASOVÁČ), svetelný indikátor začne svietiť. Ak svetelný indikátor prestane svietiť, kočiari je dokončený.

Varování: Nejsou dovoleny jakékoliv úpravy a změny tohoto výrobku. Mohlo by dojít k jeho nevratnému poškození. Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Obsahuje malé části, které by mohly být spolknuty, nebo vdechnuty. Hrozí nebezpečí udušení.

Varovanie: Nie sú povolené akékoľvek úpravy a zmeny tohto výrobku. Mohlo by dôjsť k jeho nezvratnému poškodeniu. Nevhodné pre deti mladšie ako 36 mesiacov. Obsahuje malé časti, ktoré by mohli byť prehltnuté, alebo vdychnuté. Hrozí nebezpečenstvo udusenía.

Výrobce / Výrobca:

IRWIN RX, 555 RICHMOND ST. WEST, SUITE 511, TORONTO, ONTARIO, CANADA, M5V 3B1 © IRWIN RX 2015

Importer / Dystrybutor: Epee Polska Sp. z o.o. , ul. Jagiellońska 29 a, 70-365 Szczecin, www.epee.pl  
Dovozce / Dovozca pro ČR a SR: EP Line SE, Kodaňská 46, 101 00 Praha, www.epline.cz

# Front

# #83003 - USA

# Back